

Tobii's EyeX Plug-in till Unreal Engine 4

STOCKHOLM— Dec. 4, 2014 — [Tobii Technology](#), världsledande inom ögonstyrning, presenterar idag stolt det nya Tobii EyeX plug-inet till [Unreal Engine 4](#). Detta nya plug-in till Tobii EyeX SDKt ger utvecklare intressanta nya verktyg som möjliggör helt nya spelupplevelser som tidigare inte varit möjliga.

“Med det nya EyeX plug-inet till Unreal Engine 4 kommer integreringen av eye tracking i spel bli mycket lättare. Integreringen i UE4 miljön har redan genomförts åt användaren vilket gör att det bara är att sätta igång EyeX plug-inet,” berättar Oscar Werner, vice president av Tobii OEM. “Vårt mål är att ge utvecklare verktygen som tillåter dem att komma på nyskapande idéer med eye tracking inom en rad olika konsument och företagsmjukvaror – från underhållning och spel till kontors och produktivitetensverktyg. Detta plug-in är nästa steg i denna riktningen.”

EyeX plug-inet till Unreal Engine 4 fungerar som en utökning av Tobii's nuvarande bibliotek av utvecklingsverktyg som inkluderar [EyeX SDK till Unity](#), [EyeX SDK till .NET](#) och [EyeX SDK till C/C++](#). Det ger spelutvecklare ett nytt lättanvänt verktyg för att kunna släppa lös sin kreativa förmåga och designsida för att kunna skapa en riktigt inlevelsefull upplevelse som bara är möjlig med hjälp av eye tracking.

Features i EyeX plug-in till Unreal Engine 4:

- **Gaze point:** Punkten på skärmen där spelaren tittar.
- **Fixations:** Punkter på skärmen där användaren har fokuserat blicken.
- **Eye positions:** Positionen av användarens ögon i en 3-D rymd.
- **User presence:** Om det finns en användare framför skärmen eller inte.
- **Automatic detection:** Indikering på vilken actor som spelaren tittar på.
- **Blueprint och C++ support:** Alla EyeX plug-ins egenskaper är lättillgängliga genom både UE4's visual scripting editor och från C++.

För att få en snabb genomgång av Tobii EyeX plug-in till Unreal Engine 4, titta på Tobii's online [tutorial](#). För att köpa ditt eget Tobii EyeX dev kit, besök www.tobii.com/eyex.

Om Tobii Technology

Tobii Technology är den globala ledaren inom eye tracking och pionjär för eye tracking till konsumentmarknaden vilket har ändrat forskning inom många områden och möjliggjort kommunikation för tusentals personer med speciella behov. Företaget utvecklar och levererar eye tracking teknologi såväl som lättförstådda lösningar inom både interaction och analys. Tobii har sitt huvudkvarter i Sverige och arbetar inom 3 olika divisioner: Tobii OEM Solutions, Tobii Assistive Technology och Tobii Analysis Solutions med kontor i USA, Kina, Tyskland, Japan och Norge samt ett globalt nätverk av försäljare. Grundat 2001, fortsätter Tobii växa i en väldigt hög takt årsvis och tar emot bemärkelser och priser som erkännande för sina bedrifter inom ögonstyrning. www.tobii.com.