

Gynzy – IFPD-Bildungssoftware

Die IFPD-Software von Gynzy ist ein leistungsstarkes, lehrerorientiertes Tool, das sich nahtlos in den Unterricht integrieren lässt. Sie wurde in enger Zusammenarbeit mit Pädagogen entwickelt und ist auf die tatsächlichen Anforderungen des Unterrichts zugeschnitten. Diese intuitive Software unterstützt Lehrer den ganzen Tag über, vom morgendlichen Anwesenheitsappell bis zum Abschlussgespräch.

Mit der Software von Gynzy können Lehrkräfte Touchscreen-Technologie mühelos für den Frontalunterricht nutzen. Ob individuelle Unterrichtseinheiten, die Nutzung vorgefertigter Pläne oder die Verwaltung von Unterrichtsaktivitäten – die Plattform vereinfacht den Unterricht und steigert gleichzeitig das Engagement.

Flexibilität ist ein Markenzeichen des Ansatzes von Gynzy. Lehrkräfte können direkt von ihren Displays auf die Software zugreifen (über Windows OPS oder als Android-App), sie auf ihrem Computer oder Laptop installieren oder die Online-Version nutzen. Das macht Gynzy zu einem vielseitigen Partner in jeder Lernumgebung.

Funktionen

Whiteboarding

- **Bleistift** – Mit dem Bleistift kann der Benutzer in verschiedenen Farben (sowohl voreingestellten als auch benutzerdefiniert) und Stärken zeichnen.
- **Textmarker** – Wenn Sie im Stift eine halbtransparente Farbe wählen, können Sie diese zum Hervorheben verwenden. Beim Hervorheben von PDF-Dokumenten werden die Markierungen automatisch am Textinhalt ausgerichtet.
- **Handschrifterkennung** – Im Handschrifterkennungsmodus wird jeder handgeschriebene Text in getippten Text umgewandelt. Diese Funktion ist für alle unterstützten Sprachen verfügbar.
- **Löschen** – Mit der Radiergummifunktion können Benutzer Inhalte vom Board löschen, alle Anmerkungen auf einmal löschen und die Seite auf einmal leeren.
- **Objektmanipulation** – Die Software ermöglicht das Verschieben, Ändern der Größe, Drehen, Gruppieren, Sperren, Ausschneiden, Kopieren, Duplizieren, Einfügen, Verknüpfen, Verschieben nach vorne oder hinten oder das Umwandeln von Objekten in ein „unendliches Klonobjekt“.
- **Formerkennung** – Im Formerkennungsmodus werden alle handgezeichneten Formen automatisch in tatsächliche Formobjekte umgewandelt.
- **2D-Formen** – Benutzer können 2D-Formen aus einer Formenbibliothek hinzufügen.
- **3D-Formen** – Benutzer können 3D-Formen aus einer Formenbibliothek hinzufügen.
- **Text** – Der Benutzer kann Textfelder zum Board hinzufügen. Dazu gehören Funktionen wie Fettdruck, Kursivschrift, Unterstreichung, Durchstreichung, Ausrichtung, sortierte Listen, Farben, Schriftarten, Links und Formeln.
- **Unbegrenzte Leinwand (vertikal)** – Die Leinwand kann vertikal unbegrenzt erweitert werden.
- **Objektausrichtung** – Objekte können einfach im Verhältnis zu anderen Objekten ausgerichtet werden.
- **Objektgruppierung** – Objekte können gruppiert werden, sodass sie gemeinsam verschoben/manipuliert werden können.
- **Objektsperre** – Objekte können an ihrer Position gesperrt werden, damit die Schüler sie während der Aktivitäten nicht versehentlich verschieben.
- **Cursor** – Mit dem Cursor können Sie ein oder mehrere Objekte auswählen und mit interaktiven Objekten/Tools interagieren.
- **Dokumentanmerkungen** – Sie können eine Vielzahl von Dokumenten importieren und diese mit dem Stift anmerken (schreiben und/oder markieren).
- **Rückgängig/Wiederholen** – Machen Sie Fehler mit den sofort verfügbaren Schaltflächen zum Rückgängigmachen/Wiederholen einfach rückgängig.
- **Endlosklonen** – Wenn ein Objekt auf den Endlosklonmodus eingestellt ist, können Benutzer eine Kopie erstellen, indem sie auf das Objekt klicken und es ziehen.
- **Rechtschreibprüfung** – Text in Textfeldern kann auf Rechtschreibfehler überprüft werden. Bei Fehlern werden Vorschläge angezeigt.
- **Stempel / Aufkleber** – Die Bildbibliothek enthält auch Bilder im Aufkleberformat, die einfach zum Board hinzugefügt werden können.

