

Curriculum und Inhaltsbeschreibung

für den Lehrgang zum

EMA Certified IBM Mainframe System Professional

Version 5.1 / Januar 2023

Autor: Wolfram Greis, European Mainframe Academy
wolfram.greis@mainframe-academy.de

European Mainframe Academy GmbH
Ernst-Reuter-Platz 6
10587 Berlin
info@mainframe-academy.de

1 Inhaltsverzeichnis

1	Allgemeines	3
1.1	Voraussetzung	3
1.2	Pflichtstoff und Wahlstoff.....	3
2	Modulbeschreibungen	4
2.1	Kick-off Workshop.....	4
2.2	I/O und Plattensysteme.....	5
2.3	IBM Z Security und z/OS Security Server (RACF).....	6
2.4	Mainframe Modernization	7
2.5	Systemprogrammierung.....	8
2.6	Communication Server	9
2.7	Operating Grundlagen	10
2.8	z/OS Installation und Maintenance.....	11
2.9	Storage Management Grundlagen	12
2.10	Clustering mit Sysplex.....	13
2.11	Virtualisierung mit z/VM	14
2.12	Linux auf dem Mainframe Grundlagen	15
2.13	Linux auf dem Mainframe Implementierung	16
2.14	UNIX System Services.....	17
2.15	Systemautomation	18
2.16	Performance und WLM.....	19
2.17	System Monitoring mit RMF und SMF.....	20

1 Allgemeines

Dieses Curriculum bildet die Basis für den berufsbegleitende Lehrgang zum

„EMA Certified Mainframe System Professional“

Zielgruppe des Lehrgangs sind künftige Systemspezialisten, die für die Systemplanung, die Administration, die Wartung und den Betrieb der Systeme zuständig sind. Diese EMA Basisausbildung deckt alle Themenbereiche ab, über die ein Systemverantwortlicher für Mainframes Bescheid wissen muss.

Mit diesem Basiswissen ist der Absolvent des Lehrgangs dann in der Lage, in Spezialgebiete einzusteigen wie beispielsweise Storage Administration, Security Administration, Datenbank Administration, System Maintenance etc.

Die Reihenfolge der Module in diesem Curriculum entspricht nicht der zeitlichen Reihenfolge im Lehrgang. Je nach Referentenverfügbarkeit kann die unterschiedlich sein.

1.1 Voraussetzung

Voraussetzung für diesen Lehrgang sind die Basics, wie sie in unserem Practitioner-Lehrgang vermittelt werden oder vergleichbare Kenntnisse. Der sichere Umgang mit TSO / ISPF / JCL und SDSF (oder IOF) ist notwendig, um die zahlreichen praktischen Übungen durchführen zu können.

1.2 Pflichtstoff und Wahlstoff

Die Lehrgangsmodule sind eingeteilt in Pflichtstoff und Wahlstoff. Der Pflichtstoff ist prüfungsrelevant, d.h., dass die entsprechend vermittelten Kenntnisse in Tests, Prüfungen und praktischen Arbeiten vorhanden sein müssen und abgefragt werden. Das Bestehen der Tests und Prüfungen ist Voraussetzung für das Erlangen des Abschlusszertifikats. Details über die Regeln und Prozesse in Zusammenhang mit Prüfungen und dem Abschlusszertifikat sind in einer Prüfungsordnung festgehalten.

In dieser Dokumentation wird nur der Pflichtstoff beschrieben.

Der durchschnittliche Lernaufwand für den Pflichtstoff beträgt ca. 10 Stunden pro Woche. Darin enthalten sind zahlreiche Virtual Classroom Sessions. Je nach Vorkenntnissen kann es beim Lernaufwand zu individuellen Abweichungen kommen.

