

**K DEKKER**

bouw & infra



Pesten

2-6 pers.

Het kaartspel pesten is een betrekkelijk eenvoudig spel, dat met jong en oud gespeeld kan worden. De bedoeling van het spel is om al je kaarten weg te spelen. Wie dat het eerste voor elkaar heeft is de winnaar.

Uitleg van het spel

De gever deelt aan alle spelers 8 kaarten. De overige kaarten komen gedekt op een stapel, dus met de afbeelding naar beneden. Alleen de bovenste kaart wordt omgekeerd naast de gedekte stapel gelegd. Hier kun je dus de afbeelding wel van zien. De speler aan de linkerhand van de gever is het eerste aan de beurt. Hij kijkt naar de omgekeerde kaart. Op grond van de waarde moet hij misschien een actie ondernemen. Je ziet in het lijstje hieronder welke acties mogelijk zijn. Wat mag en moet:

- Hij moet een kaart weggelven van hetzelfde type als er al ligt. Ligt er bijvoorbeeld een klaveren, dan moet hij ook een klaveren leggen. Tenzij...
- Hij legt een kaart weg met dezelfde waarde. Ligt er bijvoorbeeld een drie, dan legt hij ook een drie. Hiermee verandert het op te leggen kaarttype. Ligt er bijvoorbeeld een harten-drie en legt de speler nu schoppen-drie op, dan zal de volgende speler een schoppen-kaart moeten weggelven.
- Wat ook kan: de speler kan een joker weggelven. Hij dwingt hiermee de volgende speler vijf kaarten van de gedekte stapel te nemen. Een joker mag altijd worden gelegd, ongeacht de kleur, type of waarde van de kaart op het stapeltje.
- Als de speler al deze acties niet kan omdat hij de juiste kaarten niet heeft, moet hij een kaart nemen van de gedekte stapel. De volgende speler is aan de beurt.

Op dezelfde wijze gaan de volgende spelers verder. Bij het weggelven van de op-één-na laatste kaart klopt je hoorbaar op tafel, om de andere spelers erop te attenderen dat je nog maar één kaart hebt en bij de volgende beurt misschien het spel wint. De andere spelers kunnen hier een stokje voor proberen te steken.

Tot zover lijkt het spel erg simpel, saai en eenvoudig. Maar omdat de gespeelde kaarten een bepaalde waarde hebben en een bijpassende actie wordt het een stuk interessanter. Je kunt de speler die na jou komt aardig dwars zitten door bepaalde kaarten te gooien. Een vriendelijke manier van iemand pesten, zullen we maar zeggen.

Betekenis van de kaarten

Kaart	Actie	Kaart	Actie
aas	De speelrichting wordt omgedraaid.	10	De volgende speler moet zijn kaarten laten zien aan de andere spelers
2	De volgende speler moet twee kaarten van de gedekte stapel nemen. Tenzij die volgende speler ook een twee of joker legt, dan hoeft hij niets te pakken maar schuift dit door naar weer de volgende, die dan dus vier kaarten. (de 2 mag niet op de joker)	boer	Je mag van kleur en type veranderen. In sommige spelvarianten moet de boer wel in het type van de voorgaande kaart zijn, soms is deze beperking er niet.
3, 4, 5, 6	Geen bijzondere waarde	vrouw	Geen bijzondere waarde
7	Zeven blijf kleven, je mag nog een kaart opgooien	koning (heer)	Heertje nog een keertje. Je mag nog een kaart leggen.
8	Acht wacht, de volgende speler moet een beurt overslaan	joker	De volgende speler moet 5 kaarten van de gedekte stapel nemen. Tenzij die ook een joker heeft, dan schuift de schuld (net als bij de 2) op naar de volgende.
9	Geen bijzondere waarde		

_BOUW

_INFRA

_KLEIN
BOUW