

TAPESTRY

BESCHAVINGSAANPASSINGEN



ALCHEMISTEN

Begin je het spel met de Alchemisten, neem dan 2 middelen naar keuze (doe dit niet als je deze beschaving tijdens het spel krijgt).



FUTURISTEN

Verlies aan het begin van het spel of als je de startvoordelen van de Futuristen krijgt 1 cultuur en 1 ander middel naar keuze.



GEÏSOLEERDEN

Geen aanpassingen



MYSTICI

Geen aanpassingen



ARCHITECTEN

Als je het spel bij 3 of meer spelers met de Architecten begint, ontvang dan 10 OP per tegenstander (doe dit niet als je deze beschaving tijdens het spel krijgt).



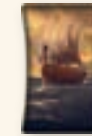
HERAUTEN

Start je het spel met de Herauten of krijg je deze tijdens het spel, dan verlies je 15 OP. De Herauten beginnen het spel dus met -15 OP.



LEIDERS

Geen aanpassingen



NOMADEN

Geen aanpassingen



AMBACHTSLIEDEN

Als je het spel met de Ambachtlieden begint of deze tijdens het spel krijgt, verlies je 1 middel (indien mogelijk). Begin je met de Ambachtlieden, kies dan het te verliezen middel na je eerste inkomensbeurt.



HISTORICI

Geen aanpassingen



PLEZIERMAKERS

Begin je het spel met de Pleziermakers of krijg je deze tijdens het spel, dan neem je 1 middel naar keuze.



UITVERKORENEN

Start je het spel met de Uitverkorenen, dan krijg je 15 OP per tegenstander (je kunt de Uitverkorenen niet tijdens het spel ontvangen).



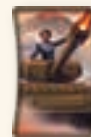
ENTERTAINERS

Geen aanpassingen



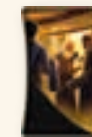
UITVINDERS

Geen aanpassingen



MILITANTEN

Geen aanpassingen



HANDELAREN

Begin je het spel met de Handelaren, neem dan 2 middelen naar keuze (doe dit niet als je deze beschaving tijdens het spel krijgt).