2 Modulbeschreibungen

2.1 Kick-off

Der Kickoff bildet die Grundlage für ein erfolgreiches Lernerlebnis und -ergebnis. Er findet virtuell statt, um sich gegenseitig kennenzulernen und einen Überblick über das in unserem Kurs verwendete IT-Setup zu sammeln und erste Erfahrungen damit zu sammeln. Der Trainer gibt außerdem einen Überblick über die Kursinhalte, und der Zeitplan der Live-Sessions wird zwischen dem Trainer und den Teilnehmern vereinbart.

Inhalte:

Einführung

- Kennenlernen: Teilnehmer, Dozenten, EMA
- Motivation als Grundvoraussetzung
- Betreuungskonzept der EMA

E-Learning & Blended Learning

- Die Bedeutung von E-Learning
- Die Vorteile des Blended Learning
- E-Learning Werkzeuge im Überblick

Überblick über Kursinhalte

2.2 I/O und Plattensubsysteme

Ziele

Die Teilnehmer kennen die I/O Architektur des System z und die Art und Weise, wie Peripheriegeräte angeschlossen werden. Sie kennen die Vorteile von HiperSockets und wie diese innerhalb einer LPAR Konfiguration genutzt werden können.

Inhalt

IBM Z I/O Architektur

Die Rolle der Ein/Ausgaben
Performance-Aspekte
Channel Subsystem - The big Picture
Open Systems Adapter
HiperSockets

ESCON / FICON

ESCON vs. FICON
Konfigurationsbeispiele

Plattenmodelle und ESS

Aktuelle Technologien und Produkte

I/Os und z/OS, IOS, EXCP, SIO und SSCH

Ablauf von I/Os über das Channel Sub System

Bandverwaltung

Magnetbandgeräte
Roboter
Bandverwaltungssysteme

Virtualisierung der I/O

RAID Architekturen
Virtual Tape Subsystems (VTS)

2.3 IBM Mainframe Security und z/OS Security Server (RACF)

Ziele

Die Teilnehmer kennen die Security-Features des IBM Mainframes und wo diese sich im Vergleich zu anderen Plattformen abheben. Sie kennen die grundsätzlichen Arten der Verschlüsselungsverfahren und können insbesondere das SSL-Verfahren beschreiben. Sie kennen die wichtigsten Anforderungen an die Security aus der Sicht eines Rechenzentrums. Sie kennen die wichtigsten Komponenten des z/OS Security Server und insbesondere die Schnittstellen der System Authorization Facility und darauf aufbauende Produkte wie RACF oder ACF2.

Inhalt

Security Grundlagen

Rolle der Security in Unternehmen
Security Regeln und Richtlinien
Regelbasierte Security
System z Security Server

System z Security Praxis

RACF für Endbenutzer
ISPF Schnittstelle zu RACF
RACF Kommandos

Kryptographie und Authentifizierung

Einführung in Kryptographie und Kryptologie
Authentifizierungsmechanismen

Secure Socket Layer (SSL)

Einführung in SSL
Aufbau und Ablauf einer SSL-Kommunikation

HW-Unterstützung

SAF Schnittstellen

System Authorization Facility
Programmierschnittstellen (RACROUTE)
Externe Security Manager

RACF

z/OS Resource Access Control Facility
Definitionen und Begriffe
RACF Profile

Security in z/OS UNIX

2.4 Mainframe Modernization

Ziele

Die Teilnehmer kennen die Möglichkeiten, den Mainframe in Verbindung mit E-Business Anwendungen einzusetzen und zu integrieren. Sie kennen die Architektur einer Java und insbesondere Java EE Umgebung und deren Merkmale in Vergleich zu alternativen Technologien. Sie können die WebSphere Architektur beschreiben und die wichtigsten Unterschiede zwischen WebSphere in dezentralen Umgebungen und WebSphere unter z/OS benennen.

