

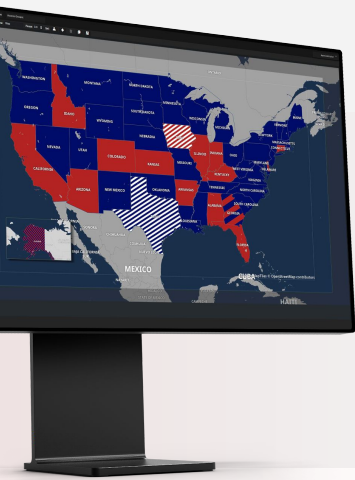
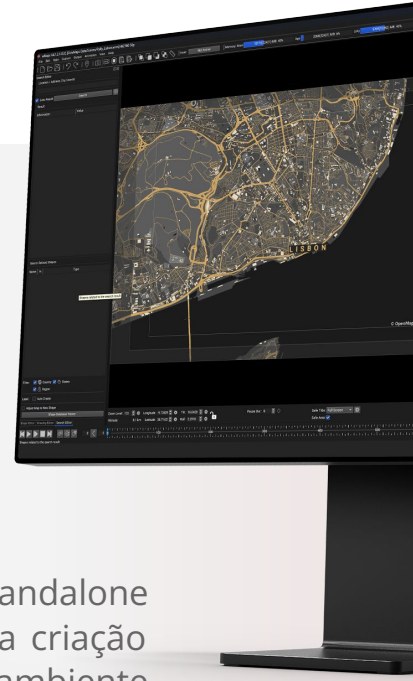


wMaps

PLATAFORMA DE MAPAS PARA NOTÍCIAS, DESPORTO,
ENTRETENIMENTO E PRODUÇÕES EM DIRETO

O QUE É wMaps?

O wMaps é a plataforma de mapas broadcast da wTVision, desenvolvida para produção em direto. Ajuda equipas de produção a transformar dados de localização em conteúdos visuais claros — desde sequências de mapas mais elaboradas até atualizações rápidas para produção em direto em ambientes de notícias, desporto, entretenimento ou produção de media em geral.



O wMaps disponibiliza uma solução Standalone robusta para **equipas criativas**, com foco na criação de mapas de alto impacto, e um ambiente colaborativo, acessível via navegador, com interface web para ambientes de newsroom e **editoriais**. Num único workflow, garante que os conteúdos de mapas fiquem integrados ao rundown e aos sistemas de playout.

Controlo total do mapa. Controlo total da história.

Por que escolher wMaps?

Agilidade editorial: Oferece às equipas de newsroom e de produção em direto um caminho mais rápido — da notícia urgente ao ar em segundos, com atualizações consistentes à medida que a cobertura evolui.

Workflows escaláveis: De equipas editoriais pequenas a ambientes de produção de grande dimensão, o wMaps adapta-se à estrutura operacional das organizações de media — do design criativo à execução em redações de notícias.

Clareza geográfica: Transforma dados de localização em conteúdos visuais claros e consistentes, para que a audiência compreenda instantaneamente o contexto.

Colaboração em tempo real: Criado para equipas criativas, editoriais e de produção trabalharem em paralelo — com um módulo Standalone avançado para designers e uma plataforma colaborativa com interface web para equipas de newsroom e editoriais.

Outputs prontos para produção: Mapas pré-renderizados ou atualizações em tempo real, integrados ao rundown e prontos para o playout.

MÓDULOS

wMaps Standalone

Design e animação de mapas para equipas criativas

Um ambiente criativo dedicado à criação e animação 2D e 3D de mapas. Desenvolvido para **designers e equipas editoriais**, disponibiliza uma interface baseada em timeline e ferramentas de animação por keyframes para combinar movimento, texto, símbolos e dados geográficos em histórias visualmente impactantes. Ideal para criação de templates para o playout.

- ✓ Workflow baseado em timeline com animação avançada por keyframes
- ✓ Criação de mapas 2D e 3D de alto impacto
- ✓ Combina movimento, tipografia, símbolos e dados geográficos
- ✓ Exporta sequências pré-renderizadas para workflows de playout
- ✓ Acesso a mapas baseados em imagem de satélite e vetoriais de alta resolução via OpenStreetMap e outros fornecedores

wMaps Client/Server

Plataforma colaborativa para equipas editoriais e de produção em direto

Um ambiente com interface web, multiusuário, pensado para execução diária. Permite a criação, gestão e organização de mapas em paralelo por **equipas de newsroom** e produção, mantendo consistência visual em toda a operação e com integração total a **workflows orientados por rundown**.

