

CONCORSO A PREMI
“ADRENALYN XL 2021/2022”
PANINI SPA

Regolamento

La Società PANINI SPA con sede in Viale Emilio Po 380 – 41126 Modena indice un concorso al fine di incrementare la vendita delle bustine di card della collezione Calciatori Adrenalyn 2021/2022” da essa commercializzate, con le modalità di seguito indicate.

AREA

Territorio nazionale e Repubblica di San Marino

DURATA

Dal 20 settembre 2021 al 31 dicembre 2021, nel dettaglio:

- a) gioco Virtual Binder: dal 20 settembre 2021 al 31 dicembre 2021
- b) gioco Serie A-drenalyn: dal 20 settembre 2021 al 24 dicembre 2021
- c) gioco tornei Real data Mode: dal 20 settembre 2021 al 14 dicembre 2021
- d) gioco Tornei (Modalità Classic): dal 1° ottobre 2021 al 31 ottobre 2021

DESTINATARI

Consumatori finali residenti o domiciliati in Italia e nella Repubblica di San Marino.
Sono esclusi i dipendenti della società promotrice e loro parenti fino al 2° grado di parentela.

PRODOTTI PROMOZIONATI

Le bustine di card Calciatori Adrenalyn 2021/2022 vendute nei punti vendita tradizionali, comprese le Card virtuali facenti parte della collezione Calciatori Adrenalyn 2021/2022, acquistabili sul sito <https://calciatori.paniniadrenalyn.com/> e tramite l'applicazione gratuita “Calciatori Adrenalyn XL™ 2021-22” (distribuita tramite Google Play e App Store)

PREMI

Sono previsti in totale **n. 209 premi**, nel dettaglio:

a) Gioco Virtual Binder – n. 50 premi per un valore totale di € 225,00 + iva ove dovuta

- *Premi a seguito di estrazione – n. 50 premi costituiti da:*
 - un kit composto da **n. 3 Card XXL** (3 soggetti differenti) con firma in oro a caldo Limited Edition (i soggetti previsti sono quelli indicati nella guida di Calciatori Adrenalyn XL 2021-22 ma in formato card XXL (100 x 141 mm), del valore di € 4,50 iva assolta dall'editore
- Complessivamente per 50 premi **€ 225,00** iva assolta dall'editore

b) Gioco Serie A-drenalyn – n. 19 premi per un valore totale di € 645,76 + iva ove dovuta

- *Premi a seguito di classifica finale – 19 premi costituiti da:*
 - 1° classificato: n. 1 Ninebot KickScooter E22E Powered by Segway, del valore di **€ 286,07 + iva**
 - 2° classificato: n. 1 Echo Dot (4ª generazione) - Altoparlante intelligente con Alexa – Antracite, del valore di **€ 32,71 + iva**
 - 3° classificato: n. 1 paio di Tiksounds Cuffie Bluetooth, Auricolari Bluetooth 5.0 Senza Fili con Display LED, 150 Ore di Riproduzione, CVC 8.0, Cuffie Wireless Sport in Ear e Touch Control, IPX7 Impermeabile, del valore di **€ 24,58 + iva**
 - dal 4° al 19° classificato (16 premi): n. 1 Almanacco illustrato del calcio 2022, del valore di € 18,90 iva assolta dall'editore

Complessivamente per 16 premi **€ 302,40** iva assolta dall'editore

c) Gioco Real Data Mode – n. 105 premi (n. 60 premi a seguito di classifiche + n. 45 premi a seguito di estrazione) per un valore totale di € 1.189,08 + iva ove dovuta

➤ *Premi a seguito di classifica mensile (3 classifiche totali) – n. 20 premi a classifica (in totale 60 premi), costituiti da:*

-1° classificato: n.1 GO PRO HERO 7+, del valore di € 196,71 + iva

Complessivamente per 3 premi **€ 590,13 + iva**

-2° classificato: n. 1 paio di Tiksounds Cuffie Bluetooth, Auricolari Bluetooth 5.0 Senza Fili con Display LED, 150 Ore di Riproduzione, CVC 8.0, Cuffie Wireless Sport in Ear e Touch Control, IPX7 Impermeabile, del valore di € 24,58 + iva

Complessivamente per 3 premi **€ 73,74 + iva**

-3° classificato: n. 1 Borraccia Panini, del valore di € 13,85 + iva

Complessivamente per 3 premi **€ 41,55 + iva**

-dal 4° al 20° classificato (17 premi): n. 1 Pallone Panini, del valore di € 8,16 + iva

