

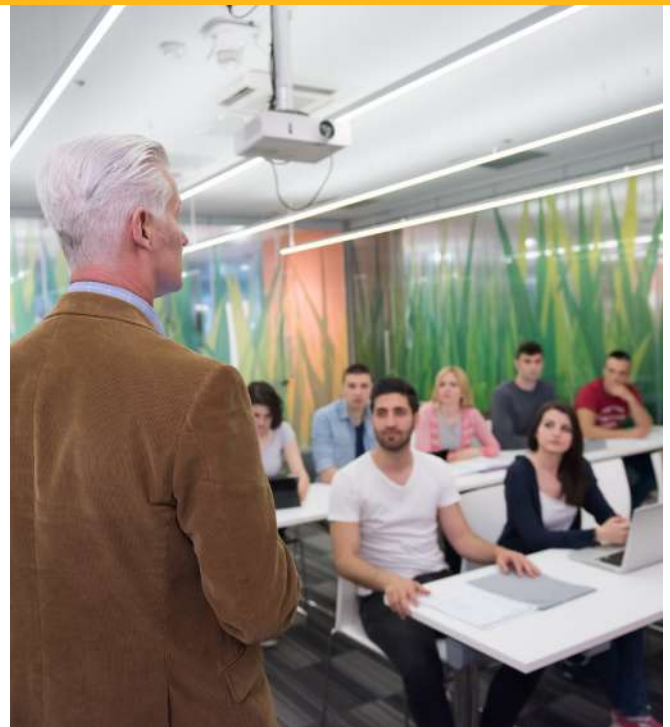
CURSO CORTO

**GAMIFICACIÓN APLICADA
A ESTRATEGIAS DE
EDUCACIÓN**

SIGUE AVANZANDO CON UPN EDUCACIÓN CONTINUA.

01 | ¿POR QUÉ ELEGIR UN CURSO EN GAMIFICACIÓN APLICADA A ESTRATEGIAS DE EDUCACIÓN?

- Diseña experiencias educativas gamificadas que incrementen la motivación y el compromiso del estudiante.
- Aplica mecánicas de juego y herramientas digitales para transformar el proceso de enseñanza-aprendizaje.
- Integra estrategias innovadoras alineadas al currículo y al contexto educativo peruano.



BENEFICIOS DE ESTE CURSO CORTO



CERTIFICACIÓN DIGITAL

Otorgado por UPN Posgrado.



INSIGNIA DIGITAL*

Recibirás una insignia digital que valida tus competencias de forma moderna.

*Incluido en el precio del curso corto.



INICIO
14 DE AGOSTO



MODALIDAD
100% VIRTUAL
EN VIVO



HORARIO
VIERNES
7:30 P.M. A 10:40 P.M.










PRECIO
S/ 950*

*CONSULTA POR NUESTROS DESCUENTOS VIGENTES

02 | MALLA CURRICULAR

El curso Gamificación Aplicada a Estrategias de Educación brinda una formación práctica e innovadora para el diseño de experiencias de aprendizaje que integran dinámicas y mecánicas de juego en contextos educativos presenciales, virtuales e híbridos.

Aprenderás a diseñar estrategias educativas gamificadas que incrementen la motivación, el compromiso y la participación de los estudiantes, utilizando narrativas, herramientas digitales y metodologías activas alineadas a los objetivos de aprendizaje y al contexto educativo peruano.

-  **01.**
APRENDIZAJE SIGNIFICATIVO Y COMPROMISO LÚDICO.
-  **02.**
MECÁNICAS, DINÁMICAS Y COMPONENTES DEL JUEGO.
-  **03.**
NARRATIVAS Y STORYTELLING EDUCATIVO.
-  **04.**
ALINEAMIENTO CURRICULAR Y GAMIFICACIÓN.
-  **05.**
PLATAFORMAS GAMIFICADAS (KAHOOT!, QUIZIZZ, CLASSCRAFT, MOODLE GAMIFICADO)
-  **06.**
RECURSOS MULTIMEDIA (GENIALLY, CANVA, EDUCAPLAY)
-  **07.**
SISTEMAS DE SEGUIMIENTO Y EVALUACIÓN GAMIFICADA
-  **08.**
DISEÑO Y VALIDACIÓN DE UNA ESTRATEGIA EDUCATIVA GAMIFICADA REAL

*La institución se reserva el derecho de realizar cambios en la plana docente por motivos de fuerza mayor o disponibilidad, garantizando siempre la calidad del curso.

