

# Gynzy - Software educativo del IFPD

El software IFPD de Gynzy es una potente herramienta centrada en el profesorado, diseñada para integrarse a la perfección en el aula. Diseñado para su uso en pantallas planas interactivas (IFPD) o pizarras blancas interactivas (PDI), se desarrolló en estrecha colaboración con educadores para adaptarse a las necesidades reales de la enseñanza. Este software intuitivo acompaña a los profesores durante toda la jornada, desde el pase de lista matutino hasta el resumen final.

Con el software de Gynzy, los profesores pueden aprovechar fácilmente la tecnología táctil para la enseñanza presencial. Ya sea creando lecciones personalizadas, aprovechando planes predefinidos o gestionando actividades en el aula, la plataforma simplifica la enseñanza y fomenta la participación.

La flexibilidad es un sello distintivo del enfoque de Gynzy. Los profesores pueden acceder al software directamente desde sus pantallas (mediante Windows OPS o como aplicación de Android), instalarlo en su ordenador o portátil, o usar la versión en línea, lo que convierte Gynzy en un aliado versátil en cualquier entorno de aprendizaje.

## Funciones

### Pizarra blanca

- **Lápiz** : el lápiz permite al usuario dibujar en varios colores (tanto preestablecidos como personalizados) y grosores.
- al elegir un color semitransparente en el lápiz, se puede usar para resaltar. Al resaltar documentos PDF, los resaltados se ajustan automáticamente al texto.
- Reconocimiento de escritura **mano** en el modo de reconocimiento de escritura a mano, cualquier texto escrito a mano se convertirá en texto escrito a máquina. Esta función está disponible en todos los idiomas compatibles.
- **Borrar** : la función de borrador permite a los usuarios borrar contenido del tablero, borrar todas las anotaciones a la vez y vaciar la página a la vez.
- **Manipulación de objetos** - El software permite mover, redimensionar, rotar, agrupar, bloquear, cortar, copiar, duplicar, pegar, vincular, mover al frente o atrás o convertir en un objeto "clon infinito" que los objetos pueden ser manipulados.
- **Reconocimiento de formas** : en el modo de reconocimiento de formas, cualquier forma dibujada a mano se convertirá automáticamente en objetos de forma reales.
- **Formas 2D** : los usuarios pueden agregar formas 2D desde una biblioteca de formas.
- **Formas 3D** : los usuarios pueden agregar formas 3D desde una biblioteca de formas.
- El usuario puede agregar cuadros de texto al tablero. Esto incluye funciones como negrita, cursiva, subrayado, tachado, alineación, listas ordenadas, colores, fuentes, enlaces y fórmulas.
- **Lienzo sin límites (vertical)** : el lienzo se puede expandir verticalmente sin límites.
- **Alineación de objetos** : los objetos se pueden alinear fácilmente en relación con otros objetos.
- **Agrupación de objetos** : los objetos se pueden agrupar para poder moverlos o manipularlos juntos.
- **Bloqueo de objetos** : Los objetos se pueden bloquear en su lugar, para que los estudiantes no los muevan accidentalmente durante las actividades.
- **Cursor** : el cursor se puede utilizar para seleccionar uno o varios objetos y se puede utilizar para interactuar con objetos/herramientas interactivos.
- **Anotación de documentos** : puede importar una variedad de documentos y anotarlos con el lápiz (escribir y/o resaltar).
- **Deshacer/rehacer** - deshaga fácilmente los errores con los botones deshacer/rehacer que están fácilmente disponibles.
- **Clon infinito** : cuando un objeto se configura en modo de clonación infinita, los usuarios pueden crear una copia haciendo clic y arrastrando el objeto.
- **Corrector** Se puede revisar el texto dentro de los cuadros de texto para detectar errores ortográficos. Se ofrecen sugerencias cuando se detectan errores.
- **Sellos / Pegatinas** - La biblioteca de imágenes también contiene imágenes en formato de pegatinas que se pueden agregar fácilmente al tablero.

### Herramientas de IA

- **Generador de imágenes con IA** : los usuarios pueden generar una imagen con IA según sus indicaciones.
- **Texto a voz** : con esta herramienta, el texto escrito se puede convertir en texto hablado.
- **Texto a voz** : con esta herramienta, el texto escrito se puede convertir en texto hablado.