Complessivamente per 51 premi **€ 416,16 + iva**

➤ *Premi a seguito di estrazione - n. 45 premi totali (in ragione di n. 15 premi per ciascuno dei 3 periodi di tornei) tutti costituiti da:*

-n. 1 Card con firma in oro a caldo Limited Edition (formato standard 63 x 89), del valore di € 1,50 iva assolta dall'editore

Complessivamente per 45 premi **€ 67,50** iva assolta dall'editore

d) Gioco Tornei (Modalità Classic) – n. 35 premi (n. 20 premi a seguito di classifica + n. 15 premi a seguito di estrazione) per un valore totale di € 412,90 + iva ove dovuta

➤ *Premi a seguito di classifica mensile:*

- 1° classificato: Nintendo Switch, del valore di **€ 221,72 + iva**

- 2° classificato: Cuffie gaming con microfono, del valore di **€ 16,11 + iva**

- 3° classificato: Borraccia Panini, del valore di **€ 13,85 + iva**

- dal 4° al 20° classificato (17 premi): Pallone Panini, del valore di € 8,16 + iva

Complessivamente per 17 premi **€ 138,72** iva assolta dall'editore

➤ *Premi a seguito di estrazione:*

- n. 1 Card con firma in oro a caldo Limited Edition (formato standard 63 x 89), del valore di € 1,50 iva assolta dall'editore

Complessivamente per 15 premi **€ 22,50** iva assolta dall'editore

MONTEPREMI PRESUNTO

€ 2.472,74 + iva ove dovuta

FIDEIUSSIONE

€ 2.472,74 (scade il 21 gennaio 2023)

RITENUTA ALLA FONTE RINUNCIA ALLA RIVALSA

La Società organizzatrice dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte a favore dei vincitori ex art.30 DPR 600/73.

DETERMINAZIONE VINCITORI

Avverrà alla presenza del Funzionario Camerale di Milano o del Notaio nelle date indicate in ogni gioco.

MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

Il concorso inizia il 20 settembre 2021, termina il 31 dicembre 2021 ed è rivolto agli acquirenti delle bustine di Card della collezione Calciatori Adrenalyn 2021/2022, comprese le Card Calciatori virtuali acquistabili sul sito <https://calciatori.paniniadrenalyn.com/> e tramite l'applicazione gratuita "Calciatori Adrenalyn XL™ 2021-22" e agli utenti del sito <https://calciatori.paniniadrenalyn.com/>.

Tutte le Card della collezione Calciatori Adrenalyn 2021/2022, ad esclusione di quelle virtuali, riportano un codice univoco alfanumerico.

Per partecipare al concorso è necessario registrarsi sul sito <https://calciatori.paniniadrenalyn.com/> inserendo tutti i dati richiesti.

Il concorso prevede 4 meccaniche di gioco di seguito dettagliate.

I giochi prevedono l'attivazione delle Card acquistate (inserendo il codice univoco nell'apposito campo predisposto) per ottenere punti e/o creare la propria squadra.

Le card virtuali si attivano automaticamente al momento dell'acquisto.

a) Gioco Virtual Binder – dal 20 settembre 2021 al 31 dicembre 2021

Per partecipare all'assegnazione dei premi, i partecipanti dovranno effettuare il log-in, accedere alla sezione Virtual Binder e cercare di completare la propria collezione virtuale di Card. La collezione completa è composta da n. 465 Card. Ogni volta che si registra una Card inserendo il relativo codice univoco sul sito di partecipazione, la Card stessa si attiva all'interno del proprio personale Virtual Binder.

Tutte le Card attivate saranno visibili nella propria sezione Virtual Binder.

Potranno partecipare al gioco tutti coloro che inizieranno a collezionare Card nel loro raccoglitore virtuale. Chi raggiungerà il 95% del completamento del Virtual Binder parteciperà all'estrazione dei premi.

Si precisa che le card indicate come Adrenalyn Plus all'interno della Guida Ufficiale, in vendita in tutte le edicole, non saranno valide ai fini del gioco Virtual Binder, pertanto, anche se caricate/attivate per poterle utilizzare ad es. nella meccanica Tornei (come successivamente descritta), non verranno tenute in considerazione ai fini della % di collezionamento.

Non saranno considerate per il completamento del VIRTUAL BINDER le nuove card che da fine ottobre saranno incluse all'interno delle bustine.

