

Sensors & Controls

x/e-touchPANEL 02

Handbuch



TRIDONIC

Inhaltsverzeichnis

1. Gültigkeitsbereich	4
1.1. Copyright	4
1.2. Impressum	4
2. Sicherheitshinweise	5
2.1. Bestimmungsgemäße Verwendung	5
2.2. Gebrauchsgefahren	5
3. Über das Gerät	7
3.1. Bedienung	7
3.2. Verwendete Software	7
3.3. Unterschiedliche Einstellungen	7
3.4. DALI-Steuerungssystem	8
4. Grundeinstellungen	9
4.1. Überblick	9
4.2. Einstellungen vornehmen	11
5. Applikation Emergency	18
5.1. Überblick	18
5.2. Einstellungen vornehmen	22
5.3. DALI-Kommunikationstest	24
5.4. Notlichtgeräte adressieren und gruppieren	25
5.5. Nachlaufzeit programmieren	30
5.6. Fehlersignalisierung konfigurieren	31
5.7. Notlichtgeräte identifizieren	33
5.8. Notlichtgeräte manuell testen	34
5.9. Startzeit für automatisierten Test festlegen	37
5.10. E-Mail-Funktion einrichten	40
5.11. Notlichtgeräte deaktivieren	41
6. Applikation Basic, Colour, Plug	43
6.1. Überblick	43
6.2. Einstellungen vornehmen	48
6.3. Applikation Basic	54
6.4. Applikation Colour	70
6.5. Applikation Plug	75
6.6. Bedienung im Menü Home	76
7. Schnittstellen	86
7.1. Software-Update laden	86
7.2. Überblick	87

Inhaltsverzeichnis

7.3. USB-Schnittstelle	88
7.4. Ethernet-Schnittstelle	99
8. Anhang	115
8.1. Technische Daten	115
8.2. Schaltpläne	116
8.3. Verzeichnis der Ethernet-Verbindungen	117
8.4. Hilfe im Problemfall	119
8.5. Quellenverzeichnis	120

Gültigkeitsbereich

Diese Bedienungsanleitung hat Gültigkeit für das DALI-Steuerungssystem x/e-touchPANEL 02.

Die TRIDONIC GmbH & Co KG arbeitet ständig an der Weiterentwicklung aller Produkte. Dadurch können sich Änderungen in Form, Ausstattung und Technik ergeben.

Aus den Angaben, Abbildungen und Beschreibungen dieser Anleitung können daher keine Ansprüche hergeleitet werden.

Die aktuell gültige Version dieser Bedienungsanleitung finden Sie auf unserer Homepage unter <http://www.tridonic.com/com/en/operating-instructions.asp>

HINWEIS

Software-Updates



Die Software des x/e-touchPANEL 02 wird fortlaufend weiterentwickelt und verbessert. Die entsprechenden Software-Updates stellen wir unseren Kunden gratis zur Verfügung.

Um sicherzugehen, dass Sie stets die neueste Software-Version benutzen, können Sie sich unter www.tridonic.com/xs registrieren.

Als registrierter Nutzer werden Sie per E-Mail informiert, sobald ein neues Update zur Verfügung steht.

Um sich zu registrieren, folgen Sie dem Link www.tridonic.com/xs oder scannen Sie den QR-Code mit Ihrem Smartphone.

1.1. Copyright

Diese Dokumentation darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung der TRIDONIC GmbH & Co KG weder abgeändert, erweitert, vervielfältigt, noch an Dritte weitergegeben werden.

Für Hinweise, Korrekturen oder Änderungswünsche sind wir jederzeit offen und laden jeden Nutzer ein uns diese zukommen zu lassen. Bitte senden Sie Ihre Kommentare an info@tridonic.com.

1.2. Impressum

Tridonic GmbH & Co KG
Färbergasse 15
6851 Dornbirn
Austria
T +43 5572 395-0
F +43 5572 20176
www.tridonic.com

Sicherheitshinweise

Diese Hinweise sollen Betreiber und Benutzer des DALI-Steuerungssystems x/e-touchPANEL 02 von Tridonic in die Lage versetzen, allfällige Gebrauchsgefahren rechtzeitig zu erkennen, d.h. möglichst im Vorfeld zu vermeiden.

- _ Die Installation und Konfiguration dieses Geräts darf nur durch ausgewiesenes Fachpersonal erfolgen.
- _ Jeder Bediener muss diese Bedienungsanleitung sorgfältig lesen und die darin enthaltenen Anweisungen befolgen.
- _ Der Betreiber hat sicherzustellen, dass alle Benutzer diese Hinweise verstehen und befolgen.

2.1. Bestimmungsgemäße Verwendung

Das DALI-Steuerungssystem x/e-touchPANEL 02 kann für folgende Anwendungszwecke genutzt werden:

Für die Steuerung von DALI-Notlichtanlagen in der Applikation Emergency oder zur Steuerung von DALI-Beleuchtungsanlagen in einer der Applikationen Basic, Colour oder Plug.

2.1.1. Bestimmungsgemäße Verwendung mit Applikation Emergency

Das x/e-touchPANEL mit der Applikation Emergency darf nur zur Notlichtsteuerung von einzelbatterieversorgten Notlichtanlagen betrieben werden. Es kann maximal 120 Notlichtgeräte ansteuern.

Es dürfen ausschließlich folgende Notlichtmodule angeschlossen werden:

- _ EM PRO
- _ EM powerLED PRO

2.1.2. Bestimmungsgemäße Verwendung mit DALI-Applikation Basic, Colour oder Plug

Das x/e-touchPANEL mit den Applikationen Basic, Colour oder Plug darf nur zur Inbetriebnahme und Bedienung von DALI-Beleuchtungsanlagen betrieben werden. Das x/e-touchPANEL enthält zwei DALI-Linien und kann an maximal 128 DALI-Betriebsgeräte angeschlossen werden.

Es dürfen ausschließlich folgende Betriebsgeräte angeschlossen werden:

- _ Betriebsgeräte mit DALI-Schnittstelle

2.2. Gebrauchsgefahren

- _ Der Betreiber muss sicherstellen, dass die Verdrahtungsanweisungen und Vorschriften für DALI-Linien eingehalten sind.
- _ Das Display des x/e-touchPANEL darf nicht mit scharfkantigen Gegenständen berührt werden, da dies eine Beschädigung des Displays zur Folge haben kann.

Beim Betrieb des x/e-touchPANEL zur Steuerung von Notlichtanlagen müssen zusätzlich folgende Sicherheitshinweise beachtet werden:

- _ Der Betreiber muss sicherstellen, dass die landesüblichen Verordnungen und Normen für Notlichtanlagen eingehalten sind.
- _ Das x/e-touchPANEL darf nur von einer vom Betreiber befugten Fachkraft bedient werden, die aufgrund ihrer fachlichen Ausbildung und ihrer Kenntnisse, insbesondere der einschlägigen Bestimmungen, die ihr übertragenen Arbeiten beurteilen

Sicherheitshinweise

und Gefahren erkennen kann.

- _ Der Betreiber des Notlichtsystems muss sicherstellen, dass außer den befugten Fachkräften niemand Einstellungen am x/e-touchPANEL verändert.

Über das Gerät

3.1. Bedienung

Das x/e-touchPANEL kann auf zwei Arten bedient werden:

- _ über das integrierte Touchpanel
- _ über einen mit dem x/e-touchPANEL verbundenen PC

Die Bedienung unterscheidet sich wie folgt:

- _ Das integrierte Touchpanel wird bedient durch Berührung des Touchscreen mit dem Finger
- _ Die Bedienung am PC geschieht über (die an den PC angeschlossene) Tastatur oder Mouse

Der Anschluss des PCs an das x/e-touchPANEL erfolgt über die [Ethernet-Schnittstelle](#), S. 99.

3.2. Verwendete Software

Die Bedienung des x/e-touchPANEL erfolgt über die integrierte "xetouch"-Software. Eine Kombination mit Controllern der comfortDIM-Serie ist möglich.

3.2.1. Verwendete Navigations-Symbole

Zur Navigation innerhalb der Software werden Symbole verwendet. Welche dieser Symbole angezeigt werden, hängt von den gewählten Einstellungen ab.

Die wichtigsten Symbole sind im Folgenden erklärt:

Abbildung	Benennung	Funktion
	Home-Menü	Ruft "Home-Menü" auf
	Hauptmenü	Ruft "Hauptmenü" auf
	Zeit & Datum	Öffnet Dialogfenster "Zeit & Datum"
	Vorhergehende Seite bzw. nächste Seite	Ruft entsprechende Seite in einem Menü auf

3.3. Unterschiedliche Einstellungen

Vor der Inbetriebnahme des x/e-touchPANEL müssen die Grundeinstellungen konfiguriert werden. Weitergehende Einstellungen unterscheiden sich, je nachdem, welche Applikation gewählt ist:

Über das Gerät

- _ Applikation Emergency
- _ Applikation Basic, Colour, Plug

Die Grundeinstellungen sowie die Einstellungen der unterschiedlichen Applikationen werden deshalb in separaten Kapiteln behandelt.

3.4. DALI-Steuerungssystem

Das x/e-touchPANEL ist ein DALI-Steuerungssystem und nutzt den DALI-Kommunikationsstandard.

Die wichtigsten Aspekte sind im Folgenden zusammengefasst:

DALI (Digital Addressable Lighting Interface) ist ein digitales, genormtes Protokoll nach IEC 62386 für ein flexibles, raumbezogenes Lichtmanagement.

In einer DALI-Linie lassen sich maximal 64 DALI-Betriebsgeräte bis zu 16 einzeln steuerbaren Lichtgruppen zuordnen. Eine oder mehrere DALI-Linien können über Kontrollgeräte verbunden sein.

Mit DALI steht dem Systemprogrammierer ein Befehlssatz zur Verfügung, der eine gezielte Programmierung ohne spezielle Kenntnisse der Lichttechnik ermöglicht:

- _ Polarität der Steuerleitung muss nicht beachtet werden
- _ Verwendung von Standardkabel
- _ Übertragung durch digitale Technik ist störsicher

Darüber hinaus besitzt DALI gegenüber analoger Technik folgende Vorzüge:

- _ Jedes DALI-Betriebsgerät kann individuell angesprochen werden.
- _ DALI-Betriebsgeräte können mehreren Gruppen gleichzeitig angehören.
- _ Szenenlicht und Gruppenzugehörigkeit werden im DALI-Betriebsgerät gespeichert.
- _ Besondere Einstellungen wie Geschwindigkeit der Lichtänderung (Fading) und das Verhalten bei Netzwiederkehr sind möglich.
- _ Bei Aufruf einzelner Szenen erreichen alle DALI-Betriebsgeräte gleichzeitig ihren Dimmwert.
- _ Der mögliche Dimmbereich ist abhängig vom eingesetzten DALI-Betriebsgerät und liegt zwischen 0,1 bis 100%.

Grundeinstellungen

4.1. Überblick

Die folgende Tabelle gibt einen Überblick über die Grundeinstellungen des x/e-touchPANEL. Diese befinden sich im Menü "Konfiguration" als Registerkarte am Kopf der Seite.

Registerkarte	Eintrag	Funktion
Display	Sprache	Sprache einstellen.
	Design	Touchscreen-Design einstellen (nur in Applikation Basic, Colour, Plug)
	Reinigen	Touchscreen kurzfristig für eine Reinigung sperren.
	Rahmenlicht	Funktion des Rahmenlichts definieren
	Ton bei Displaydruck	Ton bei Displaydruck aktivieren bzw. deaktivieren.
	Konfiguration sperren	Bedienoberfläche im Menü Home sperren bzw. freigeben (kennwortgeschützt).
	Bildschirmschoner	Bildschirmschoner aktivieren bzw. deaktivieren.
	Display sperren	Touchscreen sperren bzw. freigeben (kennwortgeschützt).
System	Programmversion	Zeigt die Version der Software »x-touch« an.
	Gerätename	Name für das x/e-touchPANEL eingeben (zur Identifikation bei der Verwendung von mehreren Geräten).
	Auf Werkseinstellung zurücksetzen	Einstellungen auf Werkseinstellungen zurücksetzen, z.B. Layout, Namen.
	Aktion bei Netzwiederkehr	Verhalten nach Unterbrechung der Stromzufuhr steuern.
	Applikation	Applikation wählen.
	DALI Weiterleitung	Erlaubt die Weiterleitung von DALI Befehlen anderer Steuermodule (z.B. DALI XC, TOUCHPANEL 02) von DALI Linie A zu DALI Linie B und umgekehrt. Diese Funktion kann deaktiviert oder aktiviert werden. DAP Befehle werden auf Adress-, Gruppen- und Broadcast-Ebene weitergeleitet. Szenenbefehle werden nur auf Broadcast-Ebene weitergeleitet.
	DALI Zählweise	Zählung von A1...A64 oder A0...A63 festlegen (nur in Applikation Basic, Colour, Plug)
TCP / IP	MAC	Zeigt die MAC-Adresse des x/e-touchPANEL an.

Grundeinstellungen

DHCP verwenden	Ermöglicht die Zuweisung der Netzwerkkonfiguration an Clients durch einen Server.
IP-Adresse	IP-Adresse eintragen (für Ethernet-Verbindung).
Subnet Maske	Netzmaske eintragen (für Ethernet-Verbindung).
Gateway	Gateway eintragen (für Ethernet-Verbindung).
Status	Zeigt den Status der Verbindung an.

HINWEIS

Neben den hier genannten Registerkarten gibt es noch drei weitere. Diese sind aber nicht in allen Applikationen vorhanden:

- _ "Namen" und "Layout" sind nur in der Applikation Basic, Colour, Plug vorhanden.
- _ "Notlicht" ist nur in der Applikation Emergency vorhanden.

Diese drei Registerkarten / Grundeinstellungen werden in den entsprechenden Kapiteln der Applikationen behandelt.

Grundeinstellungen

4.2. Einstellungen vornehmen

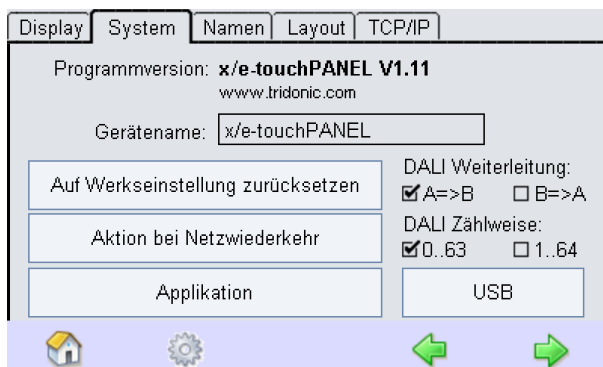
4.2.1. Sprache einstellen

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das Hauptmenü erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Konfiguration" tippen.
-> Die Seite "Konfiguration" erscheint
-> Die Registerkarte "Display" ist aktiviert.
3. Auf den Pfeil neben dem Eintrag "Sprache" tippen.
-> Die Liste der Sprachen erscheint.
4. Auf die gewünschte Sprache tippen.
-> Die Software-Oberfläche wechselt zur gewählten Sprache.

4.2.2. Applikation einstellen

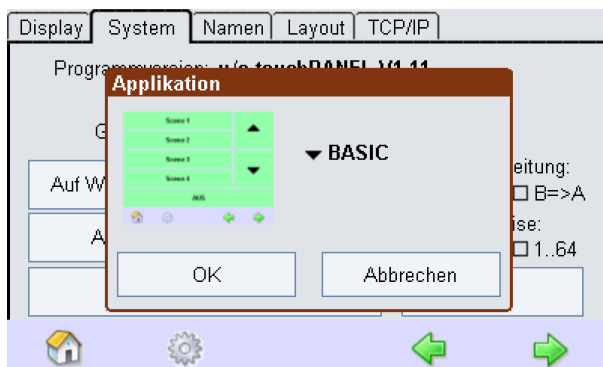
Um eine andere Applikation als die aktuell genutzte Applikation aufzurufen:

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das Hauptmenü erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Konfiguration" tippen.
-> Die Seite "Konfiguration" erscheint
3. Auf Registerkarte "System" tippen.
-> Die Registerkarte "System" erscheint:



4. Auf die Schaltfläche "Applikation" tippen.
-> Das Dialogfenster "Applikation" erscheint:

Grundeinstellungen



5. Im Dropdown-Menü die Applikation BASIC, COLOUR, PLUG für die DALI-Betriebsarten oder EMERGENCY für die Applikation Notlichtsteuerung wählen.
6. Die Auswahl mit OK bestätigen.
-> Ein Dialogfenster erscheint mit dem Hinweis, dass je nach gewählter Applikation ein Neustart erforderlich wird.
7. Die Abfrage mit OK bestätigen.
-> Je nach Applikation wird ein Neustart des x/e-touchPANEL durchgeführt.

4.2.3. DALI Weiterleitung

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das Hauptmenü erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Konfiguration" tippen.
-> Die Seite "Konfiguration" erscheint
3. Auf Registerkarte "System" tippen.
-> Die Registerkarte "System" erscheint:



Erlaubt die Weiterleitung von DALI Befehlen anderer Steuermodule (z.B. DALI XC, TOUCHPANEL 02) von DALI Linie A zu DALI Linie B und umgekehrt.
Diese Funktion kann über die Schaltflächen deaktiviert oder aktiviert werden.

HINWEIS

DAP Befehle werden auf Adress-, Gruppen- und Broadcast-Ebene weitergeleitet.
Scenenbefehle werden nur auf Broadcast-Ebene weitergeleitet.

Grundeinstellungen

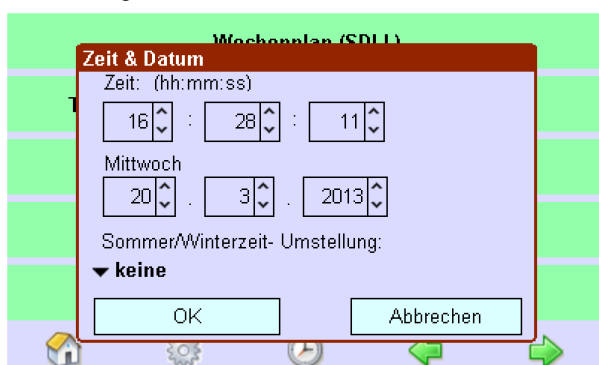
4.2.4. Uhrzeit und Datum einstellen

Für zeitgesteuerte Aktionen und für die Rahmenbeleuchtung ist die Einstellung von Uhrzeit und Datum notwendig.

HINWEIS

Das x/e-touchPANEL wird bei einem Netzausfall für maximal 3 Tage von einer Pufferbatterie versorgt. Ist das x/e-touchPANEL länger ohne Spannung, weist Sie beim Neustart ein Dialogfenster darauf hin, dass Sie die Uhrzeit und das Datum neu eingeben müssen.

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das "Hauptmenü" erscheint.
2. Auf das Symbol "Zeit & Datum" tippen:
-> Das Dialogfenster "Zeit & Datum" erscheint:



3. Mit den Pfeilen Uhrzeit und Datum einstellen und mit OK bestätigen.
4. Wenn die Uhrzeit automatisch auf Sommer- bzw. Winterzeit eingestellt werden soll, auf den Pfeil unterhalb von "Sommer/Winterzeit-Umstellung" tippen und die passende Zeitzone auswählen.
5. Einstellungen mit OK bestätigen.

4.2.5. Touchscreen reinigen

Der Touchscreen kann für die Reinigung vorübergehend deaktiviert werden, um ungewollte Einstellungsänderungen zu verhindern. Dadurch ist eine Reinigung auch ohne Kennwort möglich, falls die Konfiguration gesperrt ist.

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das "Hauptmenü" erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Konfiguration" tippen.
-> Die Seite "Konfiguration" erscheint.
-> Die Registerkarte "Display" ist aktiviert.
3. Auf die Schaltfläche "Reinigen" tippen.
-> Der Touchscreen ist für 20 Sekunden deaktiviert.

Grundeinstellungen

-> Die verbleibende Zeit wird angezeigt.

4. Den Touchscreen mit einem weichen, feuchten Tuch reinigen.

4.2.6. Touchscreen einstellen

In der Registerkarte "Display" stellen Sie die Bedienoberfläche auf Ihre Bedürfnisse ein.

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das "Hauptmenü" erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Konfiguration" tippen.
-> Die Seite "Konfiguration" erscheint.
-> Die Registerkarte "Display" ist aktiviert.
3. Um einen Bestätigungston beim Tippen auf die Schaltflächen zu erzeugen, das Kontrollkästchen "Ton bei Displaydruck" aktivieren.
4. Um den Bildschirmschoner einzuschalten, das Kontrollkästchen "Bildschirmschoner" aktivieren.

HINWEIS

Der Bildschirmschoner wird aktiv, wenn der Touchscreen länger als zwei Minuten nicht berührt wurde.

4.2.7. Kennwortschutz einstellen

Durch die Vergabe eines Kennworts können Sie den Zugriff in zwei Stufen einschränken:

- _ Konfiguration sperren: Das Menü Home ist für die Bedienung frei zugänglich. Die Konfiguration der Schaltflächen und das Hauptmenü sind durch ein Kennwort geschützt.
- _ Panel sperren: Der gesamte Touchscreen ist durch ein Kennwort geschützt.

Konfiguration sperren

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das "Hauptmenü" erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Konfiguration" tippen.
-> Die Seite "Konfiguration" erscheint.
-> Die Registerkarte "Display" ist aktiviert.
3. Das Kontrollkästchen "Konfiguration sperren" aktivieren.
-> Der Kennwortschutz ist eingestellt (werkseitig "1234").
-> Ein Dialogfenster zur Änderung des Kennworts erscheint.
4. Um das Kennwort zu ändern, auf Ja tippen und in dem folgenden Dialogfenster das alte Kennwort eingeben: In den zwei folgenden Fenstern das neue Kennwort eingeben und jeweils mit OK bestätigen.
5. Um das Kennwort nicht zu ändern, auf Nein tippen: Auf das Menü Home tippen, um den Kennwortschutz zu aktivieren. Das Hauptmenü kann nur nach Eingabe des Kennworts aufgerufen werden.

Grundeinstellungen

HINWEIS

Stellen Sie sicher, dass Sie nach der Sperrung der Konfiguration ins Hauptmenü wechseln. Erst dann ist der Kennwortschutz wirksam.

Panel sperren

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das "Hauptmenü" erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Konfiguration" tippen.
-> Die Seite "Konfiguration" erscheint.
-> Die Registerkarte "Display" erscheint.
3. Um die Bedienung des gesamten Touchscreens zu sperren, die Kontrollkästchen Bildschirmschoner und Display sperren aktivieren. Der Kennwortschutz ist eingestellt (werkseitig 5678). Ein Dialogfenster zur Änderung des Kennworts erscheint.
4. Um das Kennwort zu ändern, auf Ja tippen und in dem folgenden Dialogfenster das alte Kennwort eingeben. In den zwei folgenden Fenstern das neue Kennwort eingeben und jeweils mit OK bestätigen.
5. Um das Kennwort nicht zu ändern, auf Nein tippen. Nachdem der Bildschirmschoner erscheint, kann das Touchpanel nur nach Eingabe des Kennworts bedient werden.

HINWEIS

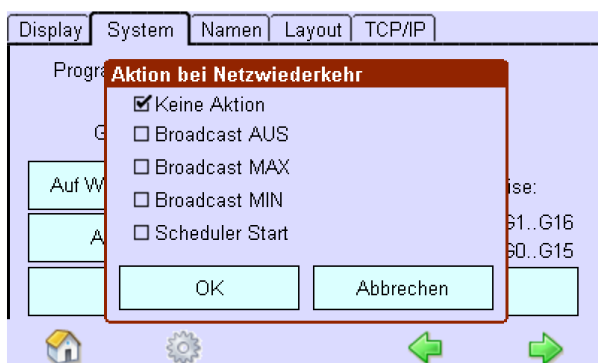
Stellen Sie sicher, dass nach der Sperrung des gesamten Touchscreens der Bildschirmschoner erscheint. Erst dann ist der Kennwortschutz wirksam.

4.2.8. Verhalten bei Netzwiederkehr einstellen

Das Verhalten der Anlage nach einem Stromausfall definieren Sie unter der Registerkarte "System".

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das "Hauptmenü" erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Konfiguration" tippen.
-> Die Seite "Konfiguration" erscheint
3. Auf Registerkarte "System" tippen.
-> Die Registerkarte "System" erscheint
4. Auf die Schaltfläche "Aktion bei Netzwiederkehr" tippen.
-> Das Dialogfenster "Aktion bei Netzwiederkehr" erscheint.

Grundeinstellungen



5. Gewünschte Aktion aktivieren und mit OK bestätigen.
Folgende Aktionen stehen zur Verfügung:

Funktion	Aktion bei Netzwiederkehr
Keine Aktion	Sendet keine Befehle.
Broadcast AUS	Schaltet alle Betriebsgeräte aus.
Broadcast MAX	Setzt alle Betriebsgeräte auf maximale Lichtstärke. Somfy-Komponenten werden nach oben gefahren.
Broadcast MIN	Setzt gedimmte Betriebsgeräte auf den gespeicherten Dimmwert, alle anderen auf maximale Lichtstärke. Somfy-Komponenten werden nach unten gefahren.
Scheduler Start	Startet Scheduler. Eine Sequenz wird neu gestartet, Tagesablauf und Wochenplan werden fortgesetzt.

Grundeinstellungen

4.2.9. Gerätenamen und Programmversion feststellen

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das "Hauptmenü" erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Konfiguration" tippen.
-> Die Seite "Konfiguration" erscheint
3. Auf die Registerkarte "System" tippen.
-> Die Registerkarte "System" erscheint
-> Der Gerätename und die Programmversion werden angezeigt.
4. Um den Gerätenamen zu ändern, auf den Gerätenamen tippen.
-> Das Dialogfenster "Tastatur" erscheint.

Display	System	Namen	Layout	TCP/IP									
Programmversion: x/e-touchPANEL V1.07 www.tridonic.com													
Esc	x/e-touchPANEL												
^	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	ß	'	←
→	q	w	e	r	t	z	u	i	o	p	ü	+	
⇐	a	s	d	f	g	h	j	k	l	ö	ä	#	↵
⇑	<	y	x	c	v	b	n	m	,	.	-		⇑
												AltGr	

5. Den neuen Namen eingeben und mit der Eingabetaste bestätigen.
6. Um den Vorgang abubrechen, auf die Taste "Esc" tippen.

4.2.10. Umbenennen von Gruppen, Szenen, Sequenzen, Tagesabläufen.

Es ist möglich die Namen der Gruppen, Szenen, Sequenzen und Tagesabläufe über eine Liste auf Ihrem Rechner zu laden und dort zu bearbeiten.

Die Genaue Anleitung finden sie im Kapitel Schnittstellen.

[Ethernet Umbenennen von Gruppen, Szenen, Sequenzen, Tagesabläufen, S. 112](#)

[USB Umbenennen von Gruppen, Szenen, Sequenzen, Tagesabläufen, S. 97](#)

Applikation Emergency

5.1. Überblick

5.1.1. Aufbau und Funktion

In der Applikation Emergency können bis zu 120 DALI-Notlichtgeräte gesteuert und überwacht werden. Zusätzlich können die in den einschlägigen Normen vorgeschriebenen Notbeleuchtungstests automatisiert durchgeführt werden. Die Ergebnisse der Tests werden als Nachweis in einer Logdatei gespeichert.

Folgende Funktionen stehen für die Bedienung der Notlichtgeräte zur Verfügung:

- _ Adressierung und Gruppierung
- _ Identifikation
- _ Manuelle Tests
- _ Zeitgesteuerte Funktions- und Betriebsdauertests
- _ Bedienerfreundliche Software

Im x/e-touchPANEL ist eine Rahmenbeleuchtung integriert. Sie unterstützt die Statusanzeige des Systems.

5.1.2. Hauptseiten

Das Menü des x/e-touchPANEL besteht aus drei Hauptseiten:

- _ System Status
- _ Testprotokoll
- _ Hauptmenü

Diese Seiten lassen sich über folgende Symbole aufrufen:

Symbol	Seite
	System Status
	Testprotokoll
	Hauptmenü

Applikation Emergency

System Status

Die Seite System Status zeigt OK an, wenn keine Fehler im System vorhanden sind. Zusätzlich wird die Anzahl der installierten Notlichtgeräte angezeigt.



Die Seite System Status zeigt Fehler an, wenn ein Fehler im System vorhanden ist. Zusätzlich wird die Anzahl der Fehler angezeigt.



Testprotokoll

Auf der Seite Testprotokoll werden die durchgeführten Funktions- und Betriebsdauertests mit Datum und Ergebnis für jedes Notlichtgerät protokolliert.

Testprotokoll			
Adr	Name	Test	Status
A6 (G1)	?	FT, 11.07.2012	OK
A5 (G6)	?	FT, 11.07.2012	OK
A4 (G5)	?	FT, 11.07.2012	FAT
A3 (G4)	?	FT, 11.07.2012	OK
A2 (G3)	?	FT, 11.07.2012	OK
A1 (G2)	?	FT, 11.07.2012	OK
A0 (G1)	?	FT, 11.07.2012	OK
A6 (G1)	?	FT, 11.07.2012	OK

Applikation Emergency

HINWEIS

Die Einträge des "TestBook" werden in den Pufferspeicher geschrieben. Wenn der Speicherplatz aufgebraucht ist, werden die ältesten Einträge des "TestBook" gelöscht, um Platz zu schaffen für neue Einträge.

Die folgende Übersichtsrechnung zeigt, wie viele Einträge gespeichert werden können, bevor dies der Fall ist.

Parameter	Wert
Gesamtgröße des Pufferspeichers:	655.360 bytes
Datenmenge pro Eintrag im "TestBook":	24 bytes
Maximale Zahl von Einträgen im "TestBook"	$655.360 \text{ bytes} / 24 \text{ bytes} = 27.306 \text{ Einträge}$
Kapazität des Pufferspeichers bei 1 Test pro Woche und Gerät:	$655.360 \text{ bytes} / (24 \text{ bytes} * 128 \text{ Geräte}) = 213 \text{ Wochen} \approx 4 \text{ Jahre}$

Werden auch Dauertests und negative Kommunikationstests durchgeführt, verringert sich die Zeitspanne. Aber auch dann ist Größe des Pufferspeichers ausreichend für mehr als 2 Jahre.

