

HOLLAND CASINO

SPELREGLEMENT

Juli 2026

Spelreglement

Reglement ten aanzien van casinospelen zoals bedoeld in artikel 3 lid 2, van de Beschikking casinospelen 1996 aangevuld met bepalingen ten aanzien van speelautomaten in de zin van artikel 8 en 9 van de Beschikking casinospelen 1996.

INHOUDSOPGAVE SPELREGLEMENT

1.	ALGEMENE SPELBEPALINGEN.....	3
	Artikel 1.1 Algemene voorwaarden	3
2.	CILINDERSPELEN.....	5
	Artikel 2.1 Algemene bepalingen	5
	Artikel 2.2 Franse Roulette	5
	Artikel 2.3 Amerikaanse Roulette	6
	Artikel 2.4 Quick Roulette	6
	Artikel 2.5 Lucky Lady's Roulette	7
	Artikel 2.6 Money Wheel	7
3.	KAARTSPELEN	8
	Artikel 3.1 Algemene bepalingen	8
	Artikel 3.2 Black Jack.....	8
	Artikel 3.3 Punto Banco	10
	Artikel 3.4 Baccarat.....	12
	Artikel 3.5 Poker	13
	Artikel 3.6 Caribbean Stud Poker.....	14
	Artikel 3.7 Ultimate Texas Hold'em Poker	15
	Artikel 3.8 Four Card Poker	16
	Artikel 3.9 Three Card Poker	18
	1Artikel 3.10 Casino War.....	21
4.	DOBBELSPELEN.....	22
	Artikel 4.1 Algemene bepalingen.....	22
	Artikel 4.2 Sic Bo.....	22
	Artikel 4.3 Diceball.....	23
	Artikel 4.4 Casino Barbut.....	23



5.	BINGOSPELEN	25
	Artikel 5.1 Bingo	25
	Artikel 5.2 Keno	25
6.	SPEELAUTOMATEN	27
	Artikel 6.1 Algemene bepalingen	27
	Artikel 6.2 Jackpots.....	27
7.	SLOTBEPALINGEN	28
	Artikel 7.1 Inwerkingtreding	28

1. ALGEMENE SPELBEPALINGEN

Artikel 1.1 Algemene voorwaarden

1. Holland Casino bepaalt het spel- en inzetverloop aan de speeltafels.
2. Inzetten aan de speeltafels kunnen uitsluitend geschieden met de door Holland Casino aangewezen betaalmiddelen. Het gestelde in artikel 6 lid 1 Beschikking casinospelen 1996, waarin Holland Casino het (algemene) toezicht op inzetten en uitbetalingen garandeert, ontslaat de spelers niet van een individuele verantwoordelijkheid voor hun inzetten en de inning van de aan hen toekomende uitbetalingen. Dit geldt ook indien Holland Casino inzetten voor de speler heeft verricht.
3. Geldbedragen of inzetten die op de tafels zijn achtergelaten of gedurende het spel in de steek worden gelaten, zonder dat Holland Casino weet aan wie zij toebehoren of zonder dat van haar in redelijkheid kan worden gevergd de rechthebbende te achterhalen, worden met hun eventuele gecumuleerde winst gedurende ten hoogste van drie spellen geacht de eigendom te blijven van degene die zijn recht onomstotelijk kan bewijzen. Heeft zich dan nog niemand gemeld, dan vervalt het bedrag aan Holland Casino.
4. Eerst na het daartoe gegeven signaal en of uitlating van de croupier, mogen inzetten door spelers worden verricht op zulk een wijze dat geen inzetten van andere spelers worden verschoven. Inzetten mogen niet meer worden verricht, gewijzigd, aangeraakt of worden teruggenomen nadat de croupier dit heeft aangegeven. Gebeurt dit onverhoopt toch, dan is het ter uitsluitende beoordeling van de croupier en of een leidinggevende of de inzet al dan niet als geldig wordt aangemerkt.
5. Holland Casino bepaalt, met inachtneming van de daarvoor algemeen geldende regels, of, wanneer en welke annonces worden geaccepteerd.
6. Tenzij dit reglement anders bepaalt, geldt de maximuminzet per speelkans per speler. Het is niet toegestaan met hulp van anderen hoger in te zetten dan de voorgeschreven maxima. Holland Casino kan, indien naar haar oordeel een speler door inschakeling van een of meer andere personen tracht een hogere inzet dan de toegestane te bereiken, bepalen dat de gezamenlijke inzet van die spelers het maximum per speelkans niet mag overschrijden.
7. De voor iedere tafel geldende inzetschema's worden duidelijk leesbaar bij iedere tafel vermeld. Deze inzetschema's worden tevens ter kennis gebracht van de Kansspelautoriteit. Bij alle casinospelen mag met goedkeuring van het management van Holland Casino een individuele speler op een daartoe aangewezen tafel met een hoger maximum spelen met het bij het maximum behorende minimum.
8. Aan een speeltafel mogen alleen veelvouden van de aangegeven minimuminzet worden ingezet, tenzij Holland Casino anders bepaalt. De inzet varieert van € 5 tot € 10.000 per speelkans. Elk speelcasino afzonderlijk zorgt voor tenminste één casinospel waarbij het minimum niet meer dan € 5 bedraagt. Elk speelcasino biedt één of meer casinospelen aan waarbij de inzet € 2 of lager bedraagt.
9. Alleen Holland Casino kan besluiten het camerasysteem te raadplegen ingeval van geschillen aan een speeltafel, speelautomaat, kassa of op enig andere locatie in het casino.
10. Verliezende inzetten vervallen aan de bank, in casu Holland Casino. De feitelijke uitslag is bindend; aan de op een display vermelde speluitslag of aan een door een medewerker verkeerd uitgesproken speluitslag kunnen spelers geen rechten ontleen.
11. Holland Casino kan het spel stop zetten door de laatste slof, laatste speelronde of door de laatste vijftien minuten aan te kondigen.
12. De in dit reglement genoemde casinospelen kunnen worden aangeboden in toernooivorm. Holland Casino kan een jackpot op een of meerdere speeltafels aanbieden, welke al dan niet met elkaar zijn verbonden, waarbij een aanvangsbedrag voor de jackpot kan worden vastgesteld. Het bepaalde in artikel 8 lid 4, 5 en 6 Beschikking casinospelen 1996 is van overeenkomstige toepassing op casinospelen. De bij het toernooi en de jackpot behorende regels liggen voor spelers ter inzage en worden tevens ter kennis gebracht van de Kansspelautoriteit.
13. Bij een of meer speeltafels kunnen terminals worden opgesteld waarop in elektronische zin inzetten kunnen worden verricht voor deelname aan het spel op de betreffende speeltafels. De inworp geschiedt met door Holland Casino aangewezen betaalmiddelen, zoals die gelden voor de opstelling van speelautomaten. Uitbetaling van credits vindt plaats aan een daartoe aangewezen kassa of een uitbetalingsterminal. Het is de speler slechts toegestaan op één terminal te spelen. Het is de speler niet toegestaan de maximuminzetten op de speelkansen te overschrijden door zowel inzetten te verrichten op de betreffende speeltafels zelf als op de daarbij behorende terminal. De minimum- en maximuminzet van de terminals kan door Holland Casino op een lager niveau worden gesteld dan de minimum- en maximuminzet van de speeltafel waaraan zij zijn verbonden.

14. Holland Casino bepaalt op welke wijze een jackpot en of een uitbetaling bij tafelspelen wordt uitbetaald. Holland Casino behoudt zich het recht voor om bij een verzoek tot uitbetaling van € 100.000 of hoger extra tijd in acht te nemen alvorens tot uitbetaling over te gaan.
15. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, bepaalt Holland Casino volgens het landelijk gebruik de te nemen beslissing en of de te volgen werkwijze aan de speeltafel of speelautomaat.



2. CILINDERSPELEN

Artikel 2.1 Algemene bepalingen

1. Roulettespelen worden gespeeld door middel van een cilinder waarop de getallen 0 (zero) tot en met 36 zijn aangebracht. De kogel geeft de winnende kans aan. Aan een cilinder kan tevens een dubbele zero worden toegevoegd. De volgorde van de nummers van de cilinder bij een speeltafel met een enkel zero en de volgorde van de cilinder bij een speeltafel met een dubbele zero (twee varianten) is als volgt:



2. Het spel wordt onder meer stopgezet als tijdens het draaien van de kogel enig ander voorwerp in de cilinder terechtkomt, de kogel meedraait in de draairichting van de cilinder, de kogel niet in een van de nummervakken van de cilinder valt en de kogel geen zeven rondgangen zal maken. In deze gevallen wordt opnieuw gedraaid conform de daarvoor geldende regels.
3. Er kunnen tafels worden opgesteld, waarbij voor de inzetten op kolommen, dozijnen en enkelvoudige kansen een ander minimum kan gelden dan voor de overige kansen.

Artikel 2.2 Franse Roulette

1. De spelers kunnen uitsluitend gebruik maken van de navolgende inzetmogelijkheden, die in geval van winst het navolgende opbrengen:

KANS	UITBETALING	
En Plein	1 nummer	35 : 1
Cheval	2 nummers	17 : 1
Transversale Plein	3 nummers	11 : 1
Carré	4 nummers	8 : 1
Transversale Simple	6 nummers	5 : 1
Douzaine	12 nummers	2 : 1
Colonne	12 nummers	2 : 1
Pair / Impair	18 nummers	1 : 1
Manque / Passe	18 nummers	1 : 1
Rouge / Noir	18 nummers	1 : 1

In alle gevallen behoudt de winnende speler zijn winnende inzet. In het geval dat het uitkomende nummer de zero is, heeft de speler die op een enkelvoudige kans heeft ingezet, twee mogelijkheden: of hij verliest de helft van zijn inzet of hij laat de gehele inzet "en prison". Wanneer bij de tweede keuze het bij de volgende draaibeurt uitgekomen nummer niet de zero is, krijgt de speler (als hij dan winnaar is) zijn oorspronkelijke inzet terug. Verliest hij, dan is de inzet verloren. Indien de zero ten tweede male uitkomt, heeft de speler dezelfde keuzemogelijkheid. Alleen heeft dan de oorspronkelijke inzet al de helft van de waarde verloren. Verschijnt de zero voor de derde maal, dan is de inzet definitief verloren.

2. Holland Casino kan tafels aanbieden waarop geen kolommen, geen dozijnen en of geen enkelvoudige kansen kunnen worden gespeeld.