- ✓ Workspace browser-based para produção colaborativa de mapas
- ✓ Colaboração multiusuário (até 10 usuários simultâneos por servidor)
- ✓ Gestão centralizada de projetos e assets
- ✓ Partilha de templates e atualizações rápidas entre equipas
- ✓ Licenciamento escalável e opções de redundância de servidores

INTEGRAÇÕES

wMaps foi concebido para se integrar naturalmente em fluxos de produção em direto para ambientes broadcast, ligando os outputs de mapas aos sistemas que as equipas já utilizam no dia a dia, entre editorial, grafismo e rotinas de playout.



Workflows MAM e Gestão de Assets

Exporte sequências pré-renderizadas e faça a gestão dos assets de mapas em alinhamento com a distribuição via MAM e as rotinas de playout.



Fontes de Mapas e Imagem

Suporte para conteúdos visuais baseados em OpenStreetMap e imagem de satélite, garantindo o nível de detalhe e o estilo visual adequados a cada contexto editorial.



Vídeo I/O & Playout

Integração com hardware broadcast certificado para permitir entrada e saída de vídeo em tempo real para produções em direto e grafismo on-air.



Arquitetura Escalável

Ambiente multiusuário, preparado para crescer com licenças adicionais e configurações de servidor à medida que as exigências operacionais evoluem.

NO ROADMAP:

- Integração MOS
- Conectores de Dados
- Telestration (Camadas Touchscreen/UI)

ALGUMAS INTEGRAÇÕES PODEM REQUERER LICENCIAMENTO OU CONFIGURAÇÃO ESPECÍFICA.
CONTACTE A WTVISION PARA MAIS DETALHES.

NOTÍCIAS & ÚLTIMA HORA

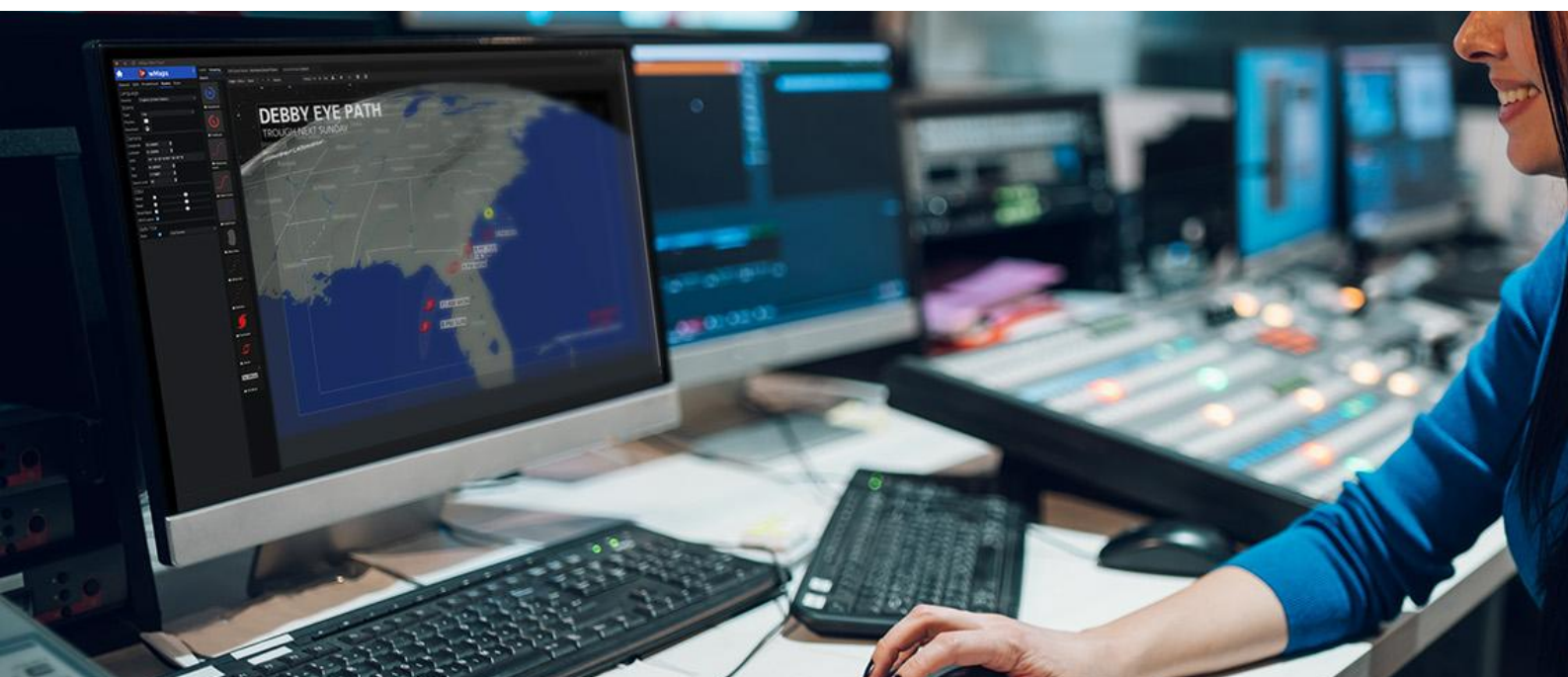
A cobertura de notícias urgentes exige velocidade e clareza visual imediata. O wMaps ajuda equipas de newsroom e produção em direto a colocar contexto geográfico no ar, sem travar o ritmo da cobertura — desde atualizações rápidas de mapas até visuais cativantes, prontos para playout.