KI-Tools

- **KI-Bildgenerator** – Benutzer können basierend auf ihrer Eingabeaufforderung ein Bild mit KI generieren.
- **Text-to-Speech** – Mit diesem Tool kann geschriebener Text in gesprochenen Text umgewandelt werden.
- **Text-to-Speech** – Mit diesem Tool kann geschriebener Text in gesprochenen Text umgewandelt werden.

Hintergründe

- **Handschriftblätter** – Die Software enthält verschiedene Handschriftblätter, die auf den lokalen Lehrplan abgestimmt sind.
- **Mathematikblätter** – Die Software enthält verschiedene Blätter, die für den Mathematikunterricht vorgesehen sind.
- **Farbige Hintergründe** – Benutzer können für den Hintergrund eine Farbe ihrer Wahl auswählen.
- **Bildhintergründe** – Benutzer können einen Bildhintergrund aus einer Bibliothek mit schönen Hintergrundbildern festlegen.
- **Kontraststarke Blätter** – Die Handschrift-, Mathematik- und Musikblätter sind in kontraststarken Varianten zur besseren Lesbarkeit erhältlich.
- **Layouts** – Benutzer können ein Layout auswählen, um Informationen einfacher zu strukturieren.

- **Notenblätter** – Mit diesem Hintergrund können Lehrer für interaktiven Musikunterricht mit dem Stiftwerkzeug Noten auf leere Notensysteme zeichnen.
- **Eigene Hintergründe** – Benutzer können ihre eigenen Bilder für den Hintergrund verwenden.
- **Sportplätze** – Der Benutzer kann einen Sportplatz als Hintergrund verwenden, ideal für thematische Inhalte oder Sporttrainer.

Dateien

- **Dateiimport – Notebook** – Importieren Sie Smart Notebook-Dateien ohne Funktionsverlust. Benutzer können ihre Datei weiterhin bearbeiten.
- **Dateiimport – Flipchart** – Importieren Sie Promethean Flipchart-Dateien ohne Funktionsverlust. Benutzer können ihre Datei weiterhin bearbeiten.
- **Dateiimport – IWB** – Importieren Sie IWB-Dateien ohne Funktionsverlust. Benutzer können ihre Datei weiterhin bearbeiten.
- **Unterrichtsdateien speichern** – Sie können Unterrichtseinheiten für den späteren Abruf speichern. Dateien können in (Unter-)Ordern abgelegt werden. Dateien werden standardmäßig in der Cloud gespeichert, können aber auch als .lesson-Datei heruntergeladen werden.
- **Unterrichtsfreigabe** – Unterrichtsdateien können mit anderen Benutzern (Lehrern oder Schülern) geteilt werden. Der andere Benutzer erhält eine Kopie der Lektion, die er in seinem eigenen Konto speichern kann. Sie benötigen kein Konto, um die freigegebene Lektion zu öffnen.
- **Datei-/Ordnerverwaltung** – Benutzer können ihre eigene Ordnerstruktur zum Speichern von Unterrichtsdateien erstellen. Ordner haben eigene Farben und Symbole für eine einfachere Navigation.
- **Unbegrenzter Unterrichtsspeicher** – Der Speicherplatz für Unterrichtsdateien in der Cloud ist unbegrenzt, sowohl hinsichtlich der Anzahl der Dateien als auch der Dateigröße.
- **Freigegebener Ordner** – Innerhalb der Schule oder des Schulbezirks können Unterrichtsdateien problemlos in einem freigegebenen Ordner geteilt werden. Dies ist ideal für die Verteilung von Unterrichtseinheiten innerhalb der Schule/des Schulbezirks.
- **Exportieren** – Exportieren Sie Whiteboard-Dateien in verschiedenen Dateiformaten. Der Benutzer kann wählen, ob nur die aktuelle Seite oder die gesamte Datei exportiert werden soll.
- **Dateiimport** – Importieren Sie eine Vielzahl von Dateien, darunter Microsoft Office-Dateien, Bilder und PDF.
- **Mehrere Folien** – Lehrer können einer Unterrichtsdatei bis zu 200 Folien hinzufügen.