Bei Verwendung der Funktion "Zyklischer Kommunikationstest" kann das Prüfbuch überschrieben werden!

Hauptmenü

Über das "Hauptmenü" können die Grundeinstellungen des Systems angepasst, die Notlichtgeräte zugeordnet und die Tests konfiguriert werden.

Testzeiten	Inbetriebnahme-Test
Identifikations-Tool	
Identifikation DALI A	Identifikation DALI B
Adressierung/Gruppenzuteilung	
Konfiguration	
   	

Über die Schaltflächen des Hauptmenüs können folgende Funktionen aufgerufen werden:

Schaltfläche	Funktion
Testzeiten	Zeitplan für Funktions- und Betriebsdauertest festlegen.
Inbetriebnahme-Test	Funktions- oder Betriebsdauertest manuell starten.
Identifikations-Tool	Identifikationsblinken in die Adresse des Notlichtgerätes umrechnen.
Identifikation DALI A	Identifikationsblinken der Status-LEDs der Notlichtgeräte der DALI A-Linie starten und stoppen.

Applikation Emergency

Identifikation DALI B	Identifikationsblinken der Status-LEDs der Notlichtgeräte der DALI B-Linie starten und stoppen.
Adressierung / Gruppenzuteilung	Den Notlichtgeräten eine Adresse zuweisen und sie in Gruppen einteilen.
Konfiguration	Grundeinstellungen der spezifischen Notlichtfunktionen des Systems ändern.

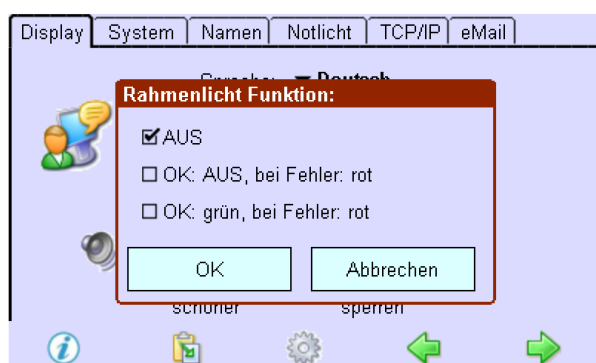
Applikation Emergency

5.2. Einstellungen vornehmen

5.2.1. Rahmenlicht einstellen

Das x/e-touchPANEL hat ein Rahmenlicht, das die Statusanzeige des Systems unterstützt.

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das "Hauptmenü" erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Konfiguration" tippen.
-> Die Seite "Konfiguration" erscheint
-> Die Registerkarte Display ist aktiviert.
3. Auf die Schaltfläche "Rahmenlicht" tippen.
-> Das Dialogfenster "Rahmenlicht Funktion:" erscheint.



4. Gewünschtes Optionsfeld aktivieren und mit OK bestätigen.
Folgende Optionen stehen zur Verfügung:

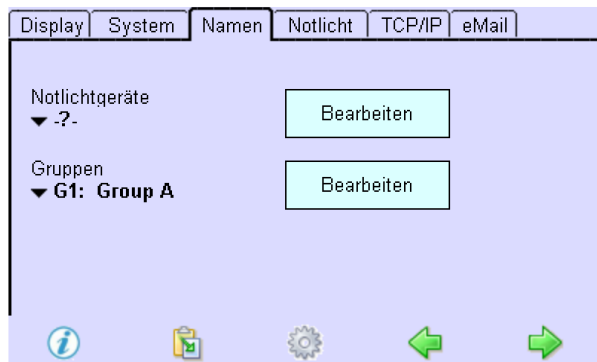
Optionsfeld	Funktion
Aus	Rahmenlicht ist ausgeschaltet.
OK: Aus, bei Fehler: rot	Rahmenlicht leuchtet rot, wenn der Status Fehler angezeigt wird.
OK: grün, bei Fehler: rot	Rahmenlicht leuchtet grün bei Status OK und leuchtet rot bei Status Fehler.

5.2.2. Geräte- / Gruppennamen eintragen

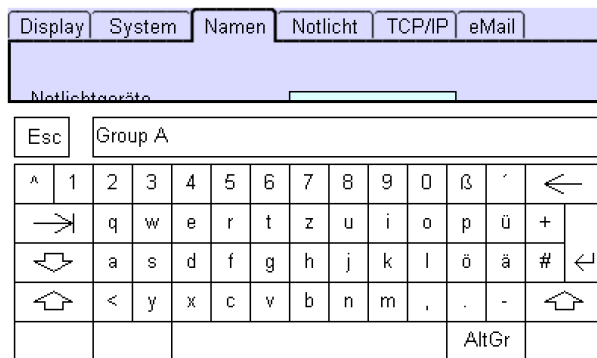
Im Testprotokoll wird der Geräte- und Gruppenname angezeigt.

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das "Hauptmenü" erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Konfiguration" tippen.
-> Die Seite "Konfiguration" erscheint
3. Auf die Registerkarte "Namen" tippen.
-> Die Registerkarte "Namen" erscheint:

Applikation Emergency



4. Auf das Dropdown-Menü "Notlichtgeräte" tippen und das Notlichtgerät auswählen.
5. Auf die Schaltfläche "Bearbeiten" tippen, um einen Namen für das Notlichtgerät einzutragen.
-> Eine Tastatur für die Eingabe erscheint.



6. Einen Gerätenamen eingeben und mit der Eingabetaste bestätigen.
7. Schritte 2 bis 4 für weitere Geräte bzw. Gruppen wiederholen.

Applikation Emergency

5.3. DALI-Kommunikationstest

Bei Bedarf kann die Durchgängigkeit der DALI-Verbindung getestet werden. Im Sekundenabstand wird der Befehl Recall max und Recall min abwechselnd gesendet

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das "Hauptmenü" erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Adressierung/Gruppenzuteilung" tippen.
-> Das Dialogfenster "Adressierungsmethode:" erscheint.
3. Unter dem Menüpunkt "DALI-Kommunikationstest:" die Linie DALI A oder DALI B wählen.
4. Auf die Schaltfläche "Weiter >" tippen.
-> Der Test wird durchgeführt.
5. Bei Bedarf Schritt 3 für die weitere DALI-Linie wiederholen.

Applikation Emergency

5.4. Notlichtgeräte adressieren und gruppieren

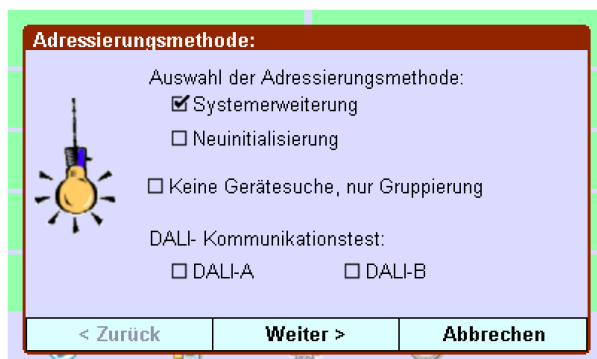
Damit das x/e-touchPANEL mit den Notlichtgeräten kommunizieren kann, muss jedem Notlichtgerät eine individuelle Adresse zugewiesen werden.

Dabei werden drei Adressierungsmethoden unterschieden:

- _ Systemerweiterung:
Wenn einem bestehenden System neue Notlichtgeräte hinzugefügt wurden, wird diesen eine Adresse zugewiesen. Die Adressen der bestehenden DALI-Geräte bleiben unverändert.
- _ Neuinitialisierung:
Allen DALI-Geräten im System wird eine neue Adresse zugewiesen.
- _ Keine Gerätesuche, nur Gruppierung:
Wenn in einem bestehenden System die Notlichtgeräte neu gruppiert werden sollen. Die bestehenden DALI-Geräte können neu gruppiert werden. Die Adressen der bestehenden DALI-Geräte bleiben unverändert

Während der Adressierung werden die Notlichtgeräte automatisch in sechs Gruppen eingeteilt. Für jede Gruppe kann der Wochentag und die Uhrzeit festgelegt werden, zu der die Tests durchgeführt werden sollen. Dadurch wird verhindert, dass alle Notlichtgeräte gleichzeitig getestet werden.

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das "Hauptmenü" erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Adressierung / Gruppenzuteilung" tippen.
-> Das Dialogfenster "Adressierungsmethode:" erscheint:



Applikation Emergency

HINWEIS

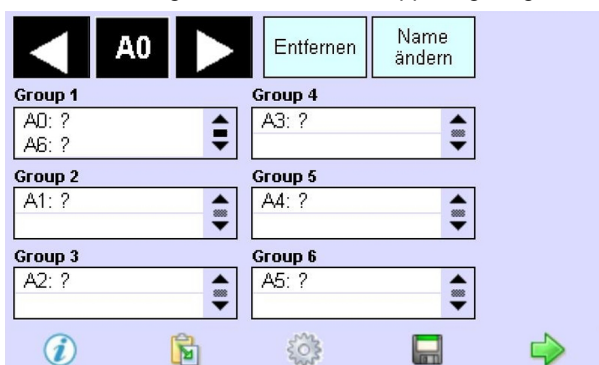
Beim ersten Aufruf der Schaltfläche "Adressierung/Gruppenzuteilung" erscheint eine Hinweisseite zur Registrierung der x/e-touchPANEL-Software. Das Kontrollkästchen "Ich möchte in 24 Stunden erneut erinnert werden" ist standardmäßig aktiviert.



- _ Lassen Sie das Kontrollkästchen aktiviert, um 24 Stunden später erneut an die Registrierung erinnert zu werden - oder -
- _ Deaktivieren Sie das Kontrollkästchen, indem Sie das Häkchen entfernen, um nicht mehr an die Registrierung erinnert zu werden.

Nach einem Zurückstellen auf Werkseinstellung wird die Hinweise bei der ersten Adressierung erneut angezeigt.

3. Die Adressierungsmethode "Systemerweiterung" oder "Neuinitialisierung" wählen.
4. Auf die Schaltfläche "Weiter >" tippen.
-> Die Anzahl der angeschlossenen Notlichtgeräte wird angezeigt.
5. Wenn die Meldung "Suche beendet" erscheint, auf die Schaltfläche "Fertigstellen" tippen.
-> Die Seite "Gruppenzuordnung" erscheint.
-> Jedes Notlichtgerät wird in einer Gruppe angezeigt:



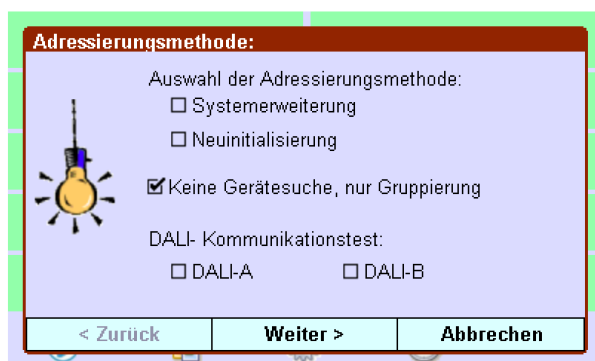
6. Auf das Symbol "Speichern" tippen, um die Gruppenzuordnung in den Notlichtgeräten zu speichern.

Applikation Emergency

5.4.1. Gruppen-Zuordnung ändern

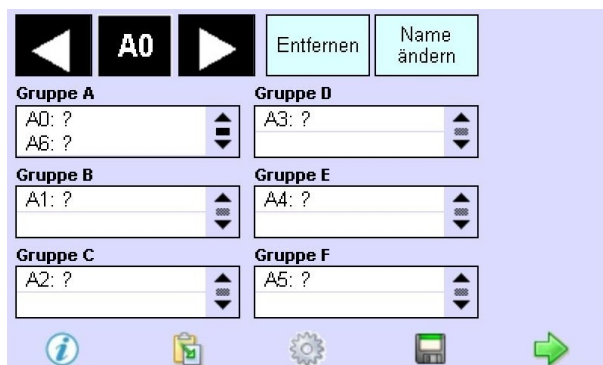
Die Notlichtgeräte werden nach einem Algorithmus sechs Gruppen zugeordnet. Die Gruppenzuordnung muss in den meisten Fällen nicht geändert werden. In Sonderfällen, wenn z. B. alle Notlichtgeräte eines Raumes gleichzeitig getestet werden sollen, kann sie geändert werden. Bevor die Gruppenzugehörigkeit von Notlichtgeräten geändert werden kann, muss die Adressierungsmethode durchgeführt werden.

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das Hauptmenü erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Adressierung/Gruppenzuteilung" tippen.
3. Die Adressierungsmethode "Keine Gerätesuche, nur Gruppierung" wählen.



-> Die Adressen bestehender DALI-Geräte bleiben unverändert.

4. Auf die Schaltfläche "Weiter >" tippen.
5. Wenn die Meldung "Suche beendet" erscheint, auf die Schaltfläche "Fertigstellen" tippen.
-> Die Seite "Gruppierung" erscheint.
-> Jedes Notlicht wird in einer Gruppe angezeigt.

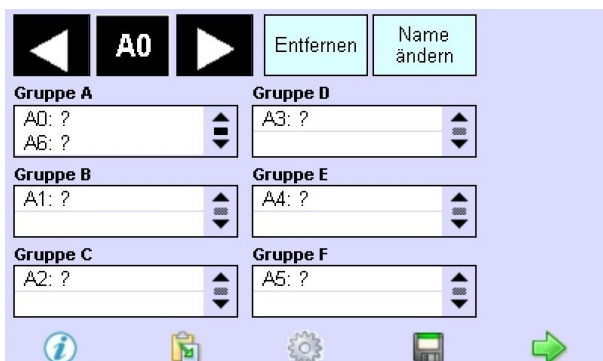


6. Das Notlichtgerät, für das die Gruppenzuordnung geändert werden soll, im Feld "Testgruppe" markieren.
- oder -
Mit den Pfeiltasten die Adresse des Notlichtgerätes wählen.
7. Auf die Schaltfläche "Entfernen" tippen.
8. Die Adresse des Notlichtgerätes per Drag & Drop (Feld Testgruppe) in die gewünschte Gruppe ziehen.
-> Das Notlichtgerät wird in der Gruppe angezeigt.

Applikation Emergency

9. Bei Bedarf Schritte 1 bis 3 für weitere Notlichtgeräte wiederholen.

-> Nach der automatischen Adressierung werden die Adressen (DALI A0 bis A63 und DALI B64 bis B127) und ggf. spezifische Betriebsgeräte angezeigt (z. B. HID).



-> Folgende Bedienelemente stehen Ihnen für die Gruppeneinteilung zur Verfügung:

Element	Bedeutung / Funktion
	Mit den Pfeilen wählen Sie das Betriebsgerät, das Sie einer Gruppe zuordnen möchten.
	Mit dieser Schaltfläche entfernen Sie das markierte Gerät aus der Gruppe.
	Über diese Schaltfläche ändern Sie den Namen eines der Betriebsgeräte. Sie markieren zunächst das betreffende Gerät. Beim Anklicken der Schaltfläche erscheint eine Tastatur. Dort geben Sie den neuen Namen ein und bestätigen.
	Mit diesen Kontrollkästchen sehen Sie, welche Betriebsgeräte in welchen Gruppen enthalten sind. Hier können Sie auch einzelne Betriebsgeräte auswählen (anklicken), um sie aus der Gruppe wieder zu entfernen
	Die Schaltfläche Speichern ruft das Dialogfenster Speichern als Gruppe auf. Sie wählen eine Gruppe, in der Sie die aktuellen Einstellungen speichern.

Applikation Emergency

HINWEIS

Wenn ein Betriebsgerät mehreren Gruppen zugeordnet ist, wird der Dimmlevel der letzten bzw. zahlenmäßig höchsten Gruppe gespeichert.

Zur genaueren Erläuterung:

- _ DALI hat max. 16 Gruppen
- _ Betriebsgeräte können mehreren Gruppen zugeordnet sein
- _ Mehrere Gruppen können einer Szene zugeordnet sein

Wird nun eine Szene aufgerufen, der mehrere Gruppen zugeordnet sind. Und mehrere dieser Gruppen beinhalten das selbe Betriebsgerät kann es zu einem Konflikt kommen, weil nicht klar ist, welche Werte dieses Betriebsgerät übernimmt. In diesem Fall gilt die Bestimmung oben.

Beispiel 1:

- _ Gerät 1 ist in G1 und G2,
- _ beide Gruppen sind Szene x zugeordnet:
 - _ G1: 100% Dimmlevel,
 - _ G2: 30% Dimmlevel

=> Gerät 1 geht auf 30% Dimmlevel (Wert von Gruppe 2)

Beispiel 2:

- _ Gerät 2 ist in G1 und G2,
- _ die Gruppe G1 ist Szene y zugeordnet:
 - _ G1: 100% Dimmlevel

=> Gerät 2 geht auf 100% Dimmlevel (Wert von Gruppe 1)

Applikation Emergency

5.5. Nachlaufzeit programmieren

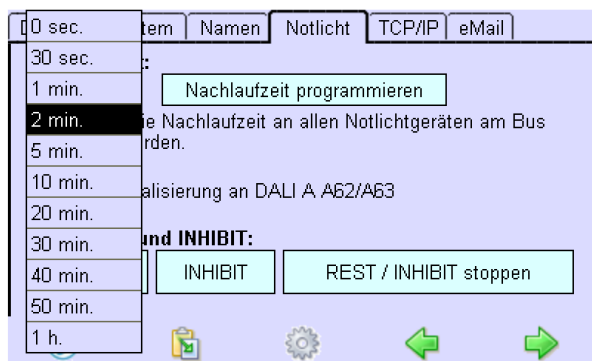
Bei Bedarf kann der Notlichtbetrieb nach der Rückkehr der Netzspannung um maximal eine Stunde verlängert werden, beispielsweise zur Überbrückung der Wiederstartzeit von Hochdrucklampen bei kurzen Netzspannungsunterbrüchen.

Die Grundeinstellung in den Notlichtgeräten beträgt 0 Minuten.

HINWEIS

Die Nachlaufzeit kann nur eingehalten werden, wenn die Akkukapazität ausreichend ist.

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das "Hauptmenü" erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Konfiguration" tippen.
-> Die Seite "Konfiguration" erscheint
3. Auf die Registerkarte "Notlicht" tippen.
4. Auf das Dropdown-Menü "Nachlaufzeit" tippen und die gewünschte Zeit wählen.



5. Auf die Schaltfläche "Nachlaufzeit programmieren" tippen.

Applikation Emergency

5.6. Fehlersignalisierung konfigurieren

Zwei DALI-Adressen der DALI A können für Fehlersignalisierungen bestimmt werden.

Dadurch ist es möglich, den Fehlerstatus über Relais-Module DALI RM oder DALI 3-RM-C an ein übergeordnetes System weiterzuleiten oder mit Signallampen anzuzeigen.

HINWEIS

Die Fehlersignalisierung kann nur auf der DALI A empfangen werden.

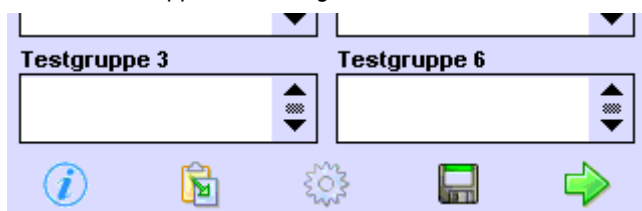
DALI basiert auf einer zufälligen Adressierung, daher können die Schnittstellengeräte eine beliebige von 64 möglichen Adressen erhalten. Zum Beispiel kann das DALI RM die Adresse A4 erhalten. Nach wie vor können 60 Notlichtgeräte angeschlossen werden; Adressen über A60 sind auch für Notlichtgeräte möglich.

5.6.1. DALI-Adressen für die Fehlersignalisierung festlegen

HINWEIS

Für die Fehlersignalisierung können nur Adressen gewählt werden, denen kein Notlichtgerät zugeordnet ist.

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das Hauptmenü erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Adressierung/Gruppenzuteilung" tippen.
3. Die Adressierungsmethode "Systemerweiterung, Neuinitialisierung" oder "Keine Gerätesuche, nur Gruppierung" wählen.
-> Bei Systemerweiterung bleiben die Adressen bestehender DALI-Geräte unverändert.
-> Bei Neuinitialisierung wird allen DALI-Geräten im System eine neue Adresse zugewiesen.
4. Auf die Schaltfläche "Weiter >" tippen.
5. Wenn die Meldung "Suche beendet" erscheint, auf die Schaltfläche "Fertigstellen" tippen.
-> Die Seite "Gruppenzuordnung" erscheint. Jedes Notlicht wird in einer Gruppe angezeigt.



6. Auf den grünen Pfeil unten rechts tippen.
-> Das Dialogfenster zur Auswahl der beiden Adressen für die Fehlersignalisierung erscheint.
-> Nur die Adressen werden angezeigt, denen kein Notlichtgerät zugeordnet ist.

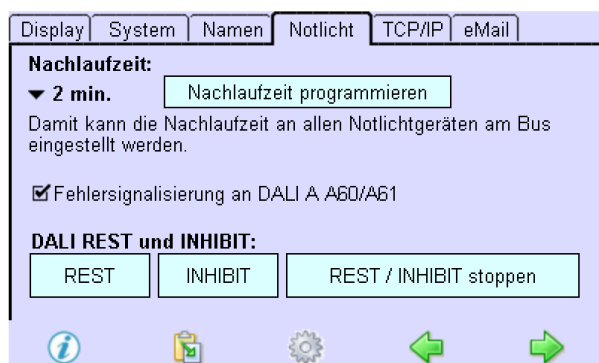
Applikation Emergency



7. Mit den Pfeiltasten die beiden Adressen für "Meldesignal: OK" und "Meldesignal: Fehler" wählen.
8. Auf den grünen Pfeil unten rechts tippen und auf das Symbol "Speichern" tippen.
-> Die beiden Adressen für die Fehlersignalisierungen sind gespeichert.

5.6.2. Fehlersignalisierung aktivieren

1. Auf Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das Hauptmenü erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Konfiguration" tippen.
-> Die Seite "Konfiguration" erscheint
3. Auf die Registerkarte "Notlicht" tippen.



4. Kontrollkästchen "Fehlersignalisierung an DALI A A62/A63" aktivieren
-> Die Fehlersignalisierung ist aktiviert.
-> Folgende Meldungen werden an den Adressen für die Fehlersignalisierung angezeigt:

Meldesignal	Bedeutung
OK	Auf beiden DALI-Linien liegt kein Fehler vor.
Fehler	Fehler liegt vor (auf einer der beiden DALI-Linien).

Applikation Emergency

5.7. Notlichtgeräte identifizieren

Damit im Falle einer Störung angezeigt werden kann, welches Notlichtgerät defekt ist, sind die Notlichtgeräte einzeln identifizierbar.

Zur Identifikation blinken die Status-LEDs der Notlichtgeräte abwechselnd grün und rot. Nach jedem sechsten Blinken erfolgt eine Pause. Diese sechs Blinkzeichen stellen die Adresse des Notlichtgerätes im Binärkode dar, die sich mit Hilfe des Identifikations-Tools in dem x/e-touchPANEL in eine Dezimalzahl umrechnen lässt. Adresse, Gruppenname und Geräte- / Gruppennamen eintragen, S. 22") werden im Testprotokoll ausgegeben.

Eine weitere Möglichkeit bietet eine Software, die Sie auf JAVA-fähigen Mobiltelefonen installieren können. (www.tridonic.com > Service > Software: "EMpro Ident. TOOL V1.0"). Die Software übersetzt ebenfalls das binäre LED-Identifikationssignal in eine DALI-Adresse.

Mit dem integrierten Identifikations-Tool des x/e-touchPANEL können Sie die Adresse eines Notlichtgerätes wie folgt ermitteln:

1. Auf Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das Hauptmenü erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Identifikation DALI A oder DALI B" tippen.
-> Die LEDs der Notlichtgeräte blinken grün und rot.
3. Auf die Schaltfläche "Identifikations-Tool" tippen.
-> Dialogfenster "Identifikations-Tool" erscheint.



4. Eine Blinkpause der LED abwarten (ca. 3 Sekunden).
5. Nach der Blinkpause bei jedem Blinken auf das rote bzw. grüne Feld (entsprechend der Farbe der Status-LED) im Identifikations-Tool tippen.
-> Der Binärkode wird angezeigt und nach dem sechsten Blinken in die Adresse des Notlichtgerätes umgerechnet.
6. Die Adresse und den Namen des Notlichtgerätes in den Installationsunterlagen notieren.
7. Auf die Schaltfläche "Löschen" tippen.
8. Schritte 4 bis 7 bei weiteren Notlichtgeräten wiederholen.
9. Wenn alle Notlichtgeräte identifiziert wurden, auf die Schaltfläche "Abbrechen" tippen.
10. Auf die Schaltfläche "Identifikation DALI A oder DALI B" tippen, um das Blinken der Status-LEDs auszuschalten.

Applikation Emergency

5.8. Notlichtgeräte manuell testen

Wenn alle Notlichtgeräte installiert, adressiert und identifiziert sind, muss die Funktion und die Betriebsdauer der Notlichtgeräte getestet werden.

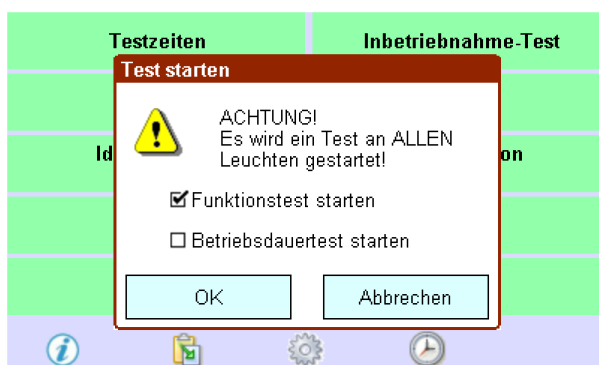
Während des Tests werden die betroffenen Notlichtgeräte eingeschaltet. In einer Statusanzeige des x/e-touchPANEL werden die Art des Tests (FT »Funktionstest«, DT »Betriebsdauertest«, CT »Kommunikationstest«) und die betroffenen Gruppen angezeigt. Die Statusanzeige befindet sich auf dem Touchpanel unten rechts solange der Test läuft.

HINWEIS

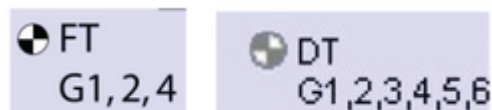
Der Betriebsdauertest kann je nach Notlichtgerät bis zu drei Stunden dauern.
Die Akkus sollten mindestens 24 Stunden lang geladen werden, bevor der Betriebsdauertest gestartet wird.

Die Akkus wurden mindestens 24 Stunden lang geladen.

1. Auf Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das Hauptmenü erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Inbetriebnahme-Test" tippen.
-> Dialogfenster "Test starten" erscheint.



3. Das Kontrollkästchen "Funktionstest starten", "Betriebsdauertest starten" aktivieren und mit OK bestätigen.
-> Der gewählte Test wird durchgeführt und in der Statusanzeige angezeigt.



4. Nach Abschluss des Tests auf das Symbol "Testprotokoll" tippen.
-> Die Seite "Testprotokoll" erscheint.

Applikation Emergency

Adr	Name	Test	Status
A6 (G1)	?	FT, 11.07.2012	OK
A5 (G6)	?	FT, 11.07.2012	OK
A4 (G5)	?	FT, 11.07.2012	FAL
A3 (G4)	?	FT, 11.07.2012	OK
A2 (G3)	?	FT, 11.07.2012	OK
A1 (G2)	?	FT, 11.07.2012	OK
A0 (G1)	?	FT, 11.07.2012	OK
A6 (G1)	?	FT, 11.07.2012	OK

5. Um den Test vorzeitig abubrechen, auf die Statusanzeige des Tests tippen.
 -> Im Testprotokoll werden folgende Informationen angezeigt:

Spalte	Bedeutung	Mögliche Ursache	Abhilfe
Adr	Adresse und Gruppe des Notlichtgerätes		
Name	Name des Notlichtgerätes		
Test	Art des Tests (FT = Funktionstest, DT = Betriebsdauertest, CT = Kommunikationstest) und Datum des Tests		
Status	Ergebnis des Tests:		
	OK Test erfolgreich	-	
	 Lampe defekt, Leuchtmittel defekt	_ Leuchtmittel defekt _ Leuchtmittel falsch _ Lampenverdrahtung falsch	
	 Batteriefehler, Akkufehler	_ Batteriekapazität zu gering _ Batterie defekt _ Batterieverdrahtung falsch	
	 Fehler im Notlichtgerät, Ladeteil defekt	_ Notlichtgerät defekt	
	 Fehler in der Kommunikation, Kommunikationsfehler	_ Notlichtgerät defekt _ Notlichtgerät getauscht und nicht adressiert _ DALI-Verdrahtungsfehler	

Applikation Emergency

!T Testfehler, Fall 1: Test konnte innerhalb von 24h nicht durchgeführt werden.	– Betriebsdauertest wurde unterbrochen – Batterie nicht voll geladen durch Netzausfall	– Batterie mind. 20 Stunden laden und Betriebsdauertest manuell durchführen
!T Testfehler, Fall 2: Zum Zeitpunkt der Durchführung eines Funktionstests ist ein nicht korrigierter Betriebsdauertestfehler (Betriebsdauer nicht erreicht) vorhanden.	– Auch wenn der Funktionstest erfolgreich durchgeführt wird, gibt das x/e-touchPanel die Fehlermeldung !T aus, um darauf hinzuweisen, dass der beim letzten Betriebsdauertest festgestellte Batteriefehler noch nicht korrigiert wurde.	– Batterie tauschen und Betriebsdauertest manuell durchführen.

6. Um zum nächsten Fehlereintrag zu springen, auf das Symbol "Nächster Fehler" tippen.



HINWEIS

Wenn ein Fehler behoben wurde, muss als Nachweis ein Test an diesem Notlichtgerät durchgeführt werden. Wenn ein Akku ausgetauscht wurde, kann der Test erst nach 24 Stunden durchgeführt werden, da der Akku für den Test vollständig geladen sein muss.

