

## Tobii Eye Tracker 5 lanseras för att ge datorspelare nya fördelar

Tobii, världsledaren inom eye-tracking, släpper idag sin nya innovativa eye-tracker för datorspel, Tobii Eye Tracker 5. Den nya eye-trackern är utvecklad specifikt för datorspel och är snabbare och mer responsiv, utrustad med mer robust head-tracking, samt har ett nytt universalfäste för att passa olika skärmtyper. Tobii Eye Tracker 5 ersätter föregångaren 4C, och finns att köpa på [TobiiGaming.com](https://www.tobii.com) från 16 juni.

Tobii Eye Tracker 5 har utvecklats med datorspelarnas särskilda behov i fokus. Den översätter spelarens ögon- och huvudrörelser till data för att möjliggöra nya nivåer av spelkontroll, spelanalys och streaming.

"Vi är stolta över att presentera Tobii Eye Tracker 5, som är utvecklad för datorspelare som vill prestera bättre i spelet, förhöja spelupplevelsen och förbättra innehållet de streamar", säger Anand Srivatsa, divisionschef för Tobii Tech.

"Snabbare och mer responsiv eye-tracking, tillsammans med exaktare head-tracking kommer att gynna alla typer av spelare, och är särskilt användbart inom e-sport och simuleringsspel."

Tobii Eye Tracking finns idag tillgängligt för över 150 speltitlar på [TobiiGaming.com](https://www.tobii.com), inklusive spel som *Tom Clancy's The Division 2*, *Euro Truck Simulator 2*, *American Truck Simulator*, *Shadow of the Tomb Raider* och *Assassin's Creed Odyssey*. *Watch Dogs: Legion* kommer att läggas till vid release och *League of Legends*-spelare kan dra nytta av Tobii Eye Tracking via det [nyligen tillkännagivna partnerskapet med träningsplattformen Mobalytics](#). Nya spel läggs till kontinuerligt för att kunna användas med Tobii Eye Tracking.

### Nytt i Tobii Eye Tracker 5

- **Mer responsiv:** den specialutvecklade optiska sensorn i Tobii Eye Tracker 5 gör den snabbare och mer responsiv, med minimal latens. Tillsammans med det breda synfältet gör det att den är utformad för att fånga alla dina rörelser. Detta är en extra viktig parameter inom esportspel, som *League of Legends*, där även millisekunder räknas.
- **Mer robust head-tracking:** en ny algoritm för head-tracking har implementerats för att fånga huvudrörelser mer exakt. Den förbättrade precisionen kommer att vara särskilt användbar i simuleringsspel, som till exempel *Euro Truck Simulator*.

- **Nytt universalfäste:** Tobii Eye Tracker 5 är utrustad med ett nytt vinklat och flexibelt fäste, vilket gör det enkelt att ansluta eye-trackern till såväl inbyggda skärmar, som böjda skärmar och skärmar i olika storlekar.
- **Liten och slitstark:** Tobii Eye Tracker 5 är tillverkad av slitstarka, lätta material och är byggd för att hålla länge.

Tobii Eye Tracker 5 är en Windows-Hello-certifierad enhet. Inuti sitter en biometrisk sensor som möjliggör ansiktsgenkänning som är godkänd för lösenordsbyte för företagsanvändare.

## Så används Tobii Eye Tracking inom Gaming

Tobii Eye Tracking används av datorspelare som vill ta sitt spel till nästa nivå med djupare spelanalys, förbättrad spelkontroll och starkare innehåll för streaming.

De tre vanligaste användarscenarierna är:

**Spelkontroll:** Använd huvud- och ögonrörelser för att styra kameran i spelet, agera snabbare och få en mer levande spelupplevelse. Spelare interagerar enkelt med funktioner i spelet med ögonen, till exempel för att panorera med kameran runt skärmen, välja objekt eller sikta. Besök <https://gaming.tobii.com/games/> för mer information om Tobii Eye Tracking för Gaming.

**Träning:** Bli en bättre spelare med kunskap om hur din visuella uppmärksamhet påverkar ditt spel. Spelare använder eye tracking-analys med statistik rörande tunnelseende, medvetenhet och fokus för att fatta snabbare och smartare beslut. Besök <https://gaming.tobii.com/esports/> för mer information om Tobii Eye Tracking för esports-träning.

**Streaming:** Skapa och streama innehåll som ger insikter om hur spelaren bearbetar information. Genom att visa ögonrörelserna direkt i spelet ger streamare tittarna en större förståelse för spelet. Besök <https://gaming.tobii.com/software/ghost/> för mer information om Tobii Eye Tracking för Streaming.

## Kontakt:

Anders Lundin, Corporate Communications Manager, Tobii Group, Tel: +46 (0)733 27 87 61, email: [anders.lundin@tobii.com](mailto:anders.lundin@tobii.com)

Henrik Mawby, Investor Relations, Tobii AB, Tel: +46 (0) 72 219 82 15, email: [henrik.mawby@tobii.com](mailto:henrik.mawby@tobii.com)

## Om Tobii

Tobii är världsledande inom eyetracking. Vår mission är att göra världen bättre med teknik som förstår vår uppmärksamhet och intention. Tobii bedriver verksamhet inom tre affärsområden: Tobii Dynavox gör specialutvecklade datorer som styrs med ögonrörelser eller pekskärm som används av personer med särskilda behov. Tobii Pro utvecklar och



säljer eyetracking-lösningar och -tjänster som idag används av mer än 3 500 företag och 2 500 forskningsinstitutioner, däribland samtliga av världens 50 mest välansedda universitet. Tobii Tech levererar eyetracking-teknologi som integreras i konsumentelektronik och andra produkter så som persondatorer, virtual reality, hälso- och sjukvårdstillämpningar, med mera. Tobii har sitt huvudkontor i Sverige och är noterat på Nasdaq Stockholm (TOBII). Koncernen har över 1 000 anställda. Mer information finns på: [www.tobii.com](http://www.tobii.com).

Tobii AB (publ)  
Box 743  
S-182 17 Danderyd  
Sweden

phone: +46 8 663 69 90  
fax: +46 8 30 14 00  
[www.tobii.com](http://www.tobii.com)