

## De Nieuwe Hutten: Uitbreiding voor het Stenen Tijdperk

### Algemene regels

De nieuwe tegels met hutten worden samen met de bestaande geschud. Bij 4 spelers worden 6 huttegels verwijderd en in de doos geplaatst. Bij 3 spelers worden 13 huttegels verwijderd. Bij 2 spelers worden 14 tegels getrokken, de overige tegels gaan in de doos terug.  
De overgebleven huttegels worden op het speelbord geplaatst, telkens in stapels van exact 7 tegels.  
Volg daarna de normale spelregels.



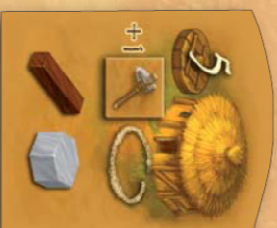
**Steenwerkplaats**  
Deze hut geeft de speler steeds **1 steen** tijdens de Actiefase van zijn beurt.  
Met de aankoop scoort de speler 5 punten op het scorespoor.



**Kindergarten**  
Bij aankoop van deze hut krijgt de speler *eenmalig* en direct 1 stamlid van zijn/haar kleur uit de algemene voorraad.  
Met de aankoop scoort de speler 5 punten op het scorespoor.



**Houtwerkplaats**  
Deze hut geeft de speler steeds **1 hout** tijdens de Actiefase van zijn beurt.  
Met de aankoop scoort de speler 3 punten op het scorespoor.



**Werkplaats**  
Bij aankoop van deze hut krijgt de speler *eenmalig* en direct 1 gereedschap uit de voorraad.  
Met de aankoop scoort de speler 5 punten op het scorespoor.



**Kleierkplaats**  
Deze hut geeft de speler steeds **1 leem** tijdens de Actiefase van zijn beurt.  
Met de aankoop scoort de speler 4 punten op het scorespoor.



**Groententuin**  
Bij aankoop van deze hut zet de speler *eenmalig* en direct de markeersteen op het voedselspoor 1 veld vooruit.  
Met de aankoop scoort de speler 5 punten op het scorespoor.