Artikel 2.3 Amerikaanse Roulette

1. Een speler kan met gekleurde speelpenningen spelen, waarbij de door de speler gekozen waarde wordt aangegeven op een bij de tafel horend markeringsbord. Gekleurde speelpenningen die niet direct door spelers na het verlaten van de speeltafel worden ingewisseld, krijgen automatisch een waarde die gelijk is aan de voor de desbetreffende speeltafel geldende minimuminzet.
2. De spelers kunnen uitsluitend gebruik maken van de navolgende inzetmogelijkheden, die in geval van winst het navolgende opbrengen:

KANS		UITBETALING
Straight Up	1 nummer	35 : 1
Split	2 nummers	17 : 1
Street	3 nummers	11 : 1
Corner	4 nummers	8 : 1
Top Line	5 nummers (in geval van dubbele zero)	6 : 1
Six Line	6 nummers	5 : 1
Dozen	12 nummers	2 : 1
Colomn	12 nummers	2 : 1
Even / Odd	18 nummers	1 : 1
Low / High	18 nummers	1 : 1
Red / Black	18 nummers	1 : 1

In alle gevallen behoudt de winnende speler zijn winnende inzet. In het geval dat het uitkomende nummer zero is, halveren alle inzetten op de enkelvoudige kansen en verliezen alle inzetten op de kolommen en dozijnen. In het geval de cilinder voorzien is van een dubbele zero, en de enkele of dubbele zero valt, verliezen alle inzetten op de enkelvoudige kansen, de kolommen en dozijnen.

3. Aan een speeltafel met een cilinder met een dubbele zero is een extra speelkans aanwezig, de zogeheten top line, bestaande uit 0, 00, 1, 2 en 3, die in geval van winst 6:1 uitbetaalt.
4. Holland Casino kan speeltafels aanbieden waarop geen kolommen, geen dozijnen en of geen enkelvoudige kansen kunnen worden gespeeld.

Artikel 2.4 Quick Roulette

1. Een speler kan met gekleurde speelpenningen spelen, waarbij de door de speler gekozen waarde wordt aangegeven op een bij de tafel horend markeringsbord. Gekleurde speelpenningen die niet direct door spelers na het verlaten van de speeltafel worden ingewisseld, krijgen automatisch een waarde die gelijk is aan de voor de desbetreffende tafel geldende minimuminzet.
2. De spelers kunnen uitsluitend gebruik maken van de navolgende inzetmogelijkheden, die in geval van winst het navolgende opbrengen:

KANS		UITBETALING
Straight Up	1 nummer	35 : 1
Split	2 nummers	17 : 1
Street	3 nummers	11 : 1
Corner	4 nummers	8 : 1
Six Line	6 nummers	5 : 1
Even / Odd	18 nummers	1 : 1
Low / High	18 nummers	1 : 1
Red / Black	18 nummers	1 : 1

In alle gevallen behoudt de winnende speler zijn winnende inzet. In het geval dat het uitkomende nummer zero is, verliezen alle inzetten op de enkelvoudige kansen.

3. Holland Casino kan speeltafels aanbieden waarop geen enkelvoudige kansen kunnen worden gespeeld.

Artikel 2.5 Lucky Lady's Roulette

1. Middels terminals aangesloten op een Amerikaanse Roulette-speeltafel, wordt de speler de mogelijkheid geboden inzetten te doen, zoals gebruikelijk voor Amerikaanse Roulette.
2. Alle inzetkansen voor Amerikaanse Roulette en Lucky Lady's Roulette komen overeen. Lucky Lady's Roulette kent echter, in vergelijking met Amerikaanse Roulette, een aangepaste uitbetaling voor de straight up inzetkans. In plaats van de gebruikelijke betaling van 35 maal de inzet, betaalt de straight up bij de variant Lucky Lady's Roulette 29 maal de inzet. Alle overige inzetkansen kennen de reguliere uitbetalingen.
3. Tijdens elk spel, nadat inzetten plaatsen niet meer mogelijk is en de roulettekogel nog rondgaat, worden maximaal 4 Lucky Lady bonusnummers (0 t/m 36) gekozen. Deze bonusnummers kennen bij elkaar een totale uitbetaling van 210 maal de inzet. Hoeveel elk van de maximaal 4 bonusnummers betaalt, wordt willekeurig over de bonusnummers verspreid, maar altijd met een totale uitbetaling van 210 maal de inzet.
4. Op het moment dat inzetten plaatsen niet meer mogelijk is en voordat de speluitkomst bekend is, worden de 4 bonusnummers op het beeldscherm van de terminal getoond, inclusief de uitbetaling per bonusnummer. Uitsluitend straight up-nummers worden als bonusnummer aangemerkt.
5. In het geval een speler op een Lucky Lady bonusnummer heeft ingezet, ontvangt deze speler 29 maal de inzet plus de uitbetaling, zoals aangegeven als Lucky Lady bonusnummer.

Artikel 2.6 Money Wheel

1. Money Wheel wordt gespeeld door middel van een wiel, waarop uitkeringsgetallen of de waarde van de prijzen zijn aangebracht.
2. De croupier zet het wiel in beweging en geeft voordat het wiel stilstaat een tweede draai aan het wiel.
3. De klepper geeft de winnende kans aan. Deze boven het wiel bevestigde klepper hangt dan tussen twee pinnen, die de kansen op het wiel flankeren.
4. Als de klepper op een pin tussen twee vakken blijft hangen, of als iets of iemand een vrije loop van het wiel in de weg staat, dan wel het wiel geen vier rondgangen maakt, is het spel ongeldig. In deze gevallen wordt opnieuw gedraaid conform de daarvoor geldende regels.

3. KAARTSPELEN

Artikel 3.1 Algemene bepalingen

1. Holland Casino bepaalt met hoeveel decks een kaartspel wordt gespeeld.
2. Het (mee)spelen op boxen en het verrichten van inzetten vinden plaats volgens door Holland Casino gegeven aanwijzingen.
3. Bij alle kaartspelen geldt dat bij aanvang van iedere speelronde het door Holland Casino bepaalde aantal kaarten mag worden “verbrand” tussen het moment van inzetten door de spelers en het delen van de kaarten.
4. Holland Casino bepaalt de wijze van schudden en of couperen alsmede de wijze waarop de eventuele snijkaart wordt gebruikt.
5. Met inachtneming van het gestelde in het Huisreglement, is het aan spelers niet toegestaan elkaar te voorzien van speeladviezen en instructies, alsmede getrokken speelkaarten te registreren, in welke vorm dan ook.
6. Speelkaarten worden verbrand indien zij ten onrechte of door een misverstand c.q. vergissing zijn getrokken of omdat de waarde van de kaart reeds bekend is, althans kan zijn. Deze kaarten worden niet verbrand indien een speler of bank de kaart moet nemen, tenzij de speler nog zijn inzet kan veranderen of op andere wijze nog een beslissingsmogelijkheid heeft.
7. Kaartschudmachines die tijdens het spel niet meer afdoende functioneren, worden vervangen door een andere schudmachine of door een handmatige slof. De speelronde wordt ongeldig verklaard, met uitzondering van de reeds gewonnen of verloren inzetten in die speelronde.

Artikel 3.2 Black Jack

1. De puntwaarde van de speelkaarten is als volgt vastgesteld:
 - de kaarten 2 tot en met 10 vertegenwoordigen de waarde, zoals aangegeven op de kaarten;
 - de kaarten heer, vrouw en boer vertegenwoordigen de waarde 10;
 - de aas vertegenwoordigt de waarde 1 of 11.
2. Alleen de boxhouder, en niet de medespeler(s), neemt spelbeslissingen aan de speeltafel.
3. Een oorspronkelijke hand (de eerste twee kaarten die voor een box of bank worden getrokken) met een waarde van 21 punten, geldt als Black Jack. Een Black Jack voor de speler wordt 3:2 uitbetaald, mits de bank geen Black Jack heeft. Andere winnende kansen worden 1:1 uitbetaald. Een speler moet bij een bereikt puntentotaal van 21 stoppen, ook als de aas voor een lagere waarde kan worden geteld. Als een hand meer dan 21 punten heeft, verliest de hand altijd.
4. De bank trekt bij 16 of minder punten altijd een kaart, mits er nog handen in het spel zijn. Bij 17 of meer past de bank. Een aas telt voor 11 punten, indien de bank met deze waarde 17 of meer bereikt, tot een maximum van 21 punten. Wanneer de bank teveel heeft gekocht (het puntentotaal van de bank is 22 of meer), winnen de nog in het spel aanwezige handen. Als de bank meer punten heeft dan de speler, wint de bank. Indien de spelers en bank hetzelfde puntenaantal hebben, waaronder Black Jack, is er sprake van gelijk spel. De spelers kunnen hun inzetten laten staan, wijzigen of terugnemen. Black Jack wint altijd van 21 punten. In afwijking op het voorgaande kan Holland Casino bepalen dat de bank wint als de speler en de bank hetzelfde puntenaantal hebben bij 17 tot en met 20 punten.
5. Wanneer de eerste kaart van de bank een aas is, kunnen de spelers zich verzekeren tegen een Black Jack van de bank. De speler die zijn oorspronkelijke inzet wenst te verzekeren plaatst hiertoe een bedrag, ter hoogte van de helft van zijn inzet, op de verzekeringslijn. Op het teken van de croupier wordt de mogelijkheid tot het verzekeren van de inzet beëindigd. Als de bank een Black Jack heeft, neemt de croupier de verliezende inzetten in en betaalt hij de verzekeringsinzetten 2:1. Als de bank geen Black Jack heeft, incasseert de croupier de verzekeringsinzetten.
6. Nadat de croupier aan de laatste boxhouder eventuele aanvullende kaarten heeft uitgedeeld, trekt hij een tweede kaart voor de bank, tenzij alle boxhouders teveel hebben gekocht en geen van de spelers zich heeft verzekerd tegen een Black Jack als bedoeld in het vijfde lid van dit artikel.
7. De spelers mogen bij de oorspronkelijke hand met een waarde van 9, 10 of 11 punten hun inzet verdubbelen, waarbij slechts één kaart wordt getrokken. In geval de oorspronkelijke 9 punten met een aas zijn gevormd, houdt de aas gedurende de speelronde de waarde van 1 punt.