Determinazione vincitori – Estrazione - Entro il 21 gennaio 2022

Al termine del gioco Virtual Binder, il gestore del sistema informatico fornirà un tabulato autocertificato contenente i dati di tutti coloro che avranno completato almeno il 95% della collezione virtuale delle Card. Entro il 21 gennaio 2022, alla presenza del Funzionario Camerale, da tale tabulato si procederà all'estrazione di 50 nominativi ai quali saranno assegnati i premi previsti in ordine di estrazione.

Saranno estratti anche 10 nominativi di riserva che subentreranno nel caso i precedenti estratti non siano in regola con le norme del concorso o risultino irreperibili.

Nel caso in cui coloro che avranno raggiunto la percentuale del 95% della collezione fossero inferiori a 50, per assegnare tutti i premi in palio, si provvederà a diminuire, di volta in volta, la percentuale richiesta di 5 punti percentuali finché non saranno stati individuati tutti i nominativi vincitori dei premi in palio, riserve comprese.

A titolo di esempio: se solo 40 partecipanti avranno raggiunto la soglia del 95%, gli altri 10 vincitori e le riserve saranno estratti fra tutti coloro che avranno raggiunto la soglia del 90%, se non fosse possibile estrarre tutti i nominativi vincitori e di riserva previsti fra coloro che avranno raggiunto la soglia del 90%, si provvederà ad estrarre i nominativi mancanti diminuendo la soglia richiesta di altri 5 punti percentuali e così via fino all'assegnazione di tutti i premi e all'individuazione di tutte le riserve.

I vincitori saranno avvisati della vincita tramite mail.

b) Gioco Serie A-drenalyn – dal 20 settembre 2021 al 24 dicembre 2021

Per partecipare all'assegnazione dei premi, i partecipanti dovranno effettuare il log-in e giocare partite contro un avversario di tipo "1 vs 1" o all'interno della sezione "Tornei", per accumulare punti XP (come più avanti dettagliato).

I partecipanti, quindi, dovranno:

- *creare la propria squadra* scegliendo tra tutte le Card di cui si è in possesso nel gioco Virtual Binder. La squadra deve essere composta da 16 giocatori (11 titolari + 5 riserve), deve avere almeno un portiere e un massimo di 5 giocatori per ruolo.
- *scegliere* il modulo di gioco (es. 4-4-2; 4-3-3, 3-5-2, ecc...)
- *prepararsi* a giocare collocando le Card coperte sul tavolo di gioco (i difensori in difesa, i centrocampisti a centrocampo ecc...). Sul retro di ogni Card è indicato il ruolo del giocatore.
- *iniziare* a giocare: il lancio virtuale della monetina stabilisce quale partecipante comincia la partita. Il vincitore del sorteggio deve scegliere una delle proprie Card e, senza mostrarla all'avversario, deve decidere se utilizzarla in attacco, in difesa o per il controllo di gioco. A sua volta, l'altro giocatore deve selezionare una delle proprie Card e, senza mostrarla all'avversario, deve decidere se utilizzarla in attacco, in difesa o per il controllo di gioco.

Si precisa che su ogni Card è presente il valore del giocatore in difesa (espresso in numero), il valore del giocatore in attacco (espresso in numero), il valore di controllo di gioco del giocatore (espresso in numero) ed il valore totale (espresso in numero) rappresentato dalla somma di tutti e tre i valori (difesa, attacco, controllo di gioco).

I giocatori dovranno confrontare i valori delle Card selezionate nell'azione che ognuno ha scelto (difesa, attacco, controllo di gioco) e la Card che ha il valore più alto segna un gol.

In caso di parità di punteggio, vincerà la Card con il più alto valore totale. Nel caso di ulteriore pari merito le Card verranno scartate e nessun giocatore vincerà il confronto.

Comincia, quindi, il confronto successivo. Le Card già utilizzate non possono più essere scelte nei confronti successivi.

Vince la partita il giocatore che per primo riesce a segnare 6 gol.

Ogni giorno ci saranno più partite a cui i partecipanti possono registrarsi senza alcun limite. Per ogni partita, i giocatori dovranno scegliere 16 Card tra quelle in proprio possesso nel gioco Virtual Binder comprese quelle già utilizzate nelle partite precedenti.

Maggiori dettagli relativi alla meccanica di gioco sono consultabili sul sito di partecipazione.