### Fondos

- **Hojas de escritura a mano** : el software contiene diferentes hojas de escritura a mano, alineadas con el plan de estudios local.
- **Hojas de matemáticas** : el software contiene varias hojas destinadas a la enseñanza de las matemáticas.
- **Fondos de color** - Los usuarios pueden elegir un color de su agrado para el fondo.
- **Fondos de imagen** : los usuarios pueden configurar un fondo de imagen desde una biblioteca con hermosas imágenes de fondo.

- **Hojas de alto contraste** - Las partituras de escritura a mano, matemáticas y musicales están disponibles en variantes de alto contraste para una mejor legibilidad.
- **Diseños** : los usuarios pueden elegir un diseño para estructurar la información más fácilmente.
- **Partituras** : este fondo permite a los profesores dibujar notas musicales en pentagramas en blanco usando la herramienta de lápiz para lecciones de música interactivas.
- **Fondos propios** - Los usuarios pueden utilizar sus propias imágenes como fondo.
- **Campos deportivos** : el usuario puede utilizar un campo deportivo como fondo, ideal para contenido temático o entrenadores deportivos.

## Archivos

- Importación de archivos - Notebook Importa archivos **Smart Notebook sin perder funcionalidad. Los usuarios pueden seguir editando sus archivos.**
- Importación de archivos - Rotafolios importe archivos de Rotafolios **Promethean sin perder funcionalidad. Los usuarios pueden seguir editando sus archivos.**
- Importación de archivos - Importa archivos .iwb sin perder funcionalidad. Los usuarios pueden seguir editando sus archivos.
- Guardar archivos **guardar lecciones para consultarlas más adelante. Los archivos se pueden guardar en (sub)carpetas. Por defecto, se almacenan en la nube, pero también se pueden descargar como archivo .lesson.**
- Compartir lecciones **Los archivos de** lecciones se pueden compartir con otros usuarios (profesores o estudiantes). El otro usuario recibirá una copia de la lección que podrá guardar en su cuenta. No se necesita una cuenta para abrir la lección compartida.
- Gestión de archivos y carpetas Los usuarios pueden crear su propia estructura **carpetas para guardar los archivos de las lecciones. Las carpetas tienen sus propios colores e iconos para facilitar la navegación.**
- **Almacenamiento de lecciones ilimitado** : el almacenamiento de archivos de lecciones en la nube es ilimitado, tanto en cantidad como en tamaño de archivo.
- **Carpeta compartida** : Dentro de la escuela o distrito, los archivos de las lecciones se pueden compartir fácilmente en una carpeta compartida. Esto es ideal para distribuir lecciones dentro de la escuela o distrito.
- Exporta archivos de pizarra en diferentes formatos. El usuario puede elegir exportar solo la página actual o el archivo completo.
- **Importación de archivos** : importe una amplia variedad de archivos, incluidos archivos de Microsoft Office, imágenes y PDF.
- **Multidiapositiva** : los profesores pueden agregar hasta 200 diapositivas a un archivo de lección.

## General

- Zoom Los **pueden ampliar la página para que los elementos más pequeños sean más visibles. Pueden usar el gesto táctil de zoom como lo hacen habitualmente en sus smartphones.**
- **Modo de pantalla completa** : el modo de pantalla completa muestra el software utilizando toda la pantalla y reduce las distracciones de otras aplicaciones.
- **Placa de vidrio** : esto permite a los profesores utilizar las herramientas de anotación del software además de otras aplicaciones que se ejecutan en la computadora.
- **Independiente del hardware** : el software es independiente del hardware y funcionará en pantallas interactivas de cualquier fabricante.
- **Soporte sin conexión** : el software funciona sin conexión a Internet, lo que permite a los profesores utilizarlo siempre que la pizarra no esté conectada o la conexión se interrumpa.
- **Imprimir** - Imprime todas las diapositivas del archivo de la lección.
- **Administrador de listas de estudiantes** : cree diferentes listas con los nombres de los estudiantes que se pueden reutilizar en diferentes herramientas que requieran los nombres de los estudiantes.
- **Inicio de sesión con código QR** : inicie sesión fácilmente en la pizarra interactiva a través de un teléfono inteligente, de modo que no necesite escribir una contraseña frente al aula.

