

# Autodesk Revit

## « Architecture - Concepts de base »

<b>Métier :</b>	Architecture	<b>Référence :</b>	GE0004-PC-FOR-11168-A-RVT25-6-ARCHITECTURE-BASE
<b>Durée :</b>	6 jours / 42 heures		
<b>Public :</b>	Dessinateurs/Projeteurs/Ingénieurs/Architectes.		
<b>Prérequis :</b>	Maîtriser les techniques du dessin industriel. Avoir une expérience DAO sur un logiciel de type AutoCAD.		
<b>Objectifs :</b>	Être en mesure d'assimiler les concepts de base de Autodesk Revit : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Comprendre les concepts du BIM ;</li> <li>- Mettre en route et paramétrer un projet sous Autodesk Revit ;</li> <li>- Maîtriser les fonctions principales de modélisation en architecture de Autodesk Revit ;</li> <li>- Comprendre le principe du travail collaboratif ;</li> <li>- Savoir documenter et présenter un projet.</li> </ul>		
<b>Moyens :</b>	<p><u>Avant la formation</u> : qualifier et planifier le parcours de formation du stagiaire en fonction de son niveau, ses attentes et ses besoins.</p> <p><u>Pendant la formation</u> : valider les acquis du stagiaire et mesurer sa progression par un test en début et en fin de formation. Un stagiaire par poste. Remise d'un support de cours numérique. Questionnaire de satisfaction du stagiaire en fin de formation. Formation réalisée par un formateur certifié Autodesk®.</p> <p><u>Après la formation</u> : Transmission d'un certificat de formation numérique. Questionnaire de satisfaction du stagiaire 30 jours après la formation.</p>		

### Programme :

#### 1 – Comprendre l'interface de Autodesk Revit

- Introduction au BIM et à la maquette numérique
- Disciplines de Autodesk Revit
- Bibliothèque standard Autodesk Revit
- Type de fichiers
- Interface utilisateur et naviguer dans un projet
- Les extensions Autodesk, les plug-ins et le Cloud (logiciels spécifiques métiers non Abordés)

#### 2 – Être en capacité de mettre en route un projet

- Mise en route d'un nouveau projet
- Informations sur le projet
- Références du projet (niveaux, quadrillages, Plans de référence, Lien CAO et nuages de Points)
- Vues en plan de modélisation

#### 3 – Comprendre l'environnement du site

- Emplacement et orientation du projet
- Limites de propriétés
- Solides topographiques
- Paramètres du site

#### 4 – Maîtriser les fonctions de base de la modélisation

- Les murs de base
- Les sols et Les poteaux - Les poutres
- Les portes et les fenêtres
- Les plafonds
- Les escaliers et les garde-corps
- Les rampes d'accès
- Les toits
- Les fonctions de duplication
- Les composants (mobilier, sanitaires)

#### 5 – Savoir gérer les pièces et générer des quantitatifs

- Pièces et surfaces
- Tableau des pièces
- Tableau des surfaces
- Légende de couleur
- Nomenclatures des éléments
- Export Microsoft Excel

#### 6 – Comprendre les familles d'Autodesk Revit

- Les familles système
- Les familles externes ou chargeables
- Les familles in-situ (en place)
- Présentation des trois types de famille
- Création d'une famille simple
- Création d'une famille de porte

#### 7 – Appréhender le phasage

- Initiation aux phases
- Initiation aux filtres de phases

#### 8 – Savoir présenter un projet

- Les vues du projet (plans, élévations, coupes)
- Les gabarits de vue
- Les filtres de propriétés
- Mise en page et Impression
- Duplication des feuilles
- Icones arborescence
- Remplacer des vues sur des feuilles

#### 9 – Savoir documenter un projet

- Annotations (textes, cotes et étiquettes)
- Outils de dessin 2D

#### 10 – Utiliser le rendu réaliste

- Rendu photo-réaliste

#### 11 – Comprendre l'interopérabilité

- Interopérabilité (DWG, IFC, FORMIT)

#### 12 – Savoir travailler en équipe

- Utilisation des modèles liés (fichiers liés)
- Visibilité des modèles liés
- Les groupes
- Travail en équipe

- Règles de base du travail en modèle central

- Collaboration BIM 360

- Positionnement partagé

- Relevé des coordonnées partagées

#### 13 – Questions/Réponses

- Echanges, questions et réponses