

Voorwaarden deelname en categorieën

1. Algemene voorwaarden voor alle inzendingen

- Deelname is gratis en vrijblijvend.
- Een spel moet binnen een van de toegestane categorieën vallen: familiespel, compact kaart-/dobbelspel, partyspel, kinderspel vanaf 4 jaar of buitenspel.
- Expertspellen, grote/langdurige spellen, uitbreidingen op bestaande spellen en reeds gepubliceerde spellen zijn uitgesloten van deelname.
- Een inzending bestaat uit een spelidee of prototype met voldoende uitwerking om te kunnen beoordelen of het spel potentie heeft.
- Bij de inzending horen verplicht: een pitchvideo van 5 tot maximaal 10 minuten, een sell sheet, uitgewerkte spelregels en een korte beschrijving van het spel.
- De pitchvideo moet laten zien hoe het spel werkt en wat het spel uniek maakt.
- Het prototype hoeft bij inzending nog niet volledig klaar te zijn, maar het spel moet wel goed genoeg getest en doordacht zijn om serieus te beoordelen.
- Als het spel wordt geselecteerd voor het evenement, moet er op het evenement een goed speelbaar prototype beschikbaar zijn.
- Het spel moet tijdens het hele evenement speelbaar zijn en bemand worden door de bedenker of iemand namens de bedenker.
- De bedenker blijft eigenaar van het spelidee. Deelname betekent niet dat 999 Games het spel zal uitgeven.
- Als 999 Games interesse heeft in verdere ontwikkeling of mogelijke uitgave, gebeurt dit altijd via een afzonderlijk contract.
- De bedenker verklaart dat het spel eigen werk is en dat het geen inbreuk maakt op rechten van derden.
- Het kan voorkomen dat 999 Games al vergelijkbare ideeën kent, in ontwikkeling heeft of later tegenkomt. Deelname geeft geen exclusiviteit of automatisch recht op uitgave.
- 999 Games geeft geen persoonlijke feedback op alle inzendingen. Geselecteerde bedenkers ontvangen tijdens het evenement feedback van bezoekers. Alleen bij de top 5 kan eventueel verdere inhoudelijke opvolging plaatsvinden.
- 999 Games behoudt zich te allen tijde het recht voor om een inzending, spel of deelnemer uit te sluiten van deelname indien daar naar oordeel van 999 Games aanleiding toe is. Dit kan onder meer het geval zijn wanneer een inzending niet voldoet aan de voorwaarden, onvolledige of onjuiste informatie bevat, in strijd is met de doelstelling of uitstraling van de wedstrijd, of wanneer deelname op andere wijze niet passend wordt geacht. Over uitsluiting wordt niet gecorrespondeerd.

2. Aanvullende uitsluitingsvoorwaarden

Een inzending kan worden uitgesloten wanneer een of meer van onderstaande punten van toepassing zijn:

- Het spel past niet duidelijk binnen een van de toegestane categorieën.
- Het spel is een expertspel of een groot/langdurig spel dat buiten de scope van de wedstrijd valt.
- Het spel is een uitbreiding op een bestaand spel.
- Het spel is al gepubliceerd of commercieel verkrijgbaar.
- De inzending bevat onvoldoende materiaal om het spel te beoordelen.
- De pitchvideo, sell sheet of spelregels ontbreken.



- De bedenker kan niet aanwezig zijn op het evenement en kan ook niemand namens hem/haar regelen om het spel te begeleiden.
- Het spel bevat inhoud die niet past bij de doelgroep, het merk 999 Games of de aard van het evenement.
- Er is twijfel over de originaliteit of rechten van het spel en deze twijfel kan niet voldoende worden weggenomen.



Beoordelingscriteria en voorwaarden per categorie

1. Beoordelingscriteria

Alle inzendingen worden beoordeeld op basis van de potentie van het spel. 999 Games kijkt hierbij onder andere naar:

Originaliteit: voelt het spel fris, eigen en onderscheidend?

Speelplezier: is het leuk om te spelen en ontstaat er energie aan tafel?

Herspeelbaarheid: blijft het spel interessant na meerdere potjes?

Doelgroepfit: past het spel bij de gekozen doelgroep en categorie?

Commerciële potentie: is het voorstelbaar dat dit spel een breed publiek aanspreekt?

Passendheid bij 999 Games: sluit het spel aan bij het merk, de kwaliteit en de marktpositie van 999 Games?

Realistische uitvoerbaarheid: is het spel in grote lijnen haalbaar om te produceren, ook als onderdelen later nog aangepast of vereenvoudigd moeten worden?

Productiehaalbaarheid speelt mee als aandachtspunt, maar is niet altijd doorslaggevend in de eerste selectiefase. Een briljant spel kan later samen verder worden geoptimaliseerd. Tegelijkertijd is het wenselijk dat de bedenker vooraf nadenkt over componenten en materiaalgebruik.

2. Categorievoorwaarden

Familiespellen

Voorwaarde	Invulling
Doelgroep	Gezinnen, families en casual spelers. Het spel moet toegankelijk zijn voor een brede doelgroep.
Leeftijdsindicatie	[Bijvoorbeeld: vanaf 8 jaar / nader te bepalen].
Speelduur	Ongeveer 30-45 minuten.
Complexiteit	Laagdrempelig tot gemiddeld. Het spel moet in korte tijd uit te leggen zijn en zonder zware spelervaring gespeeld kunnen worden.
Belangrijk	Is dit een spel dat families graag opnieuw op tafel leggen en dat past binnen een breed 999 Games-assortiment?
Niet toegestaan binnen deze categorie	Expertspellen, zware strategische spellen, spellen met zeer lange speelduur of spellen die vooral gericht zijn op ervaren hobbyspelers.