8. Een oorspronkelijke hand kan worden gesplitst in twee afzonderlijke handen als zij dezelfde puntwaarde hebben, waarna de tweede hand dezelfde inzet moet hebben als de oorspronkelijke hand. Vormt een tweede kaart op een van deze kaarten opnieuw een paar, dan kan onder dezelfde omstandigheden opnieuw worden gesplitst, enzovoort. Bij terminals waarop in elektronische zin inzetten kunnen worden verricht voor deelname aan het spel op de betreffende speeltafels, kan in genoemde omstandigheid maximaal éénmaal gesplitst worden. Spelers mogen een of meer inzetten verdubbelen overeenkomstig de regels van het zevende lid, indien de door de splitsing ontstane handen een waarde hebben van 9, 10 of 11 punten. Ingeval een paar azen wordt gesplitst, wordt voor iedere aas slechts één kaart getrokken. De verkregen combinatie aas-10 of 10-aas na splitsing geldt niet als Black Jack; bij winst wordt 1:1 uitbetaald.
9. In het geval de eerste drie kaarten op een box elk een puntwaarde hebben van 7, zonder gebruik te maken van de splitsingsmogelijkheid, wordt aan de boxhouder en de medespelers op zijn box, onafhankelijk van de vraag of zij winnen of niet, een bonus van éénmaal hun inzet uitgekeerd. Bij terminals waarop in elektronische zin inzetten kunnen worden verricht voor deelname aan het spel op de betreffende speeltafels, geldt dat de bonus van éénmaal de inzet uitkeren in het geval de eerste drie kaarten op een box elk de puntwaarde hebben van 7 niet.
10. In het geval Holland Casino een of meerdere progressive jackpots en of bonusuitbetalingen aanbiedt, kunnen alleen boxhouders bij aanvang van iedere speelronde een jackpotinzet verrichten. Spelers die meespelen op boxen mogen een dergelijke jackpotinzet niet verrichten. Op een onbezette, maar wel bespeelde box, is de speler met de hoogste inzet boxhouder en daarmee gerechtigd voor de jackpot te spelen. Bij gelijke waarden van inzetten van meerdere spelers op een onbezette box heeft de zittende speler het dichtstbij de schudmachine het recht van boxhouder en daarmee het recht van spelen voor de jackpot. De hoogte van de te verrichten jackpotinzetten kan per tafel variëren.
11. In het geval Holland Casino de jackpot Queens Pursuit aanbiedt, wordt een jackpothand bepaald op basis van de zogenoemde initial deal bij aanvang van een spelronde: de eerste twee kaarten van de boxhouder plus de eerste kaart van de bank bij een jackpothand met drie kaarten. Of de eerste twee kaarten van de boxhouder bij een jackpothand met twee kaarten; de eerste kaart van de bank is in deze situatie niet relevant.

HAND INITIAL DEAL	UITBETALING	
Three of a Kind Queens Ruiten	Eerste 2 kaarten speler, eerste kaart bank	Mega-jackpot
Three of a Kind Queens Schoppen, Harten, Klaveren	Eerste 2 kaarten speler, eerste kaart bank	Major-jackpot
Three of a Kind Queens Rood of Zwart	Eerste 2 kaarten speler, eerste kaart bank	Minor-jackpot
Three of a Kind Queens Any	Eerste 2 kaarten speler, eerste kaart bank	100 : 1
Pair of Queens Ruiten	Eerste 2 kaarten speler	80 : 1
Pair of Queens Schoppen, Harten, Klaveren	Eerste 2 kaarten speler	40 : 1
Pair of Queens Any	Eerste 2 kaarten speler	20 : 1
Queen Ruiten	Een van de eerste 2 kaarten speler	8 : 1

Het startbedrag bij de Mega-jackpot bedraagt € 25.000 en loopt op (progressive).

Het startbedrag bij de Major-jackpot bedraagt € 5.000 en loopt op (progressive).

Het startbedrag bij de Minor-jackpot bedraagt € 500 en loopt op (progressive).

12. De boxhouder, en uitsluitend de boxhouder zoals beschreven in lid 10, wordt uitbetaald naar de stand van de betreffende jackpotmeter waarna de meter wordt teruggezet naar het startbedrag. In het geval dat op dezelfde tafel tijdens dezelfde hand bij meer dan één boxhouder dezelfde progressive jackpot valt, dan wordt het bedrag van de progressive jackpot tussen de winnende boxhouders (indien voor de jackpot gespeeld) gelijkelijk gedeeld (zogenoemde split-pot). Een jackpotbedrag wordt op hele euro's naar boven afgerond. Per hand kan bij winst uitsluitend aanspraak gemaakt worden op één betaling.
13. In het geval Holland Casino de sidebet Pair Pursuit aanbiedt, mogen boxhouders en medespelers bij aanvang van iedere speelronde elk een inzet verrichten in het daartoe bestemde Pair Pursuit inzetvak. Iedere speler dient altijd een reguliere inzet te verrichten om de bijbehorende sidebet te kunnen spelen. Alleen de speler mag in zijn eigen Pair Pursuit inzetvak een inzet verrichten, die in geval van winst het navolgende opbrengen:

KANS	UITBETALING	
Perfect Pursuit	Twee kaarten, symbool en afbeelding gelijk.	25 : 1
Coloured Pursuit	Twee kaarten, symbool verschillend, kleur en afbeelding gelijk.	12 : 1
Mixed Pursuit	Twee kaarten, symbool en kleur verschillend, afbeelding gelijk.	6 : 1

Indien de oorspronkelijke hand van de speler geen combinatie vormt als hierboven bedoeld, is de sidebet verliezend en vervallen de inzetten aan de bank.

14. In het geval Holland Casino de sidebet Tripps aanbiedt, mogen boxhouders en medespelers bij aanvang van iedere speelronde elk een inzet verrichten in het daartoe bestemde Tripps inzetvak. Iedere speler dient altijd een reguliere inzet te verrichten om de bijbehorende sidebet te kunnen spelen. Alleen de speler mag in zijn eigen Tripps inzetvak een inzet verrichten, die in geval van winst het navolgende opbrengen:

KANS		UITBETALING
Straight Flush	Drie kaarten, opeenvolgend, symbool gelijk.	30 : 1
Three of a Kind	Drie kaarten, afbeelding gelijk.	20 : 1
Straight	Drie kaarten, opvolgend, symbool verschillend.	10 : 1
Flush	Drie kaarten, symbool gelijk.	5 : 1

Indien de oorspronkelijke hand van de speler en de eerste kaart van de bank geen combinatie vormt als hierboven bedoeld, is de sidebet verliezend en vervallen de inzetten aan de bank.

15. In het geval Holland Casino Casino21 aanbiedt, wint de bank als de speler en de bank hetzelfde puntenaantal of een Black Jack hebben en kunnen spelers zich niet verzekeren tegen een Black Jack van de bank. Holland Casino kan in afwijking hierop bepalen dat er toch sprake is van een gelijk spel, zoals bedoeld in het vijfde lid van dit artikel, als de speler en de bank een Black Jack hebben. Voorts kan Holland Casino bepalen dat in het geval de totaalwaarde van de eerste vijf kaarten van een hand een puntwaarde hebben van 21 of minder aan de boxhouder en de medespelers op zijn box, onafhankelijk van de vraag of zij winnen of niet, een bonus van éénmaal hun inzet wordt uitgekeerd. Ingeval een speler een puntentotaal van 21 heeft bereikt, waarbij één kaart een aas is die de waarde van 11 vertegenwoordigt, dan hoeft deze speler in tegenstelling tot het bepaalde in lid 4 van dit artikel niet te stoppen, tenzij er sprake is van een Black Jack.
16. Indien Black Jack 6:5 wordt aangeboden, wordt in afwijking van het bepaalde in lid 3 de kaartcombinatie Black Jack 6:5 uitbetaald. De overige regels met betrekking tot Black Jack blijven ongewijzigd.

Artikel 3.3 Punto Banco

- Bij Punto Banco treedt Holland Casino op als bankhouder. Punto Banco wordt in de spelvariant Straight Punto Banco aangeboden. De uitslag van het spel hangt af van het totaal van de op de kaarten vermelde punten. Daar heer, vrouw, boer, 10 geen waarden hebben en de aas voor één (1) geldt, terwijl bij de optelling van de twee kaarten de tientallen vervallen, is het maximum dat bereikt kan worden 9 punten (bijv. $9 + 6 = 15 = 5$). De croupier beslist op basis van de regels vastgesteld in het trekkingstableau, of Punto en of Banco wel of niet een derde kaart moet trekken.
- De trekking van de kaarten geschiedt volgens onderstaand trekkingstableau:

PUNTO HEEFT 2 KAARTEN MET EEN TOTAAL AANTAL PUNTEN VAN:
0 - Punto krijgt een derde kaart tenzij Banco 8 of 9 heeft.
1 - Punto krijgt een derde kaart tenzij Banco 8 of 9 heeft.
2 - Punto krijgt een derde kaart tenzij Banco 8 of 9 heeft.
3 - Punto krijgt een derde kaart tenzij Banco 8 of 9 heeft.
4 - Punto krijgt een derde kaart tenzij Banco 8 of 9 heeft.
5 - Punto krijgt een derde kaart tenzij Banco 8 of 9 heeft.
6 - Punto past, heeft Banco 0 tot en met 5, dan neemt Banco een derde kaart.
7 - Punto past, heeft Banco 0 tot en met 5, dan neemt Banco een derde kaart.
8 - Punto past, zowel Punto als Banco krijgen geen derde kaart.
9 - Punto past, zowel Punto als Banco krijgen geen derde kaart.

BANCO HEEFT 2 KAARTEN MET EEN TOTAAL AANTAL PUNTEN VAN:

0 - Banco krijgt een derde kaart tenzij Punto 8 of 9 heeft.
1 - Banco krijgt een derde kaart tenzij Punto 8 of 9 heeft.
2 - Banco krijgt een derde kaart tenzij Punto 8 of 9 heeft.
3 - Banco krijgt een derde kaart, tenzij de derde kaart van Punto een 8 is.
4 - Banco krijgt een derde kaart, als de derde kaart van Punto een 2, 3, 4, 5, 6 of 7 is.
5 - Banco krijgt een derde kaart, als de derde kaart van Punto een 4, 5, 6 of 7 is.
6 - Banco krijgt een derde kaart, als de derde kaart van Punto een 6 of 7 is.
7 - Banco past.
8 - Banco past, zowel Punto als Banco krijgen geen derde kaart.
9 - Banco past, zowel Punto als Banco krijgen geen derde kaart.

