

Revit architecture

« Architecture - Spécialisation »

Référence : PDC-FOR-11603-RVT25-3-ARCHITECTURE-SPECIALISATION

Métier : Architecture

Durée : 3 jours / 21 heures

Public : Dessinateurs/Projeteurs/Ingénieurs/Architectes

Prérequis : Avoir suivi la formation sur les concepts de base sur Autodesk Revit.

Objectifs : Être en mesure d'assimiler les fonctions spécifiques dans le domaine de l'architecture sur Autodesk Revit :

- Comprendre les concepts du BIM ;
- Mettre en route et paramétrer un projet sous Autodesk Revit ;
- Maîtriser les fonctions principales de modélisation en architecture de Autodesk Revit ;
- Comprendre le principe du travail collaboratif ;
- Savoir documenter et présenter un projet.

Moyens :

Avant la formation : qualifier et planifier le parcours de formation du stagiaire en fonction de son niveau, ses attentes et ses besoins.

Pendant la formation : valider les acquis du stagiaire et mesurer sa progression par un test en début et en fin de formation. Un stagiaire par poste. Remise d'un support de cours numérique. Questionnaire de satisfaction du stagiaire en fin de formation. Formation réalisée par un formateur certifié Autodesk®.

Après la formation : Transmission d'un certificat de formation numérique. Questionnaire de satisfaction du stagiaire 30 jours après la formation

Jour 1

1 – Comprendre l'interface de Autodesk Revit

- Présentation des fonctions pour l'architecture
- Présentation des fonctions pour la structure
- Présentation des fonctions MEP

2 – Comprendre l'environnement du site

- Emplacement et orientation du projet
- Limites de propriétés
- Surfaces topographiques
- Paramètres du site
- Composants de site et de parking

3 – Maîtriser les fonctions de base de la modélisation

- Les murs de base
- les murs rideaux
- Les poteaux d'architecture
- Les sols et les planchers
- Les poutres porteuses
- Les portes et les fenêtres
- Les plafonds
- Les toits
- Les escaliers et les garde-corps
- Les rampes d'accès
- Les profils associés
- Les composants (mobilier, sanitaires, électriques ...etc.)

4 – Savoir gérer les pièces

- Pièces
- Surfaces
- Tableau des pièces et tableau des surfaces

Jour 2

5 – Maîtriser les légendes de couleur

Jour 2 (suite)

- Créer une vue pour une légende de couleur
- Utilisation des paramètres utiles à une légende de couleur
- Configuration d'une légende de couleur (hachures, couleurs, etc.)

6 – Comprendre les familles architectures d'Autodesk Revit

- Les familles système
- Les familles externes ou chargeables
- Les familles in-situ (en place)
- Les paramètres partagés
- Création d'une famille simple
- Principe de la famille de cartouche
- Gestion des matériaux dans les familles et les projets

7 – Appréhender le phasage

- Initiation aux phases
- Initiation aux filtres de phases

8 – Savoir documenter et présenter un projet

- Les filtres de propriétés
- Mise en page et Impression
- Duplication des feuilles
- Icones arborescence
- Remplacer des vues sur des feuilles

Jour 3

9 – Utiliser le rendu réaliste

- Rendu photo réaliste
- Les Matériaux

Jour 3 (suite)

10 – Être capable de créer des métrés et quantitatifs

- Les nomenclatures des éléments
- Les relevés de matériaux

11 – Savoir exporter les nomenclatures

- Export Microsoft Excel

12 – Appréhender les volumes conceptuels

- Gestion des volumes conceptuels in situ
- Sols de volume et nomenclature
- Association des éléments de construction

13 – Questions/Réponses

- Echanges, questions et réponses