7. Um ein Notlichtgerät einzeln zu testen, in der Spalte Test auf das gewünschte Notlichtgerät tippen.

HINWEIS

Sollte ein Funktions- oder Betriebsdauertest durch einen Netzunterbruch unterbrochen werden, merkt sich das x/e-touchPANEL dies. Nachdem die Netzversorgung wieder hergestellt wurde, startet das x/e-touchPANEL den Test selbstständig erneut.

Applikation Emergency

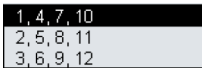
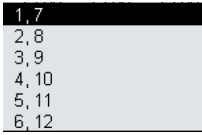
5.9. Startzeit für automatisierten Test festlegen

Um einen Funktions-, Betriebsdauer- oder Kommunikationstest eines Notlichtgerätes zu automatisieren, muss die Startzeit festgelegt werden. Für jede Gruppe kann separat ein Zeitpunkt festgelegt werden. Dadurch ist bei einem Stromausfall gewährleistet, dass genügend Leuchten betriebsfähig sind.

Die Standardeinstellungen der Testzeiten sind:

- _ G1: Montag, 23:00 Uhr
- _ G2: Dienstag, 23:00 Uhr
- _ G3: Mittwoch, 23:00 Uhr
- _ G4: Donnerstag, 23:00 Uhr
- _ G5: Freitag, 23:00 Uhr
- _ G6: Samstag, 23:00 Uhr

Zusätzlich zu den Zeiten müssen die Intervalle für die Funktionstests und die Betriebsdauertests festgelegt werden:

Test	Intervall	Bedeutung
Funktionstest	manuell	Funktionstest muss manuell durchgeführt werden.
	wöchentlich	Funktionstest wird jede Woche durchgeführt.
	jede 2. Woche	Funktionstest wird in der ersten und dritten Woche jedes Monats durchgeführt.
	monatlich	Funktionstest wird in der ersten Woche jedes Monats durchgeführt.
Betriebsdauertest	manuell	Betriebsdauertest muss manuell durchgeführt werden.
	monatlich	Betriebsdauertest wird in der ersten Woche jedes Monats durchgeführt.
	vierteljährlich	Betriebsdauertest wird in der ersten Woche der Monate  durchgeführt
	halbjährlich	Betriebsdauertest wird in der ersten Woche der Monate  durchgeführt.
	jährlich	Betriebsdauertest wird in der ersten Woche der Monate 1-12 durchgeführt (einstellbar).
Kommunikationstest	täglich	Kommunikationstest wird täglich zu einer frei wählbaren Zeit durchgeführt.
	zyklisch	Der Kommunikationstest wird alle 4 Sekunden durchgeführt.

Applikation Emergency

HINWEIS

Als erste Woche eines Monats ist die Zeit vom 1. bis zum 7. Tag des Monats definiert. Als dritte Woche eines Monats ist die Zeit vom 15. bis zum 21. Tag des Monats definiert. An den Tagen, an denen ein Betriebsdauertest durchgeführt wird, wird in derselben Gruppe kein Funktionstest durchgeführt.

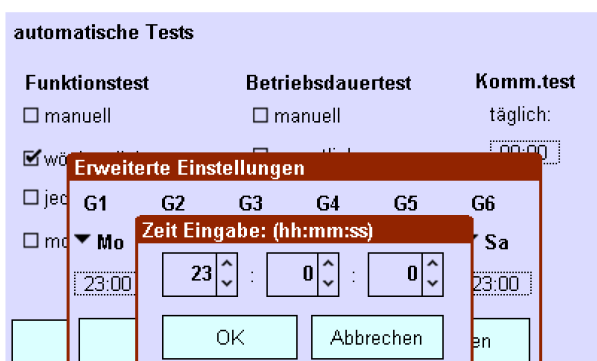
1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das Hauptmenü erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Testzeiten" tippen.
-> Die Seite "automatische Tests" erscheint.



3. Intervalle für Funktions- und Betriebsdauertests festlegen.
4. Auf die Schaltfläche "erweitert" tippen.
-> Das Dialogfenster "Erweiterte Einstellungen" erscheint.

5. Für jede Gruppe Wochentag und Uhrzeit einstellen:

Dazu auf das jeweilige Dropdown-Menü tippen und den Wochentag wählen bzw. auf die Uhrzeit tippen und die gewünschte Zeit mit den Pfeilen einstellen.



6. Für den Kommunikationstest auf das Feld mit der Uhrzeit klicken.
-> Das Dialogfenster "Zeit Eingabe" erscheint.

Applikation Emergency

automatische Tests

Funktionstest	Betriebsdauertest	Komm.test
☐ manuell	☐ manuell	täglich:
☒ wöchentlich	☐ monatlich	14:42
☐ jede 2. Woche	☒ vierteljährlich	
☐ monatlich		

Zeit Eingabe: (hh:mm:ss)

14 : 42 : 0

erweitern OK Abbrechen

7. Im Dialogfenster die gewünschte Uhrzeit einstellen
8. Auf OK klicken.
-> Startzeit für den Täglichen Kommunikationstest ist eingestellt.
9. Wird die Funktion zyklischer Kommunikationstest verwendet, wird der Test alle 4 Sekunden wiederholt.

automatische Tests

Funktionstest	Betriebsdauertest	Komm.test
☐ manuell	☐ manuell	☒ zyklisch
☒ wöchentlich	☐ monatlich	☐ täglich:
☐ jede 2. Woche	☒ vierteljährlich	00:00
☐ monatlich	☐ halbjährlich	
	☐ jährlich	

erweitern OK Abbrechen

Applikation Emergency

5.10. E-Mail-Funktion einrichten

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das "Hauptmenü" erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Konfiguration" tippen.
-> Die Seite "Konfiguration" erscheint
3. Auf die Registerkarte "eMail" tippen:

Display System Namen Notlicht TCP/IP eMail

sende eMail: ☐ wenn Test OK
☐ wenn Test fehlerhaft
☐ auch für Kommunikationstest

Empfänger:

Absender:

SMTP Server:

Login:

Kennwort:

Folgende Einstellungen vornehmen:

4. "sende eMail": eine der beiden Optionen "wenn Test OK" oder "wenn Test fehlerhaft" aktivieren (bei Wahl von "wenn Test fehlerhaft" steht zusätzlich die Option "auch für Kommunikationstest" zur Verfügung).
5. "Empfänger": Adresse eintragen, an welche die E-Mail gesendet werden soll
6. "Absender": Adresse eintragen, von welcher aus gesendet werden soll
7. "SMTP Server": Entsprechenden Server-Namen eintragen. (Sollten sie diesen nicht kennen, wenden Sie sich an Ihren IT-Verantwortlichen)

HINWEIS

Das x/e-touchPANEL sendet auf Port 25.
 Stellen sie unbedingt sicher, dass der Port nicht durch eine Firewal blockiert ist!

8. "Login": Loginname für die Absender E-Mail eintragen.
9. "Kennwort": Kennwort für die Absender E-Mail eintragen.

Applikation Emergency

5.11. Notlichtgeräte deaktivieren

Wenn die Hauptstromversorgung abgeschaltet wird und die Notlichtgeräte sich nicht einschalten sollen (z. B. während eines Betriebsurlaubs), können die Notlichtgeräte auf zwei Weisen deaktiviert werden:

- _ Notlichtgeräte manuell ausschalten
- _ Einschalten der Notlichtgeräte verhindern

WARNUNG!

Überbrückung einer Sicherheitseinrichtung

Deaktivierte Notlichtgeräte schalten sich im Notfall nicht ein.

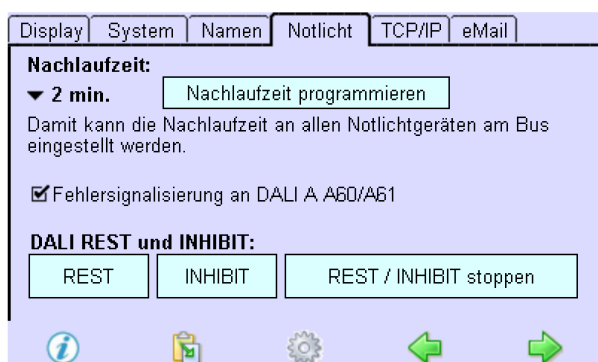
- _ Sicherstellen, dass kein Notfall vorliegt.
- _ Sicherstellen, dass kein Notlichtbetrieb notwendig ist.

5.11.1. Notlichtgeräte manuell ausschalten

Hauptstromversorgung ist abgeschaltet, ohne dass ein Notfall vorliegt.

Stromversorgung der x/e-touchPANEL ist eingeschaltet.

1. Sicherstellen, dass kein Notlichtbetrieb notwendig ist.
2. Auf Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das Hauptmenü erscheint.
3. Auf die Schaltfläche "Konfiguration" tippen.
-> Die Seite "Konfiguration" erscheint
4. Auf die Registerkarte "Notlicht" tippen.
-> Die Registerkarte "Notlicht" erscheint.



5. Auf die Schaltfläche "Rest" tippen.
-> Die Notlichtgeräte werden ausgeschaltet.
-> Wenn die Hauptstromversorgung wieder eingeschaltet wird, werden auch die Notlichtgeräte wieder aktiviert.
6. Um die Notlichtgeräte vor dem Einschalten der Hauptstromversorgung zu aktivieren, auf die Schaltfläche "REST / INHIBIT stoppen" tippen.

Applikation Emergency

HINWEIS

Die Funktion "REST / INHIBIT stoppen" wird nicht von allen Notlichtgeräten unterstützt.

5.11.2. Einschalten der Notlichtgeräte verhindern

Hauptstromversorgung ist eingeschaltet.

1. Sicherstellen, dass ein Notlichtbetrieb nicht notwendig ist.
2. Auf Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das Hauptmenü erscheint.
3. Auf die Schaltfläche "Konfiguration" tippen.
-> Die Seite "Konfiguration" erscheint
4. Auf die Registerkarte "Notlicht" tippen.
-> Die Registerkarte "Notlicht" erscheint.
5. Auf die Schaltfläche "Inhibit" tippen.
-> Die LEDs der Notlichtgeräte zeigen ein grünes Doppelblinker.
6. Innerhalb von 15 Minuten die Hauptstromversorgung abschalten.
-> Die Notlichtgeräte schalten sich nicht ein. Wenn die Hauptstromversorgung wieder eingeschaltet wird, werden auch die Notlichtgeräte wieder aktiviert.
7. Um die Notlichtgeräte wieder zu aktivieren, ohne die Hauptstromversorgung ein- und wieder auszuschalten, auf die Schaltfläche "REST / INHIBIT stoppen" tippen.

HINWEIS

Die Funktion "REST / INHIBIT stoppen" wird nicht von allen Notlichtgeräten unterstützt.

Applikation Basic, Colour, Plug

6.1. Überblick

6.1.1. Aufbau und Funktionen

Die Software »xetouch« bietet folgende Funktionen:

- _ Applikationen
 - _ Basic für Weißlicht-Anwendungen
 - _ Colour für RGBW-Anwendungen
 - _ Plug für einfache RGBW-Anwendungen mit vorkonfigurierten Betriebsgeräten, bei denen mittels codierter Stecker die Adressierung bereits festgelegt ist
- _ Konfiguration von
 - _ 16 Szenen
 - _ 99 Lichtsequenzen
 - _ 7 zeitgesteuerten Tagesplänen
 - _ 1 kalendergesteuerten Wochenplan
 - _ DT 8 (Tunable White)
- _ Echtzeituhr/-kalender
- _ Konfiguration der Schaltflächen für den manuellen Aufruf
- _ Gestaltung der Schaltflächen für den manuellen Aufruf
- _ Manuelles Schalten und Dimmen
- _ Rahmenlicht und einstellbare Displaybeleuchtung
- _ Kommunikation über Schnittstellen:
 - _ USB
 - _ Ethernet (TCP/IP)

Eigenschaft	x/e-touchPANEL
Anzahl DALI-Linien	2
Anschluss	maximal 128 DALI-Betriebsgeräte
Busversorgung	extern
Schnittstellen	USB, Ethernet
Rahmenlicht	ja
Displaybeleuchtung	Immer EIN oder 2 min nach letzter Bedienung automatisch gedimmt.

Applikation Basic, Colour, Plug

6.1.2. Software "xetouch"

Die folgenden Erläuterungen dienen dem besseren Verständnis der Software "xetouch".

Bezeichnung	Bedeutung
Betriebsgerät	DALI-Betriebsgerät
Gruppe (G)	Die Software »xetouch« kommuniziert über Gruppen (max. 16) mit den Betriebsgeräten (max. 64 pro DALI-Linie). Eine Gruppe (Group) kann einzeln geschaltet und gedimmt werden. Gruppen können auch EM-, HID-, LV-, INC-, CONF-, LED- oder Somfy-Betriebsgeräte enthalten.
Zone (Z)	Zonen gibt es nur in der Applikation Colour. Eine Zone (Zone) besteht aus vier vordefinierten Gruppen, die die Farben Rot, Grün, Blau und Weiß repräsentieren.
Szene (S)	In einer Szene (Scene) ist eine Lichtsituation gespeichert, die durch die Einstellung einer oder mehrerer Gruppen definiert ist.
Sequenz (SQ)	In einer Sequenz (Sequence) werden mehrere Szenen in einer zeitlich abgestimmten Reihenfolge gespeichert.
Tagesablauf (SDL)	In einem Tagesablauf (Schedule) werden eine oder mehrere Sequenzen und/oder Szenen in einer zeitlich abgestimmten Reihenfolge gespeichert. Ein Tagesablauf startet automatisch alle 24 Stunden zu einer voreingestellten Tageszeit.
Wochenplan (SDLL)	Ein Tagesablauf ist jeweils einem Wochentag zugeordnet. So entsteht ein Wochenplan (Schedule list) mit einer kalendergesteuerten, unterbrechungsfreien Automatisierung von Lichtsituationen
Scheduler	Scheduler erscheint, wenn aktiviert, im Menü Home und ermöglicht eine manuelle Steuerung von Sequenz, Wochenplan und Tagesablauf (Start, Pause, Stopp und Aus).

Applikation Basic

Typische Anwendungsbeispiele für die Applikation Basic sind Räume, in denen vorwiegend Weißlicht eingesetzt wird, z. B. öffentliche Räume, Produktionshallen, Gaststätten und Hotels.

Insgesamt können Sie maximal definieren:

- _ 16 Gruppen mit insgesamt 128 Geräten
- _ 16 Szenen
- _ 99 Sequenzen
- _ 7 Tagesabläufe
- _ 1 Wochenplan

Applikation Colour

Sämtliche Farben des RGB-Farbraums setzen sich additiv aus den drei Grundfarben Rot, Grün und Blau (RGB) zusammen. Zur besseren Darstellung des weißen Lichts wird zusätzlich eine weiße Lichtquelle verwendet (RGBW-Farbmischung).

Die Farbsteuerung eines Beleuchtungssystems wird in der Applikation Colour realisiert. Die Applikation Colour unterscheidet sich von der Standard-Applikation Basic durch die Gruppeneinteilung der Betriebsgeräte.

Applikation Basic, Colour, Plug

In der Software »xetouch« werden die RGB-/RGBW-Betriebsgeräte jeweils einem Farbbereich (Rot, Grün, Blau, Weiß) einer Zone zugeordnet. Es gibt vier Zonen mit jeweils 4 Farbbereichen. Ein Farbbereich einer Zone entspricht einer Gruppe. Das Weißlicht kann im Menü Home über die Gruppen 1 bis 4 geschaltet und gedimmt werden.

Die Tabelle zeigt die Zuordnung der 16 Gruppen zu den vier Farben der einzelnen Zonen. Die Zonenzuordnung wird automatisch durch die Software gesteuert.

	W	R	G	B
Z1	1	5	6	7
Z2	2	8	9	10
Z3	3	11	12	13
Z4	4	14	15	16

Typische Anwendungsbeispiele für die Applikation Colour sind Räume, in denen vorwiegend RGBW-Betriebsgeräte eingesetzt werden, um frei gestaltete Farbverläufe und Farbeffekte zu realisieren, z. B. Schaufenster, Bars und Ausstellungsräume.

Insgesamt können Sie maximal definieren:

- _ 4 Zonen jeweils mit den 4 Farben Rot, Grün, Blau und Weiß mit insgesamt 128 Geräten
- _ 16 Szenen für Weißlicht
- _ 8 Farbszenen
- _ 99 Sequenzen
- _ 7 Tagesabläufe
- _ 1 Wochenplan

Applikation Plug

Bei der Applikation Plug wird nur eine Zone mit den Gruppen 1-4 genutzt. Die Gruppen repräsentieren die Farben Rot, Grün, Blau und Weiß. Die Zugehörigkeit zu einer Gruppe wird über einen Stecker am Betriebsgerät realisiert. Die Einteilung in Szenen ist nicht möglich.

6.1.3. Navigation

Die Navigation der Software "xetouch" führt Sie durch Menüs, die Sie per Fingerdruck auf Symbole und Schaltflächen aufrufen. Bei Funktionen wie z. B. der Gruppeneinteilung ist Drag & Drop möglich, d. h., Sie berühren ein Symbol und ziehen das Symbol an die vorgesehene Stelle auf dem Touchscreen.

Die Symbole haben folgende Bedeutung:

Schaltfläche	Funktion
	Ruft Menü "Home" auf.

Applikation Basic, Colour, Plug

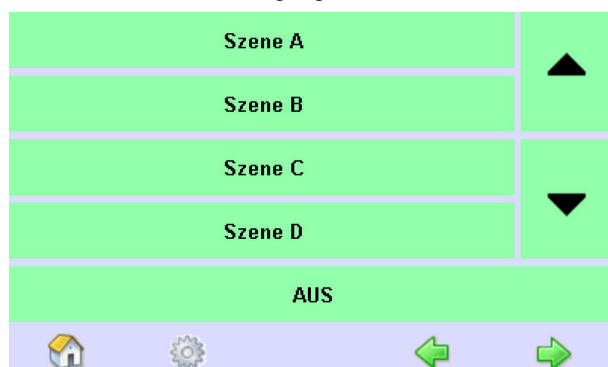
	Ruft "Hauptmenü" auf.
	Öffnet Dialogfenster "Zeit & Datum".
	Erscheint bei aktiver Funktion (z. B. aufgerufener Sequenz). Ruft die Seite auf, auf der die Funktion gestartet/gestoppt wird.
 	Ruft die nächste bzw. vorhergehende Seite in einem Menü auf.

Home

Im Menü Home können Sie Lichtsituationen manuell aufrufen (siehe auch "[Bedienung im Menü Home](#), S. 76"). Die Anzahl und Auswahl der Lichtsituationen konfigurieren Sie je nach Anwendung. Die Schaltflächen der Lichtsituationen können Sie frei gestalten, z. B. mit Piktogrammen oder spezifischen Bezeichnungen (siehe "[Im Menü Home Schaltflächen konfigurieren](#), S. 78").

Folgende Aktionen sind im Menü "Home" möglich:

- _ Szene ein- und ausschalten
- _ Gruppe/n bzw. alle Betriebsgeräte hoch- und herunterdimmen
- _ Gruppe ein- und ausschalten
- _ Gruppe hoch- und herunterdimmen
- _ Sequenz, Tagesablauf oder Wochenplan starten, unterbrechen und beenden
- _ Touchscreen für eine Reinigung deaktivieren



1. Auf das Symbol "Home" tippen.
2. Die Pfeile so oft antippen, bis die gewünschte Lichtsituation angezeigt wird (z. B. Szene).
3. Um die Lichtsituation aufzurufen, auf die Schaltfläche tippen (z. B. Szene).

Applikation Basic, Colour, Plug

4. Um die Betriebsgeräte hoch oder herunter zu dimmen, auf die Pfeile tippen.
5. Um die Lichtsituation auszuschalten, auf die Schaltfläche AUS tippen.

Hauptmenü

Im Hauptmenü konfigurieren Sie grundlegende Einstellungen der Software, definieren die Lichtsituationen und legen die zeitliche Abfolge fest. Das Hauptmenü ist in den Applikationen Basic und Colour unterschiedlich.

Applikation BASIC	Applikation COLOR
Tageslichtverlauf Tagesablauf (SDL) Sequenz (SQ) Wochenplan (SDLL) Szenen (S) Adressierung/Gruppenzuteilung Konfiguration	Tageslichtverlauf Tagesablauf Farbwechsel (SDL) Farbsequenz (SQ) Wochenplan Farbwechsel (SDLL) Szenen (S) Adressierung/Gruppenzuteilung Konfiguration

Schaltfläche	Funktion
Tageslichtverlauf	Öffnet die Seite, auf der Sie den Tageslichtverlauf konfigurieren können.
Wochenplan (SDLL)	Öffnet die Seite, auf der Sie Tagesabläufe bestimmten Wochentagen zuweisen.
Tagesablauf (SDL)	Öffnet die Seite, auf der Sie Tagesabläufe definieren.
Sequenz (SQ)	Öffnet die Seite, auf der Sie Sequenzen der Zeitleiste zuordnen und Überblendzeiten festlegen.
Szenen (S)	Öffnet die Seite, auf der Sie die dazugehörigen Gruppen in einer Szene zuordnen.
Adressierung/ Gruppenzuteilung	Öffnet die Seite, auf der Sie die Adressierungsmethode wählen, die Geräte adressieren und in Gruppen bzw. Zonen einteilen.
Konfiguration	Öffnet die Seite, auf der Sie die Software konfigurieren und über Schnittstellen kommunizieren.

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das "Hauptmenü" erscheint.
2. Auf die Schaltfläche des gewünschten Untermenüs tippen.

Applikation Basic, Colour, Plug

6.2. Einstellungen vornehmen

Die folgende Tabelle gibt Ihnen einen Überblick über die Grundeinstellungen, die Sie im Menü "Konfiguration" in den Registerkarten vornehmen können.

Registerkarte	Eintrag	Funktion
Namen	Sequenzen, Bearbeiten	Sequenzen 1 bis 99 anwendungsspezifisch benennen.
	Szenen, Bearbeiten	Szene 1 bis 16 anwendungsspezifisch benennen.
	Gruppen, Bearbeiten	Gruppe 1 bis 16 anwendungsspezifisch benennen.
	Tagesplan, Bearbeiten	Tagesplan 1 bis 7 anwendungsspezifisch benennen.
	Alternativ gestaltete Schaltflächen	Anwendungsspezifische Grafik für Schaltflächen im Menü Home verwenden. Schaltflächen für das Menü Home wählen (jeweils 4 Szenen auf einer Seite).
Layout	S1...S4, S5...S8, S9...S12, S13...S16	Schaltflächen für das Menü Home wählen (jeweils 4 Szenen auf einer Seite).
	Dimmen	Für die Schaltflächen, die in der 1. Spalte aktiviert sind, die Dimmfunktion aktivieren.
	S1...S8, S9...S16 (Applikation Colour: 2 Zonen, 4 Zonen, Farbszenen)	Schaltflächen für das Menü Home wählen (jeweils 8 Szenen auf einer Seite, in der Applikation Colour jeweils 2 Zonen, 4 Zonen oder 8 Farbszenen).
	Scheduler	Scheduler aktivieren Scheduler ermöglicht die manuelle Steuerung (Start, Pause, Stopp und Aus) von Sequenz, Wochenplan, Tagesablauf.
	G1...G4, G5...G8, G9...G12, G13...G16 (Applikation Colour: G1...G4)	Schaltflächen für das Menü Home wählen (jeweils 4 Gruppen auf einer Seite). In der Applikation Colour sind nur die 4 Gruppen Weiss möglich.
	Reinigen	Schaltflächen Reinigen, AUS und EIN wählen. Reinigen deaktiviert den Touchscreen 20 Sekunden für die Reinigung. Die Schaltflächen AUS und EIN schalten konfigurierte Lichtsituationen.

6.2.1. Rahmenlicht und Displaybeleuchtung einstellen

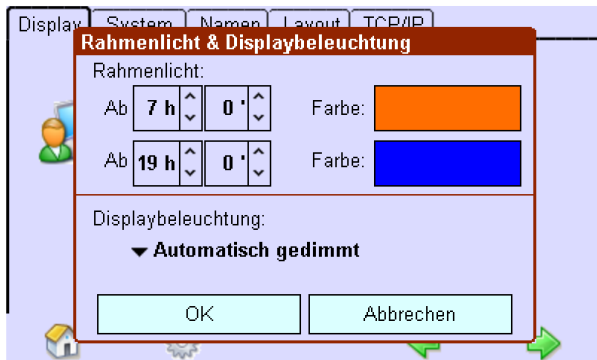
Das Rahmenlicht wird in zwei Intervallen gesteuert. Dadurch können Sie dem Rahmenlicht eine Farbe je Intervall zuordnen oder für ein Intervall ausschalten (z. B. Nachtschaltung). Die Farbe wählen Sie im Dialogfenster Rahmenlicht.

Wenn Sie den Bildschirmschoner nicht aktivieren, empfiehlt Tridonic für das x/e-touchPANEL die Displaybeleuchtung Automatisch gedimmt, da diese Einstellung dem Einbrennen eines Menüs entgegenwirkt.

Zeit und Datum sind eingestellt.

Applikation Basic, Colour, Plug

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das Hauptmenü erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Konfiguration" tippen.
-> Die Seite "Konfiguration" erscheint
-> Die Registerkarte "Display" ist aktiviert.
3. Auf die Schaltfläche "Rahmenlicht" tippen, um das Rahmenlicht oder die Displaybeleuchtung zu ändern.
-> Das Dialogfenster "Rahmenlicht & Displaybeleuchtung" erscheint.



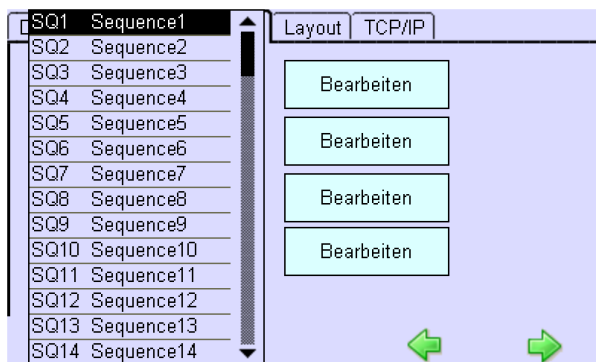
4. Um die zwei Startzeiten des Rahmenlichts einzustellen, mit den Pfeilen jeweils die Uhrzeit einstellen.
5. Um die Farbe des Rahmenlichts einzustellen, auf das Farbfeld und dann auf die gewünschte Farbe tippen bzw. über die RGB-Werte eingeben und mit OK bestätigen.
- oder -
Um das Rahmenlicht auszuschalten, auf die Farbe "Schwarz" tippen bzw. die RGB-Werte 0/0/0 eingeben und mit OK bestätigen.
-> Das Rahmenlicht erscheint in der gewünschten Farbe bzw. erlischt.
6. Um die Displaybeleuchtung einzustellen, auf den Pfeil tippen.
-> Das Auswahlfenster erscheint.
7. Um die Displaybeleuchtung 2 Minuten nach der letzten Bedienung herunter zu dimmen, den Eintrag "Automatisch gedimmt" aktivieren.
- oder -
Um die Displaybeleuchtung konstant zu belassen, den Eintrag Immer an aktivieren.

6.2.2. Namen vergeben

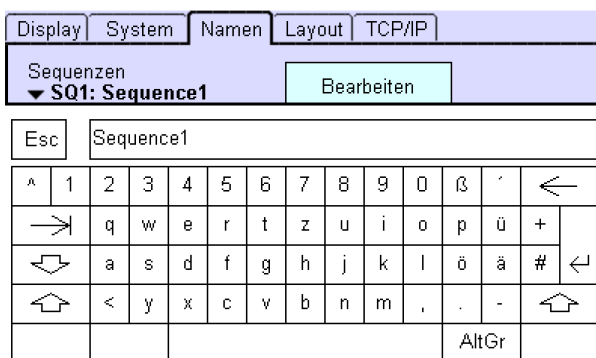
Um spätere Konfigurationen und Bedienschritte zu erleichtern, können Sie Szenen, Sequenzen, Gruppen und Tagespläne anwendungsspezifisch benennen. Das Vorgehen ist Szenen, Sequenzen, Gruppen und Tagesabläufen identisch.

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das Hauptmenü erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Konfiguration" tippen.
-> Die Seite "Konfiguration" erscheint
3. Auf die Registerkarte "Namen" tippen.
-> Die Registerkarte "Namen" erscheint.
4. Auf einen Pfeil unter den Einträgen Sequenzen, Szenen, Gruppen oder Tagesabläufe tippen.
-> Das Auswahlfenster erscheint.

Applikation Basic, Colour, Plug



5. Die Lichtsituation wählen und auf die nebenstehende Schaltfläche "Bearbeiten" tippen.
 -> Das Dialogfenster "Tastatur" erscheint.



6. Den neuen Namen eingeben und mit der Eingabetaste bestätigen.
 7. Um den Vorgang abubrechen, auf die Taste "Esc" tippen.

[Ethernet Umbenennen von Gruppen, Szenen, Sequenzen, Tagesabläufen, S. 112](#)

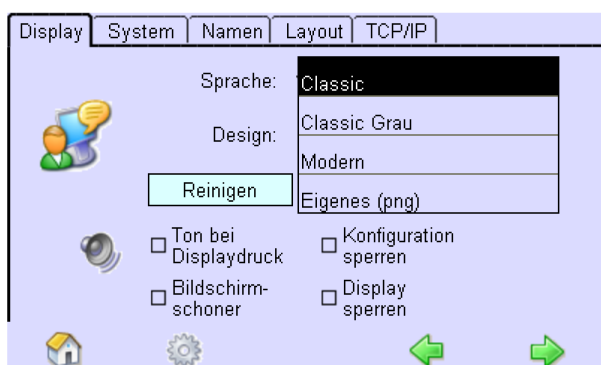
[USB Umbenennen von Gruppen, Szenen, Sequenzen, Tagesabläufen, S. 97](#)

6.2.3. Oberflächendesign für Menü "Home" wählen

Für das Menü "Home" können verschiedene Oberflächendesigns gewählt werden.