3. De spelers kunnen uitsluitend gebruik maken van de navolgende inzetmogelijkheden, die in geval van winst het navolgende opbrengen:

KANS	UITBETALING
Egalité	8 : 1
Punto	1 : 1
Banco	1 : 1
Banco wint met 5	0,5 : 1

1. In het geval de sidebet Pairs wordt aangeboden bij het spel Punto Banco is de inzetmogelijkheid op de eerste twee kaarten bij Banco en of Punto tijdens een speelronde. Spelers kunnen voor aanvang speelronde een niet verplichte inzet plaatsen op het betreffende inzetvak. Nadat de eerste vier kaarten zijn gedeeld worden de inzetten direct afgehandeld. Spelers kunnen uitsluitend gebruik maken van navolgende inzetmogelijkheden, die in geval van winst het navolgende opbrengen:

KANS	UITBETALING
Twee in rangvolgorde gelijke kaarten bij Punto.	11 : 1
Twee in rangvolgorde gelijke kaarten bij Banco.	11 : 1

2. In geval de sidebet Super Egalité wordt aangeboden bij het spel Punto Banco is de inzetmogelijkheid op een specifieke egalité speluitkomst tijdens een speelronde. Spelers kunnen voor aanvang speelronde een niet verplichte inzet plaatsen op het betreffende inzetvak. Nadat de speluitkomst bekend is worden de inzetten direct afgehandeld. Spelers kunnen uitsluitend gebruik maken van navolgende inzetmogelijkheden, die in geval van winst het navolgende opbrengen:

KANS	UITBETALING
Egalité 0	140 : 1
Egalité 1	200 : 1
Egalité 2 Phoenix	200 : 1
Egalité 3	180 : 1
Egalité 4	100 : 1
Egalité 5	100 : 1
Egalité 6 Jade	40 : 1
Egalité 7	40 : 1
Egalité 8	70 : 1
Egalité 9 Turtle	70 : 1

3. Iedere speler mag een niet verplichte inzet plaatsen op de Pairs en Super Egalité inzetvakken. Indien de kaarten geen van de hierboven genoemde kaartcombinaties vormt, is de sidebet verliezend en vervallen de inzetten aan de bank.

Artikel 3.4 Baccarat

1. Bij Baccarat treedt Holland Casino op als bankhouder. De uitslag van het spel hangt af van het totaal van de op de kaarten vermelde punten. Daar heer, vrouw, boer, 10 geen waarden hebben en de aas voor één (1) geldt, terwijl bij de optelling van de twee kaarten de tientallen vervallen, is het maximum dat bereikt kan worden negen punten (bijv. $9 + 6 = 15 = 5$). De croupier beslist op basis van de regels vastgesteld in het trekkingstableau, of Player en of Banker wel of niet een derde kaart moet trekken.
2. De trekking van de kaarten geschiedt volgens onderstaand trekkingstableau:

PLAYER HEEFT 2 KAARTEN MET EEN TOTAAL AANTAL PUNTEN VAN:
0 - Player krijgt een derde kaart tenzij Banker 8 of 9 heeft.
1 - Player krijgt een derde kaart tenzij Banker 8 of 9 heeft.
2 - Player krijgt een derde kaart tenzij Banker 8 of 9 heeft.
3 - Player krijgt een derde kaart tenzij Banker 8 of 9 heeft.
4 - Player krijgt een derde kaart tenzij Banker 8 of 9 heeft.
5 - Player krijgt een derde kaart tenzij Banker 8 of 9 heeft.
6 - Player past, heeft Banker 0 tot en met 5, dan neemt Banker een derde kaart.
7 - Player past, heeft Banker 0 tot en met 5, dan neemt Banker een derde kaart.
8 - Player past, zowel Player als Banker krijgen geen derde kaart.
9 - Player past, zowel Player als Banker krijgen geen derde kaart.

BANKER HEEFT 2 KAARTEN MET EEN TOTAAL AANTAL PUNTEN VAN:
0 - Banker krijgt een derde kaart tenzij Player 8 of 9 heeft.
1 - Banker krijgt een derde kaart tenzij Player 8 of 9 heeft.
2 - Banker krijgt een derde kaart tenzij Player 8 of 9 heeft.
3 - Banker krijgt een derde kaart, tenzij de derde kaart van Player een 8 is.
4 - Banker krijgt een derde kaart, als de derde kaart van Player een 2, 3, 4, 5, 6 of 7 is.
5 - Banker krijgt een derde kaart, als de derde kaart van Player een 4, 5, 6 of 7 is.
6 - Banker krijgt een derde kaart, als de derde kaart van Player een 6 of 7 is.
7 - Banker past.
8 - Banker past, zowel Player als Banker krijgen geen derde kaart.
9 - Banker past, zowel Player als Banker krijgen geen derde kaart.

3. De spelers kunnen uitsluitend gebruik maken van de navolgende inzetmogelijkheden, die in geval van winst het navolgende opbrengen:

KANS	UITBETALING
Tie	8 : 1
Player	1 : 1
Banker	1 : 1
Banker wint met 6	0,5 : 1

4. In het geval de sidebet Pairs wordt aangeboden bij het spel Baccarat is de inzetmogelijkheid op de eerste twee kaarten bij Banker en of Player tijdens een speelronde. Spelers kunnen voor aanvang speelronde een niet verplichte inzet plaatsen op het betreffende inzetvak. Nadat de eerste vier kaarten zijn gedeeld worden de inzetten direct afgehandeld. Spelers kunnen uitsluitend gebruik maken van navolgende inzetmogelijkheden, die in geval van winst het navolgende opbrengen:

KANS	UITBETALING
Twee in rangvolgorde gelijke kaarten bij Player.	11 : 1
Twee in rangvolgorde gelijke kaarten bij Banker.	11 : 1

5. In geval de sidebet Super Tie wordt aangeboden bij het spel Baccarat is de inzetmogelijkheid op een specifieke Tie speluitkomst tijdens een speelronde. Spelers kunnen voor aanvang speelronde een niet verplichte inzet plaatsen op het betreffende inzetvak. Nadat de speluitkomst bekend is worden de inzetten direct afgehandeld. Spelers kunnen

uitsluitend gebruik maken van navolgende inzetmogelijkheden, die in geval van winst het navolgende opbrengen:

KANS	UITBETALING
Tie 0	140 : 1
Tie 1	200 : 1
Tie 2 Phoenix	200 : 1
Tie 3	180 : 1
Tie 4	100 : 1
Tie 5	100 : 1
Tie 6 Jade	40 : 1
Tie 7	40 : 1
Tie 8	70 : 1
Tie 9 Turtle	70 : 1

6. Iedere speler mag een niet verplichte inzet plaatsen op de Pairs en Super Tie inzetvakken. Indien de kaarten geen van de hierboven genoemde kaartcombinaties vormt, is de sidebet verliezend en vervallen de inzetten aan de bank.

Artikel 3.5 Poker

- Afhankelijk van de pokervariant treedt Holland Casino op als bankhouder of speler dan wel verleent hij slechts zijn bemiddeling en ontleent daaraan het recht op een heffing van de totaal gedane inzetten.
- Poker wordt, afhankelijk van de pokervariant, gespeeld met één spel of meer spellen van 52 speelkaarten, eventueel en afhankelijk van de pokervariant, aangevuld met een joker. De waarde van de kaarten van hoog naar laag: aas, heer, vrouw, boer, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2. De aas kan onder het in lid 6 genoemde ook als laagste kaart (1) tellen. De symbolen schoppen, harten, ruiten, klaver hebben geen rangorde voor de vaststelling van de winnende hand.
- De toewijzing van de plaats van een speler aan de pokertafel geschiedt op aanwijzen van Holland Casino.
- De in dit lid genoemde pokervarianten worden gespeeld volgens door Holland Casino vast te stellen regels. Deze regels liggen voor de spelers ter inzage. Een afschrift van deze regels wordt door Holland Casino aan de Kansspelautoriteit gezonden. De aangeboden varianten kunnen zijn: Seven Card Stud, Texas Hold'em, Pai Gow, Omaha.
- De inzetten vinden plaats volgens de regels gesteld door Holland Casino. Indien een speler niet tot het einde van een speelronde meespeelt, verliest hij de tot dat moment door hem gedane inzetten voor die speelronde.
- Afhankelijk van de pokervariant, wint de hoogste hand. De volgorde van de meest gebruikelijke combinaties van hoog naar laag:

POKERHAND	
Aas, koning, vrouw, boer, 10 van dezelfde soort in een hand.	Royal Flush
Vijf opeenvolgende kaarten van dezelfde soort in een hand. Bij meerdere Straight Flush handen beslist de hoogste kaart.	Straight Flush
Vier gelijkwaardige kaarten in een hand. Bij meerdere Four of a Kind handen beslist de hoogste kaart.	Four of a Kind
Een hand met een combinatie van Three of a Kind en een Pair. Bij meerdere Full House handen beslist de hoogste Three of a Kind.	Full House
Vijf kaarten van dezelfde soort in een hand die geen Straight vormen. Bij meerdere Flush handen beslist de hoogste kaart, daarna de tweede, derde, vierde of vijfde kaart.	Flush
Vijf opeenvolgende kaarten in een hand, niet allen van dezelfde soort. De aas mag als hoogste of laagste kaart worden gebruikt. Bij meerdere Straight handen beslist de hoogste kaart.	Straight
Drie gelijkwaardige kaarten in een hand. Bij meerdere Three of a Kind handen beslist de hoogste Three of a Kind.	Three of a Kind
Twee verschillende Pair combinaties in een hand. Bij meerdere Two Pair handen beslist de waarde van het hoogste Pair, daarna beslist de hoogste van het tweede Pair, daarna de hoogte van de vijfde kaart.	Two Pair
Twee in rangvolgorde gelijkwaardige kaarten in een hand. Bij meerdere Pair handen beslist de waarde van de derde, vierde of vijfde kaart.	Pair

Combinatie van vijf kaarten die geen enkel boven beschreven combinatie vormt, waarbij de hoogste kaart de waarde van de hand bepaalt. Rangvolgorde van hoog naar laag: aas, koning, vrouw, boer, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2. Bij gelijke kaartwaarde bij de showdown beslist de waarde van de tweede, derde, vierde of vijfde kaart.