Quer seja a criar sequências pré-renderizadas, quer seja a atualizar mapas de forma colaborativa, o wMaps mantém a consistência visual entre funções e garante que tudo fica **preparado para execução em rundown e rotinas de playout**.

Da evolução de sistemas meteorológicos a disrupções em sistemas de transporte, passando pela visualização de zonas afetadas e pontos-chave, o wMaps entrega **clareza geográfica que a audiência consegue acompanhar** — mesmo quando a história evolui.

O RESULTADO

A cobertura ganha clareza imediata, e a audiência recebe mais do que chamadas — percebe o contexto geográfico que dá forma ao acontecimento.



DESPORTO & EVENTOS EM DIRETO

A cobertura desportiva vive de ritmo, contexto e emoção. O wMaps leva a geografia para dentro da história, combinando conteúdos visuais baseados em localização com contexto estatístico — para levar movimento, escala e estratégia ao ar, de forma imediata.

Quer esteja a preparar **sequências pré-renderizadas com padrão broadcast para aberturas e segmentos**, quer esteja a fazer edições rápidas durante a emissão, o wMaps mantém os mapas consistentes, legíveis e prontos para workflows de playout.

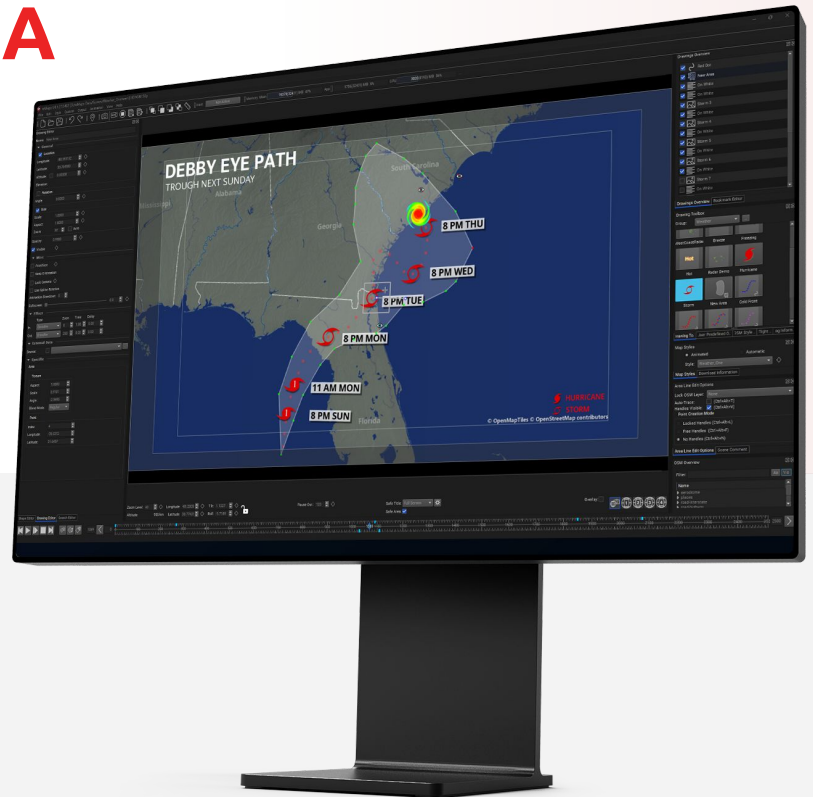
De etapas e percursos de ciclismo a **análises por território e contexto de jogo**, o wMaps suporta visualização geográfica que é simultaneamente visualmente impactante e editorialmente rigorosa.

