

Michał
Wiśniewski
UX/UI Designer

ul. Grunwaldzka 21/3
Gdańsk, 80-241

+48 603 456 789
przyklad@cv-maker.pl

Dodatkowe informacje

Strona internetowa **michalwisniewski.pl**

O mnie

Projektant UX/UI z 6-letnim doświadczeniem w projektowaniu aplikacji mobilnych i web. Łączę myślenie produktowe z badaniami użytkowników, tworząc intuicyjne i dostępne interfejsy. Biegłe posługiwanie się Figmą, projektowaniem systemów design system i prototypowaniem. W ostatnim projekcie poprawiłem konwersję o 22% dzięki przeprojektowaniu ścieżki zakupowej.

Umiejętności

Figma

Projektowanie UX (badania, persony, user flow)

Prototypowanie i testy użyteczności

Design System i projektowanie komponentów

Adobe XD i Photoshop

HTML i CSS (podstawy)

Doświadczenie zawodowe

Senior UX/UI Designer

Studio Cyfrowe Pixela

sty 2021 – Obecnie
Gdańsk

Prowadzę projekty UX/UI od badań i warsztatów po makiety high-fidelity i prototypy w Figmie. Zaprojektowałem i wdrożyłem firmowy design system, skracając czas projektowania nowych ekranów o 40%. Współpracuję z zespołami developerskimi i produktowymi w metodyce Agile. Odpowiadam za testy użyteczności oraz mentoring dwóch junior designerów.

UX/UI Designer

Agencja Interaktywna NetForm

lip 2018 – gru 2018
Gdańsk

Projektowałem interfejsy stron www i sklepów internetowych dla klientów z różnych branż. Tworzyłem makiety, prototypy oraz przygotowywałem materiały dla developerów. Prowadziłem warsztaty z klientami w celu zebrania wymagań. Dbałem o spójność wizualną i zgodność projektów z zasadami dostępności WCAG.

Wykształcenie

Licencjat, Grafika i komunikacja wizualna

Uniwersytet Gdański

paź 2014 – cze 2017
Gdańsk

Specjalizacja: projektowanie interakcji i user experience. Praca dyplomowa poświęcona projektowaniu dostępnych interfejsów mobilnych. Uczestnik warsztatów Design Thinking oraz kursu "UX Design" na platformie Interaction Design Foundation.