



Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne Maps Benelux

Met deze miniuitbreiding kunnen spelers naar eilanden in de Noordzee zeilen en er een open landtegel nemen in plaats van een tegel van de gedekte stapels te trekken.

SPEELMATERIAAL

- 30 kaartfiches (10 paarse, 10 lichtblauwe en 10 oranje).
- Speel bij voorkeur met **110-120 landtegels** (bijvoorbeeld basisspel + 1^e + 2^e uitbreiding).

VOORBEREIDING

Gebruik 2 van de 3 beschikbare **startvelden** (Meppel, Eindhoven en Charleroi).

 Schud de **30 kaartfiches** gedekt. Leg er **20** op de kaart, rekening houdend met de volgende regels:

- Leg de kaartfiches gedekt neer;
- Er mag slechts 1 kaartfiche per veld liggen;
- Er mogen geen kaartfiches op velden met een grote of kleine stad liggen;
- Er mogen geen kaartfiches op aangrenzende velden liggen (wel diagonaal);
- Er mogen geen kaartfiches boven, onder of naast een gebruikt startveld of een veld met een grote stad liggen.

Verwijder de **overgebleven 10 kaartfiches** uit het spel zonder ze te bekijken.

Dit is een voorbeeld van hoe de kaartfiches op de kaart kunnen liggen.

Schud de landtegels en vorm **6 stapels met elk 5 landtegels**. Leg de stapels op de 6 eilandvakjes (2 stapels per eiland) op de kaart. Draai de bovenste tegel van elke stapel open.

(Zie voorbeeld rechts.)

Leg de overige landtegels als gedekte stapels op tafel, zoals in het basisspel.

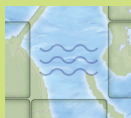


SPELVERLOOP

1. Landtegel leggen

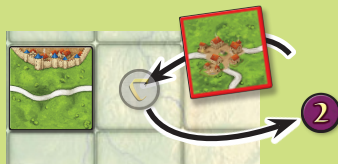
Golven

Op de kaart zijn drie velden met golven te zien. De spelers mogen op deze velden geen landtegel leggen.



Kaartfiches verzamelen

Als een speler een landtegel legt op een veld met daarop een kaartfiche, mag hij het kaartfiche nemen en krijgt hij meteen 1 of 2 punten. Hij legt het kaartfiche open voor zich neer.



Een speler legt de rood omrande tegel op een veld met daarop een kaartfiche. Hij neemt het kaartfiche en krijgt 2 punten.

Een open eilandtegel nemen

Als een speler aan de beurt is en minstens 1 kaartfiche heeft, mag hij ...

- a) ... in plaats van een landtegel van de gedekte stapels te trekken een **open landtegel** nemen van het eiland in dezelfde kleur als het kaartfiche. Als op het eiland nog 2 stapels met landtegels liggen, mag de speler kiezen welke van de 2 open landtegels hij neemt. Ligt er nog maar 1 stapel met landtegels, dan moet de speler de open landtegel van die stapel nemen. Hij geeft het kaartfiche af (het gaat uit het spel), legt de getrokken landtegel op de kaart en draait aan het einde van zijn beurt een nieuwe landtegel op het eiland open.

OF

- b) ... een **landtegel van één van de gedekte stapels** trekken.

Let op: nadat een speler een landtegel van de gedekte stapels heeft getrokken, mag hij niet meer van gedachte veranderen.

Je mag meerdere kaartfiches verzamelen en ze pas later in het spel gebruiken.



De speler geeft een paars kaartfiche af en kiest een open landtegel van het paarse eiland. Hij legt de tegel op de kaart. Aan het einde van zijn beurt draait hij een nieuwe landtegel om.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen zodra een speler geen landtegel meer kan trekken van de gedekte stapels. Het maakt niet uit dat er kaartfiches en eilandtegels overblijven.

2. Een meeple zetten

Nadat de speler een tegel heeft gelegd, mag hij één van zijn meeple's zetten volgens de regels van het basisspel.

3. Puntentelling

De puntentelling gebeurt zoals gebruikelijk.



© 2019 Hans im Glück Verlags-GmbH

Uitgever en distributeur:

999 Games b.v.

Postbus 60230

NL - 1320 AG Almere

www.999games.nl

Klantenservice: 0900 - 999 0000

999games.nl/klantenservice

Auteur: Klaus-Jürgen Wrede

Vertaling: Anja De Lombaert

Eindredactie: 999 Games b.v.

Alle rechten voorbehouden.

Made in EU