Voorbeelden van spellen in deze categorie	Graantje de Voorste: Het bordspel, Nuns on the Run, Bomb Busters en El Dorado.
--	--

Compacte kaart- en dobbelspellen

Voorwaarde	Invulling
Doelgroep	Brede doelgroep, van casual spelers tot families. Het spel moet snel te leren en makkelijk mee te nemen zijn.
Leeftijdsindicatie	Vanaf 7 jaar
Speelduur	Ongeveer 10-20 minuten
Formaat	Compact. Het spel moet in principe geschikt zijn voor een kleine doos of reisformaat.
Componenten	Hoofdzakelijk kaarten en/of dobbelstenen, kleine fiches of vergelijkbare eenvoudige componenten.
Complexiteit	Snel uitlegbaar, met weinig opbouwtijd en duidelijke rondestructuur.
Belangrijk	Is dit een vlot, slim en commercieel kansrijk spel dat makkelijk mee te nemen en vaak te spelen is?
Niet toegestaan binnen deze categorie	Grote bordspellen, spellen met veel grote componenten, complexe campagnestructuren of lange opbouwtijd.
Voorbeelden van spellen in deze categorie	1000 Bommen en Granaten, Badass Bunnies, Beverbende, Flip 7, Lama, Graantje de Voorste, Sushibar, Regenwormen en Keer op Keer.

Partyspellen

Voorwaarde	Invulling
Doelgroep	Groepen, vriendengroepen, studenten, families, feestjes en laagdrempelige speelmomenten.
Speelduur	[Maximale speelduur invullen, bijvoorbeeld 15-30 minuten].
Spelervaring	Direct begrijpelijk, energiek en geschikt voor spelers die niet veel spelervaring hebben.
Interactie	Het spel moet draaien om sociale interactie, humor, creativiteit, bluffen, samenwerken, stemmen, raden of een vergelijkbare groepsdynamiek.
Uitlegbaarheid	Een nieuwe groep moet het spel snel kunnen begrijpen en vrijwel direct kunnen starten.

Belangrijk	Ontstaat er aan tafel plezier, gesprek, gelach, spanning of herkenbare party-energie?
Niet toegestaan binnen deze categorie	Spellen die sterk afhankelijk zijn van lange uitleg, zware strategie, diepgaande planning, langdurige stilte/concentratie of drankspellen.
Voorbeelden van spellen in deze categorie	30 Seconds, Sounds Fishy, Random Talents, Bounce It en 20 seconds showdown.

Kinderspellen vanaf 4 jaar

Voorwaarde	Invulling
Doelgroep	Kinderen vanaf 4 jaar, eventueel samen met ouders/verzorgers.
Leeftijdsindicatie	Minimaal vanaf 4 jaar.
Speelduur	Ongeveer tussen de 10 – 30 minuten
Complexiteit	Zeer laagdrempelig. Regels moeten eenvoudig, visueel en kindvriendelijk zijn.
Vaardigheden	Het spel mag aansluiten op herkenning, tellen, kleuren, vormen, geheugen, behendigheid, samenwerking of eenvoudige keuzes.
Veiligheid en materiaal	Componenten moeten in concept geschikt zijn voor jonge kinderen. Let op kleine onderdelen, kwetsbaarheid en praktische uitvoerbaarheid.
Begeleiding	Het spel moet speelbaar zijn met beperkte hulp van een volwassene.
Belangrijk	Begrijpen kinderen snel wat ze moeten doen en hebben ze zichtbaar plezier tijdens het spelen?
Niet toegestaan binnen deze categorie	Spellen die te veel lezen vereisen, te abstract zijn, te lang duren of qua thema/inhoud niet geschikt zijn voor jonge kinderen.
Voorbeelden van spellen in deze categorie	Klik!, Speed Cups, Jakkiebak Kippenkak en Spookslot.

Buitenspellen

Voorwaarde	Invulling
Doelgroep	Families, kinderen, groepen of casual spelers die buiten actief willen spelen.
Speelduur	Ongeveer tussen de 15-45 minuten

Speelomgeving	Geschikt voor buitengebruik, bijvoorbeeld tuin, park, plein, camping, strand of grasveld.
Materiaal en uitvoering	Componenten moeten in concept robuust, veilig, hanteerbaar en praktisch mee te nemen zijn.
Opbouw en uitleg	Het spel moet snel op te bouwen en uit te leggen zijn.
Veiligheid	Het spel mag geen onnodig risico opleveren voor spelers of omstanders. Denk aan werpen, rennen, botsen, kleine onderdelen en gebruik bij verschillende weersomstandigheden.
Belangrijk	Is dit een actief, toegankelijk en onderscheidend spel dat mensen graag buiten willen spelen
Niet toegestaan binnen deze categorie	Spellen die alleen binnen goed werken, te veel losse kwetsbare onderdelen hebben of onpraktisch zijn voor transport/opbouw.
Voorbeelden van spellen in deze categorie	Kubb, Mólkky