Il gioco prevede in totale 41 gironi suddivisi in 5 livelli:

- 1° livello SERIE A-drenalyn: girone singolo tra 20 utenti
- 2° livello PRIMA DIVISIONE: 3 gironi, ciascuno tra 20 utenti (60 utenti in totale)
- 3° livello SECONDA DIVISIONE: 9 gironi, ciascuno tra 20 utenti (180 utenti in totale)
- 4° livello TERZA DIVISIONE: 27 gironi, ciascuno tra 20 utenti (540 utenti in totale)
- 5° livello DILETTANTI: girone singolo tra tutti gli utenti registrati

Gli utenti disputeranno delle partite e in base alle vittorie, ai pareggi e alle sconfitte accumuleranno dei punti XP. L'accumulo dei punti XP viene calcolato da un algoritmo ed è in funzione al numero di punti XP che possiedono il giocatore e l'utente avversario che viene sfidato di volta in volta.

Se un giocatore sfida avversari con un numero di punti XP molto più alto del suo, può accumulare molti punti XP.

Se un giocatore sfida avversari con un numero di punti XP molto più basso del suo, può accumulare pochi punti XP.

Non c'è una quantità massima di punti XP che l'utente può accumulare a partita, ma se un giocatore ha molti punti XP, sarà più difficile trovare avversari con un numero di punti XP uguale o superiore al suo.

Non si possono perdere punti XP.

I punti XP di ogni giocatore saranno visibili agli altri.

Si precisa che:

- ogni partita giocata nel gioco Tornei modalità d) permette al giocatore di accumulare punti XP
- le partite Amichevoli e le partite contro il computer NON permetteranno al giocatore di accumulare punti XP.

Tutti i partecipanti che si registrano vengono inseriti nel 5° livello con 0 punti XP.

Le classifiche dei gironi vengono ricalcolate al termine dei seguenti periodi, nel dettaglio:

- primo periodo dalle 00:00:00 del 20.09.2021 alle 23:59:59 del 28.09.2021
- secondo periodo dalle 00:00:00 del 29.09.2021 alle 23:59:59 del 12.10.2021
- terzo periodo dalle 00:00:00 del 13.10.2021 alle 23:59:59 del 26.10.2021
- quarto periodo dalle 00:00:00 del 27.10.2021 alle 23:59:59 del 09.11.2021
- quinto periodo dalle 00:00:00 del 10.11.2021 alle 23:59:59 del 23.11.2021
- sesto periodo dalle 00:00:00 del 24.11.2021 alle 23:59:59 del 07.12.2021
- settimo periodo dalle 00:00:00 del 08.12.2021 alle 23:59:59 del 24.12.2021

A seguito del ricalcolo, tutti i punteggi accumulati vengono azzerati e gli utenti partono nuovamente da 0 punti XP, ognuno nel livello raggiunto come di seguito dettagliato:

- 5° livello DILETTANTI: gli utenti classificati nelle prime 81 posizioni vengono promossi al 4° livello (ogni utente promosso verrà inserito casualmente in un girone del 4° livello)

- 4° livello TERZA DIVISIONE: per ogni girone l'utente primo classificato viene "promosso" al 3° livello (in totale 27 utenti che a gruppi di 3 verranno inseriti casualmente in un girone sempre

diverso del 3° livello) mentre gli utenti posizionati nelle ultime 3 posizioni (18° - 19° - 20°) retrocedono al 5° livello (per un totale di 81 utenti)

- 3° livello SECONDA DIVISIONE: per ogni girone, l'utente primo classificato viene "promosso" al 2° livello (in totale 9 utenti che a gruppi di 3 verranno inseriti casualmente in un girone sempre diverso del 2° livello) mentre gli utenti posizionati nelle ultime 3 posizioni (18°-19°-20°) retrocedono al 4° livello (per un totale di 27 utenti; ogni utente retrocesso verrà inserito casualmente in un girone sempre diverso del 4° livello)

- 2° livello PRIMA DIVISIONE: per ogni girone, l'utente primo classificato viene "promosso" al 1° livello (in totale 3 utenti) mentre gli utenti posizionati nelle ultime 3 posizioni (18°-19°-20°) retrocedono al 3° livello (per un totale di 9 utenti che a gruppi di 3 verranno inseriti casualmente in un girone sempre diverso del 3° livello)

- 1° livello SERIE A-drenalyn: gli utenti classificati nelle ultime 3 posizioni (18°-19°-20°) retrocedono al 2° livello

Determinazione vincitori – Classifica - Entro il 21 gennaio 2022

Al termine del gioco, il gestore del sistema informatico, alla data concordata, permetterà al Funzionario Camerale (o al Notaio) l'accesso al sistema informatico per determinare la graduatoria dei partecipanti di ogni livello.

Sulla base del numero di punti XP accumulati da ciascun partecipante, alla presenza del Funzionario Camerale, sarà stilata una classifica di merito.