High Card

Artikel 3.6 Caribbean Stud Poker

17. Bij Caribbean Stud Poker treedt Holland Casino op als bankhouder. Voordat de speler kaarten ontvangt, dient hij zijn verplichte inzet te plaatsen op het ante inzetvak. Nadat de ante is verricht en de kaarten nog niet zijn ontvangen, kan de speler deelnemen aan de niet verplichte progressieve jackpot, door op de daartoe bestemde plaats een inzet te verrichten. Indien een speler op meer dan één box wil spelen, dan dient hij dit voor aanvang van de speelronde aan de croupier bekend te maken. De speler dient de inzetten, zowel ante als bet, voor deze box(en) te plaatsen voordat de kaarten worden gedeeld. Kaarten op de extra te spelen box(en) mogen niet door de speler worden beroerd of bekeken. Deelname aan de progressieve jackpot is ook mogelijk op de extra box(en).
18. Op een daartoe aangegeven signaal van de croupier mag de speler de aan hem toegekende vijf speelkaarten oppakken. De speler is verplicht de kaarten te allen tijde boven tafel te houden op een wijze dat andere spelers geen kennis kunnen nemen van de waarde van de kaarten.
19. Als de speler besluit niet te spelen tegen de bank, door zijn kaarten (gesloten) achter het ante inzetvak te plaatsen, verliest hij zijn ante. Een éénmaal genomen besluit kan niet worden herroepen. Voorts is het aan de speler niet toegestaan om de speelkaarten nog aan te raken.
20. Als de speler wel besluit om met zijn kaarten tegen de bank te spelen, plaatst hij zijn kaarten gesloten op het bet inzetvak en plaatst hij tevens bovenop deze kaarten het dubbele bedrag van de ante. Het bepaalde in het vorige lid over het éénmaal genomen besluit en over het aanraken van de kaarten is van overeenkomstige toepassing.
21. Tussen het moment van het in het tweede lid bedoelde signaal en het moment dat alle spelers hun kaarten niet meer mogen aanraken, is het de spelers over bedoelde periode niet toegestaan met elkaar over de waarde van hun kaarten te overleggen of aanwijzingen te geven. Voor zover spelers toch met elkaar willen communiceren in vorenbedoelde periode, kan dit slechts (ten behoeve van controle door de croupier) in een van de door Holland Casino aangegeven talen gebeuren.
22. De pokerranking is overeenkomstig de ranking in artikel 3:4 lid 6. Een pokerhand wordt altijd gevormd met vijf kaarten.
23. Om kans te maken op uitbetaling van de bet, dient de bank een gekwalificeerde hand te hebben, hetgeen wil zeggen dat de bank een hand heeft hoger of gelijk aan aas-koning. Indien de hand van de speler in rangorde lager is dan die van de bank, verliest de speler de ante- en bet-inzet aan de bank. Indien de hand van de speler in rangorde gelijk is aan die van de bank, dan blijven de verrichte inzetten staan. Indien de bank geen gekwalificeerde hand heeft, de hand van de bank is lager dan aas-koning, dan wordt de ante 1:1 betaald mits de speler een bet heeft geplaatst. De bet-inzet is onbeslist.
24. Indien de hand van de speler in rangorde hoger is dan de gekwalificeerde hand van de bank, dan betaalt de bank aan de speler de ante 1:1 uit. De winnende bet-inzet wordt door de bank uitbetaald overeenkomstig onderstaand schema:

POKERHAND	UITBETALING
Royal Flush	100 : 1
Straight Flush	50 : 1
Four of a Kind	20 : 1
Full House	7 : 1
Flush	5 : 1
Straight	4 : 1
Three of a Kind	3 : 1
Two Pair	2 : 1
Pair	1 : 1
High Card	1 : 1

25. Uitsluitend spelers die een (progressive) jackpotinzet hebben verricht, kunnen in aanmerking komen voor een jackpotuitbetaling. In het geval dat op dezelfde tafel tijdens dezelfde hand bij meer dan één speler dezelfde progressive jackpot valt, dan wordt het bedrag van de progressive jackpot tussen de winnende spelers gelijkelijk gedeeld (zogenoemde split-pot). De hand van de speler bepaalt de jackpotuitbetaling, ongeacht de hand van de bank. Een jackpothand wordt gevormd met de vijf kaarten van de speler. Bij winst wordt als volgt uitbetaald:

POKERHAND	UITBETALING
Royal Flush of Straight Flush Ruiten	Mega-jackpot
Royal Flush of Straight Flush Schoppen, Harten, Klaveren	Major-jackpot
Four of a Kind Aces, Kings, Queens, Jacks	Minor-jackpot
Four of a Kind 10's, 9's, 8's, 7's, 6's, 5's, 4's, 3's, 2's	50 : 1
Full House	25 : 1
Flush	20 : 1
Straight	15 : 1
Three of a Kind	5 : 1

Het startbedrag bij de Mega-jackpot bedraagt € 25.000 en loopt op (progressive).

Het startbedrag bij de Major-jackpot bedraagt € 2.500 en loopt op (progressive).

Het startbedrag bij de Minor-jackpot bedraagt € 500 en loopt op (progressive).

Artikel 3.7 Ultimate Texas Hold'em Poker

1. Bij Ultimate Texas Hold'em Poker treedt Holland Casino op als bankhouder. Voordat de speler speelkaarten ontvangt, dient hij een ante- en een blind-inzet te verrichten. Beide inzetten moeten dezelfde waarde hebben. Daarnaast mag de speler een niet verplichte trips-inzet verrichten. Indien een speler op meer dan één box wil spelen, dan dient hij dit voor aanvang van de speelronde aan de croupier bekend te maken. De speler dient zowel de ante-, blind- als bet-inzetten, voor deze box(en) te plaatsen voordat de kaarten worden gedeeld. Kaarten op de extra te spelen box(en) mogen niet door de speler worden beroerd of bekeken. Deelname aan trips is ook mogelijk op de extra box(en) en dient ook verricht te worden voordat de kaarten worden gedeeld. De speler en de bank ontvangen vervolgens twee speelkaarten.
2. Op een daartoe aangegeven signaal van de croupier mag de speler de aan hem toegekende twee speelkaarten oppakken. De speler is verplicht de kaarten te allen tijde boven tafel te houden op een wijze dat andere spelers geen kennis kunnen nemen van de waarde van de kaarten.
3. Een pokerhand van de speler of bank bestaat altijd uit vijf kaarten die worden gevormd uit:
 - combinatie van één kaart van de speler of bank zelf en vier gemeenschappelijke kaarten;
 - combinatie van twee kaarten van de speler of bank zelf en drie gemeenschappelijke kaarten;
 - alleen de vijf gemeenschappelijke kaarten.

De vijf gemeenschappelijke kaarten worden in twee fasen gedeeld. Eerst drie kaarten (flop) en nadat alle spelers een beslissing hebben genomen twee aanvullende kaarten (turn en river).

4. De speler heeft drie keuzemomenten om te kiezen tussen check (geen inzet op de bet), bet (inzet op de bet) of fold (speler geeft de hand op en verliest hiermee zijn inzet):
 - na het bekijken van de twee speelkaarten van de speler. Indien de speler besluit te spelen tegen de bank, worden de kaarten gesloten geplaatst op het bet inzetvak en naar keuze een inzet van drie maal of vier maal de ante;
 - nadat de croupier de eerste drie gemeenschappelijke kaarten omdraait. Indien de speler besluit te spelen tegen de bank, plaatst hij zijn kaarten gesloten op het bet inzetvak en een inzet van twee maal de ante;
 - nadat de croupier de laatste twee gemeenschappelijke kaarten omdraait. Indien de speler besluit te spelen tegen de bank, plaatst de speler een inzet van *één maal* de ante. Indien de speler besluit niet te spelen tegen de bank, door zijn kaarten gesloten achter het ante inzetvak te plaatsen, verliest hij zijn ante- en trips-inzet.

Een éénmaal genomen besluit kan niet worden herroepen. Voorts is het aan spelers niet toegestaan om de speelkaarten nog aan te raken.

5. Tussen het moment van het in het tweede lid bedoelde signaal en het moment dat alle spelers hun kaarten niet meer mogen aanraken, is het de spelers over bedoelde periode niet toegestaan met elkaar over de waarde van hun kaarten te overleggen of aanwijzingen te geven. Voor zover spelers toch met elkaar willen communiceren in vorenbedoelde periode, kan dit slechts (ten behoeve van controle door de croupier) in een van de door Holland Casino aangegeven talen gebeuren.
6. Nadat alle spelers een keuze hebben gemaakt, draait de croupier de twee kaarten van de bank om en annonceert de hand van de bank. De bank heeft een gekwalificeerde hand indien de bank een hand heeft die hoger is dan, of gelijk is aan, een Pair.
7. De pokerranking is overeenkomstig de ranking in artikel 3:4 lid 6.

8. Indien de bank zich kwalificeert - een Pair of hoger - en de speler heeft een hogere hand, dan wordt de speler als volgt uitbetaald: de bet- en ante-inzet betalen 1:1. Indien de speler een hand lager heeft dan een Straight, dan is de blind-inzet onbeslist. Is de hand van de speler een Straight of hoger, dan wordt de blind-inzet betaald volgens onderstaand schema:

POKERHAND	UITBETALING
Royal Flush	500 : 1
Straight Flush	50 : 1
Four of a Kind	10 : 1
Full House	3 : 1
Flush	1,5 : 1
Straight	1 : 1

Heeft de bank een gekwalificeerde hand en de speler heeft een gelijke hand, dan zijn de ante-, bet- en de blind-inzet onbeslist. Een speler met een lagere hand dan de bank verliest de ante-, bet- en de blind-inzet als de bank zich kwalificeert.

9. Indien de bank zich niet kwalificeert - lagere hand dan een Pair - dan is de ante-inzet onbeslist. Heeft de speler een hogere hand dan de bank, dan betaalt de bet-inzet 1:1. Is de hand van de speler een Straight of hoger, dan wordt de blind-inzet volgens het schema in artikel 3:6 lid 8 betaald (bovenstaand). Is de hand van de speler lager dan een Straight, dan is de blind-inzet onbeslist.
10. Indien de bank niet kwalificeert en de speler heeft een gelijke hand als de bank, dan zijn de ante-, bet- en blind-inzetten onbeslist. Heeft de bank geen gekwalificeerde hand en de hand van de speler is lager, dan is de ante-inzet onbeslist en vervallen de bet- en blind-inzetten aan de bank.
11. Een inzet op trips wordt uitbetaald, ongeacht de waarde van de kaarten van de bank. Als de speler een lagere hand dan Three of a Kind heeft, verliest hij zijn trips-inzet. Bij winst wordt als volgt uitbetaald:

POKERHAND	UITBETALING
Royal Flush	50 : 1
Straight Flush	40 : 1
Four of a Kind	30 : 1
Full House	8 : 1
Flush	7 : 1
Straight	4 : 1
Three of a Kind	3 : 1

12. Uitsluitend spelers die een (progressive) jackpotinzet hebben verricht, kunnen in aanmerking komen voor een jackpotuitbetaling. In het geval dat op dezelfde tafel tijdens dezelfde hand bij meer dan één speler dezelfde progressive jackpot valt, dan wordt het bedrag van de progressive jackpot tussen de winnende spelers gelijkelijk gedeeld (zogenoemde split-pot). De hand van de speler bepaalt de jackpotuitbetaling, ongeacht de hand van de bank. Een jackporthand wordt gevormd met twee kaarten van de speler en de flop (eerste drie kaarten van de board). Bij winst wordt als volgt uitbetaald:

POKERHAND	UITBETALING
Royal Flush of Straight Flush Ruiten	Mega-jackpot
Royal Flush of Straight Flush Schoppen, Harten, Klaveren	Major-jackpot
Four of a Kind Aces, Kings, Queens, Jacks	Minor-jackpot
Four of a Kind 10's, 9's, 8's, 7's, 6's, 5's, 4's, 3's, 2's	50 : 1
Full House	25 : 1
Flush	20 : 1
Straight	15 : 1
Three of a Kind	5 : 1

Het startbedrag bij de Mega-jackpot bedraagt € 25.000 en loopt op (progressive).
Het startbedrag bij de Major-jackpot bedraagt € 2.500 en loopt op (progressive).
Het startbedrag bij de Minor-jackpot bedraagt € 500 en loopt op (progressive).