O RESULTADO

Os momentos desportivos ganham escala e clareza — e a audiência compreende o contexto completo.



METEOROLOGIA



Uma camada adicional de visualização, orientada por dados. Concebido para representar informação meteorológica existente, o wMaps transforma **dados de fontes seguras** em mapas prontos para ir ao ar, com clareza e consistência.

Seja temperatura, precipitação ou imagem de satélite, cada elemento é representado com o mesmo rigor e controlo visual que sustentam workflows de produção exigentes.

O RESULTADO

Cobertura meteorológica precisa, envolvente e capaz de transformar dados complexos em visuais claros, fáceis de ler e **orientados para a audiência**.

COBERTURA ELEITORAL

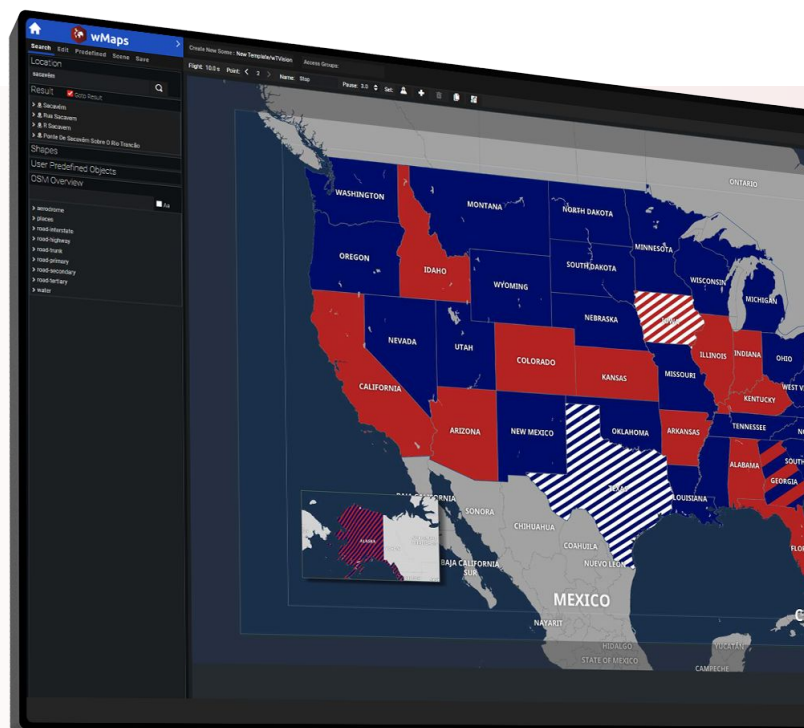
As eleições constroem-se ao longo do tempo — e a história por detrás delas também. O wMaps ajuda equipas editoriais e de produção a **integrar a geografia na cobertura política** com visuais prontos para exibição, pensados para programas diários, atualizações em direto e noites eleitorais.

De **mapas nacionais a desagregações por distrito ou região**, o wMaps suporta grafismos que se mantêm consistentes e fáceis de ler à medida que os dados evoluem — seja para preparar peças mais elaboradas ou para fazer atualizações rápidas assim que nova informação fica disponível.