1. Auf Symbol "Hauptmenü" tippen.
 -> Das Hauptmenü erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Konfiguration" tippen.
 -> Die Seite "Konfiguration" erscheint
 -> Die Registerkarte "Display" ist aktiviert.
3. Auf einen Pfeil unter dem Eintrag "Design" tippen.
 -> Das Dropdown-Menü erscheint.

Applikation Basic, Colour, Plug



4. Design auswählen: "Classic", "Classic Grau", "Modern" oder ein "Eigenes (png)".

Wurde das Design "Modern" gewählt, werden die Hauptmenüs beispielsweise wie Menü 1 oder Menü 2 dargestellt:



Für die Designs Classic und Classic Grau besteht noch die Möglichkeit die Design-Farben anzupassen.

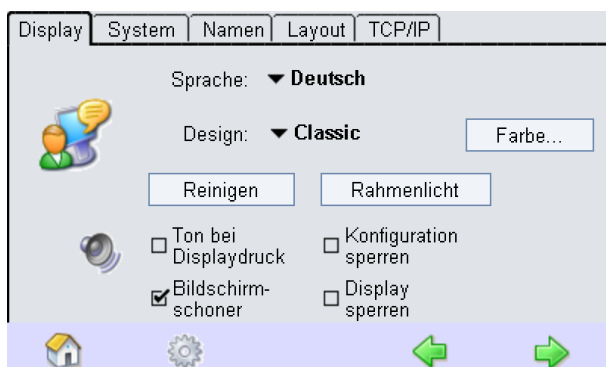
How to

Tageslichtverlauf	
Tagesablauf (SDL)	Sequenz (SQ)
Wochenplan (SDLL)	Szenen (S)
Adressierung/Gruppeneuteilung	
Konfiguration	

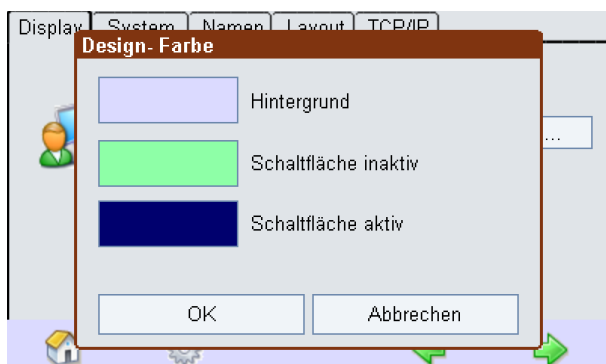
Rufen Sie das Hauptmenü auf.

Wählen Sie Konfiguration

Applikation Basic, Colour, Plug



Wählen Sie das Feld Farbe in der Registerkarte Display.



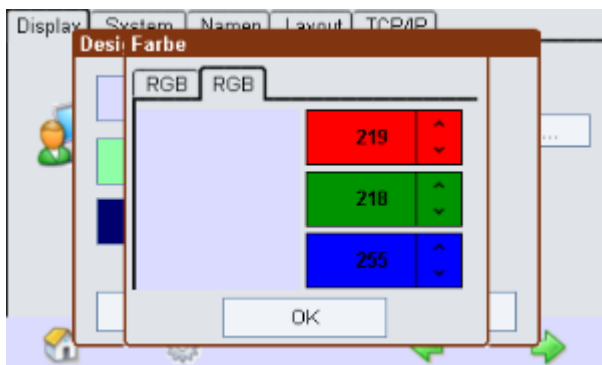
Ein neues Fenster erscheint und

Sie können die Farben für den Hintergrund und die inaktiven/aktiven Schaltflächen ändern.

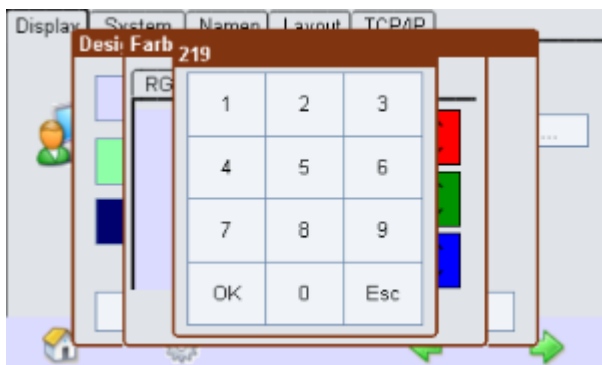


Die Farben können durch das wählen der Farbe in einem Farbfeld oder

Applikation Basic, Colour, Plug



über RGB-Werte geändert werden.



HINWEIS

Im folgenden werden nur Darstellungen des Designs "Classic" dargestellt.

Applikation Basic

6.3. Applikation Basic

Dieses Kapitel enthält folgende Themen:

- _ Adressierung und Gruppenzuteilung
- _ Szenen
- _ Sequenzen
- _ Tagesabläufe (SDL)
- _ Wochenplan (SDLL)

HINWEIS

Für Gruppen, Szenen, Sequenzen und Tagesabläufe können Sie Namen vergeben, um Programmier- und Bedienschritte zu erleichtern (siehe "[Namen vergeben](#)", S. 49).

6.3.1. Adressierung und Gruppenzuteilung

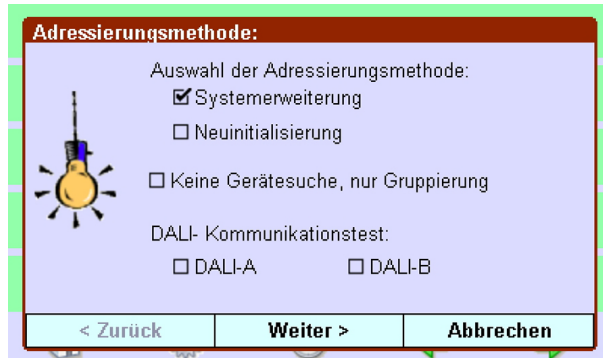
Damit das x/e-touchPANEL mit den Betriebsgeräten kommunizieren kann, muss jedes Betriebsgerät der Anlage individuell adressiert und einer Gruppe zugeordnet sein. In der Applikation Basic erfolgt die Adressierung automatisch, die Gruppenzuordnung manuell.

Bei den nachfolgenden Betriebsgeräten wird die Adressnummer um die spezifische Abkürzungen ergänzt. Die Erkennung der Komponenten wird nur angezeigt, wenn dies durch die Geräte unterstützt wird.

Device Type	Abkürzung	Type	Beispiel (Tridonic)
DT 0		Fluorescent lamps	PCA
DT 1	EM	Self-contained emergency lighting	EM - PRO
DT 2	HID	Discharge lamps (excluding fluorescent lamps)	PCI Outdoor
DT 3	LV	Low voltage halogen lamps	TE o4a
DT 4	INC	Supply voltage controller for incandescent lamps	PCD 300 o4a
DT 5	CONF	conversion from digital signal into d.c. voltage	
DT 6	LED	LED modules (Converter)	LCAI
DT 7	SOMFY	Relais	Somfy
DT 8		Colour	Tunable White
DT 9		Sequencer	
DT 10		Optical control	

Applikation Basic

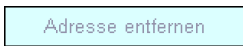
Das Dialogfenster "Adressierungsmethode:" bietet drei Möglichkeiten der Adressierung:



- _ Systemerweiterung:
Ausschließlich neu hinzugefügte Betriebsgeräte werden adressiert. Die bestehenden Adressen bleiben unverändert.
- _ Neuinitialisierung:
Alle Betriebsgeräte der Anlage werden neu adressiert. Die bestehenden Adressen werden überschrieben.
- _ Keine Gerätesuche, nur Gruppierung:
Lediglich bestehende Geräte werden angezeigt und können neu gruppiert werden. Nach der automatischen Adressierung werden die Adressen (DALI A 1 bis 64 und DALI B 65 bis 128) und ggf. spezifische Betriebsgeräte angezeigt (z. B. HID).

Folgende Bedienelemente stehen Ihnen für die Gruppenzuteilung zur Verfügung:



Element	Bedeutung / Funktion
Adressierung von G1: Group 1	Die Gruppennummer (G1) ist werkseitig voreingestellt, den Gruppennamen (Group 1) vergeben Sie frei.
 B1 	Mit den Pfeilen wählen Sie das Betriebsgerät, das Sie einer Gruppe zuordnen möchten.
	Mit dieser Schaltfläche entfernen Sie das markierte Gerät aus der Gruppe.

Applikation Basic

DALI Zählweise: ☒ A1..A64, G1..G16 ☐ A0..A63, G0..G15	Mit diesen Kontrollkästchen wählen Sie, ob die Nummerierung der Geräte und der Gruppen bei 1 oder bei 0 beginnen soll.
	Die Schaltfläche Ordner ruft das Dialogfenster Gruppe wählen auf.
	Die Schaltfläche Speichern ruft das Dialogfenster "Speichern als Gruppe" auf. Sie wählen eine Gruppe, in der Sie die aktuellen Einstellungen speichern.

HINWEIS

Wenn ein Betriebsgerät mehreren Gruppen zugeordnet ist, wird der Dimmlevel der letzten bzw. zahlenmäßig höchsten Gruppe gespeichert.

Zur genaueren Erläuterung:

- _ DALI hat max. 16 Gruppen
- _ Betriebsgeräte können mehreren Gruppen zugeordnet sein
- _ Mehrere Gruppen können einer Szene zugeordnet sein

Wird nun eine Szene aufgerufen, der mehrere Gruppen zugeordnet sind. Und mehrere dieser Gruppen beinhalten das selbe Betriebsgerät kann es zu einem Konflikt kommen, weil nicht klar ist, welche Werte dieses Betriebsgerät übernimmt. In diesem Fall gilt die Bestimmung oben.

Beispiel 1:

- _ Gerät 1 ist in G1 und G2,
- _ beide Gruppen sind Szene x zugeordnet:
 - _ G1: 100% Dimmlevel,
 - _ G2: 30% Dimmlevel

=> Gerät 1 geht auf 30% Dimmlevel (Wert von Gruppe 2)

Beispiel 2:

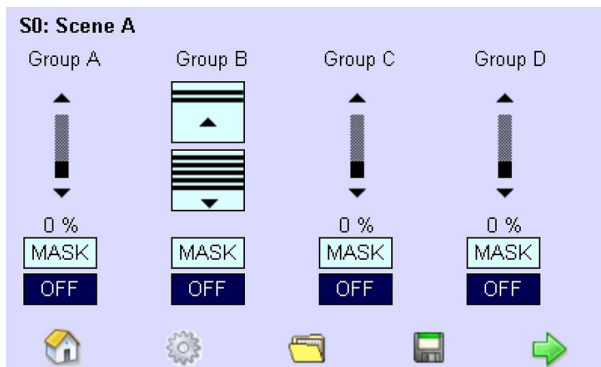
- _ Gerät 2 ist in G1 und G2,
- _ die Gruppe G1 ist Szene y zugeordnet:
 - _ G1: 100% Dimmlevel

=> Gerät 2 geht auf 100% Dimmlevel (Wert von Gruppe 1)

Somfy

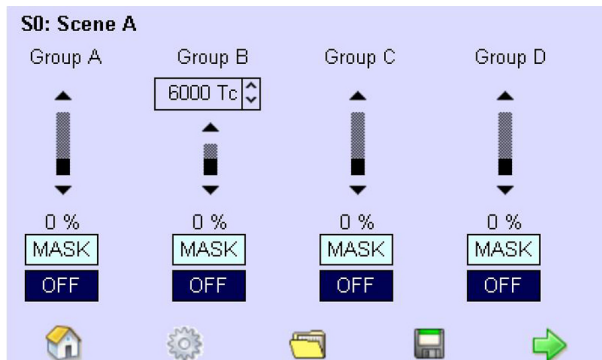
Wenn die Gruppen im Menü Home erscheinen, wird bei einer integrierten Jalousiesteuerung (Somfy) die Dimmfunktion durch das Verfahren der Jalousien ersetzt und wie folgt angezeigt:

Applikation Basic



Tunable White

Bei Verwendung von DT8 DALI-Geräten wird die Dimmfunktion durch das Verfahren Tunable White ersetzt. Die Farbtemperatur von kalt zu warm und umgekehrt geschieht in mirek steps. Dies wird auf folgende Weise angezeigt:



Tunable white Systeme mit DT8 Geräten können durch unterschiedliche Methoden die Lichtfarbe und dimm Level ändern. Das x/e-touchPANEL unterstützt die methode colour temperature tc. Nicht unterstützte Methoden sind xy-coordinate, primary N, RGBWAF

DALI-Kommunikationstest

Bei Bedarf kann die Durchgängigkeit der DALI-Verbindung getestet werden. Im Sekundenabstand wird der Befehl Recall max und Recall min abwechselnd gesendet

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das Hauptmenü erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Adressierung/Gruppenzuteilung" tippen.
3. Unter dem Menüpunkt "DALI-Kommunikationstest" die Linie DALI A oder DALI B wählen.
4. Auf die Schaltfläche "Weiter >" tippen.
-> Der Test wird durchgeführt. Bei Bedarf Schritte 3 für die weitere DALI-Linie wiederholen.

Betriebsgeräte adressieren und gruppieren

Beim x/e-touchPANEL werden für die DALI-Linie A die Adressen A1-A64 und für die DALI-Linie B die Adressen B1-B64 vergeben.

Applikation Basic

HINWEIS

Die Betriebsgeräte gruppieren Sie per Drag & Drop, d. h., Sie berühren die Geräteadresse und ziehen das Symbol auf dem Touchscreen in das Gruppenfeld. Beim Berühren der Geräteadresse reagiert das entsprechende Betriebsgerät.

HINWEIS

Tridonic empfiehlt Somfy-Betriebsgeräte getrennt von anderen Betriebsgeräten in separaten Gruppen zu speichern.

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das Hauptmenü erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Adressierung/Gruppenzuteilung" tippen.
-> Das Dialogfenster "Adressierungsmethode" erscheint.

HINWEIS

Beim ersten Aufruf der Schaltfläche "Adressierung/Gruppenzuteilung" erscheint eine Hinweisseite zur Registrierung der x/e-touchPANEL-Software. Das Kontrollkästchen "Ich möchte in 24 Stunden erneut erinnert werden" ist standardmäßig aktiviert.



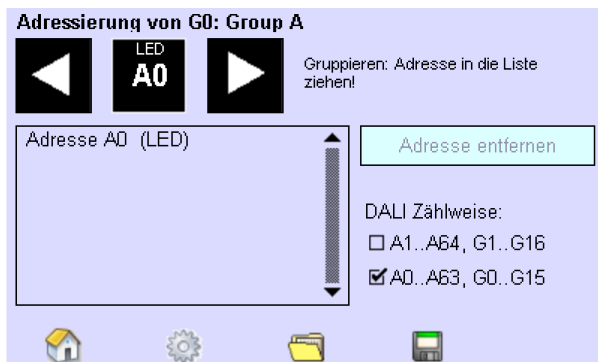
- Lassen Sie das Kontrollkästchen aktiviert, um 24 Stunden später erneut an die Registrierung erinnert zu werden - oder -
- Deaktivieren Sie das Kontrollkästchen, indem Sie das Häkchen entfernen, um nicht mehr an die Registrierung erinnert zu werden.

Nach einem Zurückstellen auf Werkseinstellung wird die Hinweise bei der ersten Adressierung erneut angezeigt.

3. Das Kontrollkästchen "Systemerweiterung oder Neuinitialisierung" aktivieren.
4. Auf die Schaltfläche "Weiter >" tippen.
-> Die Software »x-touch« sucht nach angeschlossenen Betriebsgeräten und zeigt die Anzahl der gefundenen Betriebsgeräte an.
5. Wenn die Meldung "Suche beendet" erscheint, auf die Schaltfläche Fertigstellen tippen.
-> Jedes Gerät wird adressiert.
-> Die Seite "Adressierung von G ..." erscheint.

Applikation Basic

6. Auf die Schaltfläche "Ordner tippen", um die Gruppe zu wählen, in der Betriebsgeräte gespeichert werden sollen.
-> Das Dialogfenster Gruppe wählen erscheint.
7. Mit den Pfeilen die Gruppe wählen und mit OK bestätigen.
-> Die Gruppe wird angezeigt.
8. Mit den Pfeilen die Adresse des Betriebsgeräts wählen.
9. Adresse des Betriebsgeräts (1) per Drag & Drop in das Gruppenfeld ziehen.
-> Die Geräteadresse wird im Gruppenfeld der aktuell gewählten Gruppe angezeigt.

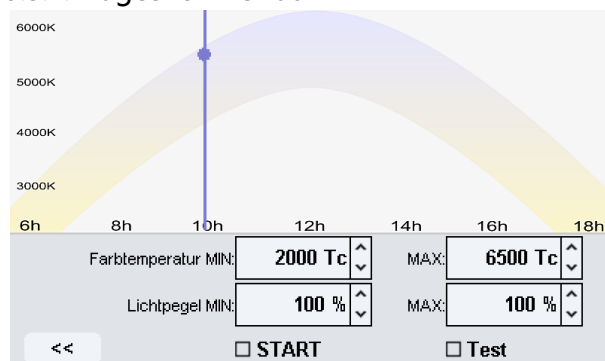


10. Mit den Pfeilen weitere Adressen wählen und in das gleiche Gruppenfeld ziehen.
11. Auf die Schaltfläche Speichern tippen.
-> Das Dialogfenster Speichern als Gruppe erscheint.
12. Bei Bedarf die Gruppe, in der die Betriebsgeräte gespeichert werden sollen, ändern und mit OK bestätigen.
-> Die Gruppe wird gespeichert. Schritte 5-11 wiederholen, bis jedes Betriebsgerät einer Gruppe zugeteilt ist.

HINWEIS

Gespeichert wird die Gruppenzuteilung erst, wenn Sie auf die Schaltfläche Speichern tippen und im Dialogfenster mit OK bestätigen.

6.3.2. Tageslichtverlauf



Der Tageslichtverlauf ermöglicht einen Farbtemperaturwechsel über den Tag.

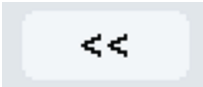
In dem Fenster können Sie die minimale und maximale Farbtemperatur einstellen.

Applikation Basic

Der Lichtpegel (Intensität) kann auch eingestellt werden. Wird der Lichtpegel auf 101% gesetzt wird kein Lichtpegel gesendet.

Um die Funktion zu testen, markieren Sie das Feld Test.

Um die Funktion zu starten, markieren Sie das Feld Start.

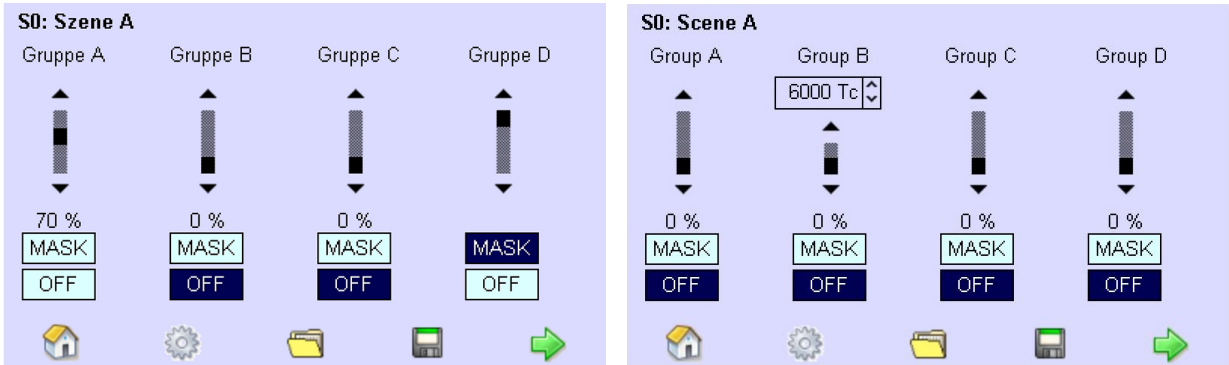


Um zurück zum Hauptmenü zu kommen, drücken Sie

6.3.3. Szene

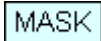
Eine oder mehrere Gruppen speichern Sie in einer Szene. Die Gruppen werden so gedimmt, maskiert oder ausgeschaltet, dass eine bedarfsgerechte Lichtsituation entsteht. Maximal 16 Szenen mit je maximal 16 Gruppen können in einer Szene gespeichert werden.

Für die Einstellung einer Szene stehen Ihnen folgende Bedienelemente zur Verfügung:



Element	Bedeutung / Funktion
S1: Szene 1	Die Szenennummer (S1) ist voreingestellt, den Szenennamen (Scene 1) vergeben Sie frei.
	Ein Schieberegler visualisiert die Einstellung des Dimmwerts. Mit den Pfeilen oder der schwarzen Fläche auf dem Schieberegler verändern Sie den Dimmwert. Der Dimmwert in Prozent (51) erscheint unter dem Schieberegler.
	Wenn eine Gruppe durch Somfy-Komponenten belegt ist, erscheinen in dieser Gruppe die Schaltflächen AUF und ZU. Mit den Schaltflächen öffnen bzw. schließen Sie die Jalousie.

Applikation Basic

	Bei der Anwendung DT8 wird mit den Schaltflächen die Lichtfarbe eingestellt. Wenn eine Gruppe durch Tunable White Komponenten belegt ist, erscheint in dieser Gruppe zusätzlich zum Schieberegler ein Eingabefeld. In diesem Eingabefeld kann die Farbtemperatur entlang der Planckschen Kurve eingegeben werden. Wird der Wert 0 eingegeben, wird die Farbtemperatur auf "Mask" gesetzt.
	Wenn die Schaltfläche Mask aktiviert ist, bleiben die Einstellungen dieser Gruppe unabhängig von dieser Szene erhalten.
	Wenn die Schaltfläche Off aktiviert ist, wird die Gruppe in der Szene ausgeschaltet.
	Mit der Schaltfläche Ordner rufen Sie das Dialogfenster Szene laden auf.
	Mit der Schaltfläche Speichern rufen Sie das Dialogfenster Szene speichern auf. Die Gruppeneinstellungen speichern Sie in der gewünschten Szene.
	Mit dem grünen Pfeil wechseln Sie auf die nächste Seite.

Szenen konfigurieren

In einer Szene wählen Sie für jede Gruppe eine der folgenden Einstellungen:

- _ Dimmen - oder -
- _ Off - oder -
- _ Mask

HINWEIS

Um eine Szenen zu konfigurieren, darf ein Betriebsgerät nur genau einer Gruppe zugewiesen werden, da es sonst zu Konflikten kommen kann.

Eine oder mehrere Gruppen sind definiert.

1. Auf Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das Hauptmenü erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Szene" tippen.
-> Die Seite S...: erscheint.
3. Auf die Schaltfläche Ordner tippen, um die Szene zu wählen, in die Einstellung der Gruppen gespeichert werden sollen. Das Dialogfenster Szene laden erscheint.
4. Mit den Pfeilen die Szene (S1 bis S16) wählen und mit OK bestätigen.
-> Die Szene wird angezeigt.
5. Um den Dimmwert für die erste Gruppe einzustellen, die Pfeile des Schiebereglers antippen, bis der gewünschte Wert eingestellt

Applikation Basic

ist.

- oder -

Um die erste Gruppe durch die Einstellungen der Szene nicht zu beeinflussen, auf die Schaltfläche Mask tippen.

- oder -

Um die erste Gruppe auszuschalten, auf die Schaltfläche Off tippen.

6. Schritte 3 und 4 für die verbliebenen drei Gruppen wiederholen.

7. Auf die Schaltfläche Speichern tippen.

-> Das Dialogfenster Speichern als Szene erscheint.

8. Bei Bedarf die Szene, in der die Gruppen gespeichert werden sollen, ändern und mit OK bestätigen.

-> Die Szene wird gespeichert.

9. Um weitere Gruppen für diese Szene zu definieren, auf den grünen Pfeil tippen und die Schritte 3 bis 6 auf den nächsten zwei Seiten wiederholen.

10. Um weitere Szenen zu definieren, auf die Schaltfläche Ordner tippen, mit den Pfeilen eine neue Szene wählen. Bei Bedarf die Schritte 2 bis 7 wiederholen.

HINWEIS

Gespeichert wird eine Szene erst, wenn Sie auf die Schaltfläche Speichern tippen und das Dialogfeld "Speichern als Szene" mit OK bestätigen.

6.3.4. Sequenz

In einer Sequenz werden Start, Dauer und Wiederholungen von Szenen in einer definierten Reihenfolge gespeichert. Einer Sequenz können Sie Szenen mehrfach und in beliebiger Reihenfolge zuweisen.

Eine Sequenz wird in folgenden Fällen beendet:

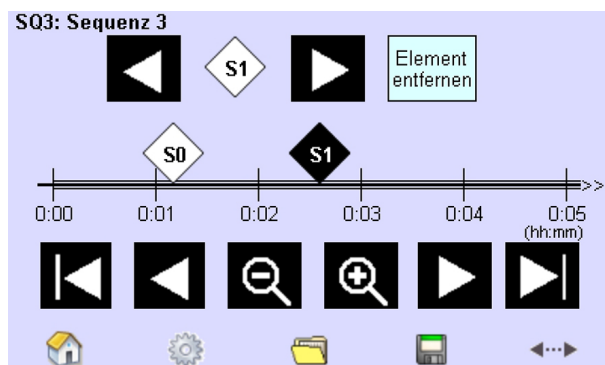
- _ Wochenplan, Tagesablauf oder weitere Sequenz wird aufgerufen.
- _ Sequenz wird manuell beendet.
- _ Sequenzende ist erreicht.

HINWEIS

Innerhalb einer Sequenz erreicht eine Szene ihr endgültiges Dimmniveau nur, wenn während der Überblendzeit keine weitere Szene aufgerufen wird.

Für die Definition einer Sequenz stehen Ihnen folgende Bedienelemente zur Verfügung.

Applikation Basic



Element	Bedeutung / Funktion
SQ1: Sequence 1	Die Sequenznummer (SQ1) ist voreingestellt, den Namen (Sequence 1) vergeben Sie frei.
	Mit den Pfeilen wählen Sie die Szene, die Sie in die Zeitleiste einfügen möchten.
	Mit dieser Schaltfläche entfernen Sie die markierte Szene aus der Sequenz.
	Die Zeitleiste visualisiert: _ Dauer einer Sequenz (maximal 23:59:59) _ Beginn einer Szene _ Zeitliche Abstände zwischen Szenen _ Ende einer Szene
	Mit den Pfeilen verschieben Sie den sichtbaren Ausschnitt der Zeitleiste.
	Mit der Lupe vergrößern bzw. verkleinern Sie den Ausschnitt der Zeitleiste.
	Mit der Schaltfläche Ordner rufen Sie das Dialogfenster Sequenz laden auf.
	Mit der Schaltfläche Speichern rufen Sie das Dialogfenster Sequenz speichern auf. Die aktuellen Einstellungen speichern Sie in der gewünschten Sequenz.

Applikation Basic



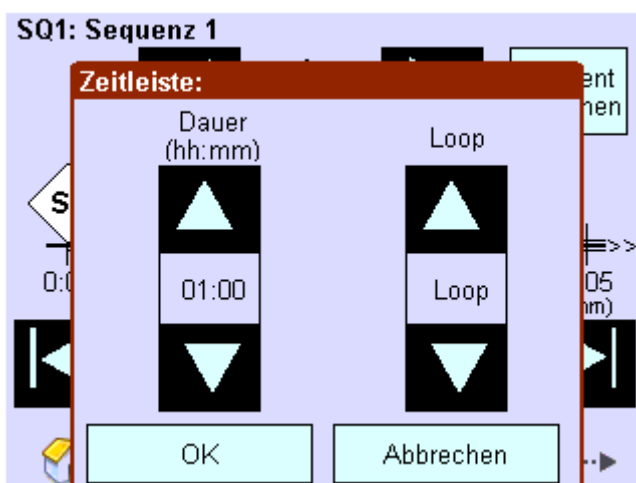
Mit der Schaltfläche Zeitleiste stellen Sie die Dauer und Anzahl der Wiederholungen einer Sequenz ein.

Sequenzen konfigurieren

In einer Sequenz werden Szenen auf einer Zeitleiste an einer definierten Position gespeichert. Die Anzahl der Wiederholungen legen Sie mit den Ziffern 2 bis 6 und Loop fest. Bei Ziffer 1 wird die Sequenz nur einmal aufgerufen, bei Ziffer 2 zweimal usw. Loop bedeutet eine permanente Wiederholung der Sequenz.

Eine oder mehrere Szenen sind definiert.

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das Hauptmenü erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Sequenz" tippen.
-> Die Seite SQ... erscheint.
3. Auf die Schaltfläche Ordner tippen, um die Sequenz zu wählen, in der die Szenen gespeichert werden sollen.
-> Das Dialogfenster "Sequenz wählen" erscheint.
4. Mit den Pfeilen die Sequenz (SQ1 bis SQ99) wählen und mit OK bestätigen.
-> Die Sequenz wird angezeigt.
5. Auf die Schaltfläche Zeitleiste tippen, um die Dauer der Sequenz einzugeben.
-> Das Dialogfenster Zeitleiste erscheint.



6. Die Pfeile des Felds Dauer so lange berühren, bis der gewünschte Zeitraum eingestellt ist.
- oder -
Auf den Ziffernbereich tippen. Im Dialogfenster Zeit Eingabe die Dauer wählen und mit OK bestätigen.
7. Im Feld "Loop" so oft auf die Pfeile tippen, bis die Anzahl der Wiederholungen eingestellt ist.
8. Die Eingaben mit OK bestätigen.
9. Den Ausschnitt der Zeitleiste mit den Pfeilen und der Lupe so einstellen, dass der Zeitpunkt für den Start der Szene sichtbar ist.
10. Mit den Pfeilen den Marker Szene (S1-S16) wählen.
11. Den Marker Szene per Drag & Drop auf die Zeitleiste an die gewünschte Position ziehen.
12. Um weitere Szenen einzufügen, Schritte 8 bis 10 wiederholen.