Inhalt

Client Server Architekturen

Client/Server und Schnittstellen
2-Tier vs. 3-Tier Architektur
Schnittstellen zwischen den Layern

Java und Java EE (Jakarta)

Die Rolle von Java
Java als Plattform
Java Community Process (JCP)
Java EE Architektur
Deployment Deskriptoren
Java EE Rollen

Servlets, JSPs, EJBs

Die wichtigsten Java Komponenten

WebSphere Architektur

WebSphere als Laufzeitumgebung
WebSphere Architektur
WebSphere Network Deployment

WebSphere und z/OS

WebSphere AS dezentral vs z/OS
Besonderheiten unter z/OS
WAS vs. Liberty

z/OS Integration, JCA, CICS Transaction

Gateway

Integrationsmöglichkeiten
Vor- und Nachteile der unterschiedlichen Ansätze

SOA, Web Services & Micro Services

SOA und Mainframes
REST/JSON
SOAP vs. REST

IDE Integration (VS Code, IDz, IntelliJ, ...)

Container zur Appl. Virtualisierung

Container vs. Virtual Machines
Docker
Application Lifecycle
DevOps und Tools

2.5 Systemprogrammierung

Ziele

Hier geht es um die Grundlagen für alle. D.h., die Teilnehmer sollten wissen, was Systemprogrammierung bedeutet und welche Konzepte / Aufgaben / Funktionen / Prozesse dahinterstehen.

Inhalt

Kontrollblöcke und Kontrollblockstrukturen

Was sind Kontrollblöcke?

Kontrollblockverkettungen

DSLIS

Alias ISRDDN

Tipps und Tricks

SYS1.PARMLIB Walk-through

VLF und LLA

Interrupt Handling

Die Rolle des PSWs

Ablauf eines Interrupts

SVC Handling

Serialisierung von Ressourcen

GRS

ENQ/DEQ

2.6 Communications Server

Ziele

Hier geht es wiederum um Grundlagen. Die Teilnehmer kennen nach diesem Modul die Basisarchitekturen von Netzwerken. Sie kennen die Schichten des OSI-Modells und können darlegen, was Schnittstellen und Protokolle sind. Sie kennen die wesentlichen Unterschiede zwischen SNA und TCP/IP. Sie können die TCP/IP Layer nennen und grob skizzieren, was in diesen Layern abläuft. Sie kennen die Anschlussmöglichkeiten vom Mainframe zur Aussenwelt sowie die interne Kommunikation zwischen LPARs über HiperSockets.

Inhalt

Netzwerke Overview

- Netzwerkarchitekturen
- Das OSI-Modell
- Protokolle und Schnittstellen

Systems Network Architecture (SNA)

- SNA Netzwerkmodell
- Physical und Logical Units
- „Klassische“ SNA Konfiguration
- „Typische“ SNA Konfiguration

TCP/IP

- TCP/IP Netzwerkmodell
- Sockets
- Die wichtigsten Protokolle

Mainframes und Netzwerke

- z/OS Communication Server
- SNA vs. TCP/IP

TCP/IP und z/OS

- TCP/IP Profile
- FTP Server
- TCP/IP Clients
- TCP/IP in einer Sysplex-Umgebung
- Dynamic Virtual Addressing

2.7 Operating Grundlagen

Ziele

Die Teilnehmer kennen die Aufgaben und Schnittstellen, mit denen Operator zu tun haben. Sie kennen die Syntax der Systemkommandos und können diese in den Handbüchern interpretieren und umsetzen. Sie kennen die Hintergründe und den Vorgang beim Systemstart (IPL) und beim Shutdown eines z/OS Systems und können ein z/OS Betriebssystem selbständig hoch- und herunterfahren.

