

Zeevaarders en Steden & Ridders combineren

Je kunt de uitbreidingen “Zeevaarders” en “Steden & Ridders” prima combineren. Scenario’s zoals “Op naar nieuwe oevers” en “Door de woestijn” lenen zich daar goed voor. Ontdekkingsscenario’s en scenario’s waarin vaak kleine eilanden zitten, zijn ongeschikt. Let erop dat acties die met straten mogelijk zijn nu ook met schepen mogen worden uitgevoerd.

Aanvullende spelregels

- Voor scenario’s met meerdere eilanden gelden bij een aanval van het barbarenleger dezelfde spelregels als in het basisspel.
- Ridders mogen ook overzee worden verplaatst als de start- en doeldriesprongen door straten en schepen of alleen schepen met elkaar zijn verbonden.
- Een speler mag een geactiveerde ridder ook naar een aan uitsluitend zee grenzende driesprong verplaatsen als één van zijn schepen aan die driesprong grenst (de ridder bevindt zich dan op het schip).
- Staat een ridder op een driesprong waaraan het laatste schip van een scheepsroute grenst, dan geldt deze route als gesloten. Met andere woorden: het is niet toegestaan om de verbinding overzee van een ridder met het dorp van dezelfde kleur te verbreken.
- Onderbreekt een speler een scheepsroute van een andere speler met een ridder (of een dorp), dan geldt deze scheepsroute met betrekking tot de “Langste handelsroute” als onderbroken. Het is de andere speler dan echter niet toegestaan om zijn scheepsroute op te heffen door zijn aan de ridder of het dorp grenzende schip te verplaatsen.
- Deactiveert een speler een actieve ridder die aan de zeeover grenst, dan mag hij de zeeover verplaatsen.
- Verhoog het aantal benodigde overwinningspunten voor het betreffende scenario met 2.
- Voor een stad aan een rivierbedding krijgt een speler uitsluitend grondstoffen, geen handelswaren.
- De handelaar mag niet aan een rivierbedding worden gezet.
- De op bladzijden 5 en 8 beschreven regels dat de struikrover niet mag worden verplaatst voordat de barbaren voor het eerst Catan hebben bereikt, geldt ook voor de zeeover (die zich natuurlijk niet in de woestijn bevindt), mocht deze op welke manier dan ook in het spel zijn.