Concebido para workflows reais de produção, o wMaps permite visualizar sondagens, projeções e resultados com controlo editorial total — transformando informação estruturada em grafismos claros para emissão, **mantendo sincronização, padronização visual e consistência operacional**.

O RESULTADO

Cobertura eleitoral mais clara, credível e contextual — para que a audiência não veja apenas números, mas compreenda a geografia que os explica.



VÍDEO REEL





wMaps

Controlo total do mapa. Controlo total da história.

Plataforma de criação de mapas para workflows de newsroom e produção em direto

PRINCIPAIS FUNCIONALIDADES

- Design e animação de mapas 2D & 3D
- Workflow por timeline com keyframes
- Símbolos, labels e visuais baseados em satélite ou OpenStreetMap
- Exportação de sequências pré-renderizadas alinhadas com workflows MAM
- Workspace colaborativo com interface web (Client/Server)
- Até 10 usuários em simultâneo por servidor (Client/Server)
- Gestão centralizada de projetos e activos de media
- Workflows prontos para newsroom

PRINCIPAIS BENEFÍCIOS

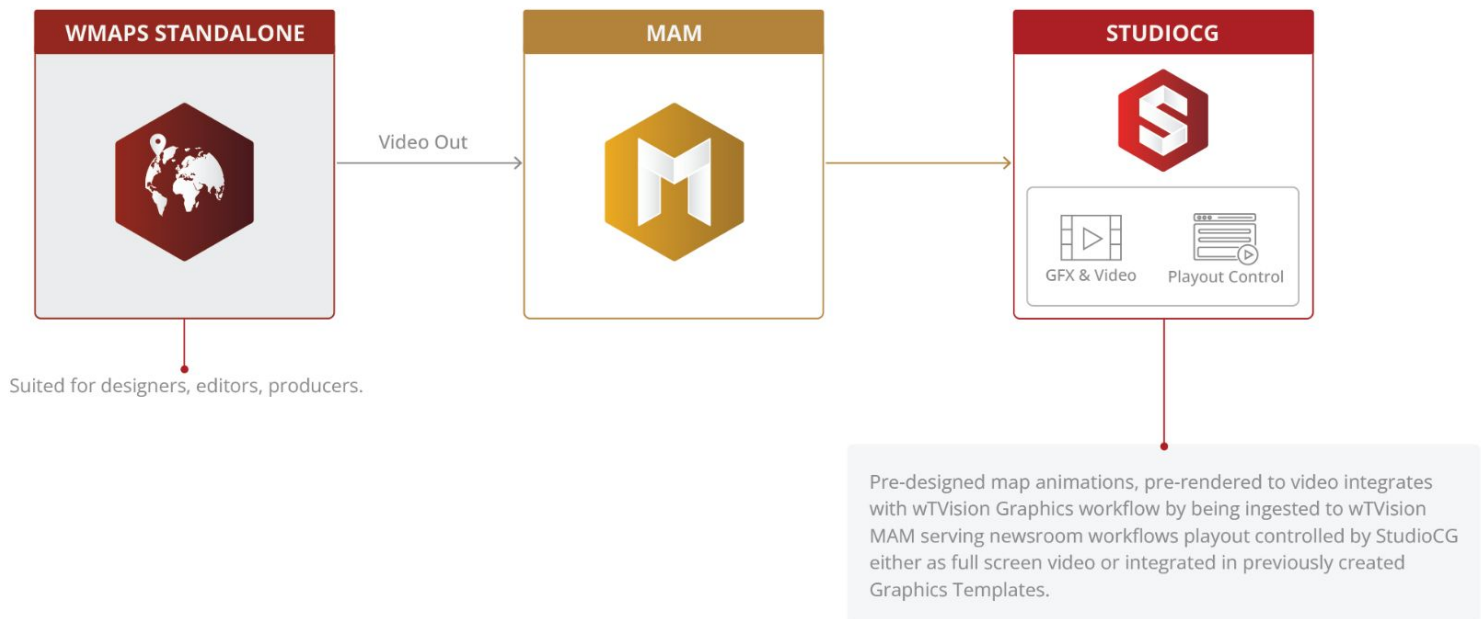
- Da notícia urgente ao mapa no ar, em menos tempo
- Linguagem visual consistente em toda a cobertura
- Apoia updates dinâmicos e mantém o ritmo editorial num único produto
- Mais contexto para a audiência, mesmo quando a história muda
- Colaboração que mantém equipas alinhadas
- Outputs prontos para playout, compatíveis com workflows existentes
- Concebido para execução real em newsroom e produções em direto
- Arquitetura preparada para evoluir, com um roadmap claro de expansão

ALGUMAS INTEGRAÇÕES PODEM REQUERER LICENCIAMENTO OU CONFIGURAÇÃO ESPECÍFICA.
CONTACTE A WTVISION PARA MAIS DETALHES.