Inhalt

Aufgaben des Operators

Was macht ein Operator
Schnittstellen zu anderen Fachstellen

Systemnachrichten

Format der Systemnachrichten
Taxonomie der Systemnachrichten
Interpretation der Systemnachrichten

Systemkommandos

Einführung in Systemkommandos
Syntax und Interpretation der Syntax
Verweis auf Handbücher / Literatur

Die wichtigsten Kommandos

Display Kommandos allgemein
Display der Systemaktivitäten
Abfrage und Manipulation von Geräten
Umgang mit der Konsole

Hochfahren des Systems (IPL)

Interner Vorgang beim IPL
IPL und NIP
Master Scheduler Initialization
START / LOGON / MOUNT
IPLPARM und Interpretation
Involvierte Parametersätze der PARMLIB
DISPLAY IPLPARM
DISPLAY PARMLIB

Shutdown des Systems

Unterbinden neuer LOGONs
Stoppen der Initiator
Kontrollierter Shutdown

2.8 z/OS Installation und Maintenance

Ziele

Nach diesem Modul kennen die Teilnehmer die Grundlagen der z/OS Installation, Wartung und Pflege. In diesem Modul wird lediglich ein Überblick vermittelt. Die Umsetzung und das „doing“ werden in einem separaten Modul vermittelt.

Inhalt

Installation und Maintenance

- Grundlagen der Systeminstallation
- Vorteile kontrollierter Modifikationen
- Arten der Systeminstallation
- Grundlagen der Systemgenerierung

System Modification Program

- Einführung in SMP/E
- Konzept von SMP/E
- SMP/E- und Systemlayout
- Distribution Libraries
- Target Libraries

Systeminstallation mit SMP/E

- Schritte der Systeminstallation
- SMP/E Dialog
- RECEIVE – APPLY – ACCEPT

Einspielen von Produkten

Einspielen von PTFs

Weitere Beispiele

2.9 Storage Management Grundlagen

Ziele

Nach diesem Modul kennen die Teilnehmer die Grundlagen der Speicherverwaltung unter z/OS. In diesem Modul wird lediglich ein Überblick vermittelt. Die Umsetzung und das „doing“ werden in einem separaten Modul vermittelt.

Inhalt

Überblick

Speicherhierarchie
Speicherwachstum in Unternehmen
Notwendigkeit der Automatismen
System Managed Storage
DASD Konfigurationen

Hierarchical Storage Manager

Funktionen (Space Mgmt. / Availability)
Migrate und Recall

System Managed Storage (DFSMS)

Trennung logische Sicht / physische Sicht
Komponenten und Strukturen
Caching – HW und SW

SMS Konstrukte

Data Class
Management Class
Storage Class
Storage Group

ACS Routinen

Erstellen der Routinen
Einbinden, Aktivieren und Testen

Interactive Storage Management Facility (ISMF)

Interaktive Schnittstelle unter ISPF

Removable Media Manager (RMM)

Bandverwaltung

SMS und UNIX System Services

Hierarchical File System (HFS) - NFS – zFS

Erweiterungen im Zusammenhang mit Sysplex

2.10 Clustering mit Sysplex

Ziele

Die Teilnehmer kennen die Möglichkeiten, mit Sysplex, Parallel Sysplex und GDPS eine Hochverfügbarkeitsumgebung aufzubauen. Sie kennen die wichtigsten Begriffe und Definitionen und können erklären, wozu man eine Coupling Facility benötigt.

Inhalt

Sysplex, Parallel Sysplex und GDPS

Vom Basic Sysplex zu Parallel Sysplex
Sysplex Konfigurationen
Terminologie und Begriffe

Coupling Facility und Structures

Funktion einer Coupling Facility
Physical Coupling Facility vs. ICF

GDPS

Funktion von GDPS
Katastrophenvorsorge
Datenspiegelung
Konfigurationsbeispiele

Hiper Swapping

2.11 Virtualisierung mit z/VM

Ziele

Nach diesem Modul kennen die Teilnehmer die Möglichkeiten der Software-Virtualisierung mit z/VM. Sie können sich an einem CMS anmelden und können die wichtigsten Kommandos absetzen, um die Umgebung zu analysieren und zu verändern. Sie kennen die Nützlichkeit des Control Programs als Hypervisor und können die CP-Kommandos effizient einsetzen. Sie wissen, wie eine z/VM-Umgebung bzgl. Security eingerichtet wird und können Monitoring-Werkzeuge im Bereich Performance und Netzwerk-Management einsetzen.