## Integraciones

- **Geogebra** - Geogebra está integrado directamente en el software, de modo que puede incluirse en los archivos de lecciones.
- **Google Drive** : los archivos se pueden importar directamente desde Google Drive.
- **Microsoft OneDrive** : los archivos se pueden importar directamente desde OneDrive.
- **Classlink** - Los usuarios pueden registrarse e iniciar sesión con su cuenta de Classlink.

## Interactividad

- **Cuestionario en el aula** : los usuarios pueden crear (opcionalmente con IA) cuestionarios interactivos con preguntas de opción múltiple en los que los estudiantes pueden participar desde su dispositivo conectado a Internet.
- Carrera de Un juego matemático interactivo entre dos equipos (alpacas). Los estudiantes se dividen en dos grupos y deben resolver problemas matemáticos. La alpaca más rápida gana.
- **Pregunta abierta** : los estudiantes envían respuestas a una pregunta abierta desde su dispositivo a la pizarra.
- Sesión interactiva Establezca una conexión entre la pizarra y los dispositivos **los estudiantes para diversas actividades. Un número ilimitado de estudiantes puede unirse desde su dispositivo conectado a internet. No es necesario tener una cuenta para unirse.**
- **Lección en vivo** : comparta el contenido de la pizarra con los dispositivos de los estudiantes en tiempo real y permita que los estudiantes editen el contenido de la pizarra y muestren sus ediciones en la pizarra en tiempo real.

## Biblioteca

- **Biblioteca / Materiales Lectivos** : Una biblioteca con materiales didácticos listos para usar. La biblioteca está disponible en varios idiomas. El contenido está clasificado por tema y rango de edad.

## Licencias

- **Cobertura de la licencia del dispositivo complementario** : la licencia de software para la pantalla interactiva también cubre el uso del software en las computadoras portátiles de los docentes y los dispositivos de los estudiantes.
- **Licencia de x años (para IFPD)** - La licencia del software cubre X años.
- **Licencia escolar** : una licencia escolar otorga acceso a todas las pizarras interactivas, profesores y estudiantes dentro de la escuela.

## Localización

- **Compatibilidad con idiomas** : el software está disponible en varios idiomas: alemán, croata, checo, danés, holandés, inglés, estonio, finlandés, francés, griego, húngaro, italiano, letón, lituano, noruego, polaco, portugués, rumano, eslovaco, esloveno, español, sueco y ucraniano.
- **Monedas locales** : Las actividades monetarias están disponibles en múltiples monedas.

## Multimedia

- Audio los usuarios pueden añadir audio desde su sistema al archivo de la pizarra. Al conectarse, los archivos de audio se guardarán en su biblioteca multimedia personal para su posterior recuperación.
- Vídeos Los usuarios pueden añadir vídeos desde su sistema al archivo de la pizarra. Al conectarse, los vídeos se guardarán en su biblioteca multimedia personal para su posterior consulta.
- Búsqueda de vídeos **YouTube** busca directamente en el buscador de YouTube. El filtro "Búsqueda segura" está habilitado. Puedes agregar vídeos fácilmente al archivo de la pizarra. Los vídeos no tienen publicidad.
- Búsqueda de imágenes en línea busque directamente en los buscadores **imágenes en línea. El filtro "Búsqueda segura" está habilitado. Puede agregar imágenes al archivo de la pizarra fácilmente.**
- Imágenes **Commons** busque directamente en el buscador de imágenes Creative Commons. Puede añadir imágenes al archivo de la pizarra fácilmente.
- **Biblioteca de imágenes** : el software contiene una biblioteca con más de 20 000 imágenes seleccionadas cuidadosamente o diseñadas para ser seguras para la educación.
- Grabadora de audio Los usuarios pueden grabar la entrada de su micrófono directamente desde el software **la pizarra. Las grabaciones se añadirán al archivo de la pizarra y se guardarán en su biblioteca multimedia personal para su posterior recuperación.**
- **Edición de imágenes (espejar, recortar)** : las imágenes se pueden editar desde el software.
- **Reproducción de vídeos de Vimeo** : los usuarios pueden agregar vídeos de Vimeo a sus lecciones.
- **Biblioteca multimedia personal** : Todo el contenido multimedia que los usuarios añadan a sus archivos se almacenará en una biblioteca multimedia personal en línea para facilitar su posterior consulta. Esta biblioteca personal no tiene límite de almacenamiento.
- Imágenes Los usuarios pueden añadir imágenes desde su sistema al archivo de la pizarra. Al conectarse, las imágenes se guardarán en su biblioteca multimedia personal para su posterior consulta.