I partecipanti del 1° livello SERIE A-drenalyn che si sono posizionati dal 1° al 19° posto saranno considerati vincitori. Il 20° partecipante sarà considerato 1° riserva. Per determinare l'ordine delle altre 15 riserve, si procederà ad estrazione tra i primi 5 classificati di ogni girone del 2° livello PRIMA DIVISIONE. Le riserve subentreranno nell'ordine nel caso i precedenti classificati siano irreperibili o non in regola con le norme del concorso a seguito di verifiche.

In caso di parità, per determinare le prime 20 posizioni di classifica, si procederà ad estrazione. Si precisa che, ciascun utente potrà vincere un solo premio nel Gioco Torneo Classifica Serie A-drenalyn.

I vincitori saranno avvisati della vincita tramite mail.

c) Gioco Real Data Mode - dal 20 settembre 2021 al 14 dicembre 2021

Per partecipare all'assegnazione dei premi, i partecipanti dovranno effettuare il log-in, accedere alla sezione "Real Data Mode" e giocare partite contro un avversario di tipo "1 vs 1", per accumulare punti XP (come più avanti dettagliato).

A tale proposito si precisa che il gioco "Real Data Mode" è suddiviso in 3 periodi di seguito elencati e che per ogni periodo sono previsti dei vincitori:

-1° periodo: dal 20 settembre 2021 al 14 ottobre 2021

-2° periodo: dal 15 ottobre 2021 al 14 novembre 2021

-3° periodo: dal 15 novembre 2021 al 14 dicembre 2021

I partecipanti, quindi, dovranno:

- *creare la propria squadra* scegliendo tra tutte le Card di cui si è in possesso nel gioco Virtual Binder. La squadra deve essere composta da 16 giocatori (11 titolari + 5 riserve), deve avere almeno un portiere e un massimo di 5 giocatori per ruolo.

- *scegliere* il modulo di gioco (es. 4-4-2; 4-3-3, 3-5-2, ecc...)

- *prepararsi* a giocare collocando le Card coperte sul tavolo di gioco (i difensori in difesa, i centrocampisti a centrocampo ecc...). Sul retro di ogni Card è indicato il ruolo del giocatore.

- *iniziare* a giocare: il lancio virtuale della monetina stabilisce quale partecipante comincia la partita. Il vincitore del sorteggio deve scegliere una delle proprie Card e, senza mostrarla all'avversario, deve decidere se utilizzarla in attacco, in difesa o per il controllo di gioco. A sua volta, l'altro giocatore deve selezionare una delle proprie Card e, senza mostrarla all'avversario, deve decidere se utilizzarla in attacco, in difesa o per il controllo di gioco.

Si precisa che su ogni Card è presente il valore del giocatore in difesa (espresso in numero), il valore del giocatore in attacco (espresso in numero), il valore di controllo di gioco del giocatore (espresso in numero) ed il valore totale (espresso in numero) rappresentato dalla somma di tutti e tre i valori (difesa, attacco, controllo di gioco).

Si precisa che i valori totali, ogni 2 settimane, potrebbero variare in base alle performance in campo dei calciatori di Serie A a cui fanno riferimento. Un sistema informatico, infatti, sulla base delle performance dei calciatori di Serie A potrebbe determinare una variazione del valore totale della card.

Sul sito di partecipazione, ogni 2 settimane vengono rese note eventuali variazioni del valore totale dei giocatori, a disposizione dei partecipanti al concorso.

I giocatori dovranno confrontare i valori delle Card selezionate nell'azione che ognuno ha scelto (difesa, attacco, controllo di gioco) e la Card che ha il valore più alto segna un gol.

In caso di parità di punteggio, vincerà la Card con il più alto valore totale. Nel caso di ulteriore pari merito le Card verranno scartate e nessun giocatore vincerà il confronto.

Comincia, quindi, il confronto successivo. Le Card già utilizzate non possono più essere scelte nei confronti successivi.

Vince la partita il giocatore che per primo riesce a segnare 6 gol.

Ogni giorno ci saranno più partite a cui i partecipanti possono registrarsi senza alcun limite. Per ogni partita, i giocatori dovranno scegliere 16 Card tra quelle in proprio possesso nel gioco Virtual Binder comprese quelle già utilizzate nelle partite precedenti.

Maggiori dettagli relativi alla meccanica di gioco sono consultabili sul sito di partecipazione.

Al termine di ogni periodo, i punteggi verranno azzerati.