Inhalt

Einführung in z/VM

Virtualisierung
Grundlegende Konzepte
System z und z/VM
CMS, CP und REXX

Conversational Monitor System (CMS)

Hauptfunktionen von CMS
CMS Kommandosyntax
Die wichtigsten Kommandos

z/VM Control Program (CP)

CP als Hypervisor
Umsetzung des VM-Konzeptes
Virtuelle Gastsysteme
Virtuelle LANs
VM Dump Tool
CP Kommandos
Privilege Classes

z/VM und REXX

Automatisation mit REXX

CMS Pipelines

Pipelines zur Produktionssteigerung

z/VM Performance

Performance des Gesamtsystems
Performance der einzelnen VMs
Systemparameter
Performance Monitoring

z/VM Storage Management Software

Überblick über die Möglichkeiten
SW von IBM, CA, Sun, Veritas
Tivoli Storage Manager

z/VM Networking

z/VM TCP/IP Setup
Routing und Internet Addressing
Parallel Sysplex und z/VM
QDIO, OSA, HiperSockets
Monitoring

z/VM Security

Virtual Processor Security
Data-in Memory Protection
Disk, Tape, und Virtual I/O Protection
Virtual Networking

z/VM System Integrity und High Availability

Anforderungen an die Systemintegrität
Virtueller Speicher
Virtuelle Geräte
CP Kommandos

2.12 Linux auf dem Mainframe Grundlagen

Ziele

Nach diesem Modul kennen die Teilnehmer den Einsatz, die Strategien und die Möglichkeiten von Linux auf System z. Sie können die Vorteile einschätzen, die bzgl. TCO, Skalierbarkeit, Performance, Administration, Security und Connectivity im Vergleich zu anderen Umgebungen erzielt werden können.

Inhalt

Linux auf System z Einführung

Grundkonzepte und Vorteile

zLinux vs. USS

Beispielszenarios

zLinux und z/VM

Konsolidierung und TCO

TCO Analyse

TCO-Einflüsse durch System z

Filesystems und zLinux

Varianten von Filesystemen

Metadaten

Journaling File Systems

ReiserFS, ext3, Basic tmpfs

Security

Security aus HW-Sicht

Security und zLinux

Gemeinsame und dedizierte Ressourcen

PR/SM und Gastssysteme

z/VM und Security

Memory und Processor Sharing

NAT und Paketfilterung

Authentifizierung

PCICC vs. PCICA

z90crypt Driver

2.13 Linux auf dem Mainframe Implementierung

Ziele

Nach diesem Modul kennen die Teilnehmer Linux auf System z installieren und eine Umgebung für das Cloning von Linux implementieren.

Inhalt

System Management

Verwaltung von Ressourcen
Verwaltung von Benutzern
Management der IT Infrastruktur
System Management Disziplinen
Availability Management
Data Management
Performance
Capacity Planning

Memory Management

z/VM und Linux Gastsysteme
Linux jiffies
VDISK und RAMdisks
Linux Swapping
NFS, GFS und AFS
LVM, RAID und EVMS

Systemkonfiguration

Zuweisung von Speicherplatz
Dedizierung von Ressourcen
DIRMAINT
Backup / Wiederherstellung
Tripwire, Moodss, SIS und Amanda

Networking

Arten von IP-Adressierung
Konfigurationsfiles für Networking
OSA, VCTC, CTC, IUCV
HiperSockets
DNS und VIPA

Cloning

Beispielszenarios
Splitting von Filesystemen
Updaten und Verändern von Clones
Automation des Cloning

2.14 UNIX System Services

Ziele

Nach diesem Modul kennen die Teilnehmer die Konzepte und Strategien von UNIX System Services als POSIX-Implementierung in z/OS. Sie kennen die Philosophie von UNIX und können erklären, was Prozesse und Daemons sind. Sie kennen den Aufbau von Hierarchical Filesysteme und können die Unterschiede zu z/OS Dateien nennen. Sie können über Shell und ISHELL auf USS zugreifen und Kommandos und Utilities aufrufen.

