

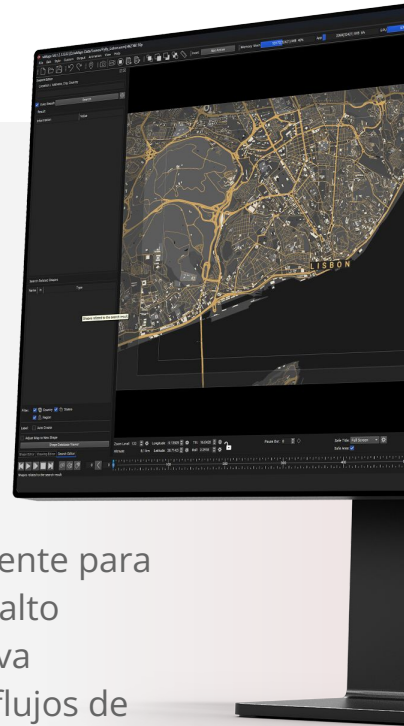
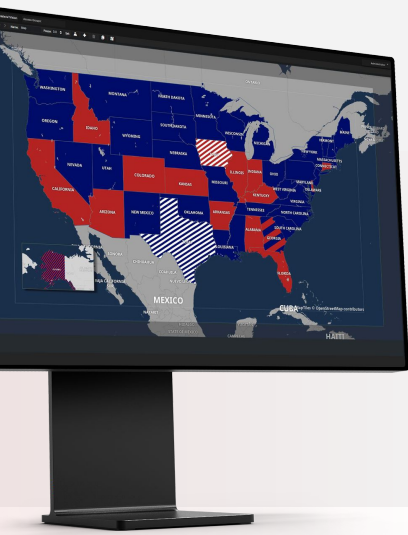


wMaps

PLATAFORMA DE MAPAS PARA NOTICIAS, DEPORTES,
ENTRETENIMIENTO Y PRODUCCIONES EN VIVO

¿QUÉ ES wMaps?

wMaps es la **plataforma de mapas broadcast** de wTVision, diseñada para la narración **en vivo**. Ayuda a los equipos de producción a convertir datos de ubicación en visuales claros al aire — desde secuencias de mapas de alto nivel hasta actualizaciones rápidas para noticias, deportes, entretenimiento y producciones en vivo.



wMaps ofrece una solución Standalone potente para **equipos creativos**, enfocada en mapas de alto impacto, y una arquitectura web colaborativa accesible desde navegador, diseñada para flujos de producción en noticias y **entornos editoriales**. En un único workflow, wMaps asegura que los mapas estén integrados en el rundown y preparados para salir al aire mediante **playlist**.

Control total del mapa. Control total de la historia.

¿Por Qué Elegir wMaps?

Agilidad editorial: Ofrece a los equipos de redacción y producción en vivo un camino más rápido — de la noticia de última hora al mapa al aire, con actualizaciones consistentes a medida que la historia evoluciona.

Flujos de producción escalables: Desde equipos editoriales pequeños hasta entornos de producción más complejos, wMaps se adapta a tu estructura operativa, desde el diseño creativo hasta la ejecución en redacción.

Claridad geográfica: Convierte los datos de ubicación en contenidos visuales claros y consistentes, para que la audiencia comprenda al instante el contexto.

Colaboración en tiempo real: Diseñado para que equipos creativos, editoriales y de producción trabajen en paralelo — con una solución Standalone avanzada para diseñadores y un espacio de trabajo colaborativo basado en navegador para usuarios de newsroom.

Outputs listos para producción: Mapas en secuencias pre-renderizadas o actualizaciones listas para redacción, integradas en el rundown y preparadas para su salida a **playlist**.

MÓDULOS

wMaps Standalone

Diseño y animación de mapas para equipos creativos

Un entorno creativo dedicado a la creación y animación de mapas 2D y 3D. Diseñado para **equipos creativos y de redacción**, ofrece una interfaz basada en timeline y herramientas de animación con keyframes para combinar movimiento, texto, símbolos y datos geográficos en historias visualmente potentes. Ideal para creación de plantillas para playout.