Determinazione vincitori – Classifiche

Per ognuno dei 3 periodi di gioco "Real Data Mode" si prevedono 20 vincitori. Nel dettaglio:

- entro il 19.11.2021 avverrà la determinazione dei vincitori relativi al 1° periodo di gioco "Real Data Mode" (20.09.2021 – 14.10.2021)

- entro il 17.12.2021 avverrà la determinazione dei vincitori relativi al 2° periodo di gioco "Real Data Mode" (15.10.2021 – 14.11.2021)

- entro il 21.01.2022 avverrà la determinazione dei vincitori relativi al 3° periodo di gioco "Real Data Mode" (15.11.2021 – 14.12.2021)

Al termine di ogni periodo del gioco "Real Data Mode", il gestore del sistema informatico permetterà al Funzionario Camerale (o al Notaio) l'accesso al sistema informatico per determinare la graduatoria dei partecipanti.

Sulla base del numero di punti accumulati da ciascun partecipante, alla presenza del Funzionario Camerale, sarà stilata una classifica di merito.

I partecipanti che si sono posizionati dal 1° al 20° posto saranno considerati vincitori. I partecipanti dal 21° al 40° classificato saranno considerati riserve e subentreranno nell'ordine nel caso i precedenti siano irreperibili o non in regola con le norme del concorso a seguito di verifiche. In caso di parità, per determinare le prime 40 posizioni di classifica, si procederà ad estrazione.

Determinazione vincitori – Estrazione - Entro il 21 gennaio 2022

Al termine del 3° periodo del gioco "Real Data Mode", il gestore del sistema informatico fornirà n. 3 tabulati autocertificati (elettronici o cartacei) contenenti tutti i partecipanti entrati nelle classifiche, suddivisi in base al periodo di gioco "Real Data Mode" in cui hanno partecipato, nel dettaglio:

- un tabulato conterrà i partecipanti del 1° periodo 20/09/21 – 14/10/21
- un tabulato conterrà i partecipanti del 2° periodo 15/10/21 – 14/11/21
- un tabulato conterrà i partecipanti del 3° periodo 15/11/21 – 14/12/21

Da ciascuno di questi 3 tabulati, alla presenza del Funzionario Camerale (o al Notaio) e a seguito della determinazione dei vincitori tramite graduatoria relativa al 3° periodo, si procederà all'estrazione di n.15 utenti vincitori (+ 5 di riserva) a cui saranno assegnati i premi previsti.

Verranno estratti in totale 45 utenti vincitori e 15 riserve.

Si precisa che non partecipano all'estrazione coloro che hanno già vinto un premio a seguito di classifica.

Le riserve subentreranno nel caso i precedenti estratti siano irreperibili o non in regola con le norme del concorso a seguito di verifiche.

I vincitori - sia a seguito di classifica sia a seguito di estrazione - saranno avvisati della vincita tramite mail.

d) Gioco Tornei (Modalità Classic) - dal 1° ottobre 2021 al 31 ottobre 2021

Per partecipare all'assegnazione dei premi, i partecipanti dovranno effettuare il log-in, accedere alla sezione "Tornei (Modalità Classic)" e registrarsi ad un torneo.

Dopo essersi registrati ad un torneo, i partecipanti dovranno:

- *creare la propria squadra* scegliendo tra tutte le Card di cui si è in possesso nel gioco Virtual Binder. La squadra deve essere composta da 16 giocatori (11 titolari + 5 riserve), deve avere almeno un portiere e un massimo di 5 giocatori per ruolo.
- *scegliere* il modulo di gioco (es. 4-4-2; 4-3-3, 3-5-2, ecc...)
- *prepararsi* a giocare collocando le Card coperte sul tavolo di gioco (i difensori in difesa, i centrocampisti a centrocampo ecc...). Sul retro di ogni Card è indicato il ruolo del giocatore.
- *iniziare* a giocare: il lancio virtuale della monetina stabilisce quale partecipante comincia la partita. Il vincitore del sorteggio deve scegliere una delle proprie Card e, senza mostrarla all'avversario, deve decidere se utilizzarla in attacco, in difesa o per il controllo di gioco. A sua volta, l'altro giocatore deve selezionare una delle proprie Card e, senza mostrarla all'avversario, deve decidere se utilizzarla in attacco, in difesa o per il controllo di gioco.

Si precisa che su ogni Card è presente il valore del giocatore in difesa (espresso in numero), il valore del giocatore in attacco (espresso in numero), il valore di controllo di gioco del giocatore (espresso in numero) ed il valore totale (espresso in numero) rappresentato dalla somma di tutti e tre i valori (difesa, attacco, controllo di gioco).