Artikel 3.8 Four Card Poker

1. Bij Four Card Poker treedt Holland Casino op als bankhouder. Voor aanvang spel, dient een ante- en eventueel een aces up-inzet verricht te worden. Ante is verplicht, aces up is optioneel. Indien een speler op meer dan één box wil spelen, dan dient dit voor aanvang speelronde aan de croupier bekend gemaakt te worden. De speler dient de inzetten, zowel ante als bet, voor deze box(en) te plaatsen voordat de kaarten worden gedeeld. Kaarten op de extra te spelen box(en) mogen niet door de speler worden beroerd of bekeken. Deelname aan aces up is ook mogelijk op de extra box(en) en ook deze inzet dient verricht te worden voordat de kaarten worden gedeeld. Vervolgens ontvangt de speler vijf en de bank zes speelkaarten. Elke pokerhand bestaat uit vier kaarten.
2. Op een daartoe aangegeven signaal van de croupier mag de speler de aan hem toegekende vijf speelkaarten oppakken. De speler is verplicht de kaarten te allen tijde boven tafel te houden op een wijze dat andere spelers geen kennis kunnen nemen van de waarde van de kaarten.
3. Als de speler besluit niet te spelen tegen de bank, door zijn kaarten gesloten achter het ante inzetvak te plaatsen, verliest hij zijn ante- en aces up-inzetten. Eénmaal genomen besluit kan niet worden herroepen. Voorts is het aan spelers niet toegestaan om de speelkaarten nog aan te raken.
4. Als de speler besluit tegen de bank te spelen, plaatst hij zijn kaarten gesloten op het bet inzetvak en boven op deze kaarten een inzet gelijk aan één, twee of drie maal de ante (keuze aan de speler). Voorts is het de speler niet toegestaan om de speelkaarten nog aan te raken.
5. Tussen het moment van het in het tweede lid bedoelde signaal en het moment dat spelers kaarten niet meer mogen aanraken, is het spelers niet toegestaan over de waarde van hun kaarten te overleggen of aanwijzingen te geven. Voor zover spelers toch met elkaar willen communiceren in vorenbedoelde periode, kan dit slechts (ten behoeve van controle door de croupier) in een van de door Holland Casino aangegeven talen gebeuren.
6. De croupier formeert de pokerhand voor de bank. Indien de hand van de speler in rangorde lager is dan de hand van de bank, verliest de speler de ante- en bet-inzet aan de bank. Indien de hand van de speler in rangorde hoger dan of gelijk is aan de hand van de bank, dan betaalt de bank aan de speler 1:1 de ante-inzet en 1:1 de bet-inzet. In afwijking van artikel 3:4 lid 6 is de pokerhand volgorde van de combinaties van hoog naar laag:

POKERHAND	
Vier gelijkwaardige kaarten in een hand. Bij meerdere Four of a Kind handen beslist de hoogste kaart.	Four of a Kind
Vier opeenvolgende kaarten van dezelfde soort in een hand. Bij meerdere Straight Flush handen beslist de hoogste kaart.	Straight Flush
Drie gelijkwaardige kaarten in een hand. Bij meerdere Three of a Kind handen beslist de hoogste Three of a Kind.	Three of a Kind
Vier kaarten van dezelfde soort in een hand die geen Straight vormen. Bij meerdere Flush handen beslist de hoogste kaart, daarna de tweede, derde of vierde kaart.	Flush
Vier opeenvolgende kaarten in een hand, niet allen van dezelfde soort. De aas mag als hoogste of laagste kaart worden gebruikt. Bij meerdere Straight handen beslist de hoogste kaart.	Straight
Twee verschillende Pair combinaties in een hand. Bij meerdere Two Pair handen beslist de waarde van het hoogste Pair, daarna beslist de hoogste van het tweede Pair.	Two Pair
Twee in rangvolgorde gelijkwaardige kaarten in een hand. Bij meerdere Pair handen beslist de waarde van de derde of vierde kaart.	Pair
Combinatie van vier kaarten die geen enkel boven beschreven combinatie vormt, waarbij de hoogste kaart de waarde van de hand bepaalt. Rangvolgorde van hoog naar laag: aas, koning, vrouw, boer, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2. Bij gelijke kaartwaarde showdown beslist de waarde van de tweede, derde of de vierde kaart.	High Card

7. Als de speler een lagere hand heeft dan de bank verliest hij zijn ante-inzet. Bij winst vindt voor de ante-inzet een bonusuitbetaling plaats, ongeacht de waarde van de kaarten van de bank. Bij winst is de uitbetaling als volgt:

POKERHAND	UITBETALING
Four of a Kind	25 : 1
Straight Flush	20 : 1
Three of a Kind	2 : 1

8. Als de speler een lagere hand heeft dan een pair of aces verliest hij zijn aces up-inzet. Bij winst vindt voor de aces up-inzet een uitbetaling plaats, ongeacht de waarde van de kaarten van de bank. Bij winst is de uitbetaling als volgt.

POKERHAND	UITBETALING
Four of a Kind	50 : 1
Straight Flush	40 : 1
Three of a Kind	8 : 1
Flush	5 : 1
Straight	4 : 1
Two Pair	3 : 1
Pair of Aces	1 : 1

9. Uitsluitend spelers die een (progressive) jackpotinzet hebben verricht, kunnen in aanmerking komen voor een jackpotuitbetaling. In het geval dat op dezelfde tafel tijdens dezelfde hand bij meer dan één speler dezelfde progressive jackpot valt, dan wordt het bedrag van de progressive jackpot tussen de winnende spelers gelijkelijk gedeeld (zogenoemde split-pot). De hand van de speler bepaalt de jackpotuitbetaling, ongeacht de hand van de bank. Een jackporthand wordt gevormd met de vijf kaarten van de speler. Bij winst wordt als volgt uitbetaald:

POKERHAND	UITBETALING
Royal Flush of Straight Flush Ruiten	Mega-jackpot
Royal Flush of Straight Flush Schoppen, Harten, Klaveren	Major-jackpot
Four of a Kind Aces, Kings, Queens, Jacks	Minor-jackpot
Four of a Kind 10's, 9's, 8's, 7's, 6's, 5's, 4's, 3's, 2's	50 : 1
Full House	25 : 1
Flush	20 : 1
Straight	15 : 1
Three of a Kind	5 : 1

Het startbedrag bij de Mega-jackpot bedraagt € 25.000 en loopt op (progressive).

Het startbedrag bij de Major-jackpot bedraagt € 2.500 en loopt op (progressive).

Het startbedrag bij de Minor-jackpot bedraagt € 500 en loopt op (progressive).

Artikel 3. Three Card Poker

1. Bij Three Card Poker treedt Holland Casino op als bankhouder. Voor aanvang spel, dient een ante- en of een pair plus-inzet verricht te worden. Indien een speler op meer dan één box wil spelen, dan dient dit voor aanvang speelronde aan de croupier bekend gemaakt te maken. De speler dient de inzetten, zowel ante als bet en of pair plus, voor deze box(en) te plaatsen voordat de kaarten worden gedeeld. Kaarten op de extra te spelen box(en) mogen niet door de speler worden beroerd of bekeken. Vervolgens ontvangt de speler drie speelkaarten en de bank drie speelkaarten. Elke pokerhand bestaat uit drie kaarten.
2. Op een daartoe aangegeven signaal van de croupier mag de speler de aan hem toegekende drie speelkaarten oppakken. De speler is verplicht de kaarten te allen tijde boven tafel te houden op een wijze dat andere spelers geen kennis kunnen nemen van de waarde van de kaarten.
3. Als de speler besluit niet te spelen tegen de bank, door zijn kaarten gesloten naast het ante inzetvak te plaatsen, verliest hij zijn ante. Eénmaal genomen besluit kan niet worden herroepen. Voorts is het aan de speler niet toegestaan om de speelkaarten nog aan te raken.
4. Als de speler wel besluit om met zijn kaarten tegen de bank te spelen, plaatst hij zijn kaarten gesloten op het bet inzetvak en plaatst hij boven op deze kaarten nog een inzet, gelijk aan de ante-inzet. Het bepaalde in het vorige lid over het éénmaal genomen besluit en over het aanraken van de kaarten is van overeenkomstige toepassing.
5. Tussen het moment van het in het tweede lid bedoelde signaal en het moment dat alle spelers hun kaarten niet meer mogen aanraken, is het de spelers over bedoelde periode niet toegestaan met elkaar over de waarde van hun kaarten te overleggen of aanwijzingen te geven. Voor zover spelers toch met elkaar willen communiceren in vorenbedoelde periode, kan dit slechts (ten behoeve van controle door de croupier) in een van de door Holland Casino aangegeven talen gebeuren.
6. Indien de bank een gekwalificeerde hand heeft, hetgeen wil zeggen dat een van de drie kaarten van de bank een vrouw of hoger is, en de hand van de speler is lager dan die van de bank, verliest de speler de ante- en bet-inzet aan de bank. Indien de hand van de speler in rangorde gelijk is aan die van de bank, dan blijven de verrichte inzetten staan. In afwijking met artikel 3:4 lid 6 is de volgorde van de combinaties van hoog naar laag:

POKERHAND	
Drie opeenvolgende kaarten van dezelfde soort in een hand. Bij meerdere Straight Flush handen beslist de hoogste kaart.	Straight Flush
Drie gelijkwaardige kaarten in een hand. Bij meerdere Three of a Kind handen beslist de hoogste Three of a Kind.	Three of a Kind
Drie opeenvolgende kaarten in een hand en niet allen van dezelfde soort. In het geval van meerdere Straight handen beslist de hoogste kaart.	Straight
Drie kaarten van dezelfde soort die geen Straight vormen. bij meerdere Flush handen beslist de hoogste kaart.	Flush
Twee in rangvolgorde gelijkwaardige kaarten in een hand. Bij meerdere Pair handen beslist de waarde van de derde kaart.	Pair
Combinatie van drie kaarten die geen enkel boven beschreven combinatie vormt, waarbij de hoogste kaart de waarde van de hand bepaalt. Rangvolgorde van hoog naar laag: aas, koning, vrouw, boer, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2. Bij gelijke kaartwaarde showdown beslist de waarde van de tweede of de derde kaart.	High Card

7. Indien de bank een gekwalificeerde hand heeft en de hand van de speler is in rangorde hoger dan die van de bank, dan betaalt de bank de speler 1:1 voor de ante-inzet en 1:1 voor de bet-inzet. Daarnaast vindt bij de ante-inzet een bonusuitbetaling plaats bij een van de volgende combinaties:

POKERHAND	UITBETALING
Straight Flush	5 : 1
Three of a Kind	4 : 1
Straight	1 : 1

8. Heeft de bank geen gekwalificeerde hand, dan betaalt de bank de speler met een ante-inzet 1:1 de ante uit. De bet-inzet is onbeslist.
9. Een niet verplichte inzet op pair plus wordt uitbetaald, ongeacht de waarde van de kaarten van de bank. Als de speler geen paar of hoger heeft, verliest de pair plus-inzet. Bij winst wordt als volgt uitbetaald:

POKERHAND	UITBETALING
Straight Flush	35 : 1
Three of a Kind	33 : 1
Straight	6 : 1
Flush	4 : 1
Pair	1 : 1

Artikel 3.10 Casino War

1. Bij Casino War treedt Holland Casino op als bankhouder. Voordat de speler een speelkaart ontvangt, dient hij zijn inzet te plaatsen op het bet inzetvak en eventueel op het tie inzetvak. De bet is een verplichte inzet, tie is een optionele inzet. De speler en de bank ontvangen vervolgens één speelkaart. De kaarten worden met de beeldzijde naar boven gedeeld.
2. Volgorde van de kaarten van hoog naar laag: aas, koning, vrouw, boer, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2.
3. Indien de speler een hogere kaart heeft dan de bank ontvangt de speler een betaling van 1:1 voor de bet-inzet. De tie-inzet verliest.
4. Indien de speler een lagere kaart heeft dan de bank dan verliest hij de bet- en de tie-inzetten.
5. Indien de kaart van de speler dezelfde waarde heeft als de kaart van de bank dan ontvangt hij een betaling van 10:1 voor de tie-inzet. Voor de bet-inzet heeft de speler twee keuzes:
 - de speler kiest voor surrender, geeft de hand op en verliest de helft van zijn bet-inzet;
 - de speler kiest voor go to war, de speler en de bank plaatsen beiden een inzet, gelijk aan de waarde van de initiële bet-inzet. Vervolgens ontvangen de speler en de bank een nieuwe kaart.

De volgende uitkomsten zijn bij de situatie go to war mogelijk:

- indien de kaart van de speler hoger is dan de kaart van de bank, dan wint de speler de drie bet-inzetten (initiële inzet, go to war-inzet en inzet van de bank);
- indien de kaart van de speler gelijk is aan de kaart van de bank, dan wint de speler de drie bet-inzetten (initiële inzet, go to war-inzet en inzet van de bank) en een betaling van 10:1 voor de tie-inzet;
- indien de kaart van de speler lager is dan de kaart van de bank dan verliest de speler de drie bet-inzetten (initiële inzet, go to war-inzet en inzet van de bank) en de tie-inzet.

4. DOBBELSPELEN

Artikel 4.1 Algemene bepalingen

1. Holland Casino bepaalt met hoeveel dobbelstenen een dobbelspel wordt gespeeld.
2. Het (mee)spelen en het verrichten van inzetten vindt plaats volgens door Holland Casino gegeven aanwijzingen. Holland Casino bepaalt de wijze van werpen van de dobbelstenen alsmede de wijze waarop de dobbelstenen worden gebruikt.
3. Een speelronde is ongeldig indien:
 - de werper na het oppakken van de dobbelstenen deze niet binnen 5 seconden werpt;
 - de dobbelstenen met twee handen worden vastgehouden en/of gegooid;
 - de dobbelstenen niet tegelijk worden gegooid;
 - de werper de dobbelstenen niet vanaf de kopse kant van de speeltafel werpt;
 - één of meer dobbelstenen de verste wand van de tafel niet hebben geraakt;
 - één of meer dobbelstenen van tafel vallen;
 - het onderste deel van alle dobbelstenen niet volledig vlak op het speellaken ligt;
 - één of meer dobbelstenen gebroken blijken;
 - één of meer dobbelstenen een onregelmatigheid vertoont (eventueel gemanipuleerd);
 - dobbelstenen terugkomend van de verste wand niet volledig de dice line zijn gepasseerd.

Artikel 4.2 Sic Bo

1. Sic Bo wordt gespeeld tegen de bank met drie dobbelstenen. De inzetmogelijkheden en de daarbij behorende uitkering zijn aan of op de tafel vermeld. Inzetten worden voorafgaand aan een worp geplaatst.
2. Van laag naar hoog maakt de croupier het resultaat en het totaal van de dobbelstenen bekend. De uitslag wordt uitsluitend door het bovenaanzicht van de ogen van de dobbelstenen bepaald. Ongeldig zijn uitslagen zoals benoemd in artikel 4:1 lid 3.
3. De speler kan uitsluitend gebruik maken van de navolgende inzetmogelijkheden en bij winst wordt als volgt uitbetaald:

KANS		UITBETALING
Specific Triple	1, 2, 3, 4, 5 of 6 met drie stenen specifiek.	150 : 1
Any Triple	1, 2, 3, 4, 5 of 6 met drie stenen willekeurig.	31 : 1
Specific Double	1, 2, 3, 4, 5 of 6 met twee stenen specifiek.	11 : 1
Three Dice Total	4 of 17 totaal aantal ogen met drie stenen.	62 : 1
Three Dice Total	5 of 16 totaal aantal ogen met drie stenen.	31 : 1
Three Dice Total	6 of 15 totaal aantal ogen met drie stenen.	18 : 1
Three Dice Total	7 of 14 totaal aantal ogen met drie stenen.	12 : 1
Three Dice Total	8 of 13 totaal aantal ogen met drie stenen.	8 : 1
Three Dice Total	9 of 12 totaal aantal ogen met drie stenen.	7 : 1
Three Dice Total	10 of 11 totaal aantal ogen met drie stenen.	6 : 1
Two Dice	Specifieke combinatie, verschillend aantal ogen twee stenen.	6 : 1
Any Single Die	1, 2, 3, 4, 5 of 6 met drie stenen.	12 : 1
Any Single Die	1, 2, 3, 4, 5 of 6 met twee stenen.	2 : 1
Any Single Die	1, 2, 3, 4, 5 of 6 met één steen.	1 : 1
Big	11 t/m 17 totaal aantal ogen drie stenen (verliest met Triple).	1 : 1
Small	4 t/m 10 totaal aantal ogen drie stenen (verliest met Triple).	1 : 1

- Na elke winnende worp schuift de beurt van de werper met de klok een plaats mee. Wanneer de volgende speler de dobbelstenen niet wil werpen, gaat de beurt naar de daarop volgende actieve speler.
- In het geval van een mechanische diceshaker wordt nadat het plaatsen van inzetten niet meer mogelijk is, het schudden van de dobbelstenen met het indrukken van een knop in gang gezet.

Artikel 4.3 Diceball

- Diceball wordt gespeeld tegen de bank met twee dobbelstenen. De inzetmogelijkheden en de daarbij behorende uitkering zijn aan of op de tafel vermeld. Inzetten worden vooraf aan een worp geplaatst.
- De croupier maakt het resultaat van de dobbelstenen bekend. De uitslag wordt uitsluitend door het bovenaanzicht van de ogen van de dobbelstenen bepaald. Ongeldig zijn uitslagen zoals benoemd in artikel 4:1 lid 3.
- De speler kan uitsluitend gebruik maken van de navolgende inzetmogelijkheden en bij winst wordt als volgt uitbetaald:

KANS		UITBETALING
Grand Slam Bonus	6 complete runs (24 opvolgende worpen zonder 7)	35 : 1
Grand Slam Bonus	5 complete runs (20 opvolgende worpen zonder 7)	15 : 1
Grand Slam Bonus	4 complete runs (16 opvolgende worpen zonder 7)	5 : 1
Grand Slam Bonus	3 complete runs (12 opvolgende worpen zonder 7)	1 : 1
Hard Line	Specifieke combinatie, hetzelfde aantal ogen twee stenen	5 : 1
Seven Out	Worp met een totaal aantal ogen van 7	4 : 1
Place Line	Specifieke combinatie, verschillend aantal ogen twee stenen	1 : 1
Pitch Bet	Worp met een totaal van 2, 3, 4, 9, 10 en 11 (5, 6, 7 en 8 verliezen)	1 : 1
Pitch Bet	Worp met een totaal van 12 (5, 6, 7 en 8 verliezen)	2 : 1
Run Line	1 complete run (4 opvolgende worpen zonder 7)	1 : 1

Seven out en pitch bet zijn inzetmogelijkheden die na elke worp direct winnen of verliezen. Alle andere inzetten verliezen wanneer de uitkomst van de dobbelstenen een totaal van 7 is. Is de uitkomst van de dobbelstenen anders dan 7, dan blijven alle andere inzetten dan seven out staan. Is de uitkomst van de dobbelstenen 5, 6, 7, of 8, dan verliezen de pitch bet inzetten. Een inzet grand slam bonus inzet wordt maar één maal uitbetaald afhankelijk van en behorende bij het aantal runs, zoals vermeld in bovenstaand schema.

- Na elke winnende worp schuift de beurt van de werper met de klok een plaats mee. Wanneer de volgende speler de dobbelstenen niet wil werpen, gaat de beurt naar de daarop volgende actieve speler.

Artikel 4.4 Casino Barbut

- Casino Barbut wordt gespeeld tegen de bank met twee dobbelstenen. De inzetmogelijkheden en de daarbij behorende uitkering zijn aan of op de tafel vermeld. Inzetten worden vooraf aan een worp geplaatst.
- De croupier maakt het resultaat van de dobbelstenen bekend. De uitslag wordt uitsluitend door het bovenaanzicht van de ogen van de dobbelstenen bepaald. Ongeldig zijn uitslagen zoals benoemd in artikel 4:1 lid 3.
- De speler kan uitsluitend gebruik maken van de twee inzetmogelijkheden met de combinatie van de dobbelstenen als volgt:
 - 1/1, 2/2, 4/4, 1/2
 - 3/3, 5/5, 6/6, 5/6

Spelers kunnen inzetten tussen de worpen door verplaatsen, wegnemen en/of verhogen, voordat de volgende worp plaatsvindt.