- ✓ Flujo basado en línea de tiempo con animación avanzada por keyframes
- ✓ Creación de mapas 2D y 3D de alto impacto
- ✓ Combina movimiento, tipografía, símbolos y datos geográficos
- ✓ Exporta secuencias pre-renderizadas para los flujos de playout
- ✓ Acceso a mapas satelitales y vectoriales de alta resolución vía OpenStreetMap y otros proveedores

wMaps Client/Server

Plataforma colaborativa para equipos editoriales y producción en vivo

Un entorno multiusuario, basado en navegador, pensado para la ejecución diaria. Permite que los equipos de redacción y producción creen, gestionen y actualicen mapas en paralelo, manteniendo coherencia visual en toda la operación e integrándose plenamente en **flujos de producción basados en el rundown**.

- ✓ Entorno web colaborativo para la producción de mapas en redacción
- ✓ Colaboración multiusuario (hasta 10 usuarios concurrentes por servidor)
- ✓ Gestión centralizada de proyectos y activos de medios
- ✓ Intercambio de plantillas y actualizaciones rápidas entre equipos
- ✓ Licenciamiento escalable y opciones de redundancia de servidores

INTEGRACIONES

wMaps está diseñado para integrarse de forma natural en los flujos de producción de broadcast y producción en vivo, conectando la salida de mapas con los sistemas que los equipos ya utilizan en su operación diaria, desde redacción y gráficos hasta los sistemas de playout.



Flujos de Producción MAM y Gestión de Activos de Medios

Exporte secuencias prerrenderizadas y gestione los activos de medios de mapas en línea con la distribución vía MAM y las rutinas de playout.



Fuentes de Mapas e Imágenes

Soporte para visuales basados en OpenStreetMap e imágenes satelitales, garantizando el nivel de detalle y el estilo visual adecuados para cada contexto editorial.



Video I/O & Playout

Integración con hardware de broadcast certificado para permitir entrada y salida de video en tiempo real en producciones en vivo y gráficos al aire.



Arquitectura Escalable

Entorno multiusuario, diseñado para escalar mediante licencias adicionales y configuraciones de servidor a medida que evolucionan los requisitos operativos.

EN ROADMAP:

- Integración MOS
- Conectores de datos
- Telestration (Capas Touchscreen/UI)

ALGUNAS INTEGRACIONES PUEDEN REQUERIR LICENCIAS O CONFIGURACIÓN ESPECÍFICA.
CONTACTE A WTVISION PARA MÁS DETALLES.

NOTICIAS & ÚLTIMA HORA

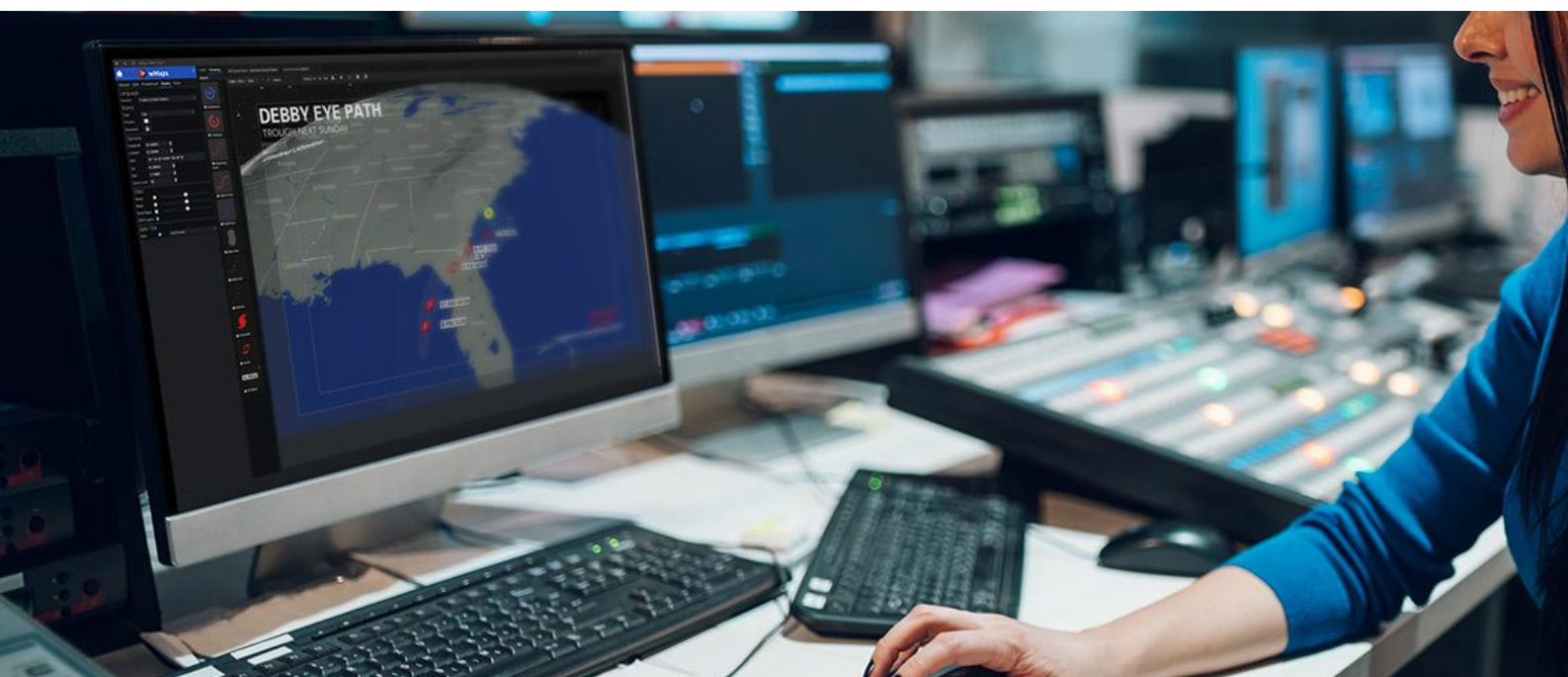
La cobertura de última hora exige velocidad y claridad visual inmediata. wMaps ayuda a equipos de redacción y producción en vivo a llevar contexto geográfico al aire sin frenar el ritmo de la cobertura, desde actualizaciones rápidas de mapas hasta visuales pulidos listos para payout.