I giocatori dovranno confrontare i valori delle Card selezionate nell'azione che ognuno ha scelto (difesa, attacco, controllo di gioco) e la Card che ha il valore più alto segna un gol.

In caso di parità di punteggio, vincerà la Card con il più alto valore totale. Nel caso di ulteriore pari merito le Card verranno scartate e nessun giocatore vincerà il confronto.

Comincia, quindi, il confronto successivo. Le Card già utilizzate non possono più essere scelte nei confronti successivi.

Vince la partita il giocatore che per primo riesce a segnare 6 gol.

Ogni giorno ci saranno più tornei (Modalità Classic) a cui i partecipanti possono registrarsi senza alcun limite. Per ogni torneo, i giocatori dovranno scegliere 16 Card tra quelle in proprio possesso nel gioco

Virtual Binder comprese quelle già utilizzate nei tornei precedenti.

Maggiori dettagli relativi alla meccanica di gioco sono consultabili sul sito di partecipazione.

Ogni torneo (Modalità Classic) permette ai partecipanti di accumulare dei punti a seconda della posizione finale nella classifica del torneo. Nel dettaglio:

TABELLA DEI PUNTI NEL TORNEO

Numero di partecipanti	Punti in base alla posizione raggiunta							
	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°
1	0	0	0	0	0	0	0	0
2-3	1	0	0	0	0	0	0	0
4-10	2	1	0	0	0	0	0	0
11-25	3	2	1	0	0	0	0	0
26-50	5	3	2	1	0	0	0	0
51-80	10	7	5	3	2	1	0	0
81-100	20	10	7	5	3	2	1	0
101-9999	25	15	10	7	5	3	2	1

Determinazione vincitori – Classifica ed Estrazione - Entro il 19 novembre 2021

Al termine del torneo il gestore del sistema informatico permetterà al Funzionario Camerale (o al Notaio) l'accesso al sistema informatico per determinare la graduatoria dei partecipanti.

Sulla base del numero di punti accumulati da ciascun partecipante, alla presenza del Funzionario Camerale, sarà stilata una classifica di merito.

I partecipanti che si sono posizionati dal 1° al 20° posto saranno considerati vincitori. I partecipanti dal 21° al 40° classificato saranno considerati riserve e subentreranno nell'ordine nel caso i precedenti siano irreperibili o non in regola con le norme del concorso a seguito di verifiche.

In caso di parità, per determinare le prime 40 posizioni di classifica, si procederà ad estrazione.

A seguito della determinazione della classifica, sempre alla presenza del Funzionario Camerale (o al Notaio), si procederà da un tabulato autocertificato (elettronico o cartaceo) fornito dal gestore del sistema informatico contenenti l'elenco di tutti i partecipanti entrati in classifica, all'estrazione di n. 15 utenti vincitori (+ 15 di riserva) a cui saranno assegnati i premi previsti.

Si precisa che non partecipano all'estrazione coloro che hanno già vinto un premio a seguito di classifica.

Le riserve subentreranno nel caso i precedenti estratti siano irreperibili o non in regola con le norme del concorso a seguito di verifiche.

I vincitori - sia a seguito di classifica sia a seguito di estrazione - saranno avvisati della vincita tramite mail.

