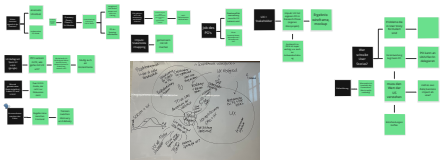


Grapefruit Square

Was Product Owner von Pen
& Paper Spielern lernen
können?
11:30 - 12:15



Continuous Delivery vs. Sprints: Warum planen wir, wenn auch jedes Item direkt gestartet werden könnte?
16:00 - 16:45