Ya sea para crear secuencias prerenderizadas o para actualizar mapas de forma colaborativa, wMaps mantiene la consistencia visual entre roles y deja todo **listo para la ejecución vía rundown y rutinas de payout.**

Desde la evolución de sistemas meteorológicos hasta interrupciones en el transporte, pasando por la visualización de zonas afectadas y ubicaciones clave, wMaps aporta **claridad geográfica que la audiencia puede seguir**, incluso cuando la historia evoluciona.

EL RESULTADO

La última hora gana claridad inmediata, y la audiencia recibe más que titulares — percibe el contexto geográfico que da forma a las historias.



DEPORTES & EVENTOS EN VIVO

La cobertura deportiva vive de ritmo, contexto y emoción. wMaps lleva la geografía al centro de la historia, combinando visuales basados en ubicación con contexto estadístico para aportar movimiento, escala y estrategia al aire de forma inmediata.

Ya sea creando **secuencias prerrenderizadas de calidad broadcast para aperturas y piezas especiales**, o realizando ediciones rápidas durante la cobertura en vivo, wMaps mantiene los mapas consistentes, legibles y preparados para los sistemas de playout.

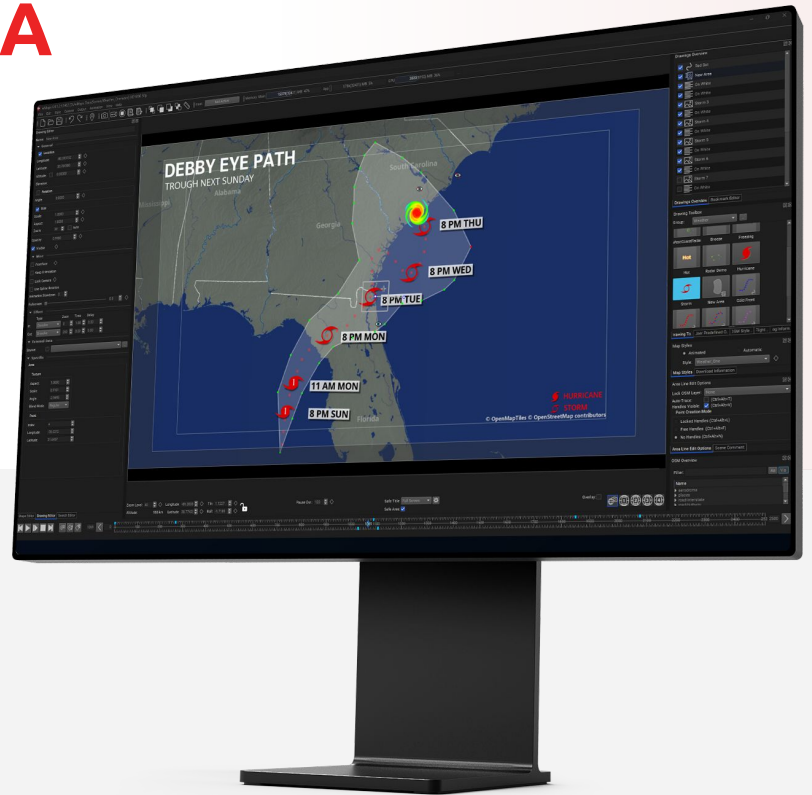
Desde etapas y recorridos de ciclismo hasta **análisis territoriales y contexto de partido**, wMaps ofrece una visualización geográfica que es a la vez visualmente poderosa y editorialmente precisa.

