

HOORNDOL

Spaar supersnel een 'illegaal' setje bij elkaar!

HOORNDOL BESCHRIJVING

Dit spel is een variant op het doorschuif-spel Ezelen (en kwartetten).

Alleen spaar je hier niet een setje van dezelfde kaarten bij elkaar, maar een setje van een illegale keten. Van mooi dier tot stom souvenir.

Leuk om te spelen en een goede basis om veel informatie te delen. Zo kunnen we op elk kaartje extra info/weetjes kwijt.

Heeft er iemand als eerste een 'illegaal' setje bij elkaar. Dan moet hij of zij snel met de vuist een hoorn maken op zijn of haar neus.

Degene die het laatst is, krijgt een letter. Heb je als eerste alle letters S.T.O.P. dan heb je verloren.

Dit spel kan gespeeld worden met 3 tot 6 spelers.

HOORNDOL BESCHRIJVING

Waarom eindigt een mooi dier als illegaal gerecht, medicijn of souvenir?

Alles wat je moet weten over deze dierenhandel-keten leer je supersnel in dit doorschuifspel.

Aantal kaarten: 18

Aantal spelers: 3 – 6

HOORNDOL SPELREGELS

DE VOORBEREIDING

- Zoek eerste alle setjes van 3 kaarten bij elkaar. Dus het olifantensetje (olifant, slag tand, souvenir), het schubdiersetje (schubdier, schubben, medicijn), het haaiensetje (haai, vin, haaienvinnensoep), etc.
- Het aantal spelers waarmee je speelt, bepaalt hoeveel setjes je voor het potje nodig hebt. Oftewel: 3 spelers = 3 setjes, 4 spelers = 4 setjes, 5 spelers = ? setjes. (Hint: het is niet 6)
- Schud deze kaarten vervolgens heel goed. Maar dan ook echt heel goed. Tegen het fantastische aan.

HET SPEL

- Deel nu alle spelers 3 kaarten.
- Het doel is om zo snel mogelijk een heel setje bij elkaar te verzamelen. Kies dus slim welk setje je wilt sparen. Heb je al 2 van de 3 kaarten van 1 setje, dan kun je uiteraard het beste dat setje vol proberen te maken.
- Tel vervolgens samen af. 3..., 2..., 1... en schuif 1 kaart die je niet nodig denkt te hebben naar de speler links van je. Na 3 seconden herhaal je dit weer. En schuif je weer 1 kaart door die je niet nodig hebt voor je setje. En daarna doe je dat nog een keer. En nog een keer.
- Dit doe je net zolang tot een speler zijn setje compleet heeft.
- Heb je als eerste een setje compleet? Pak dan heel snel een vuist je neus vast. Alsof je een hoorn hebt.
- En dat is opletten geblazen voor alle andere spelers. Die moeten jou namelijk zo snel mogelijk na doen. De speler die uiteindelijk als laatste een hoorn op zijn neus heeft, verliest deze ronde. Voor elke ronde die je verliest, krijg je een letter. De eerste keer dat je verliest, krijg je een S. De tweede keer een T. De derde keer een O en als laatste een P. Heeft iemand alle letters –STOP– dan is hij of zij de grote verliezer en STOPt het spel.

HOORNDOL SPELREGELS

DE WINNAAR

- Eigenlijk heeft dit spel geen winnaar. Alleen maar een verliezer. En laat dat in de illegale dierenhandel nou ook zo zijn. Wil je actief meehelpen om deze illegale handel tegen te gaan? Kijk dan op wwf.nl/...