

Rainbow Square (Talk-Track)

Präsentationen der Talk-Tracks werden separat zur Verfügung gestellt

13:30 - 13:45

Wie kommt Software-Architektur ins Product Backlog? Bernd & Niels

13:15 - 14:00

unFix Dein Team: Mehr Fokus & Ownership in der Produktentwicklung André

14:10 - 14:55

Ausgaben für die Routine, Cost-Plan für die Vision: Wie ist dem Weg für maximalen Produktwert abzuweh? Sven & Mariel

15:00 - 15:30

UX über Research, Design Sprint, Prototyping und User Testing: Was ist die Verbindung von UX im Product Backlog in einem von UX Researcher betriebenen, iterativen, anwender-Produkt-Entwicklungszyklus? Gabe

Roundup: Deep Dive von Olaf Wessing Zeit: 5. 16:05 - 16:45

Klein-gruppenphase:

10 Gruppen erhalten 2 unterschiedliche Roadmap-Formate



Vorteile

Man sieht was man tun muss (Zeitsplan und Zeitplaner suggeriert)

Zeitsplaner können anschauen werden

Zählweise ist leicht sichtbar

Clear-Formal und Original sind genauso auch nicht-igitt

Nachteile

Wenig Platz für Details und keine Flexibilität

Keine Flexibilität und keine Flexibilität

Der Zeitsplaner wird nicht mehr verwendet

Über für komplexe Projekte geeignet



Vorteile

Die Kanban-Formate sind flexibel und können an die Bedürfnisse angepasst werden

Man macht was man gerade macht

Man sieht die Fortschritte und kann sie anpassen

Zeit wird uncharakteristisch für Roadmap

Nachteil

Keine Flexibilität und keine Flexibilität

Keine Flexibilität und keine Flexibilität

Zeit wird uncharakteristisch für Roadmap

Es fokussiert die Arbeit



Vorteile

GO = Goal-oriented

Spricht über Ziele und nicht über Features

Das Ziel ist klar und man kann es verfolgen

Nachdem das Ziel erreicht ist, kann man die nächsten Schritte planen

Nachteile

Es macht nicht alles gut

Beinhaltet auf jedem Board ein Ziel



Vorteile

Unvollständiges wird als Arbeit betrachtet

Kann man die Produktivität steigern

Man sieht die Fortschritte und kann sie anpassen

Man sieht die Fortschritte und kann sie anpassen