EL RESULTADO

Los momentos deportivos ganan escala y claridad — y la audiencia entiende el contexto completo.



METEOROLOGÍA



Con wMaps, la **meteorología se convierte en una capa adicional de visualización basada en datos**. Diseñado para representar información meteorológica ya disponible, wMaps traduce **datos de fuentes confiables** en mapas listos para salir al aire, con claridad y consistencia.

Ya sea temperatura, precipitación o imágenes satelitales, cada elemento se muestra con el mismo rigor y control visual que exigen los flujos de producción broadcast.

EL RESULTADO

Cobertura meteorológica precisa y atractiva, que convierte datos complejos en visuales claros, **legibles y pensados para la audiencia**.

COBERTURA ELECTORAL

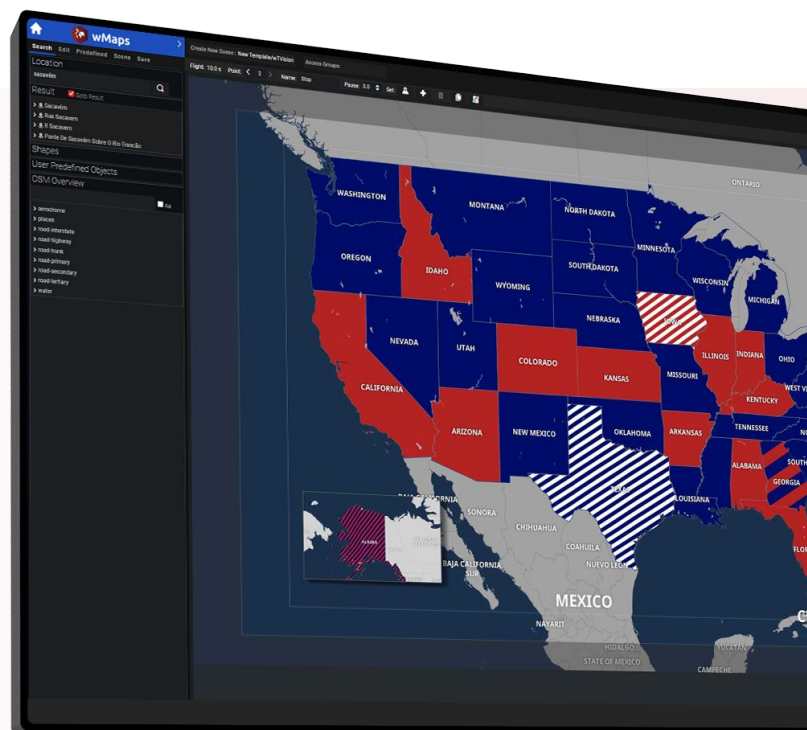
Las elecciones se construyen con el tiempo — y la historia que las acompaña también. wMaps ayuda a equipos editoriales y de producción a **incorporar la geografía a la cobertura política** con visuales de calidad broadcast, diseñados para programas diarios, actualizaciones en vivo y noches electorales.

Desde **mapas nacionales hasta desgloses regionales o por distrito**, wMaps permite crear gráficos que se mantienen consistentes y fáciles de leer a medida que evolucionan los resultados — ya sea produciendo piezas más elaboradas o para actualizaciones rápidas en cuanto surge nueva información.

