

DUEL OM CARDIA

VARIANTEN VOOR 4 SPELERS

KORTE DUELS OM HET SPEL TE LEREN KENNEN

Heeft minimaal 1 van jullie Cardia nog **nooit** gespeeld, dan raden we aan om eerst deze korte variant te spelen. Jullie spelen **2 duels tegelijkertijd**, dus 2 spelers tegen elkaar en de andere 2 tegen elkaar. Speel **2 potjes** na elkaar, eenmaal met elk Deck. In deze variant speel je beide potjes tegen **dezelfde speler**. Kies je tegenstander en ga tegenover elkaar zitten.

Bereid het spel voor zoals in de spelregels is beschreven (blz. 2-3), maar met de volgende wijzigingen:

- Leg alle zegels , aanpassingsfiches  en duurfiches  in het midden van de tafel. Leg rechts en links ervan een gedekte scène. Oriënteer die zodanig dat de pijl naar de dichtstbijzijnde kant van de tafel wijst (zie afbeelding).
- Speler 1 en 2 nemen deck I, de anderen deck II.



Nadat jullie 1 potje hebben gespeeld, ruilen jullie de decks.

Let op: deck II is tactisch iets uitdagende dan deck I.

Opmerking: in een spel met 4 spelers kan het gebeuren dat er niet voldoende fiches zijn. Gebruik dan vervangend materiaal.



Ben je klaar voor een grotere uitdaging? lees dan op de volgende bladzijde verder.

GROOT TOERNOOI

Kennen jullie Cardia al goed, dan zijn jullie klaar voor een toernooi! Speel in totaal **6 duels**, waarbij je het tweemaal tegen iedere andere speler opneemt. Wie aan het einde de meeste punten heeft wint.

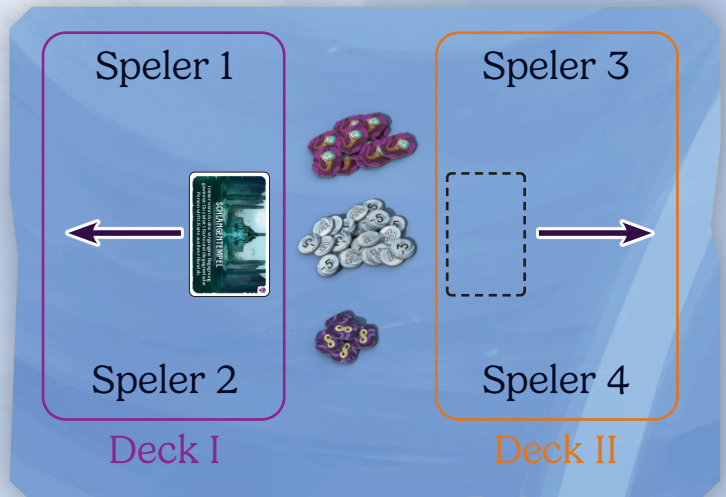
Op de volgende bladzijde vind je een **toernooischema**. Daar zie je wie in welk duel tegen wie en met welk deck speelt.

Print het toernooischema bij voorkeur uit.

Bereid het spel voor zoals in de spelregels is beschreven (blz. 2-3), maar met de volgende wijzigingen:

Leg alle zegels 🏰, aanpassingsfiches ? en duurfiches ∞ in het midden van de tafel. 2 spelers gaan links, de andere 2 rechts ervan tegenover elkaar zitten.

- Het toernooischema geeft aan of je met een scène speelt. Zo ja, leg die dan aan jouw kant naast de fiches. Leg de overige scènes terzijde.
- Iedere speler neemt een deck. Het toernooischema geeft aan welk deck.



De 6 duels lopen in moeilijkheidsgraad van 🏰 tot en met 🏰🏰🏰 op. Deze symbolen geven ook aan hoeveel **punten** je in het betreffende duel kunt winnen. Alleen de speler die zijn duel **wint** krijgt punten. Bij een gelijke stand krijgen beide spelers de punten.

Duel 1 en 2 hebben moeilijkheidsgraad 🏰, duel 3 en 4 hebben 🏰🏰 en duel 5 en 6 hebben 🏰🏰🏰. Met de combinatie van het deck en de scène moet je de moeilijkheidsgraad steeds **precies** bereiken (zie daarvoor blz. 14 en 15 van de spelregels).

In het toernooischema vind je voorstellen voor scènes die we voor jullie eerste toernooi aanbevelen.

Je kunt in plaats daarvan ook zelf kiezen met welke scènes je speelt. De speler met de minste punten kiest dan een scène. Bij het eerste duel of een gelijke stand schud je alle scènes met de benodigde moeilijkheidsgraad en trek je de bovenste kaart.

TOERNOOISCHEMA

Iedere speler kiest een kleur en vult zijn naam in de betreffende vakken in. Is het aan het einde van het toernooi gelijk, speel dan 1 (of meer) extra potje(s) met 🦴🦴🦴🦴.

Jullie scores				
1 ^e duel 🦴				
2 ^e duel 🦴				
3 ^e duel 🦴🦴				
4 ^e duel 🦴🦴				
5 ^e duel 🦴🦴🦴				
6 ^e duel 🦴🦴🦴				
Totaal				

De winnaar:

1 ^e duel 🦴	vs. Deck I SLANGENTEMPEL	vs. Deck II Geen scène
2 ^e duel 🦴	vs. Deck II Geen Scène	vs. Deck I OPRICHTERSFESTIVAL
3 ^e duel 🦴🦴	vs. Deck II BAZAAR	vs. Deck I VUILNISBELT
4 ^e duel 🦴🦴	vs. Deck I VUILNISBELT	vs. Deck II BAZAAR
5 ^e duel 🦴🦴🦴	vs. Deck I MISTIG MOERAS	vs. Deck II VEILINGHUIS
6 ^e duel 🦴🦴🦴	vs. Deck II GROTE BIBLIOTHEEK	vs. Deck I VERVLOEKTE CATACOMBEN