Applikation Basic

13. Auf die Schaltfläche Speichern tippen.
-> Das Dialogfenster "Sequenz speichern" erscheint.
14. Bei Bedarf die Sequenz, in der die Szenen gespeichert werden sollen, ändern und mit OK bestätigen.
-> Die Sequenz wird mit den aktuellen Einstellungen gespeichert.
15. Um weitere Sequenzen zu definieren, die Schritte 2 bis 13 wiederholen.

HINWEIS

Gespeichert wird eine Sequenz erst, wenn Sie auf die Schaltfläche Speichern tippen und das Dialogfenster "Sequenz speichern" mit OK bestätigen.

Beginn und Überblendzeit einer Szene exakt einstellen

Nachdem Sie die Szenen auf die Zeitleiste gezogen haben, können Sie die Start- und Überblendzeiten (Fading) der einzelnen Szenen exakt festlegen.

Eine oder mehrere Szenen sind in einer Sequenz gespeichert.

1. Auf der Zeitleiste den Marker Szene so lange berühren, bis das Dialogfenster Details zu Szene erscheint.



2. In den ersten 3 Feldern Zeit (hh:mm:ss) die Pfeile so oft antippen, bis die gewünschte Startzeit eingestellt ist.
3. Im vierten Feld Szene sicherstellen, dass die Szene eingestellt ist, für die die Startzeit gelten soll. Bei Bedarf Pfeile so oft antippen, bis die gewünschte Szene erscheint.
4. Im fünften Feld Fading die Pfeile so oft antippen, bis die gewünschte Überblendzeit (0 bis 90 sec) erscheint.
5. Einstellungen mit OK bestätigen.
6. Auf die Schaltfläche Speichern tippen.
-> Das Dialogfenster "Sequenz speichern" erscheint.
7. Bei Bedarf die Sequenz, in der die Szenen gespeichert werden sollen, ändern und mit OK bestätigen.
-> Die Sequenz wird gespeichert.
8. Um für weitere Sequenzen die Start- bzw. Überblendzeit von Szenen exakt einzustellen, Schritte 1 bis 7 wiederholen.

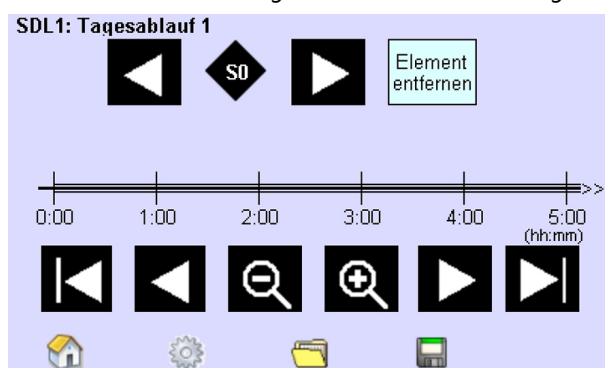
Applikation Basic

6.3.5. Tagesablauf (SDL)

Ein Tagesablauf (Schedule) umfasst den Zeitraum von 0:00:00 bis 23:59:59 Uhr und ist ein definierter Ablauf von Szenen und Sequenzen. Ein Tagesablauf kann manuell gestartet werden oder innerhalb eines aktivierten Wochenplans automatisch starten. Das x/e-touchPANEL speichert bis zu 7 Tagesabläufe und damit für jeden Wochentag maximal einen Tagesablauf.

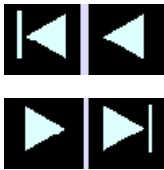
In einem Tagesablauf verwenden Sie Szenen und Sequenzen je nach Anwendung mehrfach und in beliebiger Reihenfolge. Die Dauer der Sequenzen wird durch die Fähnchen der Marker auf der Zeitleiste visualisiert.

Für die Definition eines Tagesablaufs stehen Ihnen folgende Elemente zur Verfügung:



Element	Bedeutung / Funktion
SDL1: Schedule 1	Die Nummer des Tagesablaufs (SDL1) ist werkseitig voreingestellt, den Namen (Schedule 1) vergeben Sie frei.
	Mit den Pfeilen wählen Sie die Sequenzen und Szenen aus, die Sie in die Zeitleiste einfügen. Nach S16 erscheint der Marker Off. Der Marker Off beendet eine Szene, Sequenz oder einen Tagesablauf und kann mehrmals gesetzt werden.
	Mit dieser Schaltfläche entfernen Sie die markierte Szene oder Sequenz aus dem Tagesablauf.
	Die Zeitleiste visualisiert: – Gesamten Tagesablauf (0:00 bis 23:59 Uhr) – Beginn einer Szene/Sequenz – Dauer einer Szene/Sequenz – Ende einer Szene/Sequenz – Zeitliche Abstände zwischen Szenen/Sequenzen

Applikation Basic

	Mit den Pfeilen verschieben Sie den sichtbaren Ausschnitt der Zeitleiste.
	Mit der Lupe vergrößern bzw. verkleinern Sie den Ausschnitt der Zeitleiste.
	Die Schaltfläche Ordner ruft das Dialogfenster Tagesablauf wählen auf.
	Die Schaltfläche Speichern ruft das Dialogfenster Tagesablauf speichern auf. Die aktuellen Einstellungen speichern Sie in dem gewünschten Tagesablauf.

HINWEIS

Wenn im Scheduler eine Sequenz, ein Tagesablauf oder der Wochenplan gestartet wird, wird die bis dahin aktive Funktion (Sequenz, Tagesablauf, Wochenliste) beendet.

Tagesabläufe konfigurieren

Ein Tagesablauf wird durch die Anordnung von Szenen und Sequenzen auf der Zeitleiste definiert.

Uhrzeit und Datum sind eingestellt.

Szenen und/oder Sequenzen sind definiert.

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das Hauptmenü erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Tagesablauf (SDL)" tippen.
-> Seite SDL ... erscheint.
3. Auf die Schaltfläche "Ordner" tippen, um den Tagesablauf zu wählen, in der die Szenen/Sequenzen gespeichert werden sollen.
-> Das Dialogfenster Laden erscheint.
4. Mit den Pfeilen den Tagesablauf wählen und mit OK bestätigen.
-> Der Tagesablauf wird angezeigt.
5. Mit den Pfeilen den Marker Szene bzw. Sequenz wählen.
6. Den Marker Szene bzw. Sequenz per Drag & Drop auf die Zeitleiste an die gewünschte Position ziehen.
7. Um weitere Szenen bzw. Sequenzen einzufügen, die Schritte 4 und 5 wiederholen.
8. Auf die Schaltfläche Speichern tippen.
-> Das Dialogfenster Speichern erscheint.
9. Bei Bedarf den Tagesablauf, in der die Szenen/Sequenzen gespeichert werden sollen, ändern und mit OK bestätigen.
-> Der Tagesablauf wird gespeichert.
10. Um weitere Tagesabläufe zu definieren, die Schritte 2 bis 8 wiederholen.

Applikation Basic

HINWEIS

Gespeichert wird ein Tagesablauf erst, wenn Sie auf die Schaltfläche Speichern tippen und das Dialogfenster "Schedule speichern" mit OK bestätigen.

HINWEIS

Den exakten Beginn einer Sequenz stellen Sie auf die gleiche Weise ein wie bei einer Szene (siehe "[Beginn und Überblendzeit einer Szene exakt einstellen](#)", S. 65").

Tagesablauf laden bzw. prüfen

Uhrzeit und Datum sind eingestellt.

Szenen und/oder Sequenzen sind definiert.

1. Auf Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das Hauptmenü erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Tagesablauf (SDL)" tippen.
-> Seite SDL ... erscheint.
3. Auf die Schaltfläche Ordner tippen.
-> Das Dialogfenster "Tagesablauf wählen" erscheint.
4. Mit den Pfeiltasten "Tagesablauf wählen" und mit OK bestätigen.
-> Der Tagesablauf wird auf der Zeitleiste angezeigt.
5. Bei Bedarf Tagesablauf ändern und speichern.

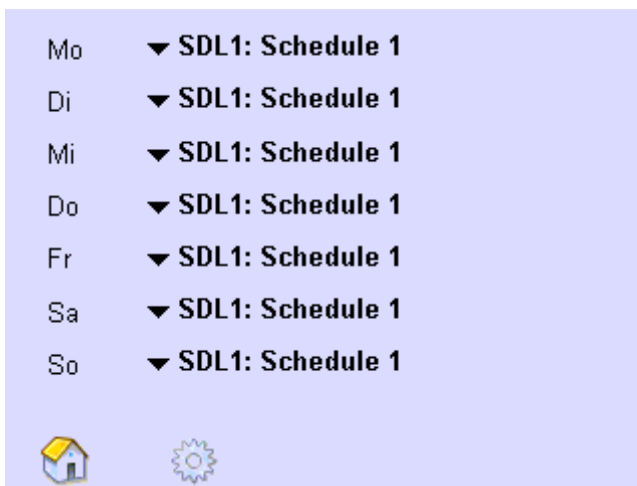
6.3.6. Wochenplan konfigurieren

Die definierten Tagesabläufe weisen Sie den Wochentagen zu und erhalten so einen kontinuierlichen, unterbrechungsfreien Wochenplan. In der Werkseinstellung ist allen Wochentagen der erste Tagesablauf zugeordnet.

Ein oder mehrere Tagesabläufe sind definiert.

1. Auf Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das Hauptmenü erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Wochenplan (SDLL)" tippen.

Applikation Basic



3. Auf den schwarzen Pfeil tippen.
-> Das Auswahlfenster mit den Einträgen SDL1 bis SDL7 und dem Eintrag Aus erscheint.
4. Den Tagesablauf markieren.
- oder -
Den Eintrag Aus markieren.
5. Schritte 2 bis 5 für jeden Wochentag wiederholen.
-> Der Wochenplan ist ohne Bestätigung gespeichert.

HINWEIS

Den Wochenplan starten, beenden oder unterbrechen Sie im Menü Home (siehe "Sequenz, Tagesablauf oder Wochenplan manuell schalten, S. 83").

Applikation Colour

6.4. Applikation Colour

In diesem Kapitel werden nur die Bedienschritte erläutert, die sich von der Applikation Basic unterscheiden.

Das Kapitel enthält folgende Themen:

- _ Umstellung der Applikation auf Colour
- _ Adressierung und Zonenzuteilung
- _ Farbsequenzen

Die folgenden Themen werden in beiden Applikationen analog ausgeführt und an den genannten Stellen erläutert.

- _ Szenen konfigurieren (siehe "[Szenen konfigurieren](#), S. 61").
- _ Tagesabläufe konfigurieren (siehe "[Tagesablauf \(SDL\)](#), S. 66").
- _ Wochenplan konfigurieren (siehe "[Wochenplan konfigurieren](#), S. 68").

6.4.1. Applikation wechseln

Der Wechsel der Applikation wird beschrieben im Abschnitt "[Applikation einstellen](#), S. 11". Bei einer Umstellung der Applikation wird automatisch ein Neustart der Software »x-touch« ausgeführt.

6.4.2. Adressierung und Zonenzuteilung

Adressierung

Die Adressierung der Betriebsgeräte wird in den Applikationen Colour und Basic auf die gleiche Weise durchgeführt (siehe "[Adressierung und Gruppenzuteilung](#), S. 54").

Zonenzuordnung

In der Software »x-touch« werden die RGB-/RGBW-Betriebsgeräte per Drag & Drop jeweils einem Farbbereich (Rot, Grün, Blau, Weiß) einer Zone zugeordnet. Es gibt vier Zonen mit jeweils 4 Farbbereichen. Jeder Farbbereich einer Zone entspricht einer Gruppe.



Da für eine Farbmischung die drei Gruppen Rot, Grün und Blau notwendig sind und nur auf die Gruppe Weiß verzichtet werden kann, können Sie ausschließlich die Gruppen Weiß (max. 4 Gruppen) einzeln steuern. Beispielsweise verwenden Sie für die Grundbeleuchtung jeweils die Gruppe Weiß der vier Zonen.

Die Gruppen Weiß können Sie analog zur Applikation Basic dimmen, maskieren oder ausschalten und in Szenen speichern. Bei entsprechender Konfiguration können Sie die Gruppen im Menü Home einzeln schalten und dimmen (siehe "[Layout für Menü Home](#)").

Applikation Colour

erstellen, S. 77").

RGBW-Betriebsgeräte adressieren und Zonen zuordnen

Erläuterungen zur Vorgehensweise und zu den Adressierungsmethoden Systemerweiterung und Neuinitialisierung finden Sie im Kapitel "Adressierung und Gruppeneinteilung, S. 54".

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das Hauptmenü erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Adressierung/Gruppeneinteilung" tippen.
-> Das Dialogfenster "Adressierungsmethode" erscheint.
3. Das Kontrollkästchen "Systemerweiterung oder Neuinitialisierung" aktivieren.
4. Auf die Schaltfläche "Weiter >" tippen.
-> Die Software »x-touch« zeigt die Anzahl der gefundenen Betriebsgeräte an.
5. Wenn die Meldung "Suche beendet" erscheint, auf die Schaltfläche "Fertigstellen" tippen.
-> Jedes Betriebsgerät wird adressiert.
-> Die Seite Adressierung von Z ... erscheint.



6. Das Symbol "Ordner" tippen, um die Zone zu wählen, in der Betriebsgeräte gespeichert werden sollen.
-> Das Dialogfenster "Zone wählen" erscheint.
7. Mit den Pfeilen die Zone wählen und mit OK bestätigen.
-> Die Zone wird angezeigt.
8. Mit den Pfeilen die Adresse des Betriebsgeräts wählen, die der Zone zugeteilt werden soll.
9. Adresse des Betriebsgeräts (1) per Drag & Drop in das Gruppenfeld ziehen, das die entsprechende Farbe repräsentiert.
-> Die Adresse wird im Gruppenfeld der aktuell gewählten Zone angezeigt.
10. Schritte 8 und 9 wiederholen, bis die Betriebsgeräte dieser Zone einem der vier Gruppenfelder zugeordnet sind.
11. Auf die Schaltfläche "Speichern" tippen.
-> Das Dialogfenster "Zone speichern" wird geöffnet.
12. Bei Bedarf die Zone, in der die Betriebsgeräte gespeichert werden sollen, ändern und mit OK bestätigen.
-> Die Zone wird gespeichert.
13. Schritte 5 bis 12 wiederholen, bis jedes Betriebsgerät einer Zone zugeteilt ist.

Applikation Colour

HINWEIS

Gespeichert wird die Zonenzuordnung erst, wenn Sie auf die Schaltfläche Speichern tippen und im Dialogfenster mit OK bestätigen.

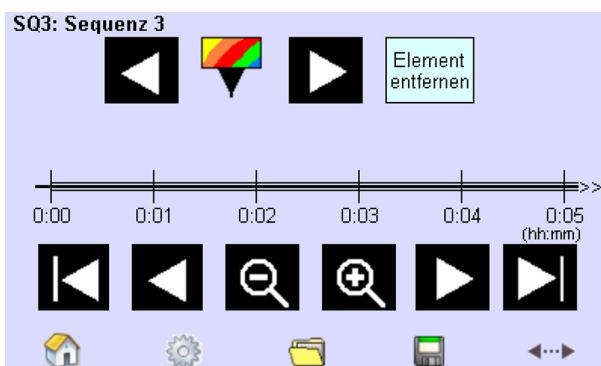
6.4.3. Farbsequenzen konfigurieren

In einer Farbsequenz werden Szenen (Weißlicht) und Farbevents (RGB (W)) auf einer Zeitleiste an einer definierten Position gespeichert. Die Anzahl der Wiederholungen der Farbsequenz wählen Sie mit den Ziffern 2 bis 6 und Loop. Bei Ziffer 1 wird die Sequenz nur einmal aufgerufen, bei Ziffer 2 zweimal usw. Loop bedeutet eine permanente Wiederholung der Farbsequenz. Erst nachdem ein Farbevent einer Farbsequenz zugeordnet ist, kann er konfiguriert werden.

Eine Farbsequenz wird in folgenden Fällen beendet:

- _ Weitere Farbsequenz/Szene wird aufgerufen.
- _ Farbsequenz wird manuell beendet.
- _ Farbsequenzende ist erreicht.

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das Hauptmenü erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Farbsequenz (SQ)" tippen.
-> Die Seite SQ ... erscheint.



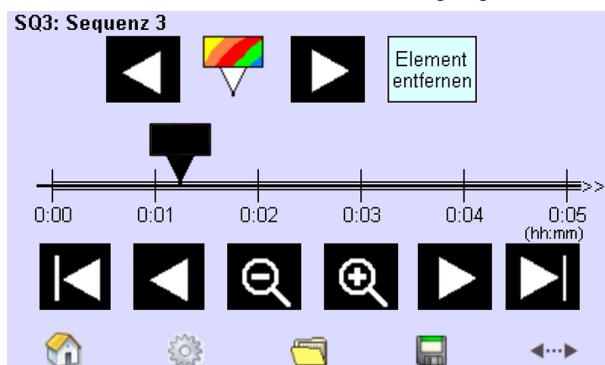
3. Auf das Symbol "Ordner" tippen, um die Farbsequenz zu wählen, in der die Farbevents gespeichert werden sollen.
-> Das Dialogfenster "Sequenz laden" erscheint.
4. Mit den Pfeilen die Farbsequenz wählen und mit OK bestätigen.
-> Die Sequenz wird angezeigt.
5. Auf das Symbol "Zeitleiste" tippen, um die Dauer der Farbsequenz einzugeben.
-> Das Dialogfenster "Zeitleiste" erscheint.
6. Die Pfeile des Felds Dauer so lange berühren, bis der gewünschte Zeitraum eingestellt ist.
- oder -
Auf den Ziffernbereich tippen. Im Dialogfenster "Zeit Eingabe" die Dauer wählen und mit OK bestätigen.
7. Im Feld "Loop" so oft auf die Pfeile tippen, bis die Anzahl der Wiederholungen eingestellt ist.
8. Die Eingaben mit OK bestätigen.

Applikation Colour

9. Den Ausschnitt der Zeitleiste mit der Lupe und den Pfeilen so einstellen, dass der Zeitpunkt für den Start des Farbevents sichtbar ist.

10. Den Marker Farbevent per Drag & Drop auf die Zeitleiste an die gewünschte Position ziehen.

-> Der Start des Markers Farbevent ist festgelegt.



11. Um weitere Farbevents einzufügen, Schritte 8 und 9 wiederholen.

12. Auf die Schaltfläche Speichern tippen.

-> Das Dialogfenster Sequenz speichern erscheint. Bei Bedarf die Farbsequenz, in der die Farbevents gespeichert werden sollen, ändern und mit OK bestätigen.

-> Die Farbsequenz wird mit den aktuellen Einstellungen gespeichert. Um weitere Farbsequenzen zu definieren, die Schritte 2 bis 12 wiederholen.

6.4.4. Farbevent konfigurieren

Im Folgenden konfigurieren Sie den exakten Beginn, die Überblendzeit und die Farbe des Farbevents. In einer Farbtabelle können Sie die Farbe auswählen oder die einzelnen Werte für die Farben RGBW (Rot, Grün, Blau, Weiß) numerisch eingeben.

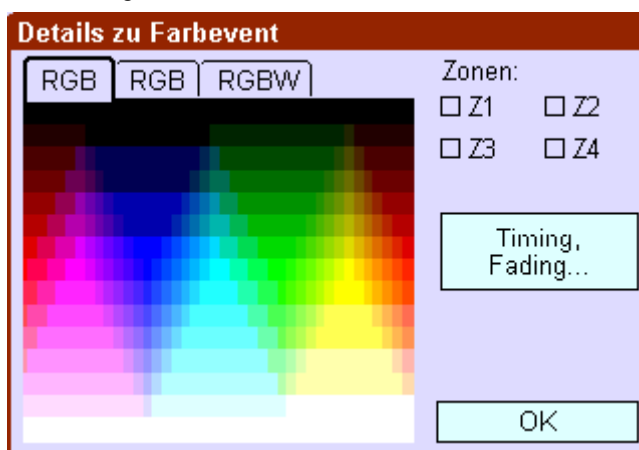
1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.

-> Das Hauptmenü erscheint.

2. Auf die Schaltfläche "Farbsequenz (SQ)" tippen.

3. Auf der Zeitleiste den Marker Farbevent so lange berühren, bis das Dialogfenster "Details zu Farbevent" erscheint.

-> Das Dialogfenster "Details zu Farbevent" erscheint.



4. Um den RGB-Wert über eine Farbtabelle zu bestimmen, im ersten Reiter RGB auf eine Farbe tippen.

Applikation Colour

- oder -

Um den RGB-Wert numerisch einzugeben, in der zweiten Registerkarte die RGB-Werte eingeben.

- oder -

Um die RGBW-Werte numerisch einzugeben, in der dritten Registerkarte die RGBW-Werte eingeben.

5. Kontrollkästchen Zone (Z1 bis Z4) aktivieren, um den Farbevent einer oder mehreren Zonen zuzuweisen.
6. Um die exakte Dauer und Überblendzeit zu definieren, auf die Schaltfläche "Timing, Fading..." tippen. Mit den Pfeilen die Werte einstellen und mit OK bestätigen.
7. Die Eingaben mit OK bestätigen.
8. Um weitere Farbevents zu definieren, Schritte 2 bis 6 wiederholen.
9. Die Einstellungen mit OK bestätigen.
-> Der Farbevent wird in der Farbsequenz gespeichert.

Applikation Plug

6.5. Applikation Plug

Die Applikation Plug ist für eine einfache Anwendung konzipiert. Alle Bedienschritte sind in den vorhergehenden Abschnitten bereits erläutert:

6.5.1. Applikation wechseln

Der Wechsel der Applikation wird beschrieben im Abschnitt "[Applikation einstellen](#), S. 11". Bei einer Umstellung der Applikation wird automatisch ein Neustart der Software »x-touch« ausgeführt.

6.5.2. Adressierung

Die Adressierung erfolgt über einen Stecker am Betriebsgerät. Eine Adressierung ist daher nicht möglich und erforderlich.

6.5.3. Zonenzuordnung

In der Applikation Plug gibt es nur 1 Zone mit jeweils 4 Farbbereichen. Jeder Farbbereich entspricht einer Gruppe.

Bei entsprechender Konfiguration können Sie die Gruppen im Menü Home einzeln schalten und dimmen (siehe "[Layout für Menü Home erstellen](#), S. 77").

Die folgenden Themen werden an den genannten Stellen erläutert.

- _ Wochenplan konfigurieren (siehe "[Wochenplan konfigurieren](#), S. 68").
- _ Farbevent konfigurieren (siehe "[Farbevent konfigurieren](#), S. 73").

Bedienung im Menü Home

6.6. Bedienung im Menü Home

Im Menü "Home" rufen Sie Lichtsituationen über frei konfigurierbare Schaltflächen manuell auf.

HINWEIS

Für die Bedienung im Menü "Home" gelten folgende Regeln:

- _ Der manuelle Aufruf einer Aktion ist unabhängig von zeitgesteuerten Lichtsituationen.
- _ Der manuelle Aufruf einer Szene/Gruppe unterbricht eine Sequenz oder einen Tagesablauf nur so lange, bis die nachfolgende Szene der Sequenz bzw. die nachfolgende Szene oder Sequenz des Tagesablaufs startet.
- _ Wenn ein Tagesablauf/eine Sequenz manuell aufgerufen wird, wird der aktive Tagesablauf bzw. die aktive Sequenz beendet. Die manuell aufgerufene Funktion ist so lange aktiv, bis sie manuell ausgeschaltet wird bzw. endet.

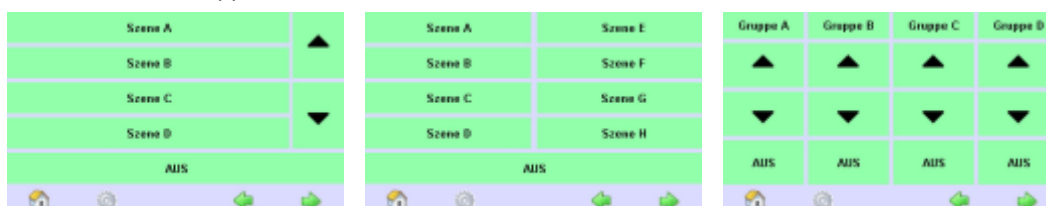
6.6.1. Überblick

Die Anzahl der Seiten des Menüs Home ist abhängig von der Applikation (siehe "[Im Menü Home Schaltflächen konfigurieren](#)", S. 78") und den Einstellungen im Menü Konfiguration (siehe "[Layout für Menü Home erstellen](#)", S. 77").

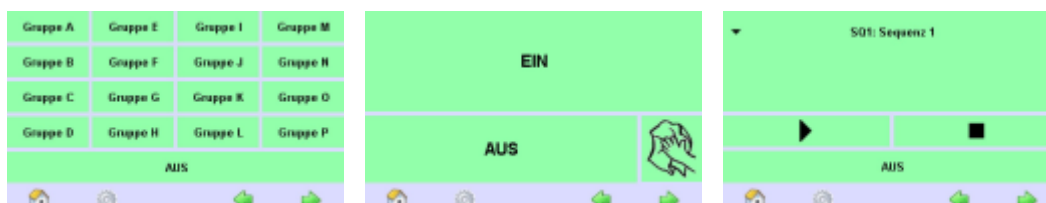
Im Folgenden erhalten Sie einen Überblick über alle aktivierbaren Schaltflächen im Menü Home. Der Scheduler wird im Kapitel "[Sequenz, Tagesablauf oder Wochenplan manuell schalten](#)", S. 83", beschrieben.

Applikation Basic

- _ Max. 4 Seiten à 4 Szenen ein-/ausschalten und dimmen.
- _ Max. 2 Seiten à 8 Szenen schalten.
- _ Max. 4 Seiten à 4 Gruppen ein-/ausschalten und dimmen.



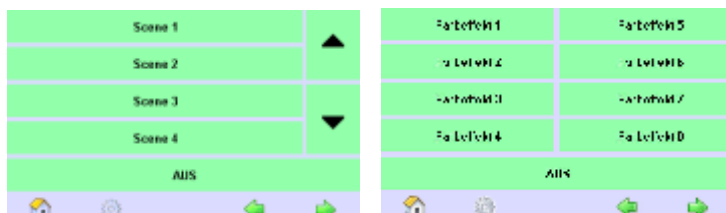
- _ Eine Seite mit 16 Schaltfläche zum Ein- und Ausschalten der Gruppen..
- _ Eine Seite mit den Schaltfläche EIN, AUS und Reinigung.
- _ Eine Seite mit der Auswahlliste und den Schaltflächen des Scheduler.



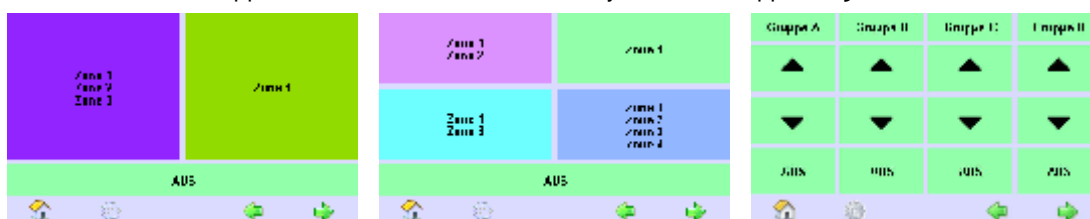
Bedienung im Menü Home

Applikation Colour

- _ Max. 4 Seiten à 4 Szenen schalten und dimmen.
- _ Eine Seite à 8 Farbeffekte für 4 Zonen je Farbszene.



- _ Eine Seite à 2 Farbeffekte für max. 4 Zonen je Farbeffekt.
- _ Eine Seite à 4 Farbeffekte für max. 4 Zonen je Farbeffekte.
- _ Max. eine Seite à 4 Gruppen ein-/ausschalten und dimmen (jeweils die Gruppe Weiß der 4 Zonen).



- _ Eine Seite mit den Schaltfläche EIN, AUS und Reinigung.
- _ Eine Seite mit der Auswahlliste und den Schaltflächen des Scheduler.



6.6.2. Layout für Menü Home erstellen

Das Menü Home konfigurieren Sie so, dass nur die von Ihnen gewünschten Schaltflächen erscheinen. Die Schaltflächen aktivieren Sie in der Registerkarte Layout. Werkseitig sind alle Schaltflächen aktiviert.

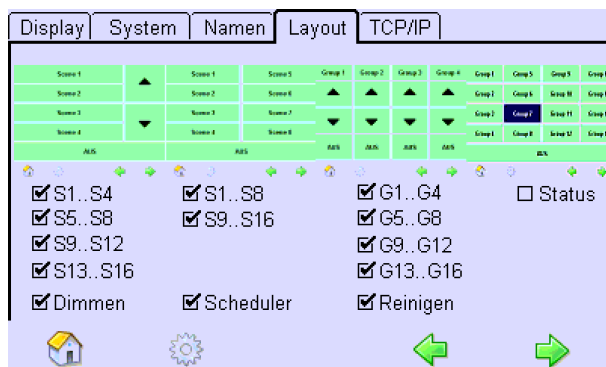
Zusätzlich können Sie die werkseitig eingestellten Funktionen der Schaltflächen ändern (siehe ["Im Menü Home Schaltflächen konfigurieren, S. 78"](#)) und bei Bedarf die Konfigurationen durch ein Kennwort schützen (siehe ["Kennwortschutz einstellen, S. 14"](#)).

Mit der Funktion Dimmen aktivieren Sie die Dimmfunktion für die Schaltflächen der ersten Spalte.

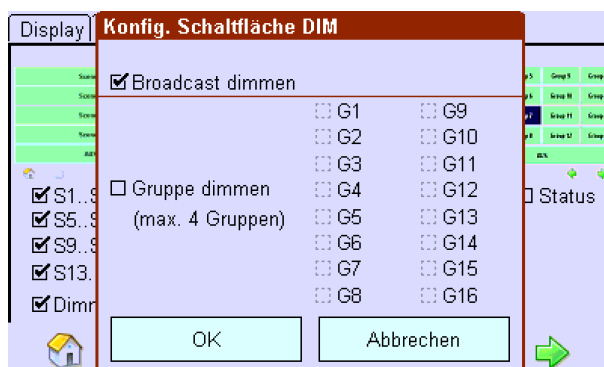
Mit der Funktion Scheduler können Sie im Menü Home zeitgesteuerte Aktionen manuell starten und beenden.