Diseñado para integrarse en flujos reales de producción, wMaps permite visualizar encuestas, proyecciones y resultados con control editorial total: convirtiendo información estructurada en gráficos claros para salir al aire, **manteniendo el control sobre tiempos, formato y consistencia visual**.

EL RESULTADO

Una cobertura electoral más clara, creíble y contextual — donde la audiencia no solo ve cifras, sino que comprende la geografía que les da sentido.



VÍDEO REEL





wMaps

Control total del mapa. Control total de la historia.

Plataforma de creación de mapas para flujos de producción de redacción y producción en vivo

FUNCIONALIDADES CLAVE

- Diseño y animación de mapas 2D y 3D
- Flujos de trabajo por timeline con keyframes
- Símbolos, labels y visuales basados en imágenes satelitales OpenStreetMap
- Exportación de secuencias pre-renderizadas alineadas con flujos de producción MAM
- Entorno colaborativo basado en navegador (Client/Server)
- Hasta 10 usuarios concurrentes por servidor (Client/Server)
- Gestión centralizada de proyectos y activos de medios
- Flujos de producción listos para redacción

BENEFICIOS

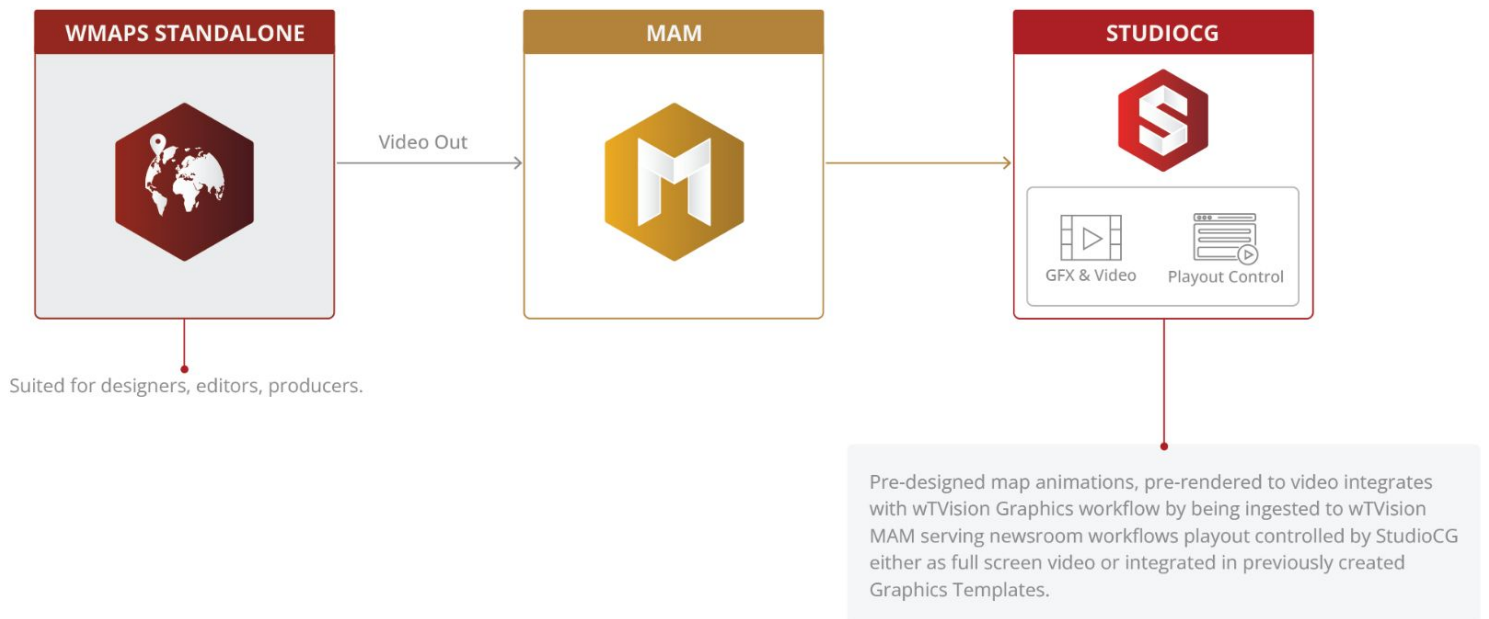
- De la noticia de última hora al mapa al aire, más rápido
- Lenguaje visual consistente a lo largo de la cobertura
- Permite actualizaciones dinámicas sin frenar el ritmo editorial, en un solo producto
- Más contexto para la audiencia, incluso cuando la historia evoluciona
- Colaboración que mantiene a los equipos alineados
- Outputs listos para playout, compatibles con los flujos de producción existentes
- Diseñado para la ejecución en redacción y las exigencias de la producción en vivo
- Arquitectura preparada para crecer, con una hoja de ruta clara de expansión

ALGUNAS INTEGRACIONES PUEDEN REQUERIR LICENCIAS O CONFIGURACIÓN ESPECÍFICA.
CONTACTE A WTVISION PARA MÁS DETALLES.

