

KLAUS & BENJAMIN TEUBER

# CATAN

SCENARIO

#BLIJFTHUIS



## INLEIDING

*In moeilijke tijden is het belangrijk dat iedereen samenwerkt en er voor elkaar is. Deze boodschap kwam ook bij de rovers van Catan binnen. Daarom verdelen ze de buit van hun rooftochten over de bewoners van Catan.*

Het scenario #blijfthuis is een mini-uitbreiding voor *CATAN*. Het is geschikt voor het *basisspel*, maar kan ook in combinatie met de uitbreidingen *Zeevaarders* en *Steden & Ridders* gebruikt worden.

## SPEELMATERIAAL

- 2 thuishetgels
- De spelregels

## VOORBEREIDING

### Thuishetgels knutselen

Knip de knutselstrook af en plak deze op karton van 1-2 mm, indien beschikbaar (het is echter ook mogelijk om het scenario te spelen zonder de tegels te plakken). Knip daarna de zeshoekige tegels langs de stippellijnen uit.

### Opbouw van het speelveld

Eén willekeurige thuishetegel vervangt de woestijn en komt in het midden van het eiland. Heb je de thuishetgels niet op karton geplakt, leg deze dan eenvoudigweg op de woestijntegel. Leg daarna de landtegels en de getallenfiches zoals gebruikelijk volgens de variabele opbouw neer. Verplaats getallenfiche "2" naar de landtegel met de "12". Vervang dan de landtegel zonder getallenfiche door de tweede thuishetegel. De striukrover start op de thuishetegel in het midden van het eiland.

## Startopstelling

Iedere speler mag aan het begin van het spel niet meer dan 1 dorp aan 1 van beide thuishetgels zetten.

## SCENARIO SPELREGELS

De spelregels van het *basisspel* (en eventuele uitbreidingen) zijn van kracht. Pas de volgende bijzondere spelregels toe:

### Striukrover verplaatsen

Moet een speler de striukrover verplaatsen (bij een "7" of het spelen van een ridderkaart), dan zet hij deze zoals gebruikelijk op een andere landtegel naar keuze.

De speler mag echter geen kaart uit de hand van een andere speler trekken. In plaats daarvan krijgt **iedere** speler die een dorp of stad op een driesprong aan één van de thuishetgels bezit **eenmaal** de grondstof van de tegel waar de striukrover naartoe is verplaatst. Per thuishetegel kan een speler op deze manier 1 grondstof ontvangen, ongeacht hoeveel dorpen of steden hij eraan heeft.

**Belangrijk:** nadat de striukrover de thuishetegel heeft verlaten, mag hij niet meer naar een thuishetegel worden verplaatst.

### Grondstoffenopbrengst

De landtegel met de "2" en de "12" levert in de loop van het spel zowel bij een worp van "2" als een worp van "12" grondstoffen op. Beide thuishetgels hebben geen getallenfiche en geven dus uitsluitend op de hierboven genoemde manier grondstoffen.



© 2020 Catan GmbH  
Uitgever en distributeur:  
999 Games b.v.  
Postbus 60230  
NL - 1320 AG Almere  
www.999games.nl

In samenwerking met Kosmos Verlag  
Alle rechten voorbehouden  
Klantenservice:  
0900 - 999 0000  
999games.nl/klantenservice

Auteurs: Klaus en Benjamin Teuber  
Illustraties: Michael Menzel  
Grafische vormgeving: Michaela Kienle,  
Alex O. Colón Hernández, Ron Magin  
Vertaling en eindredactie: 999 Games b.v.

CATAN

KOSMOS