- Bij winst wordt als volgt uitbetaald:

KANS	UITBETALING
1/2 - 2/2 - 4/4	1 : 1
3/3 - 5/5 - 5/6	1 : 1
1/1 - 6/6	0,5 : 1

5. Na elke winnende worp schuift de beurt van de werper met de klok een plaats mee. Wanneer de volgende speler de dobbelstenen niet wil werpen, gaat de beurt naar de daarop volgende actieve speler.

5. BINGOSPELEN

Artikel 5.1 Bingo

1. Een speler kan deelnemen aan het spel wanneer één of meerdere bingokaarten voor aanvang van het spel worden aanschafft.
2. Bingo kan worden gespeeld met de getallen 1 tot en met 75, 1 tot en met 80 of 1 tot en met 90. Deze getallen corresponderen met ballen in de bingomachine.
3. In geval van bingo met de getallen 1 tot en met 75 bestaat een bingokaart uit 24 getallen verdeeld over vijf kolommen en vijf rijen. Boven de vijf kolommen staan de letters bingo. In het midden van de kaart staat geen getal.
4. In geval van bingo met de getallen 1 tot en met 80 bestaat een bingokaart uit 16 getallen verdeeld over vier kolommen en vier rijen. De kolommen hebben elk een verschillende kleur.
5. In geval van bingo met de getallen 1 tot en met 90 bestaat een bingokaart uit 15 getallen verdeeld over negen kolommen en drie rijen. Elke rij heeft vijf getallen.
6. Iedere speelronde heeft een volgnummer of volgkleur duidelijk vermeld voor de spelers. Een bingokaart speelt mee in de speelronde zoals aangegeven op de kaart. Bingokaarten die niet in een corresponderende speelronde worden gebruikt worden ongeldig verklaard, waarbij de speler geen recht heeft op restitutie.
7. Het spel start zodra de trekking van de bingogetallen start. Eén voor één wordt elektronisch een (virtuele) bal getrokken waarop een getal staat. De ballen worden net zolang getrokken totdat er een complete en geldige bingo is gevallen. Wanneer een speler een getrokken getal op de bingokaart heeft staan kan deze worden weggestreept.
8. Er zijn meerdere bingovarianten die afwisselend gespeeld kunnen worden, waarbij een bepaald getallenpatroon volgemaakt moet worden. Hierbij moet gedacht worden aan patronen zoals, maar niet uitsluitend: volle kolom, volle rij, black out, X-bingo, frame-bingo en volle kaart.
9. Een uitbetaling wordt bepaald door de combinatie van het inzetbedrag voor de aanschaf van de bingokaart en de bingovariant die wordt gespeeld. Het uitbetalingsschema ligt voor de spelers ter inzage. Naast het reguliere uitbetalingsschema kunnen één of meerdere (progressieve) jackpots worden aangeboden. Een afschrift van dit uitbetalingsschema is door Holland Casino aan de Kansspelautoriteit gezonden.
10. Indien twee of meerdere deelnemende spelers gelijktijdig een rechtmatige bingo hebben, dan wordt de bijbehorende prijs gelijkelijk gedeeld tussen de winnaars.
11. Holland Casino is niet verantwoordelijk in het geval een rechtmatige bingo niet of niet tijdig opgeëist is door de speler.

Artikel 5.2 Keno

1. Op ieder (elektronisch) kenoformulier staan twee blokken met ieder veertig vakken. De twee vakken hebben de getallen van 1 tot en met 40 en de getallen van 41 tot en met 80. Deze getallen corresponderen met ballen in de kenomachine. Uit deze kenomachine worden tijdens ieder spel twintig ballen getrokken middels een random-generator.
2. Een speler kan deelnemen aan het keno spel wanneer 1 tot 15 getallen worden aangekruist op een blanco (elektronisch) kenoformulier. Hierbij moet tevens worden ingevuld voor welk bedrag men wenst te spelen en of men één of meerdere spellen speelt. Verder moet het aantal aangekruiste nummers op het (elektronisch) kenoformulier worden vermeld. De speler levert, indien sprake is van een papieren formulier, het kenoformulier samen met de inzet in bij de croupier. Hierna worden de gegevens van de kenoformulieren geregistreerd in de computer. De speler ontvangt een afschrift van het formulier als bewijs van deelname aan het desbetreffende spel. Hierop staan serienummer, datum en tijdstip waarop het formulier is geregistreerd alsmede het volgnummer van de speelronde. Wanneer sprake is van elektronische kenoformulieren worden deze automatisch geregistreerd.
3. Een uitbetaling wordt bepaald door de combinatie van het totale inzetbedrag op het (elektronisch) kenoformulier, het aantal aangekruiste en het aantal gevallen nummers. Het uitbetalingsschema ligt voor de spelers ter inzage. Een afschrift van dit uitbetalingsschema wordt door Holland Casino aan de Kansspelautoriteit gezonden.
4. Indien een speler een prijs heeft gewonnen dient het winnende kenoformulier ingeleverd te worden bij de croupier. De speler is zelf verantwoordelijk voor inlevering van het formulier. Wanneer er sprake is van elektronische kenoformulieren wordt de uitbetaling via het systeem direct geregeld.

5. Holland Casino is niet verantwoordelijk in het geval dat een (elektronisch) kenoformulier niet op tijd is geregistreerd om deel te nemen aan de door de speler gewenste speelronde.
6. Tijdens het spel kunnen de navolgende bijzondere spelcombinaties gespeeld worden en voor deze en alle andere onder vermelde combinaties is het ook mogelijk de computer de nummers te laten kiezen:
- een speler kan buiten de standaard speelwijze, waarbij 1 tot en met 15 nummers worden aangekruist, ook andere combinaties spelen. Voorbeeld hiervan is de progressieve jackpot, waarbij 20 nummers worden ingevuld. Afhankelijk van het aantal goed geraden nummers wordt een bedrag op de jackpotmeter geheel of gedeeltelijk uitbetaald;
 - tevens zijn er speciale combinatiespeelwijzen waarbij groepen van gelijke aantallen nummers in diverse onderlinge samenhangen kunnen worden gespeeld;
 - ook behoort het tot de mogelijkheden om meer dan één spel automatisch te spelen met dezelfde combinatie van nummers. Hierbij wordt in serie – tot 20 maal – meegespeeld waarbij de speler zijn speelwinst moet ophalen bij de kenobalie aan het einde van het laatste spel van de gespeelde serie en voordat het volgende spel begint;
 - tot slot is het mogelijk nog grotere series spellen te spelen mits de totale speelduur van deze spellen de lengte van de speeldag niet overschrijdt.



6. SPEELAUTOMATEN

Artikel 6.1 Algemene bepalingen

1. Spelers dienen er zelf op toe te zien dat zij hun inworp alsook hun inzetten op deugdelijke wijze verrichten.
2. Het recht op een prijs of een jackpot ontstaat eerst nadat door Holland Casino is vastgesteld, dat de speelautomaat op juiste wijze heeft gefunctioneerd. Een prijs of een jackpot komt enkel toe aan één winnaar.
3. Holland Casino is niet aansprakelijk voor verlies, kosten, uitgaven of schade, hetzij direct, indirect, gevolgschade, incidentele schade of anderszins, die voortvloeit uit storingen en/of onderbrekingen van de speelautomaten en/of het elektriciteitsnetwerk, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, verlies van winst, verlies van voordelen of verlies van tegoeden, tenzij sprake is van opzet of bewuste roekeloosheid van Holland Casino.
4. Holland Casino behoudt zich het recht voor om bij storingen en/of onderbrekingen naar eigen inzicht passende maatregelen te treffen, waaronder het (tijdelijk) buiten gebruik stellen van speelautomaten.
5. Holland Casino is gedurende een speeldag van rechtswege beheerder van niet opgeëiste prijzen, de op een kredietmeter achtergebleven bedragen en of achtergelaten bedragen, zowel in contanten als ook in tickets of andere middelen.
6. Op de Holland Casino Favorites Card met spaarfunctie zijn algemene voorwaarden van toepassing. De algemene voorwaarden liggen ter inzage bij de ingang van het casino.

Artikel 6.2 Jackpots

1. Een jackpot is een hoofdprijs in de zin van artikel 8 Beschikking casinospelen 1996.
2. Holland Casino biedt zowel lokale als landelijke jackpots aan.
3. Progressive-, bonus- en mystery-jackpots en de daarbij behorende prijs worden altijd vermeld op de betreffende speelautoma(a)t(en) of op de in de speelzaal aanwezige signs.
4. Bij een landelijke jackpot kan Holland Casino te allen tijde besluiten een of meer vestigingen tijdelijk af te koppelen van de landelijke verbinding.
5. Holland Casino bepaalt op welke wijze een jackpotbetaling bij speelautomaten wordt uitgekeerd. Holland Casino behoudt zich het recht voor om bij een verzoek tot uitbetaling van € 100.000 of hoger extra tijd in acht te nemen alvorens tot uitbetaling over te gaan.
6. Een of meer speelautomaten met een progressive jackpot kunnen met in achtneming van een aankondigingstermijn van ten minste twee weken uit de speelzaal worden verwijderd. De tegenwaarde van de verdwijnende progressive jackpot, onder aftrek van het door Holland Casino ingebrachte aanvangsbedrag, wordt naar het inzicht van Holland Casino verdeeld over een of meer andere aanwezige jackpots in de speelzaal, of via een promotionele actie.
7. Indien twee of meer gasten dezelfde vereiste wincombinatie hebben voor een jackpot, krijgt een ieder met deze combinatie de jackpot uitbetaald, mits er niet meer dan vijf seconden zijn verstreken tussen de eerst gevallen wincombinatie en de daaropvolgende gevallen vereiste wincombinatie. Voor zover er meer dan vijf seconden zijn verstreken, zal enkel het aanvangsbedrag en de ontstane groei van de nieuwe landelijke jackpot worden uitbetaald aan de speler met daaropvolgende gevallen vereiste wincombinatie.

7. SLOTBEPALINGEN

Artikel 7.1 Inwerkingtreding

Het Holland Casino Spelreglement is conform artikel 3 lid 2 van de Beschikking casinospelen 1996 goedgekeurd door de Kansspelautoriteit en treedt in werking op 1 juli 2026.