Die Schaltfläche Reinigen deaktiviert den Touchscreen für 20 Sekunden. Die Schaltflächen EIN und AUS sind konfigurierbar und schalten z. B. alle Betriebsgeräte ein bzw. aus oder sind mit einer oft verwendeten Lichtsituation belegt, z. B. Reinigungs- oder Nachtbeleuchtung (siehe ["Im Menü Home Schaltflächen konfigurieren, S. 78"](#)).

Bedienung im Menü Home



1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das Hauptmenü erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Konfiguration" tippen.
-> Die Seite "Konfiguration" erscheint
3. Die Registerkarte "Layout" tippen.
4. Die Kontrollkästchen für die Funktionen aktivieren, die im Menü Home als Schaltflächen erscheinen sollen.
-> Beim Aktivieren des Kontrollkästchens "Dimmen" erscheint das Dialogfenster "Konfig. Schaltfläche DIM".



5. Um alle Betriebsgeräte zu dimmen, das Kontrollkästchen "Broadcast" dimmen aktivieren.
6. Um eine oder mehrere Gruppen zu dimmen, entsprechende Kontrollkästchen aktivieren.
-> Im Menü "Home" können die eingestellten Betriebsgeräte mit den Schaltflächen gedimmt werden.

HINWEIS

Die Schaltflächen Dimmen ist nur in der Applikation Basic konfigurierbar. Tridonic empfiehlt, die Schaltflächen Dimmen für maximal 4 Gruppen zu aktivieren, um ein verzögerungsfreies Dimmen zu gewährleisten.

6.6.3. Im Menü Home Schaltflächen konfigurieren

Die folgende Tabelle zeigt die optionalen Konfigurationen der Schaltflächen je nach Applikation. Die Schaltflächen Dimmen können Sie in der Applikation Basic konfigurieren. In der Applikation Colour können Sie ausschließlich das weiße Licht dimmen (Gruppe A bis D).

Bedienung im Menü Home

Schaltfläche / Option in Applikation Basic	Schaltfläche / Option in Applikation Colour
Szene - Keine Funktion - Default (Werkseinstellung) - Spezial: - SDL1 bis SDL6 - SQ1 bis SQ6 - Wochenplan - Stopp	Szene - Keine Funktion - Default (Werkseinstellung) - Spezial: - SDL1 bis SDL6 - SQ1 bis SQ6 - Wochenplan - Stopp
—	Zone 1 Farbe für 1 bis 4 Zonen
—	Farbszene 4 Zonen (1 Farbe je Zone)
AUS (auf Seite Reinigen) - Keine Funktion - Broadcast AUS (alle Betriebsgeräte ausschalten) - Gruppe AUS - G1 bis G16	AUS (auf Seite Reinigen) - Keine Funktion - Broadcast AUS (alle Betriebsgeräte ausschalten) - Zone AUS - Zone 1 bis 4
EIN (auf Seite Reinigen) - Keine Funktion - Broadcast 100% (alle Betriebsgeräte einschalten) - Gruppe 100% - G1 bis G16	EIN (auf Seite Reinigen) - Keine Funktion - Broadcast 100% (alle Betriebsgeräte einschalten) - Zone 100% - Zone 1 bis 4
AUS (auf Seite Szene, Gruppe, Scheduler) - Keine Funktion - Broadcast AUS (alle Betriebsgeräte ausschalten) - Gruppe AUS - G1 bis G16	AUS (auf Seite Szene, Zone, Farbszene, Gruppe, Scheduler) - Keine Funktion - Broadcast AUS (alle Betriebsgeräte ausschalten) - Zone AUS - Zone 1 bis 4

Bedienung im Menü Home

HINWEIS

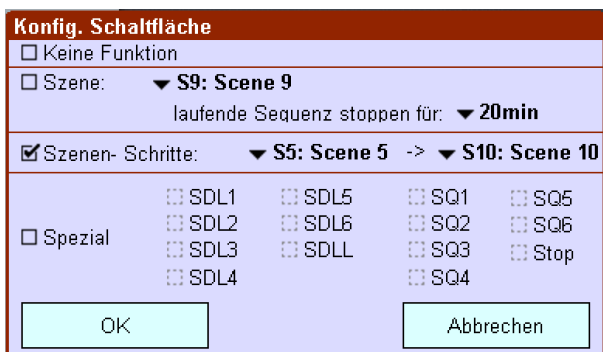
Im Menü Home erscheinen die Schaltflächen mit den Namen, die Sie im Menü Konfiguration in der Registerkarte Namen vergeben haben. Die Schaltflächen können Sie alternativ mit einer anwendungsspezifischen Grafik belegen (siehe "[Anwendungsspezifische Schaltflächen laden](#), S. 85").

Schaltfläche Szene konfigurieren

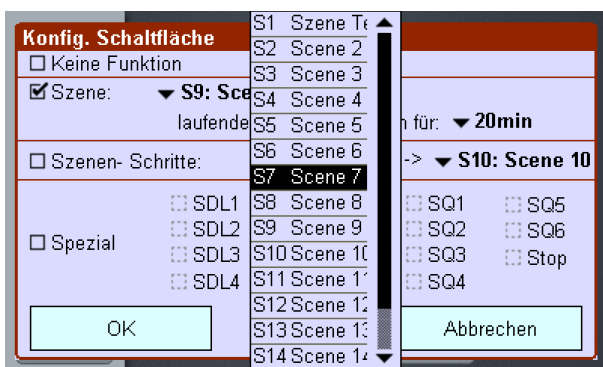
Sequenzen bzw. Tagesabläufe sind definiert.

Layout für Menü Home ist erstellt.

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das Hauptmenü erscheint.
2. Um die Funktion einer Schaltfläche neu zu belegen, so lange auf die Schaltfläche (z. B. Szene1) tippen, bis das Dialogfenster "Konfig. Schaltfläche" erscheint.



3. Um die Schaltfläche funktionslos zu schalten, Kontrollkästchen "Keine Funktion" aktivieren.
- oder -
Um die Schaltfläche mit einer Szene zu belegen, Kontrollkästchen "Szene aktivieren" und eine Szene auswählen.
- oder -
Um die Schaltfläche mit einer Lichtsituation zu belegen, Kontrollkästchen "Spezial" aktivieren und danach Kontrollkästchen Wochenplan SDLL, Tagesablauf SDL, Sequenz SQ oder Stop aktivieren.
4. Kontrollkästchen "Szenen-Schritte" aktivieren, um eine Reihenfolge von Szenen zu definieren, die nacheinander durchlaufen werden.
5. In den Dropdown Menüs Szene wählen, mit der die Reihe beginnen und enden soll.



Bedienung im Menü Home

6. Wenn diese Szene nur kurzzeitig aufgerufen werden soll und dabei eine laufende Sequenz unterbrechen soll (z. B. für die Reinigung des Raums), auf den schwarzen Pfeil neben "laufende Sequenz stoppen für:" tippen und die Dauer für die Unterbrechung wählen.

Konfig. Schaltfläche				
☐ Keine Funktion				
☐ Szene: ▼ S9: Scene 9				
laufende Sequenz stoppen für: ▼ 20min				
☒ Szenen- Schritte: ▼ S5: Scene 5 -> ▼ S10: Scene 10				
☐ Spezial	☐ SDL1	☐ SDL5	☐ SQ1	☐ SQ5
	☐ SDL2	☐ SDL6	☐ SQ2	☐ SQ6
	☐ SDL3	☐ DLLL	☐ SQ3	☐ Stop
	☐ SDL4		☐ SQ4	
OK		Abbrechen		

7. Eingabe mit OK bestätigen.

-> Im Menü Home erscheint die Schaltfläche mit der gewünschten Funktion und Bezeichnung.

Schaltfläche Farbszene konfigurieren

Die Konfiguration der Schaltfläche "Farbszene" eignet sich für Anwendungen, die in Zonen verschieden farbige Lichtsituationen auf einen Tastendruck aufrufen möchten.

Um die Funktion einer Schaltfläche Farbszene neu zu belegen, haben Sie für jede der vier Zonen mehrere Möglichkeiten:

- _ Farbeinstellung
- _ Maskierung
- _ Ausschalten
- _ Fading

Layout für Menü Home ist erstellt.

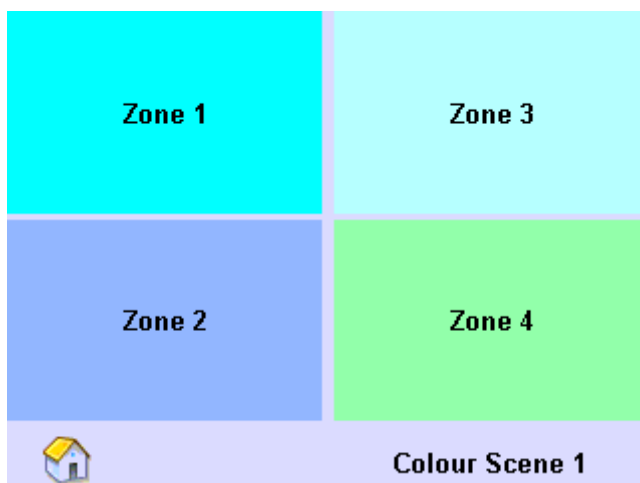
1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.

-> Das Hauptmenü erscheint.

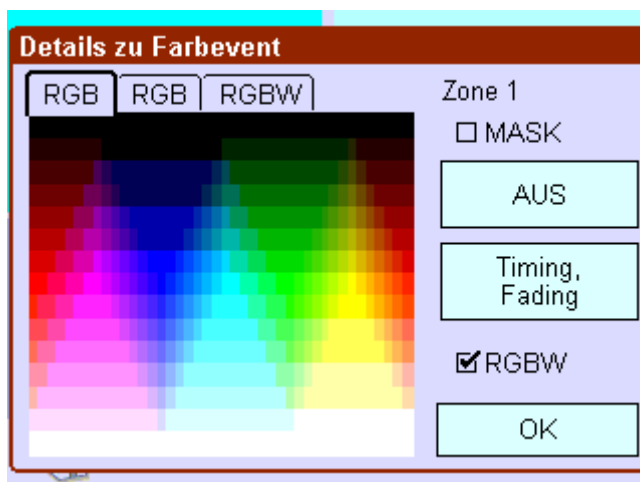
-> Im Menü "Home" sind die Schaltflächen Farbszene sichtbar.

2. Auf die Schaltfläche (z. B. Farbszene1) so lange tippen, bis das Dialogfenster mit den vier Zonen erscheint.

Bedienung im Menü Home



3. Um die Farbe für die erste Zone einzustellen, auf die Zone tippen.
-> Das Dialogfenster "Details zu Farbevent" erscheint.



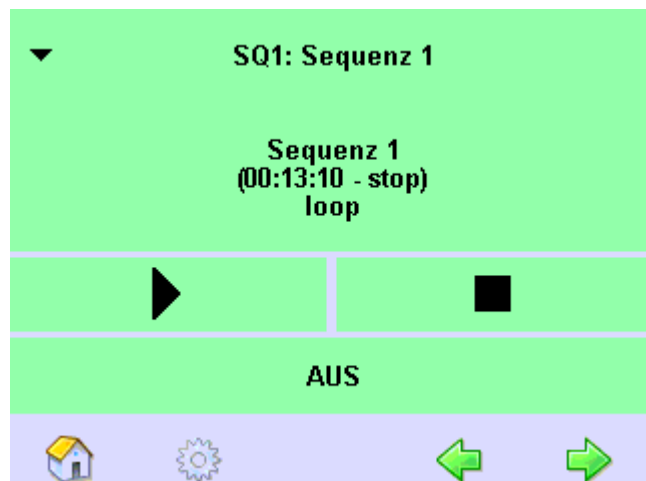
4. Die Farbe über eine der drei Registerkarten eingeben.
- oder -
Um diese Zone unverändert zu lassen, das Kontrollkästchen "MASK" aktivieren.
- oder -
Um alle Betriebsgeräte dieser Zone auszuschalten, auf die Schaltfläche AUS tippen
5. Um die Betriebsgeräte, die der Zone Weiss zugeordnet sind, im Farbevent zu schalten, das Kontrollkästchen RGBW aktivieren.
6. Um eine Überblendung einzustellen, auf die Schaltfläche "Timing, Fading" tippen, die Zeit einstellen und mit OK bestätigen.
7. Eingaben mit OK bestätigen.
-> Die erste Zone der Farbszene ist eingestellt.
8. Um die drei weiteren Zonen einzustellen, die Schritte 2 bis 6 analog wiederholen.
9. Auf die Schaltfläche "Home" tippen.
-> Im Menü "Home" erscheint die Schaltfläche Farbszene mit der gewünschten Lichtsituation.

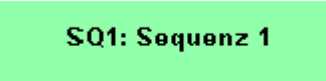
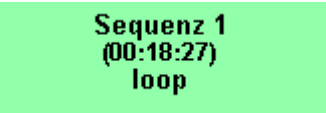
Bedienung im Menü Home

6.6.4. Sequenz, Tagesablauf oder Wochenplan manuell schalten

Auf dieser Seite bedienen Sie eine Sequenz, einen Tagesablauf oder den Wochenplan manuell.

Folgende Bedienelemente stehen Ihnen zur Verfügung:



Schaltfläche	Bedienfunktion
	Öffnet das Dialogfenster zur Auswahl einer Lichtsituation (Sequenz 1 bis 99, Tagesablauf 1 bis 7 oder Wochenplan).
	Zeigt die Lichtsituation an, die mit den Schaltflächen Start/Pause, Stopp und Aus geschaltet wird.
	Zeigt den Status an.
	Start Ruft die Lichtsituation auf und startet den zeitgesteuerten Ablauf.
	Pause Unterbricht den Ablauf der Lichtsituation.
	Stopp Beendet den Ablauf der Lichtsituation (00:00:00).

Bedienung im Menü Home

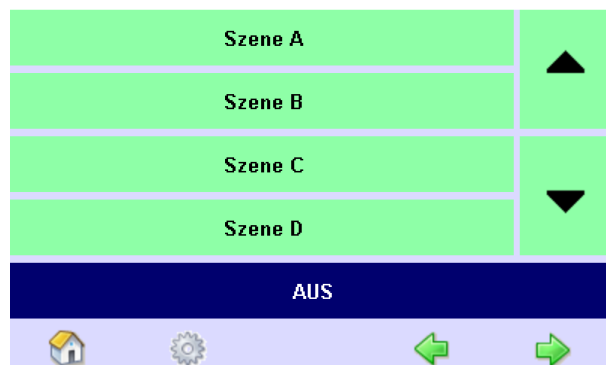
	Aus Schaltet Lichtsituation aus und beendet den Ablauf.
	Zeigt an, dass eine zeitgesteuerte Lichtsituation aufgerufen ist. Die Schaltfläche wird in allen Menüs angezeigt und ruft den Scheduler im Menü Home auf.

1. Auf die Schaltfläche "Home" tippen.
2. Die Pfeile so oft antippen, bis die Seite "Scheduler" erscheint.
3. Auf den Pfeil tippen.
-> Dialogfenster "Laden" erscheint.
4. Die Pfeile so oft antippen, bis die gewünschte Lichtsituation erscheint, und mit OK bestätigen.
5. Um die Lichtsituation aufzurufen, auf die Schaltfläche Start tippen.

6.6.5. Sequenz, Tagesablauf oder Wochenplan beenden

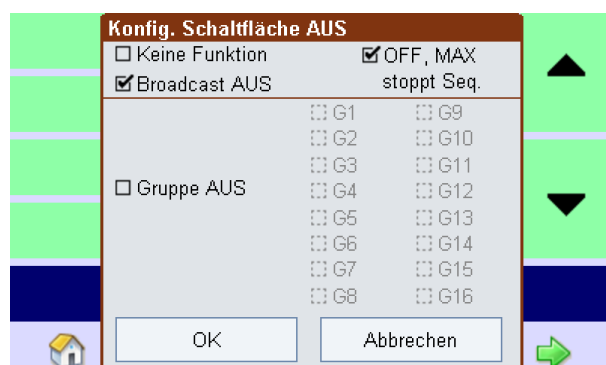
Es ist möglich eine laufende Sequenz, Tagesablauf oder Wochenplan, durch andere Steuermodule (z.B. DALI XC, DALI TOUCHPANEL 02), durch senden der DALI Befehle Broadcast OFF oder MAX, zu beenden.

How to



Auf die Schaltfläche "Home" tippen.

Schaltfläche AUS >3 Sekunden gedrückt halten



Im neuen Fenster können sie das Feld

OFF, MAX stoppt Seq. auswählen.

☐ OFF, MAX
stoppt Seq.

Bedienung im Menü Home

6.6.6. Anwendungsspezifische Schaltflächen laden

In einem Bildbearbeitungsprogramm können Sie die Gestaltung der Schaltflächen des Menüs Home je nach Anwendung verändern. Die Vorlage für das Bitmap steht Ihnen im Internet zur Verfügung (www.tridonic.com > Services > Software > x/e-touchPANEL 02). Es ist auch möglich, sich die UI_Layout.png über den Netzwerkanschluss vom Panel zu laden.

HINWEIS

Verwenden Sie ausschließlich die Vorlage UI_Layout.png und gestalten Sie bei Bedarf die Schaltflächen neu. Ändern Sie weder Dateinamen, Größe noch die Dateieigenschaften. Verwenden Sie keine beweglichen Logos.

6.6.7. Anwendungsspezifische Bildschirmschoner laden

HINWEIS

Sie haben die Möglichkeit, den Bildschirmschoner nach eigenen Wünschen zu ändern. Nähere Informationen finden sich im Kapitel "[Screensaver austauschen](#), S. 92" und "[Screensaver uploaden](#), S. 106".

HINWEIS

Verwenden Sie ausschließlich die Vorlage UI_Layout.png und gestalten Sie bei Bedarf die Schaltflächen neu. >Ändern Sie weder Dateinamen, Größe noch die Dateieigenschaften. Verwenden Sie keine beweglichen Logos.

Schnittstellen

7.1. Software-Update laden

Auf der Homepage von Tridonic stehen Updates zum Download bereit: www.tridonic.com/xe

Um ein Software-Update auf das x/e-touchPANEL zu laden, sind folgende Schritte nötig:

- _ Aktuelle Programmversion feststellen, siehe "[Gerätenamen und Programmversion feststellen](#), S. 17".
- _ Verfügbarkeit einer neueren Version prüfen und downloaden.
- _ USB-Verbindung herstellen, siehe "[USB-Schnittstelle](#), S. 88".
 - oder -
 - Ethernet-Verbindung herstellen, siehe "[IP-Adresse am x/e-touchPANEL einstellen](#), S. 101".
- _ Update der Anwendungssoftware über eine USB-Verbindung installieren, siehe "[USB-Schnittstelle](#), S. 88".
 - oder -
 - Update der Anwendungssoftware über eine Ethernet-Verbindung installieren, siehe "[Datei Up-/ Download und Testprotokoll](#), S. 104".

HINWEIS

Software-Updates



Die Software des x/e-touchPANEL 02 wird fortlaufend weiterentwickelt und verbessert. Die entsprechenden Software-Updates stellen wir unseren Kunden gratis zur Verfügung.

Um sicherzugehen, dass Sie stets die neueste Software-Version benutzen, können Sie sich unter www.tridonic.com/xe registrieren.

Als registrierter Nutzer werden Sie per E-Mail informiert, sobald ein neues Update zur Verfügung steht.

Um sich zu registrieren, folgen Sie dem Link www.tridonic.com/xe oder scannen Sie den QR-Code mit Ihrem Smartphone.

Schnittstellen

7.2. Überblick

Das x/e-touchPANEL verfügt über eine USB-Schnittstelle und eine Ethernet-Schnittstelle.

Die USB-Schnittstelle ermöglicht die Übertragung von:

- _ Testprotokollen (z. B. zur Archivierung)
- _ Updates der Anwendungssoftware für das x/e-touchPANEL
- _ Konfigurationsdateien

HINWEIS

Die Konfigurationsdatei eines x/e-touchPANEL enthält die Systemeinstellungen (u. a. für die Applikation EMERGENCY Adressen der Notlichter, Geräte-/Testgruppennamen bzw. für die DALI-Applikationen Adressen der Betriebsgeräte, Namen der Geräte, Gruppen, Szenen usw.) und ermöglicht eine Sicherung der Konfiguration. Sie dient auch als Sicherungsdatei für die Systemeinstellungen der Applikation EMERGENCY.

Die Ethernet-Schnittstelle ermöglicht die Verbindung des x/e-touchPANEL mit einem PC / Laptop und damit die Konfiguration und Bedienung über den PC/Laptop.

Die Anzeige des Touchscreens und des virtuellen Touchscreens auf dem PC/Laptop wird in Echtzeit synchronisiert. Durch die Übertragung des aktuellen Status mehrerer Panels ist eine Überwachung des gesamten Systems möglich.

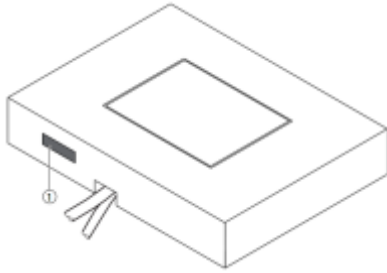
HINWEIS

em-LINK-Software

Die Software em-LINK erlaubt die komfortable Überwachung von e/x-touchPANEL-Netzwerken. Die Software kann gratis heruntergeladen werden unter www.tridonic.com/com/de/software-em-link.asp.

Schnittstellen

7.3. USB-Schnittstelle



⁽¹⁾ Die USB-Schnittstelle an der unteren Seite des Geräts.

HINWEIS

Der verwendete USB-Speicherstick muss mit FAT oder FAT32 formatiert sein, sonst besteht das Risiko, dass er nicht korrekt erkannt wird!

FAT32 ist auf 32 Gigabyte Speicherkapazität limitiert. Um USB-Speichersticks mit einer Speicherkapazität von mehr als 32 Gigabyte mit FAT32 formatieren zu können, muss zuerst eine Partition mit weniger als 32 Gigabyte auf dem USB-Stick erstellt werden.

7.3.1. Anleitung Registrierung

Die Software des x/e-touchPANEL 02 wird fortlaufend weiterentwickelt und verbessert. Die entsprechenden Software-Updates stellen wir unseren Kunden gratis zur Verfügung.

Um sicherzugehen, dass Sie stets die neueste Software-Version benutzen, können Sie sich unter www.tridonic.com/xe registrieren. Als registrierter Nutzer werden Sie per E-Mail informiert, sobald ein neues Update zur Verfügung steht.

1. Adresse www.tridonic.com/xe aufrufen in einem Webbrowser.
 - > Die Registriermaske erscheint.
 - > Unter "Software" ist bereits die richtige Software für Ihr x/e-touchPANEL ausgewählt.
2. Daten eingeben in der Registriermaske.

Schnittstellen

TRIDONIC
Software Download

Software Download
Before you can download the software you need to register. To do this, please fill in the form below. Registration and software downloads are free of charge. When you have registered you will be sent an email with a download link. You can then use this link to download the software once.

Registration
Please fill in all the fields in the form. There is no need to enter information in any of the fields marked (optional).

Title:

First name:

Surname:

Company:

Address, city and post code (optional):

Country:

Email:

Software:

☒ Please inform me of future updates to the software selected above (optional)

Notes on data protection
When you have completed the form and pressed the "Register" button the data you have entered will be stored electronically at Tridonic. All the data will be processed in strict confidence and will not be used for any advertising purposes and will not be passed on to third parties. It will be used exclusively for verifying downloads and for statistical purposes.

3. Auf Schaltfläche "Register" tippen, um Daten abzuschicken.
-> E-Mail mit Downloadlink wird an angegebene "Email"-Adresse verschickt.
4. Auf Downloadlink tippen.
-> Die Software (Zip-File) wird automatisch heruntergeladen.

7.3.2. Update der Firmware über die USB-Schnittstelle

Die Software (Zip-File) ist vollständig heruntergeladen:

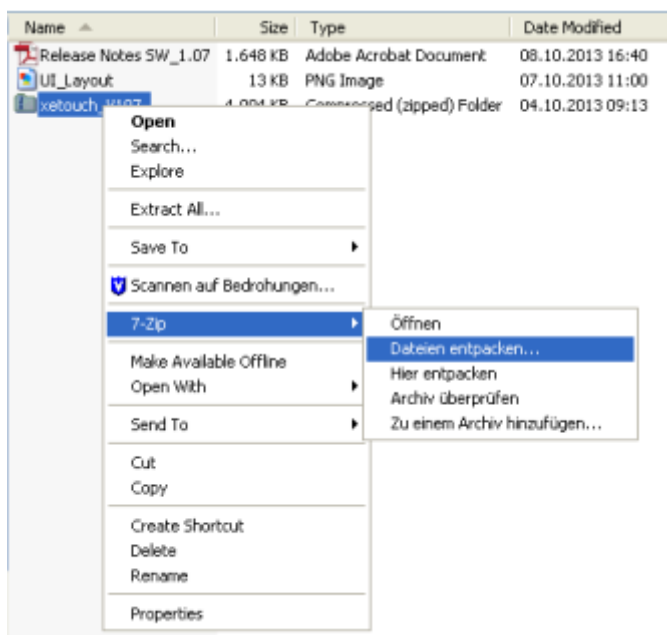
Name	Size	Type
xetouch_software_V1.07	6.654 KB	7z Archive

1. Zip-File "xetouch_software_Vxxx" doppelklicken, um die Software zu entpacken (xxx gibt die Versionsnummer an).
-> Ein weiteres Zip-File "xetouch_Vxxx" erscheint:

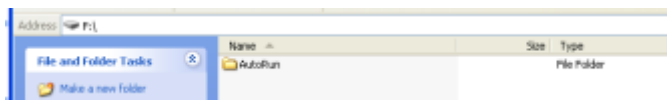
Name	Size	Type
Release Notes SW_1.07	1.648 KB	Adobe Acrobat Document
UI_Layout	13 KB	PNG Image
xetouch_V107	4.994 KB	Compressed (zipped) Folder

2. Zip-File "xetouch_Vxxx" entpacken:

Schnittstellen



3. Ordner "xetouch_Vxxx" doppelklicken, um ihn zu öffnen.
-> Der Ordner "AutoRun" erscheint.
4. Den Ordner "AutoRun" auf die oberste Ebene eines USB-Speichersticks kopieren.



5. Den USB-Speicherstick an der USB-Schnittstelle des x/e-touchPANEL einstecken.
-> Die Anzeige "USB Loader App" erscheint.



- > Die Daten werden übertragen.
- > Es erscheint eine Anzeige mit der Aufforderung, den USB-Speicherstick zu entfernen.
6. USB-Speicherstick vom USB-Anschluss des x/e-touchPANEL entfernen.
-> x/etouchPANEL startet neu.
-> Nach dem Neustart ist die Firmware fertig upgedatet.

HINWEIS

Während des Neustarts darf die Stromzufuhr nicht unterbrochen werden!

Schnittstellen

7.3.3. Anwendungsspezifisches Design laden (nur in Applikation Basic, Colour und Plug)

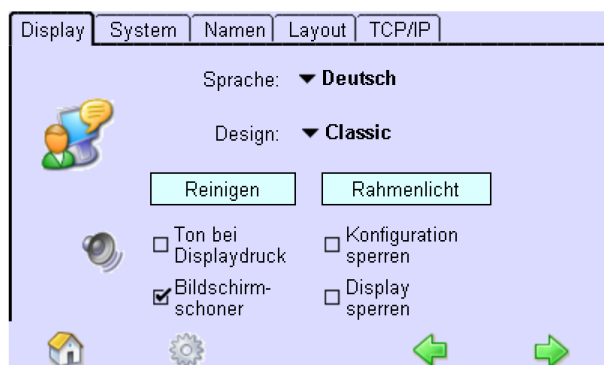
1. Sie haben sich auf der Webseite www.tridonic.com/x registriert und die Software heruntergeladen.
2. Im entpackten Ordner finden Sie die Vorlage für das anwendungsspezifische Design UI_Layout.png

Name	Size	Type
Release Notes SW_1.07	1.648 KB	Adobe Acrobat Doc...
UI_Layout	13 KB	PNG Image
xetouch_V107	4.994 KB	Compressed (zippe...

3. In einem Bildbearbeitungsprogramm können Sie die Gestaltung der Schaltflächen des Menüs Home je nach Anwendung verändern.
4. Verwenden Sie ausschließlich die Vorlage UI_Layout.png und gestalten Sie bei Bedarf die Schaltflächen neu. Ändern Sie weder Dateinamen, Größe noch die Dateieigenschaften. Verwenden Sie keine beweglichen Logos.
5. Die bearbeitete UI_Layout.png Datei auf einen USB-Stick in das Verzeichnis /AutoRun/LTUpdate/home/resource/ laden.

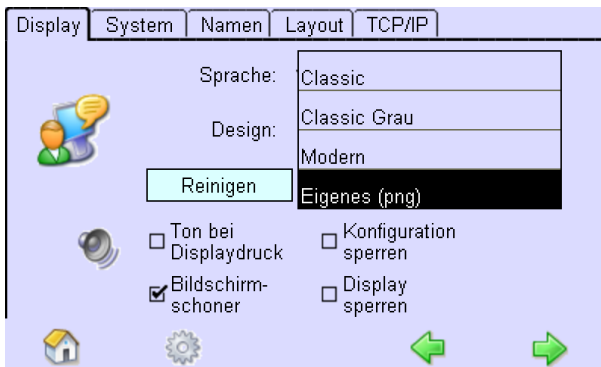
Address	E:\AutoRun\LTUpdate\home\resource		
 Picture Tasks	Name	Size	Type
	UI_Layout.png	16 KB	PNG Image

6. USB-Stick am x/e-touchPANEL einstecken. Die UI_Layout.png Datei wird automatisch in das x/e-touchPANEL kopiert.
7. Nachdem die Datei auf das x/e-touchPANEL geladen wurde müssen sie im Hauptmenü die Registerkarte Display wählen.