WORKFLOW TÉCNICO

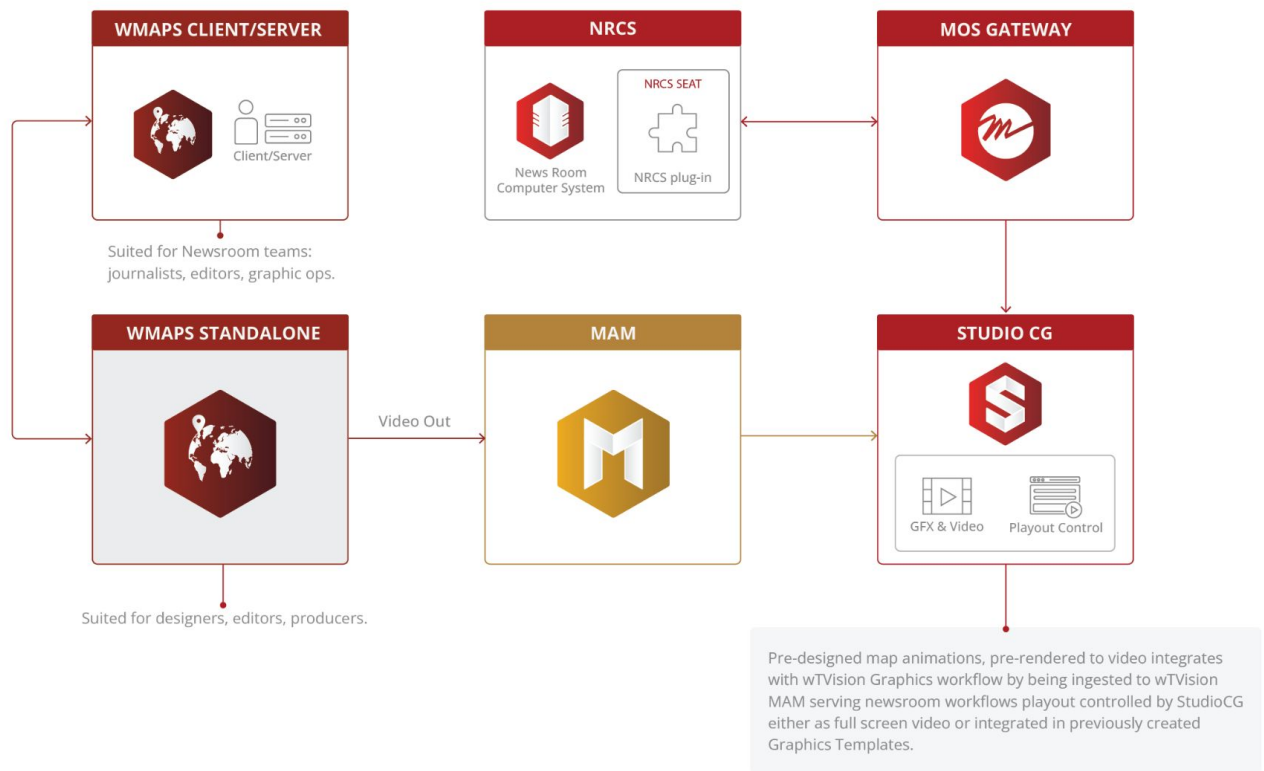
Cree secuencias animadas de mapas 2D/3D con gran impacto, combinando imágenes satelitales y mapas vectoriales.

VERSIÓN STANDALONE



WORKFLOW TÉCNICO

VERSIÓN CLIENT-SERVER



Lleve su emisión a otro nivel!

**PÓNGASE EN CONTACTO
CON NOSOTROS**



sales@wtvision.com
wtvision.com

