

# PATCHWORK SOLO

UWE  
ROSENBERG

## Kroon jezelf tot Patchwork-koning!

### Vorbereiding

Bereid het spel voor alsof je met 2 spelers speelt. Jij bent de startspeler. De tweede tijdsteen is voor een fictieve speler.

### Spelverloop

De spelregels van het basisspel zijn van kracht. Voeg de volgende wijzigingen toe:

- De fictieve speler speelt zonder knopen.
- De acties van de fictieve speler hangen af van het aantal vrije velden op het tijdspoor tussen jou en hem:

- 0 Is er geen vrij veld (zijn tijdsteen staat op of direct achter die van jou), dan koopt de fictieve speler het eerste lapje.
- 1 Is er 1 vrij veld (zijn tijdsteen staat 2 velden achter die van jou), dan koopt hij het tweede lapje.
- 2 Zijn er 2 vrije velden (zijn tijdsteen staat 3 velden achter die van jou), dan koopt hij het derde lapje.
- 3+ Zijn er 3 of meer vrije velden (zijn tijdsteen staat 4 of meer velden achter die van jou), dan koopt de fictieve speler niets en zet hij uitsluitend zijn tijdsteen vooruit tot deze 1 veld vóór die van jou staat.

- De fictieve speler hoeft niet voor zijn lapjes te betalen, maar hij zet zijn tijdsteen wel het op het lapje aangegeven aantal velden vooruit.

### Puntentelling

De puntentelling is volledig gelijk aan die van het basisspel. Je doel is om steeds je hoogste score te verbeteren. De volgende tabel geeft aan hoe goed je prestatie was:

Aantal knopen	Prestatie
Meer dan 30	Uitstekend
29-25	Goed
24-18	Gemiddeld
17-9	Matig
Minder dan 9	Slecht