8. Klicken Sie auf die Schaltfläche Design und wählen Sie Eigenes (png) als Design aus.

Schnittstellen

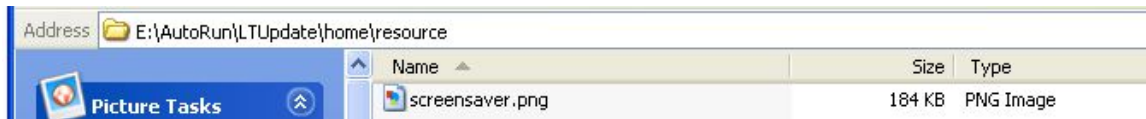


9. Somit haben sie die Umstellung des Designs beendet und haben nun das Angepasste Design als Bedienoberfläche.

7.3.4. Screensaver austauschen

Im x/e-touchPANEL kann ein anwendungsspezifischer Bildschirmschoner (z. B. das Kundenlogo) geladen werden. Dieser muss als .png-Datei vorliegen und muss eine Größe von 800x480 Pixel haben. Um den Bildschirmschoner zu ändern sind folgende Schritte notwendig.

1. Die entsprechende Datei unter dem Namen "screensaver.png" auf einen USB-Stick in das Verzeichnis /AutoRun/LTUpdate/home/resource laden.



, S.

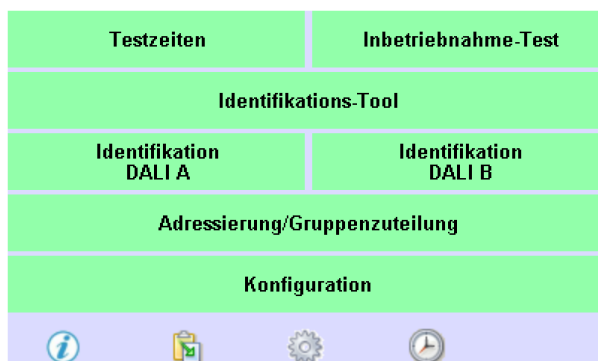
2. USB-Stick am x/e-touchPANEL einstecken.
-> Die Bildschirmschoner-Datei wird automatisch in das x/e-touchPANEL kopiert.
3. Wenn Sie 2 Minuten den Bildschirm nicht berühren wird ihr persönlicher Screensaver automatisch aktiviert.

Schnittstellen

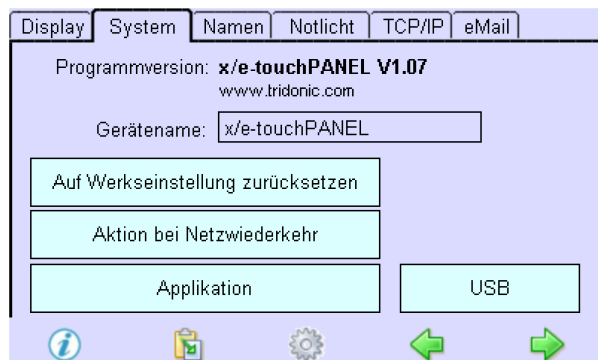
7.3.5. Konfigurationsdatei / Testbuch sichern

Das x/e-touchPANEL bietet die Möglichkeit, die Konfigurationsdatei und das Testbuch über USB zu sichern. Um die Konfigurationsdatei oder das Testbuch zu sichern sind folgende Schritte notwendig, im Folgenden gezeigt in der Applikation EMERGENCY. Die Verfahrensweise ist jedoch identisch mit den Applikationen BASIC, COLOUR und PLUG.

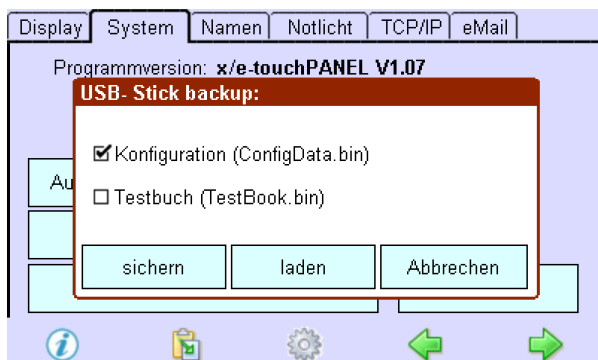
1. Stecken Sie einen USB-Stick in das x/e-touchPANEL
2. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das "Hauptmenü" erscheint.



3. Auf die Schaltfläche "Konfiguration" tippen.
-> Die Seite "Konfiguration" erscheint
4. Auf die Registerkarte "System" tippen.
-> Die Registerkarte "System" erscheint:



5. Schaltfläche "USB" aufrufen
-> In den Applikationen BASIC, COLOUR und PLUG können Sie nun die Konfigurationsdatei (ConfigData.bin) herunterladen



Schnittstellen

6. In der Applikation EMERGENCY können Sie zusätzlich auch das Testbuch (TestBook.bin) herunterladen
7. Wählen Sie nun z.B. das Kontrollkästchen "Konfiguration"
8. Schaltfläche "sichern" aufrufen
9. Die Konfiguration (ConfigData.bin) wird auf den USB-Stick geschrieben.

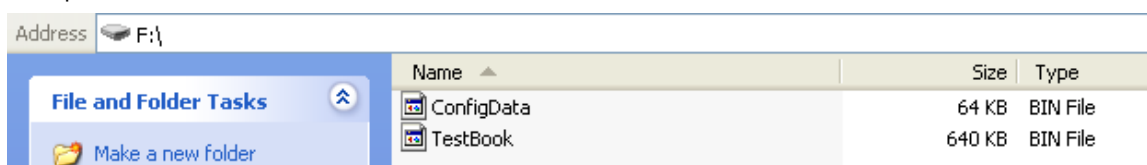


10. Schaltfläche OK aufrufen.
11. Nun können Sie den USB-Stick entfernen und haben somit ihre Konfigurationsdatei bzw. das Testbuch gesichert.

7.3.6. Konfigurationsdatei / Testbuch laden

Das x/e-touchPANEL bietet die Möglichkeit, die Konfigurationsdatei und das Testbuch über USB zu laden. Das Vorgehen ist für die Applikation BASIC, COLOUR, PLUG und EMERGENCY identisch.

1. Konfigurationsdatei (ConfigData.bin) und/oder Testbuch (TestBook.bin) auf USB-Speicherstick laden.
2. USB-Speicherstick mit USB-Anschluss des x/e-touchPANEL verbinden.



3. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das "Hauptmenü" erscheint.



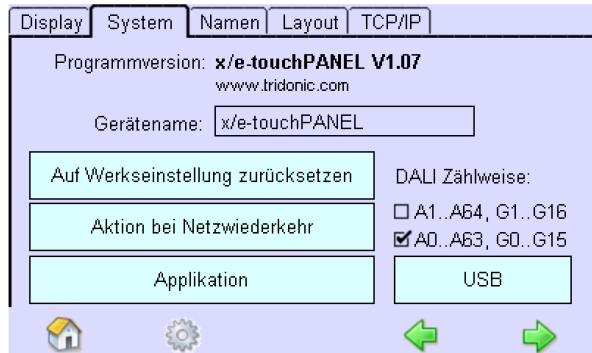
4. Auf die Schaltfläche "Konfiguration" tippen.

Schnittstellen

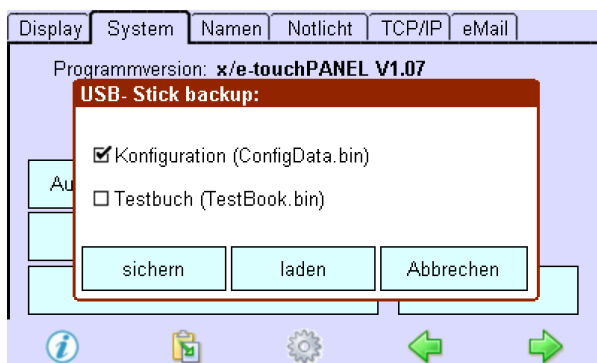
-> Die Seite "Konfiguration" erscheint

5. Auf die Registerkarte "System" tippen.

-> Die Registerkarte "System" erscheint:



6. Schaltfläche "USB" aufrufen



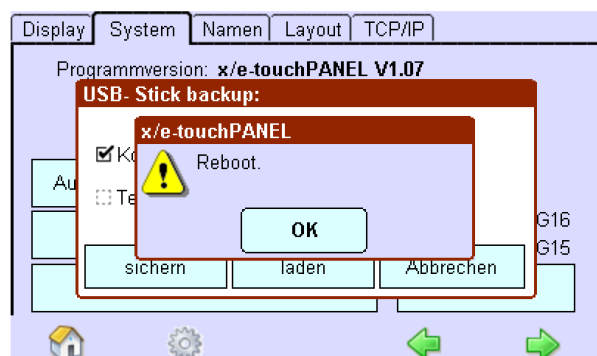
-> In den Applikationen BASIC, COLOUR und PLUG können Sie nun die Konfigurationsdatei (ConfigData.bin) auf das x/e-touchPANEL laden

-> In der Applikation EMERGENCY können Sie zusätzlich auch das Testbuch (TestBook.bin) auf das x/e-touchPANEL laden

7. Wählen Sie das Kontrollkästchen "Konfiguration".

8. Schaltfläche "laden" aufrufen

9. Den Neustart des x/e-touchPANEL mit OK bestätigen.



-> Das x/e-touchPANEL startet neu.

-> Nach dem Neustart haben Sie die Konfigurationsdatei oder das Testbuch auf dem x/e-touchPANEL geladen.

Schnittstellen

7.3.7. Testbuch downloaden (nur EMERGENCY-Applikation)

Das x/e-touchPANEL bietet die Möglichkeit, das Testbuch über USB zu sichern. Um das Testbuch zu sichern sind folgende Schritte notwendig.

1. Stecken Sie einen USB-Stick in das x/e-touchPANEL.
2. Rufen sie das Testprotokoll auf,



Adr	Name	Test	Status
A1 (G1)	?	FT, 14.08.2013	OK
A1 (G1)	?	FT, 14.08.2013	OK
A1 (G1)	?	FT, 14.08.2013	OK
A1 (G1)	?	FT, 14.08.2013	OK
A1 (G1)	?	FT, 14.08.2013	OK
A1 (G1)	?	FT, 14.08.2013	OK
A1 (G1)	?	FT, 14.08.2013	OK
A1 (G1)	?	FT, 14.08.2013	OK

3. Auf das Symbol "Auf USB-Stick speichern" tippen:



-> Das Dialogfenster "Auf USB-Stick speichern:" erscheint.



4. Wählen Sie eine der Optionen "letzgültige Tests", "alle Tests" oder "markierten Test" durch Aktivieren der Checkbox davor.
5. OK tippen

Schnittstellen

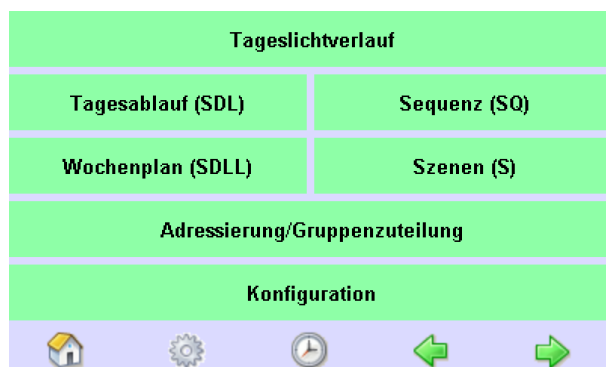


6. Das Testprotokoll wurde erfolgreich auf den USB-Stick gespeichert.

7.3.8. Umbenennen von Gruppen, Szenen, Sequenzen, Tagesabläufen

Es ist möglich die Namen der Gruppen, Szenen, Sequenzen und Tagesabläufe über eine Liste auf Ihrem Rechner zu laden und dort zu bearbeiten.

How to USB



Stecken Sie einen USB-Stick in das x/e-touchPANEL

Wählen Sie Hauptmenü

-> Das "Hauptmenü" erscheint.

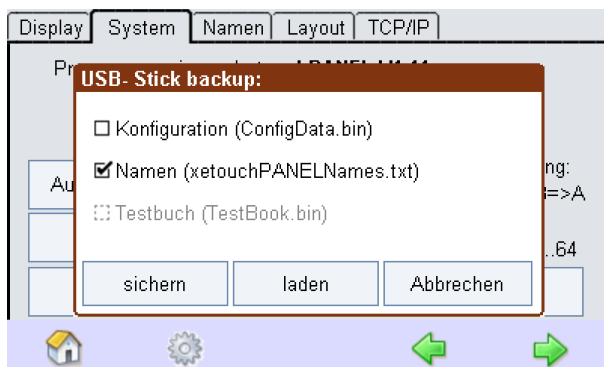
Wählen Sie Konfiguration.



Öffnen Sie Registerkarte System.

Wählen Sie USB.

Schnittstellen



Wählen Sie Namen (xetouchPANELNames.txt)

Wählen Sie sichern.

Die Liste wird auf Ihren USB gespeichert.

Um die Liste zurück zu spielen wählen Sie laden

Schnittstellen

7.4. Ethernet-Schnittstelle

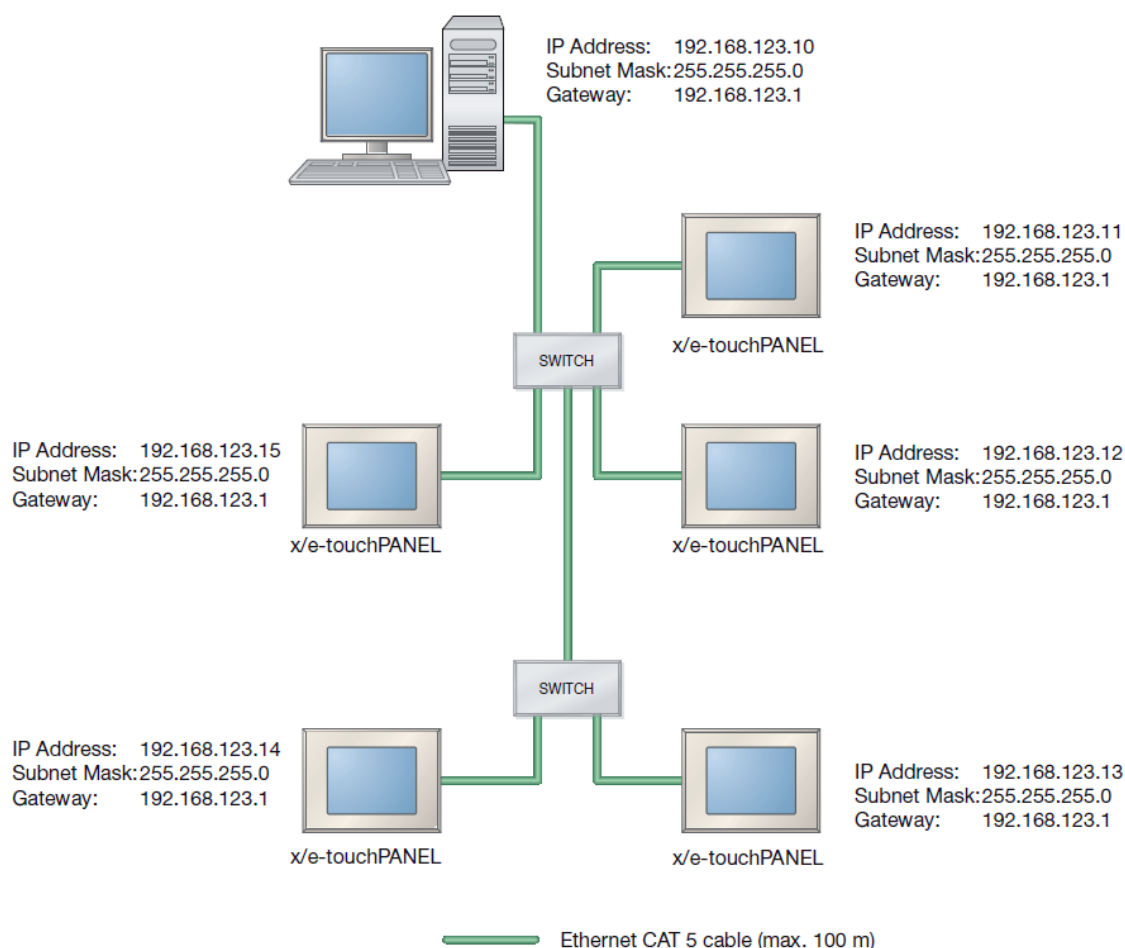
Für die Ethernet-Verbindung des x/e-touchPANEL mit einem PC/Laptop benötigen Sie ein Netzkabel.

Um die Verbindung in einem Netzwerk zum x/e-touchPANEL herzustellen, muss jedem x/e-touchPANEL eine individuelle IP-Adresse zugewiesen werden. Wenn Sie mehrere x/e-touchPANEL z.B. in ein bestehendes Firmennetz einbinden möchten, erfragen Sie die IP-Adressen von Ihrem IT-Spezialisten.

Die Netzwerkadresse kann auch automatisch über einen DHCP-Server bezogen werden. Bei Netzwerken mit Firewall, Switch usw. kontaktieren Sie bitte ebenfalls Ihren IT-Spezialisten. Bis auf den Abgleich des Touchscreens können Sie alle Funktionen des x/e-touchPANEL über Ethernet mit dem verbundenen PC/Laptop durchführen.

7.4.1. Netzwerkverbindung

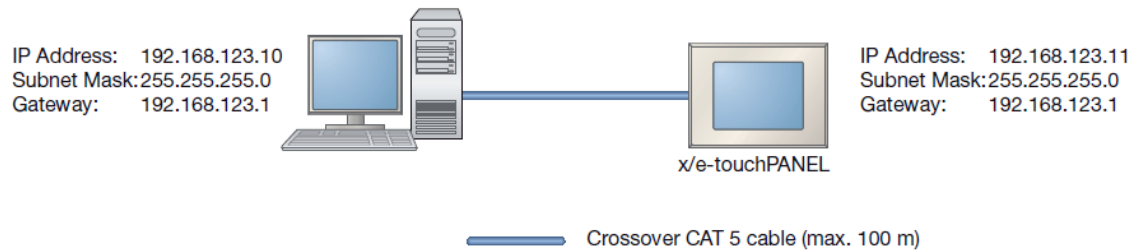
Die folgende Abbildung zeigt ein Beispiel für die Einbindung mehrerer Panels in ein Netzwerk.



Schnittstellen

7.4.2. Punkt-zu-Punkt-Verbindung

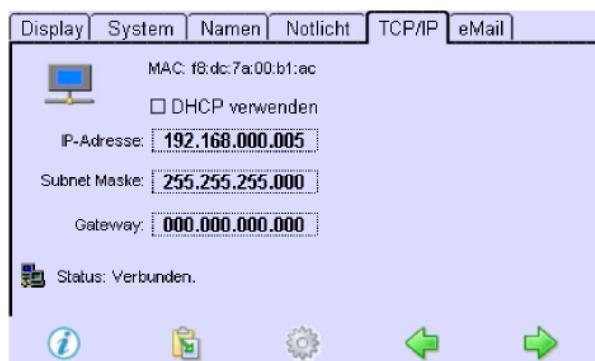
Für eine Punkt-zu-Punkt-Verbindung muss ein gekreuztes Netzkabel verwendet werden.



Schnittstellen

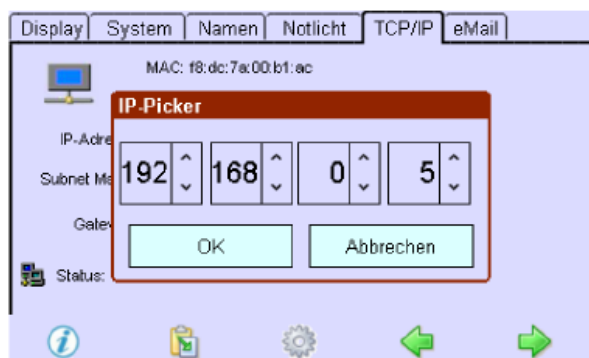
7.4.3. IP-Adresse am x/e-touchPANEL einstellen

1. Auf Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das Hauptmenü erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Konfiguration" tippen.
-> Die Seite "Konfiguration" erscheint
3. Auf die Registerkarte "TCP/IP" tippen.
4. Auf "IP-Adresse" tippen.



-> Das Dialogfenster "IP-Picker" erscheint.

5. Mit den Pfeiltasten IP-Adresse einstellen und mit OK bestätigen.



6. Um "Subnet Maske" und "Gateway" einzustellen, vorgehen wie bei Schritt 4 und 5.
7. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Die IP-Adresse ist im x/e-touchPANEL gespeichert.

7.4.4. IP-Adresse bei Netzwerk mit mehreren x/e-touchPANEL einstellen

Um in einem Netzwerk eine Ethernet-Verbindung zum x/e-touchPANEL herzustellen, muss jedem Panel eine individuelle IP-Adresse zugewiesen werden. In der Grafik ›Netzwerkverbindung‹ ist ein Beispiel für eine Adressierung abgebildet, siehe "[Ethernet-Schnittstelle](#), S. 99".

Schnittstellen

HINWEIS

Wie Sie eine feste IP-Adresse vergeben, entnehmen Sie bitte der Hilfe bzw. dem Handbuch Ihres Betriebssystems. Wie Sie die IP-Adresse im x/e-touchPANEL einstellen, ist im vorangestellten Kapitel beschrieben, siehe "[Netzwerkverbindung](#), S. 99".

HINWEIS

Bei PCs / Laptops mit Firewall oder anderer Schutz-Software kontaktieren Sie bitte Ihren IT- Spezialisten.

PC / Laptop und die x/e-touchPANEL mit Netzkabeln über den Netzwerk-Switch verbinden.

1. Beim PC/Laptop für die Netzwerkkarte, an der welcher Switch für die x/e-touchPANEL angeschlossen sind, folgende Werte einstellen:
IP-Adresse: 192.168.123.10
Subnet Maske: 255.255.255.0
Gateway: 192.168.123.1
2. Beim ersten x/e-touchPANEL folgende Werte einstellen:
IP-Adresse: 192.168.123.11
Subnet Maske: 255.255.255.0
Gateway: 192.168.123.1
3. Beim zweiten x/e-touchPANEL folgende Werte einstellen:
IP-Adresse: 192.168.123.12
Subnet Maske: 255.255.255.0
Gateway: 192.168.123.1
4. Um weitere x/e-touchPANEL einzustellen, die letzte Zahl der IP-Adresse erhöhen. Die höchstmögliche Zahl ist 255.
5. Um die IP-Adresse im x/e-touchPANEL zu speichern, auf das Symbol Hauptmenü tippen.
-> Über einen Web-Browser mit installiertem Java Applet kann das x/e-touchPANEL ferngesteuert werden.

7.4.5. IP-Adresse bei Punkt-zu-Punkt-Verbindungen einstellen

Bei einer Punkt-zu-Punkt-Verbindung von einem x/e-touchPANEL zu einem PC/Laptop wird ein gekreuztes Netzkabel benötigt.

HINWEIS

Wie Sie eine feste IP-Adresse vergeben, entnehmen Sie bitte der Hilfe bzw. dem Handbuch Ihres Betriebssystems. Wie Sie die IP-Adresse im x/e-touchPANEL einstellen, ist im vorangestellten Kapitel beschrieben, siehe "[IP-Adresse am x/e-touchPANEL einstellen](#), S. 101".

HINWEIS

Bei PCs/Laptops mit Firewall oder anderer Schutz-Software kontaktieren Sie bitte Ihren IT- Spezialisten.

Mit einem gekreuztem Netzkabel das x/e-touchPANEL mit PC/Laptop verbinden.

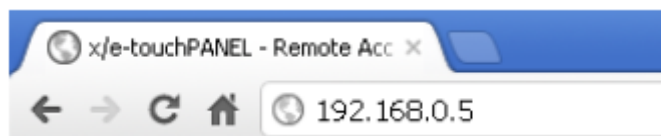
Schnittstellen

1. Beim PC/Laptop für die Netzwerkkarte, an der das x/e-touchPANEL angeschlossen ist, folgende Werte einstellen:
IP-Adresse: 192.168.123.10
Subnet Maske: 255.255.255.0
Gateway: 192.168.123.1
2. Beim x/e-touchPANEL folgende Werte einstellen:
IP-Adresse: 192.168.123.11
Subnet Maske: 255.255.255.0
Gateway: 192.168.123.1
3. Um die IP-Adresse im x/e-touchPANEL zu speichern, auf das Symbol Hauptmenü tippen.
-> Über einen Web-Browser mit installiertem Java Applet kann das x/e-touchPANEL ferngesteuert werden.

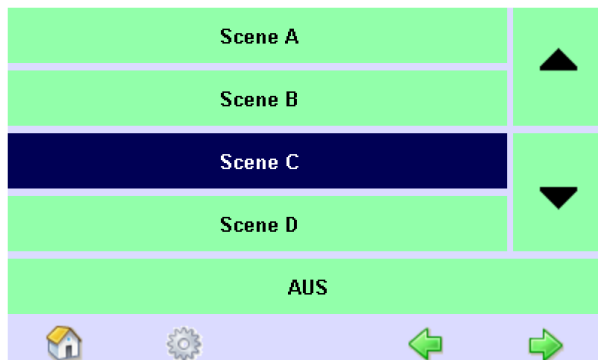
7.4.6. Verbindung zum x/e-touchPANEL aufbauen

Die Fernsteuerung des x/e-touchPANEL basiert auf einer HTML-Seite mit Java-Applet. Um das x/e-touchPANEL auf einem PC / Laptop zu bedienen, muss "Java Runtime Environment (JRE)" auf dem PC/Laptop installiert sein (www.java.com).

1. IP-Adresse des x/e-touchPANEL in das Adressfeld eines Webbrowsers eingeben und mit der Eingabetaste bestätigen.



-> Das x/e-touchPANEL erscheint im Browser und kann über Mauszeiger und Tastatur bedient und konfiguriert werden.



Zusätzlich werden die Links "get last test", "get complete test book" und "more..." angezeigt, siehe "Datei Up-/Download und

Schnittstellen

Testprotokoll, S. 104".

Configuration file:

- ▶ get config file
- ▶ get testbook data bin file

Test files:

- ▶ get last test
- ▶ get complete test book

7.4.7. Datei Up-/Download und Testprotokoll

Über die Ethernet-Schnittstelle können Sie Dateien auf einen PC/Laptop herunterladen (download) oder vom PC/Laptop auf das x/e-touchPANEL hochladen (upload).

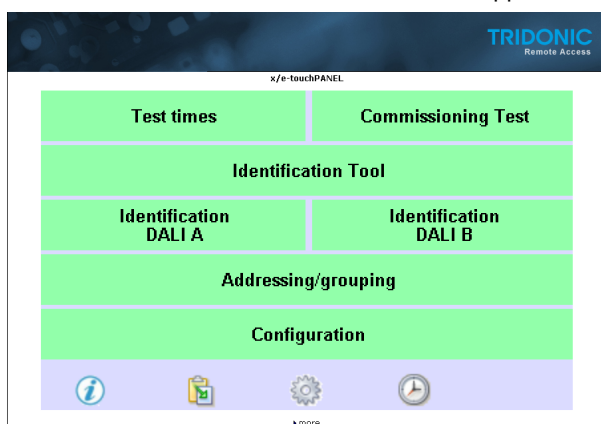
HINWEIS

Eine Sicherheitsabfrage weist Sie darauf hin, dass nach dem Upload einer Konfigurationsdatei ein Reset am x/e-touchPANEL durchgeführt wird. Durch ein Reset werden keine Testprotokolle gelöscht (Applikation EMERGENCY).

7.4.8. Konfigurationsdatei / Testbuch downloaden

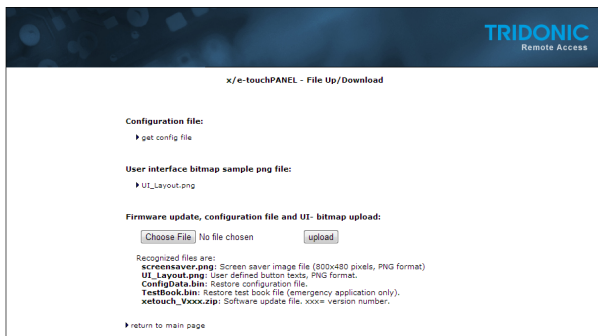
Eine Verbindung über die Ethernet-Schnittstelle ist hergestellt.

1. Den Link "more..." am untersten Rand der Seite tippen.



-> Seite File Up/Download erscheint.

Schnittstellen



2. Um eine Konfigurationsdatei vom x/e-touchPANEL herunterzuladen, auf den Link "get config" file klicken:
-> Die Konfigurationsdatei wird im PC / Laptop gespeichert.

7.4.9. Testprotokoll downloaden

Eine Verbindung über die Ethernet-Schnittstelle ist hergestellt.

1. Den Link "more..." am untersten Rand der Seite tippen.
-> Seite File Up/Download erscheint
Wenn von allen Geräten die Tests, die zuletzt durchgeführt wurden, ausgegeben werden sollen, das Optionsfeld "get last test" (letztgültige Tests) aktivieren.
- oder -
Wenn von allen Geräten alle bisher durchgeführten Tests ausgegeben werden sollen, das Optionsfeld "get complete test book" (alle Tests) aktivieren
-> Nach der Aktivierung eines der Felder, erscheint die Seite "File Up/Downlad".