03 | PERFIL DEL INGRESANTE



PROFESIONALES QUE BUSCAN ACTUALIZARSE

Profesionales del sector educación, psicopedagógico o tecnológico que desean incorporar metodologías innovadoras y herramientas digitales para mejorar la motivación, el compromiso y los resultados de aprendizaje.



EMPRENDEDORES Y LÍDERES DE NEGOCIO

Personas que lideran proyectos educativos, academias, startups edtech o iniciativas de formación y buscan diseñar experiencias de aprendizaje innovadoras, diferenciadas y centradas en el estudiante.



EGRESADOS O ESTUDIANTES DE ÚLTIMOS CICLOS

Jóvenes de carreras de Educación, Psicología, Comunicación, Ingeniería o afines, interesados en iniciarse en el diseño de estrategias educativas gamificadas y en el uso de tecnologías aplicadas al aprendizaje.

04 | OBJETIVOS

→ 01.

Comprender los fundamentos teóricos y psicológicos de la gamificación y el aprendizaje basado en el juego.

→ 02.

Analizar experiencias y buenas prácticas de gamificación en entornos educativos presenciales y virtuales.

→ 03.

Desarrollar propuestas de diseño gamificado alineadas con el currículo nacional y las necesidades del contexto local.





Jaime Zárate Aguilar

Director de la Escuela de Posgrado y Estudios Continuos de la UPN

Doctor en Humanidades y Estudios de la Cultura por la Universidad de Piura, con amplia experiencia en gestión educativa, aseguramiento de la calidad y liderazgo institucional. Ha ocupado cargos como Presidente de CONEAU (SINEACE), Vicepresidente de RIACES y directivo en proyectos de desarrollo educativo y empresarial.



Carlos Toribio Valenzuela

Docente Universitario

Docente universitario y especialista en TIC aplicadas a la educación y los negocios, con experiencia en innovación educativa y entornos virtuales de aprendizaje. Es MBA por la Universidad Ricardo Palma y licenciado en Educación con especialidad en Informática y Cómputo.



José García Saavedra

Docente Universitario

Doctor en Administración con mención en Dirección Estratégica por la Universidad San Ignacio de Loyola, MBA por Universidad ESAN e Ingeniero Industrial por la Universidad de Lima. Cuenta con experiencia en gestión del talento humano y liderazgo organizacional, desempeñándose actualmente como docente universitario y consultor de empresas.

*La institución se reserva el derecho de realizar cambios en la plana docente por motivos de fuerza mayor o disponibilidad, garantizando siempre la calidad del curso.

05 | PLANA DOCENTE



Mirko Gonzales

Docente Universitario

Profesional en gestión deportiva con experiencia en administración de clubes y organización de eventos deportivos. Cuenta con estudios en negocios internacionales y especializaciones en la Universidad de Harvard y la Universidad de Génova. Actualmente es docente en Gestión Deportiva y miembro del comité organizador de los Juegos Deportivos Nacionales 2025.



Romy Diaz Fernandez

Docente Universitario

Psicóloga educativa con experiencia en aprendizaje, desarrollo cognitivo y acompañamiento académico. Actualmente es Directora de la carrera de Psicología y docente de la Escuela de Posgrado y Estudios Continuos de la Universidad Privada del Norte. Cuenta con maestría en Recursos Humanos, Doctorado en Psicología y experiencia en calidad y acreditación educativa.