WORKFLOW TÉCNICO

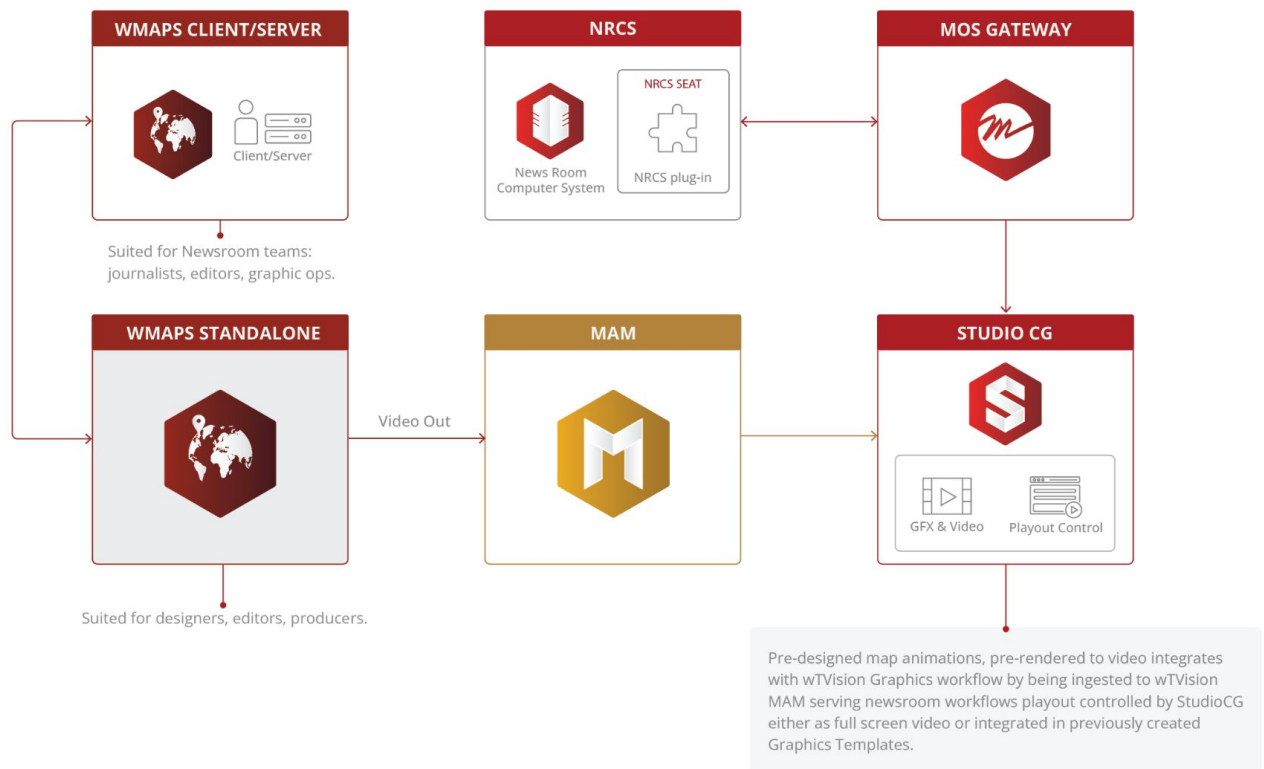
Crie sequências de mapas 2D/3D animadas com impacto, combinando imagens de satélite e mapas vetoriais.

VERSÃO STANDALONE



WORKFLOW TÉCNICO

VERSÃO CLIENT-SERVER



Leve a sua produção para o próximo nível!

CONTACTE-NOS



sales@wtvision.com
wtvision.com