Allgemein

- **Zoom** – Benutzer können die Seite vergrößern, um kleinere Elemente besser sichtbar zu machen. Die Zoom-Touch-Geste können Sie wie von Ihrem Smartphone gewohnt verwenden.
- **Vollbildmodus** – Im Vollbildmodus wird die Software auf dem gesamten Bildschirm angezeigt und Ablenkungen durch andere Anwendungen werden reduziert.
- **Glasplatte** – Dadurch können Lehrer die Anmerkungswerkzeuge der Software zusätzlich zu anderen auf dem Computer laufenden Anwendungen verwenden.
- **Hardwareunabhängig** – Die Software ist hardwareunabhängig und funktioniert auf interaktiven Displays aller Hersteller.
- **Offline-Unterstützung** – Die Software funktioniert ohne Internetverbindung, sodass Lehrer die Software verwenden können, wenn das Board nicht angeschlossen ist oder die Verbindung unterbrochen wird.
- **Drucken** – Alle Folien der Unterrichtsdatei drucken.
- **Studentenlisten-Manager** – Erstellen Sie verschiedene Listen mit Studentennamen, die in verschiedenen Tools wiederverwendet werden können, die Studentennamen erfordern.
- **QR-Code-Anmeldung** – Melden Sie sich ganz einfach über ein Smartphone beim interaktiven Whiteboard an, sodass Sie vor dem Klassenzimmer kein Passwort eingeben müssen.

Integrationen

- **Geogebra** – Geogebra ist direkt in die Software integriert, sodass es in Unterrichtsdateien eingebunden werden kann.
- **Google Drive** – Dateien können direkt aus Google Drive importiert werden.
- **Microsoft OneDrive** – Dateien können direkt aus OneDrive importiert werden.
- **Classlink** – Benutzer können sich mit ihrem Classlink-Konto registrieren und anmelden.

Interaktivität

- **Klassenzimmerquiz** – Benutzer können (optional mit KI) interaktive Quizze mit Multiple-Choice-Fragen erstellen, an denen die Schüler von ihrem mit dem Internet verbundenen Gerät aus teilnehmen können.
- **Alpaka-Rennen** – Ein interaktives Mathespiel zwischen zwei Alpaka-Teams. Die Schüler werden in zwei Gruppen aufgeteilt und müssen Matheaufgaben lösen. Das schnellste Alpaka gewinnt.
- **Offene Frage** – Die Schüler senden Antworten auf eine offene Frage von ihrem Gerät an das Whiteboard.
- **Interaktive Sitzung** – Stellen Sie eine Verbindung zwischen dem Whiteboard und den Geräten der Schüler her, die für verschiedene Aktivitäten genutzt werden kann. Eine unbegrenzte Anzahl von Schülern kann über ihr internetfähiges Gerät teilnehmen. Schüler benötigen hierfür kein Konto.
- **Live-Unterricht** – Geben Sie den Whiteboard-Inhalt in Echtzeit an die Geräte der Schüler weiter und ermöglichen Sie den Schülern, den Whiteboard-Inhalt zu bearbeiten und ihre Änderungen in Echtzeit auf dem Whiteboard anzuzeigen.

Bibliothek

- **Bibliothek / Unterrichtsmaterialien** - Eine Bibliothek mit vorgefertigten Unterrichtsmaterialien. Die Bibliothek ist in mehreren Sprachen verfügbar. Die Inhalte sind nach Themen und Altersgruppen kategorisiert.

Lizenzierung

- **Lizenzumfang für Begleitgeräte** - Die Softwarelizenz für das interaktive Display deckt auch die Nutzung der Software auf Lehrerlaptops und Schülergeräten ab.
- **x-Jahres-Lizenz (für IFPD)** - Die Lizenz für die Software gilt für X Jahre.
- **Schullizenz** - Eine Schullizenz gewährt Zugriff auf alle interaktiven Whiteboards, Lehrer und Schüler innerhalb der Schule.