Schnittstellen

-> Letztgültige Testprotokolleinträge bzw. alle Testprotokolle erscheinen.

```
*****
All Test Protocol Entries
x/e-touchPANEL
*****

A6 (G1)    ?
  FT, wed, 11.07.2012 20:46:  OK
    DALI EmMode: 0x82
    DALI FailureStatus: 0x00
    DALI EmStatus: 0x22
A5 (G6)    ?
  FT, wed, 11.07.2012 20:46:  OK
    DALI EmMode: 0x82
    DALI FailureStatus: 0x00
    DALI EmStatus: 0x02
A4 (G5)    ?
  FT, wed, 11.07.2012 20:46:  ERROR
  Battery Failure
    DALI EmMode: 0x82
    DALI FailureStatus: 0x44
    DALI EmStatus: 0x02
A3 (G4)    ?
  FT, wed, 11.07.2012 20:46:  OK
    DALI EmMode: 0x82
    DALI FailureStatus: 0x00
    DALI EmStatus: 0x02
A2 (G3)    ?
  FT, wed, 11.07.2012 20:46:  OK
    DALI EmMode: 0x82
    DALI FailureStatus: 0x00
    DALI EmStatus: 0x02
A1 (G2)    ?
  FT, wed, 11.07.2012 20:46:  OK
    DALI EmMode: 0x82
    DALI FailureStatus: 0x00
    DALI EmStatus: 0x02
```

7.4.10. Screensaver uploaden

HINWEIS

Die xetouch-Software ist case sensitive. Achten sie deshalb beim Upload der Dateien auf die korrekte Schreibweise.

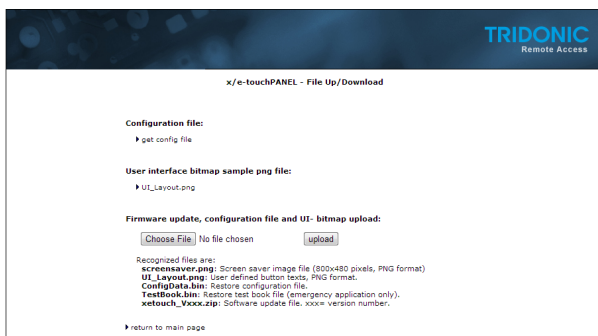
Beispiel screensaver:

Korrekte Schreibweise	Falsche Schreibweise
screensaver.png	screensaver.PNG

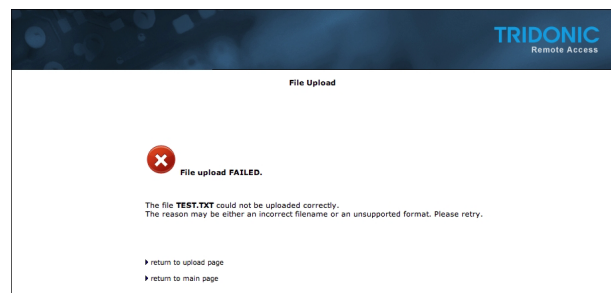
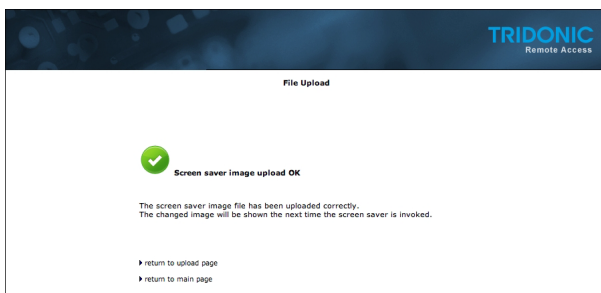
Eine Verbindung über die Ethernet-Schnittstelle ist hergestellt.

1. Den Link "more..." am untersten Rand der Seite tippen.
-> Seite "File Up/Download" erscheint.

Schnittstellen



2. Den Button "Choose File" (Datei auswählen) tippen.
3. Auf der Festplatte des Laptops / PCs den Ordner suchen, in welchem die gewünschte Datei abgelegt ist.
4. Die Datei screensaver.png auswählen (anklicken) und den Button "Datei öffnen" klicken.
 -> Die ausgewählte Datei wird hochgeladen.
 -> Eines der beiden folgenden Fenster erscheint:



5. Auf einen der beiden Links "return to upload page" oder "return to main page" klicken.
 -> Der neue Bildschirmschoner ist geladen.

Diese Verfahrensweise wenden Sie auch an, wenn Sie das anwendungsspezifische Design, die Konfigurationsdatei, das Testbuch oder die xetouch-Software ändern möchten.

Recognized files are:

screensaver.png: Screen saver image file (800x480 pixels, PNG format)
UI_Layout.png: User defined button texts, PNG format.
ConfigData.bin: Restore configuration file.
TestBook.bin: Restore test book file (emergency application only).
xetouch_Vxxx.zip: Software update file. xxx= version number.

7.4.11. TA_mobile Webseite

Die TA_mobile Webseite ermögliche es Ihnen das Licht über Android oder Apple-Geräte zu steuern.

Die Seite kann bearbeitet werden.

Unterstützte Kommandos.

Goto Scene1-16

OFF

Schnittstellen

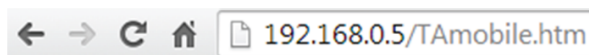
DAPxxx (0-255)
UP
Down
Startsequenz
Stopsequenz
Resetsequenz
Grup 1-16 (Grup not supported for scene- commands)

!Um diese Funktion nützen zu können muss ihr x/e-touchPANEL mit dem Ethernet verbunden sein, und Ihr Router über WLAN verfügen.

How to



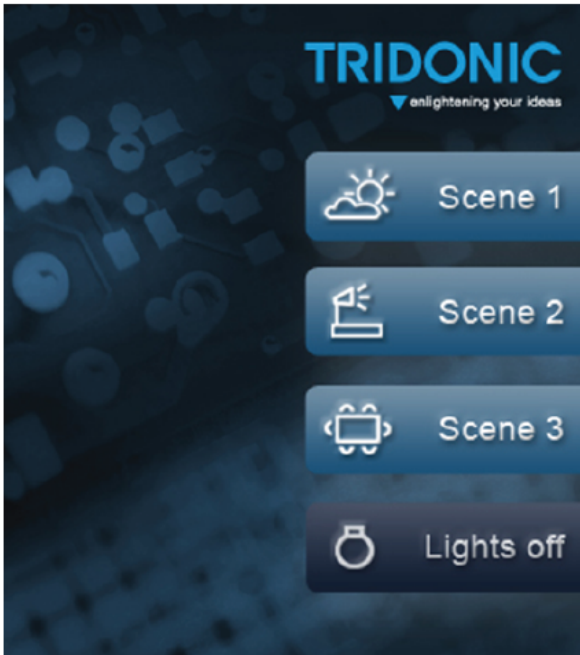
Verbinden Sie das x/e-touchPANEL mit ihrem Netzwerk.



Tippen Sie die IP Adresse des Panels in ihren Browser gefolgt von /TAmobile.htm

! Achtung die Software xetouch ist case sensitive. Achten Sie auf die genaue Schreibweise.

Schnittstellen

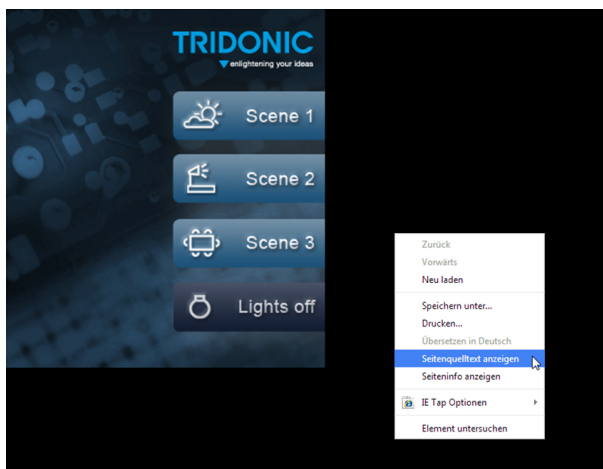


Sie sehen die TA_mobile Webseite.

Auf der Seite können Sie Scene 1-3 abrufen und das Licht ausschalten.

How to:

Bearbeiten der Seite, Beispiel mit Google Chrome



Rechtsklick im schwarzen Bereich und Seitenquelltext anzeigen auswählen.

Schnittstellen

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//WAPFORUM/DTD XHTML Mobile 1.0//EN" "http://www.wapforum.org/DTD/xhtml-mobile10.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<meta http-equiv="cache-control" content="no-cache">
<meta http-equiv="pragma" content="no-cache">
<title>x-touchPANEL</title>
<style type="text/css">
<!--
body,td,th {
font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
color: #FFFFFF;
}
body {
background-color: #000000;
margin-left: 0px;
margin-top: 0px;
margin-right: 0px;
margin-bottom: 0px;
}
-->
</style></head>

<body>

<map name="Map" id="Map">
<area shape="rect" coords="39,24,283,59" href="http://www.tridonicatco.com" alt="TridonicAtco" />
<area shape="rect" coords="163,82,320,132" href="http://www.tridonicatco.com" alt="Scene 1"/>
<area shape="rect" coords="163,145,320,196" href="http://www.tridonicatco.com" alt="Scene 2"/>
<area shape="rect" coords="163,210,320,260" href="http://www.tridonicatco.com" alt="Scene 3"/>
<area shape="rect" coords="163,274,320,323" href="http://www.tridonicatco.com" alt="Lights off"/>
<!--
List of all supported commands:
?action=scene1 .... ?action=scene16
?action=off
?action=DAPxxx [0..255]
?action=up
?action=dn
?action=startseq
?action=stopseq
?action=resetseq
?group=xxx [1..16] (if ?group= is omitted the command is sent broadcast)
( ?group not supported for scene- commands)

e.g.: send direct arc power 200 to group5: ?action=DAP200?group=5
send group5 DOWN ?action=dn?group=5
-->
</map>
</body>
</html>
```

Sie sehen den Quellcode.

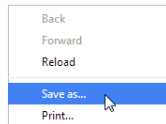
```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<meta http-equiv="cache-control" content="no-cache">
<meta http-equiv="pragma" content="no-cache">
<title>x-touchPANEL</title>
<style type="text/css">
<!--
body,td,th {
font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
color: #FFFFFF;
}
body {
background-color: #000000;
margin-left: 0px;
margin-top: 0px;
margin-right: 0px;
margin-bottom: 0px;
}
-->
</style></head>

<body>

<map name="Map" id="Map">
<area shape="rect" coords="39,24,283,59" href="http://www.tridonicatco.com" alt="TridonicAtco" />
<area shape="rect" coords="163,82,320,132" href="http://www.tridonicatco.com" alt="Scene 1"/>
<area shape="rect" coords="163,145,320,196" href="http://www.tridonicatco.com" alt="Scene 2"/>
<area shape="rect" coords="163,210,320,260" href="http://www.tridonicatco.com" alt="Scene 3"/>
<area shape="rect" coords="163,274,320,323" href="http://www.tridonicatco.com" alt="Lights off"/>
<!--
List of all supported commands:
?action=scene1 .... ?action=scene16
?action=off
?action=DAPxxx [0..255]
?action=up
?action=dn
?action=startseq
?action=stopseq
?action=resetseq
?group=xxx [1..16] (if ?group= is omitted the command is sent broadcast)
( ?group not supported for scene- commands)

e.g.: send direct arc power 200 to group5: ?action=DAP200?group=5
send group5 DOWN ?action=dn?group=5
-->
</map>
</body>
</html>
```

Rechtsklick und speichern als auswählen.



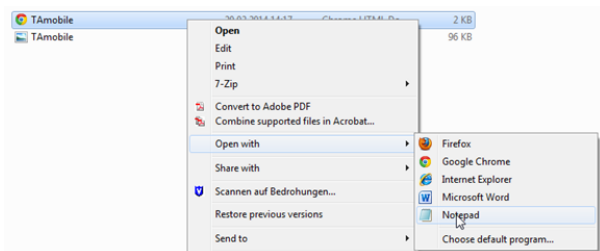
File name:

Save as type:

Nennen Sie das Dokument TAmobile.htm und speichern Sie das Dokument als HTML ab.

File name:

Save as type:



Öffnen Sie das Dokument mit Notepad.

Nun können Sie die Funktionen ändern.

How to:

Anpassen der TA_mobile Webseite erklärt am Beispiel Feld für Szene 1

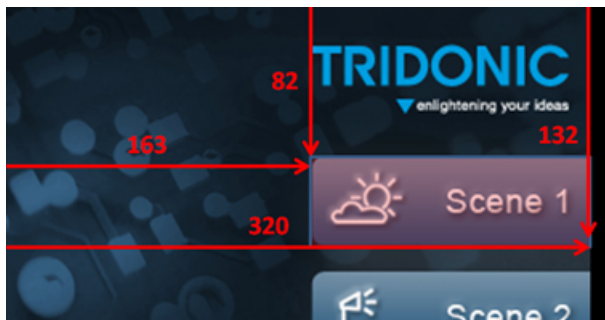
```
<body>

<map name="Map" id="Map">
<area shape="rect" coords="39,24,283,59" href="http://www.tridonicatco.com" alt="TridonicAtco" />
<area shape="rect" coords="163,82,320,132" href="http://www.tridonicatco.com" alt="Scene 1"/>
<area shape="rect" coords="163,145,320,196" href="http://www.tridonicatco.com" alt="Scene 2"/>
<area shape="rect" coords="163,210,320,260" href="http://www.tridonicatco.com" alt="Scene 3"/>
<area shape="rect" coords="163,274,320,323" href="http://www.tridonicatco.com" alt="Lights off"/>
<!--
List of all supported commands:
?action=scene1 .... ?action=scene16
?action=off
?action=DAPxxx [0..255]
?action=up
?action=dn
?action=startseq
?action=stopseq
?action=resetseq
?group=xxx [1..16] (if ?group= is omitted the command is sent broadcast)
( ?group not supported for scene- commands)

e.g.: send direct arc power 200 to group5: ?action=DAP200?group=5
send group5 DOWN ?action=dn?group=5
-->
</map>
</body>
</html>
```

Im Quellcode können Sie die Position für Szene1 sehen.

Schnittstellen



coords="163,82,320,132" Beschreibt die Feldposition.
Nun können Sie das Kommando oder die Feldposition verändern.

Beispiel angepasste TA_mobile Webseite



Hier sehen Sie eine Angepasste TA_mobile Grafik.

Jedes Feld besitzt andere Komandos.

Speichern Sie die Grafik als TAmobile.jpg

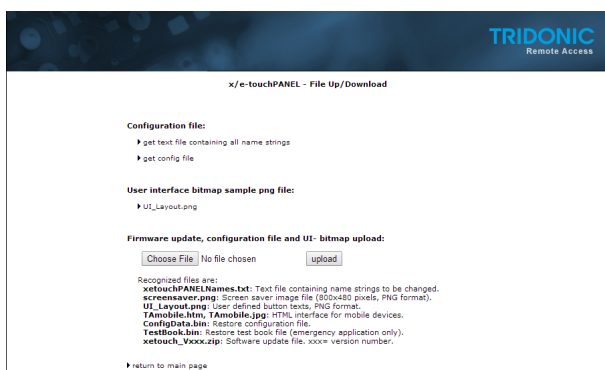
! Achtung die Software xetouch ist case sensitive. Achten Sie auf die genaue Schreibweise.

```
<body>

<map name="Map" id="Map">
  <area shape="rect" coords="24,18,294,109" href="TAmobile.htm?action=DAP100" alt="100%"/>
  <area shape="rect" coords="24,126,294,216" href="TAmobile.htm?action=off" alt="OFF"/>
  <area shape="rect" coords="24,241,294,331" href="TAmobile.htm?action=scene1" alt="scene1"/>
  <area shape="rect" coords="24,347,294,437" href="TAmobile.htm?action=up" alt="UP"/>
  <area shape="rect" coords="24,460,294,551" href="TAmobile.htm?action=down" alt="DOWN"/>
  <area shape="rect" coords="317,18,584,109" href="TAmobile.htm?action=DAP228" alt="228%"/>
  <area shape="rect" coords="317,126,584,216" href="TAmobile.htm?action=offgroup2" alt="OFF G1"/>
  <area shape="rect" coords="317,241,584,331" href="TAmobile.htm?action=scene2" alt="scene2"/>
  <area shape="rect" coords="317,347,584,437" href="TAmobile.htm?action=upgroup1" alt="UP G1"/>
  <area shape="rect" coords="317,460,584,551" href="TAmobile.htm?action=downgroup1" alt="DOWN G1"/>
  <area shape="rect" coords="606,18,876,109" href="TAmobile.htm?action=DAP16" alt="16%"/>
  <area shape="rect" coords="606,126,876,216" href="TAmobile.htm?action=offgroup16" alt="OFF G16"/>
  <area shape="rect" coords="606,241,876,331" href="TAmobile.htm?action=scene3" alt="scene3"/>
  <area shape="rect" coords="606,347,876,437" href="TAmobile.htm?action=upgroup16" alt="UP G16"/>
  <area shape="rect" coords="606,460,876,551" href="TAmobile.htm?action=downgroup16" alt="DOWN G16"/>
</map>
```

Hier sehen sie den passenden Quelltext zur Grafik.

Speichern sie den Quelltext als TAmobile.htm



Öffnen Sie die File UP/Download Seite und laden Sie die beiden Dateien

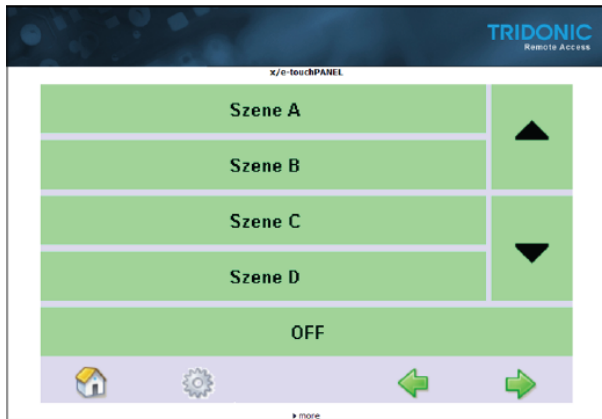
TAmobile.htm und TAmobile.jpg auf ihr Panel.

Schnittstellen

7.4.12. Umbenennen von Gruppen, Szenen, Sequenzen, Tagesabläufen

Es ist möglich die Namen der Gruppen, Szenen, Sequenzen und Tagesabläufe über eine Liste auf Ihrem Rechner zu laden und dort zu bearbeiten.

How to: Ethernet



Eine Verbindung über die Ethernet-Schnittstelle ist hergestellt.

Wählen Sie more



am untersten Rand der Seite.



-> Seite "File Up/Download" erscheint.

Wählen Sie get text file containing all name strings

```

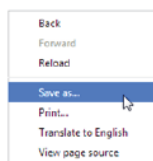
<!-- Names file for xetouchPANEL: (BASIC application)
- Edit names and upload changed file to the xetouchPANEL.
- The file can also be placed on an USB stick for update:
  AutoRun/LIUpdate/home/xetouchPANELNames.txt
----- ==>

<!-- Group Names ----- ==>
<Groups>
  <G1 name="office1"/>
  <G2 name="office2"/>
  <G3 name="Gruppe C"/>
  <G4 name="Gruppe D"/>
  <G5 name="Gruppe E"/>
  <G6 name="Gruppe F"/>
  <G7 name="Gruppe G"/>
  <G8 name="Gruppe H"/>
  <G9 name="Gruppe I"/>
  <G10 name="Gruppe J"/>
  <G11 name="Gruppe K"/>
  <G12 name="Gruppe L"/>
  <G13 name="Gruppe M"/>
  <G14 name="Gruppe N"/>
  <G15 name="Gruppe O"/>
  <G16 name="Gruppe P"/>
</Groups>

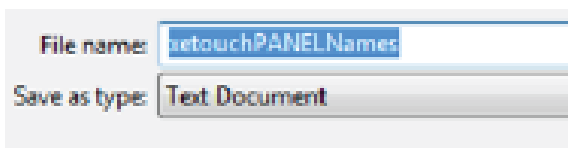
<!-- Scene Names ----- ==>
<Scenes>
  <S1 name="Scene A"/>
  <S2 name="Scene B"/>
  <S3 name="Scene C"/>

```

Im neuen Fenster rechtsklick und speichern als

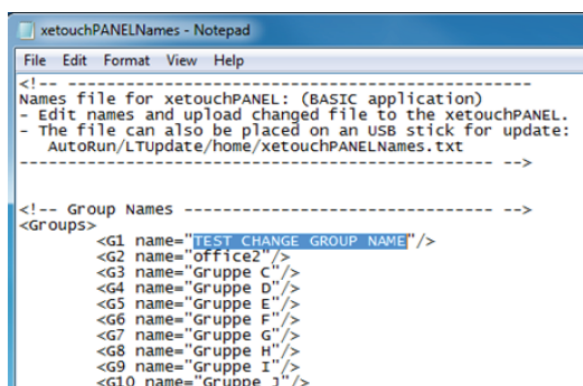


Schnittstellen



Speichern Sie die Datei als

xetouchPANELNames.txt



Öffnen Sie die Datei (z.B. mit Notepad)

Nun können Sie die Namen ändern.

Jede Applikation besitzt ein eigenes Dokument und muss separat heruntergeladen werden.

Nachdem Sie die Namen geändert haben, speichern Sie die Datei als

xetouchPANELNames.txt

! Achtung die Software xetouch ist case sensitive. Achten Sie auf die genaue Schreibweise.



Wählen Sie Choose File

Datei xetouchPANELNames.txt auswählen.

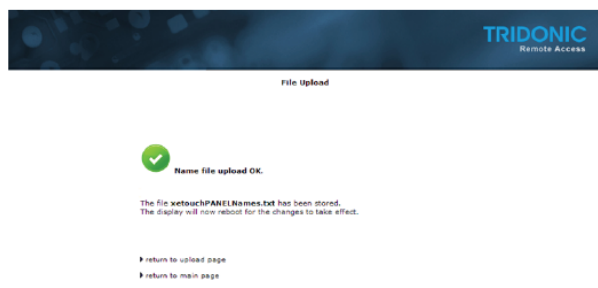
Firmware update, configuration file and UI- bitmap upload:

xetouchPANELNames.txt

Recognized files are:

xetouchPANELNames.txt: Text file containing name strings to be changed.
screensaver.png: Screen saver image file (800x480 pixels, PNG format).
UI_Layout.png: User defined button texts, PNG format.
TAmobile.htm, TAmobile.jpg: HTML interface for mobile devices.
ConfigData.bin: Restore configuration file.
TestBook.bin: Restore test book file (emergency application only).
xetouch_Vxxx.zip: Software update file, xxx= version number.

Wählen Sie upload.



Sie bekommen die Bestätigung das die Datei erfolgreich geladen wurden.

Wählen Sie return to main page

Anhang

TEST CHANGE GROUP NAME	office2	Gruppe C	Gruppe D
	 		
	  		
OFF	OFF	OFF	OFF
			

Resultat

Geänderter Name der Gruppe 1

Anhang

8.1. Technische Daten

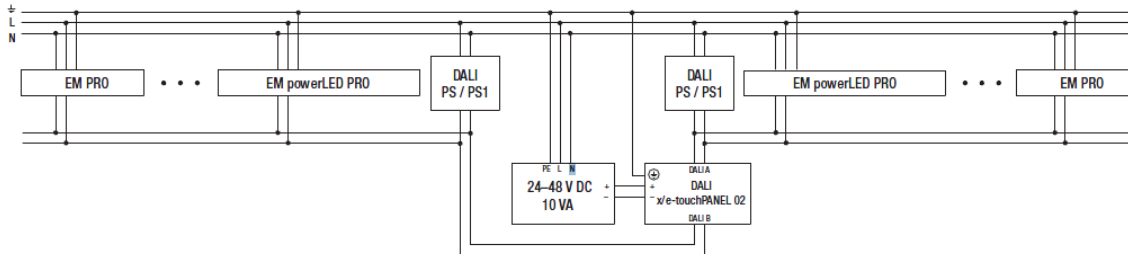
	x/e-touchPANEL
Artikelnummer	28000005
Netzspannung	230/240 V
Netzfrequenz	50/60 HZ
Leistungsaufnahme	10 W
Max. Ausgangsstrom	-
Schnittstellen	USB, Ethernet
Bussystem	DALI (externe Busversorgung nötig)
Anzahl DALI-Linien	2
Geräteadressen Betriebsart EMERGENCY	60 je DALI-Linie (120)
Geräteadressen Betriebsart BASIC, Colour oder PLUG	64 je DALI-Linie (128)
Abmessungen (L x B x H)	200 x 150 x 20 mm
Zulässige Umgebungstemperatur	0-50 °C
Gewicht	0,92 kg
Befestigungsabstand (D)	155 mm
Schutzart	IP 20
Schutzklasse	SK I
Bildschirm	Touchpanel (7" / 800 x 480 / 64K Farben)

Das x/e-touchPANEL kann auch über das 8-adrige Ethernet-Kabel mit Strom versorgt werden (Power over Ethernet (PoE)).

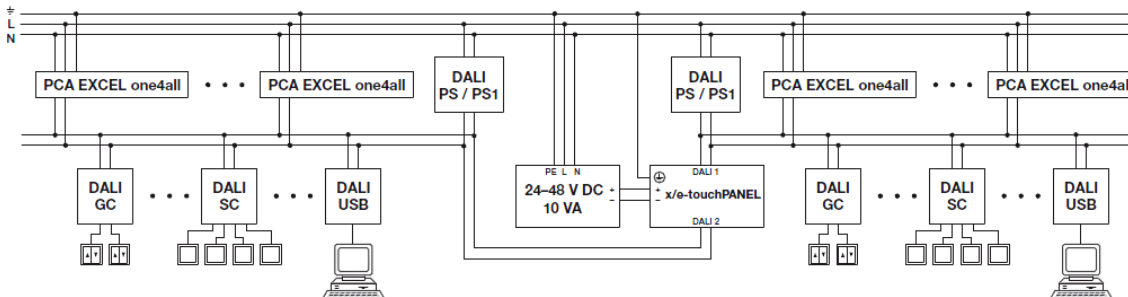
Anhang

8.2. Schaltpläne

8.2.1. Schaltplan Applikation EMERGENCY



8.2.2. Schaltplan Applikation Basic, Colour, Plug



HINWEIS

Das x/e-touchPANEL benötigt pro DALI-Linie eine separate Busversorgung.

Anhang

8.3. Verzeichnis der Ethernet-Verbindungen

8.3.1. Name of x/e-touchPANEL

IP Address

MAC Address

Subnet Mask

Default Gateway

Annotation

8.3.2. Name of x/e-touchPANEL

IP Address

MAC Address

Subnet Mask

Default Gateway

Annotation

8.3.3. Name of x/e-touchPANEL

IP Address

MAC Address

Subnet Mask

Default Gateway

Annotation

Anhang

8.3.4. Name of x/e-touchPANEL

IP Address
MAC Address
Subnet Mask
Default Gateway
Annotation

8.3.5. Name of x/e-touchPANEL

IP Address
MAC Address
Subnet Mask
Default Gateway
Annotation

Anhang

8.4. Hilfe im Problemfall

8.4.1. Einstellungen zurücksetzen

Sämtliche Einstellungen können auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt werden. Dabei wird auch die Adressierung der Notlichtgeräte bzw. der Betriebsgeräte gelöscht.

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das "Hauptmenü" erscheint.
2. Auf die Schaltfläche "Konfiguration" tippen.
-> Die Seite "Konfiguration" erscheint
-> Die Registerkarte "Display" erscheint
3. Auf die Registerkarte "System" tippen.
-> Die Registerkarte "System" erscheint.
4. Auf die Schaltfläche "Auf Werkseinstellung zurücksetzen" tippen.
-> Gerät wird auf Werkseinstellung zurückgesetzt.

8.4.2. Ethernet-Verbindung kann nicht hergestellt werden

- _ Sicherstellen, dass bei einer Punkt zu Punkt-Verbindung (x/e-touchPANEL direkt mit PC/Laptop verbunden) ein gekreuztes Netzkabel verwendet wurde.
- _ Sicherstellen, dass die IP-Adresse im x/e-touchPANEL und im Browser korrekt eingetragen ist, siehe "[IP-Adresse am x/e-touchPANEL einstellen](#), S. 101".
- _ Sicherstellen, dass keine Firewall oder Schutzsoftware die Verbindung stört. Bei Bedarf Ihren IT- Spezialisten fragen.

8.4.3. DALI-Szenen lassen sich nicht definieren

HINWEIS

Um eine Szene zu konfigurieren, darf ein Betriebsgerät nur genau einer Gruppe zugewiesen werden, da es sonst zu Konflikten kommen kann.

1. Auf das Symbol "Hauptmenü" tippen.
-> Das "Hauptmenü" erscheint.
2. Sicherstellen, dass jedes Gerät genau einer Gruppe zugeteilt ist.
3. Auf die Schaltfläche "Adressierung/Gruppenzuteilung" tippen.
4. Auf die Schaltfläche "Ordner" tippen, nacheinander alle Gruppen prüfen. Dabei sicherstellen, dass das Gerät einer Gruppe zugewiesen ist.
5. Die Gruppenzuweisung bei Bedarf ändern.

Anhang

8.5. Quellenverzeichnis

8.5.1. Mitgeltende Dokumente

- _ Datenblatt DALI x/e-touchPANEL 02: http://www.tridonic.com/com/de/download/data_sheets/x_e-touchPANEL_02_de.pdf
- _ DALI-Handbuch: http://www.tridonic.com/com/de/download/technical/DALI-Handbuch_de.pdf
- _ Konformitäts-Erklärungen: <http://www.tridonic.com/com/de/konformitaetserklaerungen.asp>
- _ Zertifikate: <http://www.tridonic.com/com/de/zertifikate.asp>

8.5.2. Downloads

- _ Tridonic-Software: <http://www.tridonic.com/com/de/software.asp>
- _ x/e-touchPANEL Software: <http://www.tridonic.com/com/de/software-x-e-touchpanel.asp>
- _ em-LINK Software: <http://www.tridonic.com/com/de/software-em-link.asp>

8.5.3. Weiterführende Informationen

- _ Garantie-Bestimmungen: <http://www.tridonic.com/com/de/garantie.asp>
- _ Datenblätter: <http://www.tridonic.com/com/de/datenblaetter.asp>
- _ Umwelt-Erklärungen: <http://www.tridonic.com/com/de/umwelterklaerungen.asp>
- _ Ausschreibungstexte: <http://www.tridonic.com/com/de/ausschreibungstexte.asp>
- _ Weitere Technische Dokumente: <http://www.tridonic.com/com/de/technische-dokumente.asp>