PRECISAZIONI, ADEMPIMENTI E GARANZIE

- Per quanto attiene alle comunicazioni di vincita, il promotore, non avrà alcuna responsabilità rispetto ad un utente vincitore che risulti irreperibile qualora la casella di posta elettronica, indicata in fase di registrazione, risulti non abilitata alla ricezione di nuovi messaggi (c.d. casella "piena") o nel frattempo disabilitata, come da messaggio risultante dal server di gestione del servizio di posta elettronica dell'utente o sia erroneamente considerata (a causa della configurazione da parte dell'utente o del provider del servizio) quale spam.
- A tutti i vincitori, ad esclusione dei vincitori delle card, per convalidare la vincita, verrà richiesto l'invio, *entro 5 giorni dalla comunicazione*, tramite e-mail o fax all'indirizzo o al numero che verranno comunicati, della fotocopia del proprio documento di identità (fronte e retro) in corso di validità, i cui dati personali dovranno corrispondere esattamente ai dati inseriti in fase di registrazione al sito di partecipazione. Nel caso di difformità anche lievi, la vincita non sarà convalidata e si passerà alle riserve in ordine di classifica, che dovranno seguire lo stesso iter. I partecipanti minorenni dovranno inviare anche il documento del genitore/tutore legale indicato in fase di registrazione.
- I premi saranno spediti entro 180 giorni per posta o per corriere.
- I premi non possono essere convertiti in qualsiasi altro valore.
- Il gestore del sistema informatico ha rilasciato perizia autocertificata attestante il corretto funzionamento del sistema a garanzia della buona fede pubblica
- Il server deputato alla ricezione e gestione dei dati delle attività relative a tutte le fasi del concorso, è ubicato in Italia.
- La stessa persona può effettuare l'iscrizione al concorso una sola volta nell'arco di durata del concorso e può vincere un solo premio per ogni gioco.
- Il partecipante che, secondo il giudizio insindacabile della Società promotrice o di terze parti incaricate dalla stessa, abbia partecipato in maniera sospetta, fraudolenta o in violazione del normale svolgimento dell'iniziativa, non potrà godere del premio vinto in tale modo.
- La Società promotrice, o terze parti incaricate dalla stessa, si riservano il diritto di procedere, nei termini giudicati più opportuni, e nel rispetto delle leggi vigenti, per limitare ed inibire ogni iniziativa volta ad aggirare la corretta partecipazione.
- Ogni tentativo di truffa e ogni dichiarazione inesatta o falsa implica l'immediata squalifica del partecipante.
- La Società promotrice si riserva inoltre di effettuare le necessarie verifiche per accertare la regolarità della partecipazione e dei dati inseriti dai partecipanti.
- Nessun onere viene applicato ai visitatori del sito da parte del gestore del concorso. Chi si collega al sito paga solo il costo del collegamento internet al gestore a cui è abbonato.
- Sarà possibile partecipare al concorso anche tramite la app dedicata scaricabile gratuitamente da Google play o App Store previa registrazione al concorso, secondo le regole di gioco presenti sul sito.
- La Società promotrice non si assume responsabilità se fosse impossibilitato a contattare un vincitore per comunicazione errata da parte dello stesso dei dati rilasciati in fase di registrazione.
- Poiché la consegna dei premi avverrà tramite posta, corrieri, corrieri espressi, nessuna responsabilità è imputabile alla Società Promotrice o all'Agenzia Delegata nel caso in cui la confezione esterna del premio sia stata evidentemente manomessa, rotta e/o rovinata. Nel caso

in cui ciò accada, è necessario segnalare il danneggiamento al momento della consegna e non dopo la firma della bolla di consegna del premio stesso.

Pertanto, si raccomanda ai vincitori o a coloro che sono stati incaricati al ritiro del premio, di controllare che la confezione non rechi segni evidenti di manomissione, rottura o altro, tali da far presumere che il premio sia stato danneggiato in toto o in parte e/o sottratto totalmente o parzialmente.

In caso di lecito dubbio, il vincitore ha facoltà di respingere il premio con motivazione scritta, oppure di ritirare il premio con riserva di verifica. Tale riserva deve essere indicata chiaramente sulla bolla di consegna.

- La società si riserva di sostituire i premi indicati con altri analoghi di pari valore o maggior valore in caso di non disponibilità sul mercato di quelli indicati, per causa di forza maggiore.

- I premi eventualmente non ritirati o non assegnati per qualsiasi motivo, escluso il rifiuto, saranno devoluti a: Fondazione Casa dell'Albero Onlus - Statale Romana Nord, 135 - 41010 Fossoli di Carpi MO C.F. 02889200362

PUBBLICITÀ:

Il concorso sarà pubblicizzato tramite spot TV, campagna stampa, locandina, web, newsletter, Facebook, materiale promozionale, starter pack.

La Società promotrice si riserva di utilizzare qualsiasi altro materiale o mezzo che ritenga opportuno per divulgare la conoscenza del concorso.

REGOLAMENTO:

Il regolamento integrale può essere consultato <https://calciatori.paniniadrenalyn.com/gioco-online/concorso-gioco-online> e presso Panini spa – Via Emilio Po, 380 – Modena

La partecipazione al concorso comporta la conoscenza di tutte le norme che lo regolano e l'accettazione incondizionata delle stesse.

Per quanto non espressamente indicato nel presente Regolamento, troverà attuazione il DPR 430 del 26.10.2001.

Informativa sul trattamento dei dati personali ai sensi del D.lgs. 196/2003 e del Regolamento UE 2016/679

L'informativa privacy relativa ai dati personali forniti per la partecipazione al CONCORSO A PREMI "ADRENALYN XL 2021/2022" è disponibile al seguente link: https://legals.paninigroup.com/it_IT/privacy/adrenalyn-calciatori.