Inhalt

UNIX System Services Überblick

- USS und Open Systems
- POSIX Standards
- x/Open Portability Guide
- Portierung von Anwendungen
- Hierarchical File System
- Shell und Utilities

Einführung in UNIX

- Historie
- UNIX Philosophie
- Die Rolle von „C“
- Der UNIX Kernel
- Shells
- Kommandos und Utilities
- I/O Funktionen
- Prozesse
- Pipes und Signale

USS Funktionen

- USS Prozesse und Daemons
- User und Gruppen
- Interprocess Communications (IPC)

Hierarchical File System

- Hierarchical File System Struktur
- Root File System
- Pathname und Filenamen
- Filetypen, Files und Verzeichnisse
- File Security und Permission Bits
- Links und External Links
- Zugriff auf Files von z/OS
- Mount und Automount

USS Shell and Utilities

- TSO/E und Shell
- Shell Customization
- Umgebungsvariablen
- Multiple Session Support
- Shell Scripts
- REXX Support und Messaging
- BPXBATCH Utility
- Code Page Aspekte
- ASCII / EBDIC

USS Application Services

- Application Programming
- C Programmentwicklung und Tools
- Compile und Link-Edit
- LE für z/OS und USS

2.15 Systemautomation

Ziele

Nach diesem Modul kennen die Teilnehmer die Möglichkeiten, Prozesse im z/OS Umfeld zu automatisieren.

Inhalt

Systemautomatisation im Überblick

Zielsetzung der Systemautomation

Begriffsklärung

Anforderungen

Produktüberblick

Produkte von IBM und Drittanbietern

System Automation for z/OS

Überblick

Bezug zu IBM Tivoli NetView

Komponenten von System Automation for z/OS

IBM Tivoli NetView for z/OS

NetView Command Facility

NetView Tasks

Message Flow

PIPE Kommando

Globale Variablen

NetView Automation Table

Timer in NetView

2.16 Performance und WLM

Ziele

Nach diesem Modul kennen die Teilnehmer die Rolle von SLAs und deren Einfluss auf die WLM-Einstellungen sowie die Philosophie des „Goal-oriented“ Workload Manager (WLM).

Inhalt

z/OS Performance

Performance Management Introduction
Der Logical Tuning Approach (LTA)
Die Rolle von SLAs

Workload Manager Überblick

Ressourcen vs. Workloads
Wie der WLM funktioniert
Aufbau des WLM
Service Definition
Service Policies
Classification Rules

Workloads

Batch
TSO, STC und APPC
Db2
USS Aspekte
Transaktionsworkloads

Arbeitsweise des WLM

Monitoring und Vergleich mit Zielen
Performance Index (PI)
ISPF Dialog
zOSMF

Erstellen einer Service Definition

Workload Classification

WLM und Systemkommandos

DISPLAY WLM
VARY Kommandos

2.17 System Monitoring mit RMF und SMF

Ziele

Nach diesem Modul verstehen die Teilnehmer die Notwendigkeit des System Monitoring, um die Umgebung eines z/OS zu überwachen und Input für die Kapazitätsplanung zu bekommen.

Inhalt

Notwendigkeit der Systemüberwachung

SLAs als Basis

Möglichkeiten des Monitoring

Monitoring Werkzeuge

Resource Measurement Facility (RMF)

RMF Aufbau

RMF Schnittstellen

RMF Monitore

Postprocessor

Spreadsheet Reporter

RMF und Sysplex

RMF Reports

System Management Facility (SMF)

Konfiguration von SMF

SMF Dateien

Dumpen von SMF Dateien

SMF Record

