BIJDEHANDJES

Een bijZZZZonder snel reactiespel

BIJDEHANDJES BESCHRIJVING

Hommels en bijen hebben jouw hulp bijzonder hard nodig. Help mee de voor hen dodelijke bestrijdingsmiddelen te bestrijden.

Aantal kaarten: 20 (14 bijen + 5 gif + 1 bonte bloemen-kaart)
Aantal spelers: 2-4

BIJDEHANDJES SPELREGELS

DE VOORBEREIDING

- Schud alle kaartjes en leg deze in één stapel omgekeerd op tafel.
- Leg allemaal 1 hand op tafel en je andere hand op je rug.
    - de hand op tafel is de tafel waarmee je de kaarten afpakt
    - de hand op je rug is je speelhand. Alleen met deze hand mag je “slaan”.

DE START VAN HET SPEL

- Bepaal wie als eerste een kaart af moet pakken. Bijvoorbeeld de jongste speler. Of de slimste. Of de allergrappigste...of...nou kies nou maar gewoon.
- De eerste afpakker pakt de bovenste kaart af met zijn afpakhand en gooit deze (zonder te kijken) in één vloeiende beweging in het midden van de tafel. Nee, dit mag dus niet met je speelhand! Nee, echt niet...
- De volgende ronde doet de volgende speler dit. Enz.

BIJDEHANDJES SPELREGELS

DE KAARTEN

Wat betekenen al die kaarten eigenlijk? En wat moet ik dan doen? Hehe...we dachten al, wanneer vraag je het. Nou dit dus:

- **Een bij of hommel:** Niet slaan! Nee. Niet doen. Die moet je juist beschermen, weet je nog?! Toch op een bij of hommel geslagen? Ai, dat is BIJzonder vervelend. Deze gaat nu automatisch naar je tegenspeler (of linker buurman). Wel een beetje BIJ de les blijven!
- **Een gif-bus:** Slaan! Snel! Wel met je speelhand, he?! Was jij de snelste? Dan zijn alle bijen en hommels die in de pot zitten voor jou.
  Hierna gaat het spel weer verder. Tot iemand weer gif geslagen heeft en de pot leeg is. Dit doe je net zolang tot alle kaartjes op zijn.
- **Een bonte bloemenkaart?** Héééél snel pakken. Hoe meer bloemen er ergens zijn, hoe meer bijen en hommels dat aantrekt. Sterker nog, deze kaart trekt zelfs bijen-kaarten aan. Op het eind van het spel mag je bij je tegenstander(s) 1 bij of hommel wegpakken.

DE WINNAAR

Tel op het eind van het spel alle bijtjes en hommels die je gered hebt. Bijtjes leveren 1 punt op en hommels 2. Degene met de meeste punten is de bijdehandjes-winnaar! Of toch maar een best of 3 doen?

TIP

Zorg dat je nagels geknipt zijn, want je wil nog wel eens tegelijk op de kaarten slaan. Au!