



Let op: Spoileralarm

Op de volgende bladzijde vind je een opvulplattegrond van de EXIT-Adventskalender – De intergalactische race.

Je hebt deze opvulplattegrond NIET nodig om het spel te spelen. Die helpt je ook NIET bij de oplossing van de raadsels. Je hebt deze plattegrond UITSLUITEND NODIG als je tijdens het spel de indruk hebt dat raadselkaarten of uitzonderlijke delen ontbreken of in een verkeerde ruimte terecht zijn gekomen. Dat kun je aan de hand van deze opvulplattegrond laten controleren.

Let op: laat de kalender **door iemand controleren die niet meespeelt**. Dan kun je het spel eenvoudig voortzetten.

Lees NIET op de volgende bladzijde verder als je zelf het spel wilt spelen!



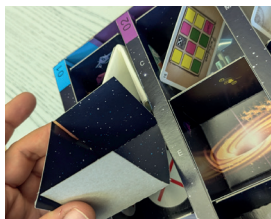
ADVENTSKALENDER

De intergalactische race - Opvulplattegrond

BELANGRIJK! Verticale vlonders er altijd met de juiste kleurmarkering op de betreffende locatie inzetten!

Wil je de inhoud van de EXIT-Adventskalender controleren of sorteren? Open dan één van de zijstroken en trek de lade met vakken er voorzichtig uit. Leg de lade zoals afgebeeld voor je neer. Sorteer de onderdelen zoals afgebeeld. Schuif de lade dan voorzichtig terug en sluit de kalender.

Zet de dubbele bodem er zo in dat de 2 grote **rode X-markeringen** op de inlay worden afgedekt.



Zet de dubbele bodem er in de juiste oriëntatie in. De haas op de slee mag **NIET** op zijn kop staan.



01	02	03	04	05	06	07
Startbaan C1, C2 1 uitzonderlijk deel "zakdoek"	Tankstation S1, S2 	Ruistruimte D1 	Heteluchtballon T1, T2 2 uitzonderlijke delen "cadeaulint" 1 uitzonderlijk deel "perkament"	IJsplaneet Q1, Q2 	Jungleplaneet 4 uitzonderlijke delen "puzzel" op kaart	
 1 dubbele bodem "sterrenhemel"	Planetenringen 2 uitzonderlijke delen "DIY-airbag" 1 dubbele bodem 4/4c	Satellieten i1, i2, i3, i4, i5, i6 9 uitzonderlijke delen "meteoroiden" in plastic zakje	Vuilnisbelt N1 	Wegwijzers L1, L2, L3 	Tussenstation M1, M2 2 uitzonderlijke delen "paperclip" in plastic zakje	
Spiegelplaneet J1 1 uitzonderlijk deel "spiegel"	Tarotpauze Tarotkaarten G1-G9 	Cockpit B1 5 uitzonderlijke delen "sleutel" op kaarten	Klokkenruimte P1 	Slaraffia F1, F2, F3, F4 	Bar A1, A2 1 uitzonderlijk deel "onderzetter"	
Toverblok H1 	Discoplaneet 4 uitzonderlijke delen "kerstlied" op kaart	Machinekamer K1, K2, K3 	Vuurplaneet 1 werktuig "punaise", 3 uitzonderlijke delen "hendel" in plastic zakje, 3 uitzonderlijke delen "kledingstukken" op kaart	Laserval R1, R2 	Woestijnplaneet E1 	