Sandra Wong Durand

Docente Universitario

MBA, Máster en Inteligencia Artificial e Ingeniera de Sistemas colegiada en el Colegio de Ingenieros del Perú, con más de 19 años de experiencia en gestión de proyectos y desarrollo de sistemas de información. Cuenta con experiencia en implementación de CMMI, seguridad de la información y metodologías ágiles y tradicionales para los sectores público y privado.

*La institución se reserva el derecho de realizar cambios en la plana docente por motivos de fuerza mayor o disponibilidad, garantizando siempre la calidad del curso.

SIGUE AVANZANDO CON UPN EDUCACIÓN CONTINUA

CURSOS CORTOS DE HASTA 24 HORAS, DISEÑADOS PARA DESARROLLAR COMPETENCIAS CLAVE DE MANERA PRÁCTICA, APLICADA Y 100 % VIRTUAL EN VIVO.

01. PROCESO DE ADMISIÓN

INSCRIPCIÓN

Envía al asesor(a) el correo de conformidad con los documentos requeridos para generar la matrícula y reservar tu vacante.

PAGO DEL CURSO CORTO

Realiza el pago de la **cuota inicial del 10% y 2 cuotas adicionales** según el precio del curso, o paga el **monto total del curso** al momento de la inscripción.

02. FORMAS DE PAGO FLEXIBLES

CUOTAS SIN INTERESES PARA TU TRANQUILIDAD

Accede al **Financiamiento UPN** y fracciona tu inversión sin intereses.* Paga hasta **12 cuotas** con tu tarjeta **BBVA, Diners Club y BCP.**

*Aplica a términos y condiciones, sujeto a evaluación crediticia.




03. FINANCIAMIENTO EXTERNO

| PRODUCTO | BANCO | CONDICIONES |
|------------------------------------|---|---|
| Cuotas sin intereses (comisión 0%) |  | <ul style="list-style-type: none"> • Plazo: 3, 6, 9 y 12 cuotas • Tarjeta válida: Visa BCP • Monto mínimo: S/ 500 • Restricciones: No aplica para tarjetas empresariales, tarjetas de otras marcas (como American Express), tarjetas IO, ni pagos realizados mediante billeteras digitales como Apple Pay o Google Pay. |
| |  | <ul style="list-style-type: none"> • Plazo: 2 hasta 12 cuotas • Tarjeta válida: Tarjetas de crédito Visa y Mastercard de BBVA • Monto mínimo: S/ 500 |
| |  | <ul style="list-style-type: none"> • Plazo: 2 hasta 12 cuotas • Tarjeta válida: Diners Club • Monto mínimo: S/ 500 • Restricciones: No aplica para tarjetas corporativas |
| |  | <ul style="list-style-type: none"> • Plazo: 3, 6, 9 y 12 cuotas • Tarjeta válida: Aplica para tarjetas de crédito Visa o Mastercard Scotiabank • Monto mínimo: S/ 500 • Restricciones: No aplica para tarjetas empresariales, Cencosud ni corporativas |

Mayor información:

<https://contacto.upn.edu.pe/becas-descuentos-y-financiamientos>

| PRODUCTO | BANCO | CONDICIONES |
|------------------|---|--|
| Fraccionamientos |  | <ul style="list-style-type: none"> • Plazo: 3, y 6 cuotas • Comisión estudiante: 0% y 10% • Tarjeta válida: Cualquier tarjeta de crédito y debes tener activada la opción de compras por internet • Monto mínimo: No se tiene monto mínimo • Restricciones: <ul style="list-style-type: none"> - Financiamiento si cumples con la pre-aprobación - No estar en Infocorp - No aplicapara usuarios que tienen tarjeta de crédito de menos de 3 meses |

Mayor información:

<https://contacto.upn.edu.pe/financiamiento-tus-estudios/financia-tus-estudios-con-powerpay>



UPN

POSGRADO



INSCRÍBETE AHORA EN:

949 360 122 

admision.postgrado@upn.edu.pe 

upn.edu.pe/posgrado 