

Dema partygames

- . Partygames & drankspellen
- . Partygadgets
- . Drank- & Baraccessoires



Bussen

Benodigheden

- 1 pak speelkaarten
- Drank

Spelregels/Instructies

Ronde 1: In deze ronde geeft de dealer je 1 kaart. Je moet raden welke kleur kaart je krijgt, dit kan rood of zwart zijn. Heb je het fout, DRINKEN.

Ronde 2: In deze ronde geeft de dealer je 1 kaart. Je moet raden of de 2^e kaart die je krijgt hoger of lager is dan de vorige kaart. Heb je het fout, DRINKEN. (je drinkt ook als de kaart hetzelfde is als de vorige kaart).

Ronde 3: In deze ronde geeft de dealer je 1 kaart. Je moet raden of de 3^e kaart die je krijgt er binnen of er buiten is. Heb je het fout DRINKEN. (je drinkt ook als de kaart hetzelfde is als de vorige kaart).

Ronde 4: in deze ronde geeft de dealer je 1 kaart. Je moet raden of je de 4^e kaart die je krijgt al hebt of niet, hierbij gaat het om de Schoppen, Klaver, Ruiten of Harten. Heb je het fout, DRINKEN.

Nu komen we toe aan het tweede deel De Piramide:

Stap 1: Iedere speler heeft 4 kaarten, deze leg je open voor je neer. De dealer bouwt de piramide op met het deel van de overgebleven kaarten, leg de kaarten onderste boven neer in een piramide van 5 niveaus. De onderste rij bestaat uit 5 kaarten en de bovenste uit 1.

Stap 2: De dealer begint onderaan de piramide met het omdraaien. Als iemand de kaart die omgedraaid is tussen zijn of haar 4 kaarten heeft mag diegene slok(ken) uitdelen en kan de speler deze kaart dicht gooien, het aantal slokken wordt bepaald door in welke rij je van de piramide zit. Rij 5 (onderaan de piramide) = 1 slok Rij 4 = 2 slokken enzovoort.

Stap 3: De speler(s) met de meeste kaarten nog open gedraaid gaat de bus in, indien dit meerdere zijn gaan er meerdere de bus in, of degene met de hoogste waarde (spreek van te voren af welke regel gehanteerd wordt).

DE BUS

Alle kaarten worden geschud, daarna wordt de bus neergelegd (er zijn meerdere variante mogelijk). Voor deze uitleg hanteren wij de bus met 7 kaarten op een rij, de eerste kaart wordt open gelegd daarna volgen er 6 gesloten kaarten. De speler moet steeds aangeven of de volgende kaart die komt hoger of lager is dan de vorige, bij elke kaart die de speler verder komt wordt het aantal slokken ook verhoogd indien de speler het fout raad (kaart 1 = 1 slok, Kaart 2 = 2 slok enzovoort). Je kunt pas uit de bus ontsnappen als je alle kaarten doorspeelt hebt.

E: Dema.drankspellen@gmail.com

W: www.Demapartygames.nl