## Soporte de plataforma

- **Aplicación de Android** : el software está empaquetado como una aplicación de Android y puede estar preinstalado en el IFPD.
- Aplicación de Windows El software se entrega como una aplicación de Windows ( **.exe como .msi**). **Puede preinstalarse en un módulo OPS de Windows o en la computadora o portátil Windows del profesor.**
- Aplicación el software está disponible a través de un navegador web. Es compatible con todos los navegadores web modernos.
- Basado en la nube el software se ejecuta en la nube. **escuelas no necesitan alojar su propia versión del software.**
- **Aplicación iOS** : el software está disponible como una aplicación iOS para iPad.
- **PWA** : el software está disponible como PWA, lo que permite su instalación en ChromeOS.
- **Aplicación Mac** : el software se puede instalar como una aplicación Mac.

## Administración escolar

- **Cuentas de usuario ilimitadas** : una cuenta escolar puede tener una cantidad ilimitada de cuentas de usuario para docentes.
- **Cuentas de usuario** : Cada usuario puede crear su propia cuenta para almacenar lecciones y archivos multimedia en la nube. El administrador también puede crear y distribuir cuentas de usuario.
- **Portal de administración** : los administradores obtienen acceso a un portal de administración desde el cual se puede administrar la cuenta de la escuela (usuarios, licencias, etc.).

## Soporte &

- **Actualizaciones** : el software se actualiza periódicamente, incluyendo nuevas funciones, nuevo contenido y mejoras de rendimiento.
- **Desarrollado por el fabricante** - El software ha sido desarrollado en colaboración directa con el fabricante, quien participó activamente en sus procesos de diseño, validación y pruebas.
- **Cumplimiento con la legislación de privacidad** : el software cumple con la legislación de privacidad local y su cumplimiento se supervisa constantemente.
- **Servidores en la UE** : el software se ejecuta en servidores ubicados en la UE (en los Países Bajos).
- **Atención al cliente (chat)** : los usuarios pueden obtener asistencia mediante el chat en vivo directamente desde el producto.
- **Atención al cliente (general)** : los usuarios pueden obtener asistencia a través del chat en vivo o por correo electrónico.
- **Centro de ayuda** : se proporciona un centro de ayuda en línea con artículos útiles sobre las características del software.
- **Materiales de incorporación** : Se proporcionan a los usuarios y a las escuelas materiales de incorporación para garantizar una incorporación sin problemas al software.

## Herramientas

Una amplia biblioteca de herramientas interactivas para el aula, diseñadas para diversos propósitos, como la gestión del aula, la enseñanza de matemáticas y de idiomas, etc. A continuación, se muestra una selección de las casi 100 herramientas interactivas incluidas en el software:

- **Captura de pantalla** : una herramienta sencilla para que el usuario cree una captura de pantalla en el IFPD y abra la imagen en el software de pizarra.
- **Grabador de pantalla** : el profesor puede crear una grabación de video de la pantalla, incluido el audio, para compartir el archivo de video con otros.
- **Navegador web integrado** : abra sitios web desde el software de pizarra y conviértalos en parte de los archivos de lecciones.
- una regla digital que permite dibujar líneas rectas o medir objetos. Las unidades se pueden configurar en centímetros o pulgadas.
- **(triángulo)** El transportador triangular se puede añadir a la pizarra. Permite a los profesores dibujar líneas rectas o medir ángulos. El transportador se puede ajustar en tamaño.
- **(de círculo completo)** El transportador de círculo completo se puede añadir a la pizarra. Permite a los profesores dibujar líneas rectas o medir ángulos. El transportador se puede ajustar en tamaño.
- **(semicírculo)** El transportador semicircular se puede añadir a la pizarra. Permite a los profesores dibujar líneas rectas o medir ángulos. El tamaño del transportador es ajustable.
- **de dibujo** El compás de dibujo permite a los profesores enseñar a los alumnos a usar el compás. Permite dibujar un círculo en la pizarra. Además, el punto medio también es visible.
- **Alimentación de la cámara** : mejore sus lecciones integrando sin problemas una cámara de documentos o una cámara web en las diapositivas de la lección.
- **Mapas Geográficos** : Usa mapas geográficos para complementar tus clases de geografía. El software contiene mapas nacionales, regionales y mundiales con países, estados, ciudades, zonas marítimas y montañosas.
- usa el foco para que los alumnos busquen en la pizarra interactiva. El foco oscurece toda la página, excepto la parte iluminada. Arrastra o ajusta el tamaño del foco y encuentra lo que está oculto en la página.
- **Mapas mentales** : esta herramienta interactiva para el aula permite a los usuarios crear mapas mentales de forma rápida y sencilla.
- **Calculadora** : se puede abrir una calculadora en la pizarra, lo que permite al profesor enseñar a los estudiantes a usar una calculadora.
- **Reloj de instrucciones** : con esta herramienta, puede enseñar varios aspectos tanto del reloj digital como del analógico, como decir la hora o calcular la diferencia horaria.
- Creador de tablas **esta herramienta, puedes crear una tabla fácilmente. Define el número de filas y columnas, y el tipo de tabla que quieres crear.**
- añade un botón a la lección que enlaza a cualquier página o sitio web. Los botones pueden tener múltiples formatos.
- **Cubrir** : oculta y revela contenido en las diapositivas de tu lección.
- **Cortina** - ¡Una cortina extravagante que ocupa toda la pantalla para ocultar y revelar algo emocionante!
- **Generador de problemas matemáticos** : esta herramienta interactiva para el aula permite a los usuarios crear operaciones aritméticas básicas de forma rápida y sencilla.
- Gráfico crea un gráfico circular utilizando datos de una tabla.
- proporciona una indicación visual de los límites de tiempo para una gestión eficiente del aula.
- **Mapas de países** : un mapa interactivo para mostrar un país a la vez y enseñar sobre la geografía de ese país.
- **Reloj analógico** : muestra la hora y enseña a los estudiantes jóvenes a leer un reloj analógico.
- **Mapa de Europa** - Un mapa interactivo de Europa que puede usarse para enseñar países, capitales, aguas, etc.
- **Selector de nombres** : elige nombres al azar con divertidas animaciones, sonidos y configuraciones personalizables.
- **Herramienta gráfica** : una herramienta que permite al usuario crear una gráfica basada en una fórmula.
- **Nota adhesiva** : ¡Escribe texto en una nota y pégala en las diapositivas de tu lección!
- **Ten Frame** - Monitoreo del nivel de sonido en tiempo real para medir el ruido en el aula.
- **Texto a voz** : con esta herramienta, el texto escrito se puede convertir en texto hablado.
- **Fecha de hoy** - Muestra el día y la fecha actuales.
- **Mapa del mundo** : un mapa del mundo interactivo con una función de búsqueda integrada.

## Interfaz táctil

- **Rechazo de la palma** : en caso de que el usuario coloque la palma (de la mano con la que escribe) sobre el tablero mientras escribe, el software rechazará la entrada de la palma de la mano.
- **Rechazo de mano** : en caso de que el usuario coloque la mano que no escribe sobre la pizarra mientras escribe (para estabilidad), el software rechazará la entrada de la mano que está en reposo.
- **con el puño** Los usuarios pueden borrar el contenido de la pizarra con el puño o la palma de la mano. Esta función se puede ajustar según sus preferencias.
- **Multitáctil** : El software admite un número ilimitado de puntos de contacto. El número máximo real de puntos de contacto depende de la combinación de hardware y navegador.
- **(desplazarse, página, zoom)** puede navegar (desplazarse/acercar) el lienzo mediante gestos táctiles.
- **Multimodo** : Se pueden asignar diferentes modos a la entrada con el dedo y al lápiz táctil. De esta forma, los profesores pueden cambiar fácilmente de función sin tener que seleccionarla en la barra de herramientas.

## Interfaz de usuario

- **Barra herramientas ajustable** los usuarios pueden habilitar o deshabilitar ciertos botones de la barra de herramientas para personalizarla. Esta configuración se guardará en su perfil de usuario.
- **Barra de herramientas movable** : la barra de herramientas se puede mover a una ubicación diferente.
- **Atajos de teclado** : las funciones más importantes se pueden habilitar mediante un atajo de teclado.

## Actualizaciones de software

El software Gynzy se actualiza de forma automática y continua. El usuario no necesita reiniciar la aplicación para usar la versión más reciente.

## Desarrollo de funciones

El software Gynzy se amplía y mejora continuamente con nuevas funciones basadas en los comentarios que recibimos de profesores, escuelas y socios.