Lokalisierung

- **Sprachunterstützung** - Die Software ist in mehreren Sprachen verfügbar: Kroatisch, Tschechisch, Dänisch, Niederländisch, Englisch, Estnisch, Finnisch, Französisch, Deutsch, Griechisch, Ungarisch, Italienisch, Lettisch, Litauisch, Norwegisch, Polnisch, Portugiesisch, Rumänisch, Slowakisch, Slowenisch, Spanisch, Schwedisch und Ukrainisch.
- **Lokale Währungen** - Die Geldaktivitäten sind in mehreren Währungen verfügbar.

Medien

- **Eigenes Audio** - Benutzer können Audio von ihrem System zur Whiteboard-Datei hinzufügen. Online werden Audiodateien in der persönlichen Medienbibliothek des Benutzers gespeichert und können später wieder abgerufen werden.
- **Eigene Videos** - Benutzer können Videos aus ihrem System zur Whiteboard-Datei hinzufügen. Online werden die Videos in der persönlichen Medienbibliothek des Benutzers gespeichert und können später wieder abgerufen werden.
- **YouTube-Videosuche** - Durchsuchen Sie direkt die YouTube-Suchmaschine. Die Filterfunktion „SafeSearch“ ist aktiviert. Videos können einfach zur Whiteboard-Datei hinzugefügt werden. Die Videos sind werbefrei.
- **Online-Bildersuche** - Durchsuchen Sie direkt die Online-Bildersuchmaschinen. Die Filterfunktion „SafeSearch“ ist aktiviert. Bilder können problemlos zur Whiteboard-Datei hinzugefügt werden.
- **Creative Commons-Bilder** - Durchsuchen Sie direkt die Creative Commons-Bildersuchmaschine. Bilder können problemlos zur Whiteboard-Datei hinzugefügt werden.
- **Bildbibliothek** - Die Software enthält eine Bibliothek mit über 20.000 Bildern, die handverlesen oder so konzipiert sind, dass sie für den Unterricht sicher sind.
- **Audiorecorder** - Benutzer können ihre Mikrofoneingaben direkt in der Whiteboard-Software aufzeichnen. Die Aufnahmen werden der Whiteboard-Datei hinzugefügt und in der persönlichen Medienbibliothek des Benutzers für den späteren Zugriff gespeichert.
- **Bildbearbeitung (Spiegeln, Zuschneiden)** - Bilder können innerhalb der Software bearbeitet werden.
- **Vimeo-Videowiedergabe** - Benutzer können ihren Unterrichtseinheiten Vimeo-Videos hinzufügen.
- **Persönliche Medienbibliothek** - Alle Medien, die Benutzer zu ihren Dateien hinzufügen, werden in einer persönlichen Online-Medienbibliothek gespeichert, damit sie später bequem abgerufen werden können. Für diese persönliche Bibliothek gibt es keine Speicherbeschränkung.
- **Eigene Bilder** - Benutzer können Bilder aus ihrem System zur Whiteboard-Datei hinzufügen. Online werden die Bilder in der persönlichen Medienbibliothek des Benutzers gespeichert und können später wieder abgerufen werden.

Plattformunterstützung

- **Android-App** - Die Software ist als Android-App verpackt und kann auf dem IFPD vorinstalliert werden.
- **Windows-App** - Die Software ist als Windows-Anwendung (.exe und .msi) verfügbar. Sie kann auf einem Windows OPS-Modul oder auf dem Windows-Computer/Laptop eines Lehrers vorinstalliert werden.
- **Web-App** - Die Software ist über einen Webbrowser verfügbar. Alle modernen Webbrowser werden unterstützt.
- **Cloud-basiert** - Die Software läuft in der Cloud. Schulen müssen keine eigene Version der Software hosten.
- **iOS-App** - Die Software ist als iOS-App für das iPad verfügbar.
- **PWA** - Die Software ist als PWA verfügbar und kann auf ChromeOS installiert werden.
- **Mac-App** - Die Software kann als Mac-Anwendung installiert werden.

Schulverwaltung

- **Unbegrenzte Anzahl an Benutzerkonten** - Ein Schulkonto kann eine unbegrenzte Anzahl an Benutzerkonten für Lehrer haben.
- **Benutzerkonten** - Jeder Benutzer kann ein eigenes Benutzerkonto erstellen, um Unterrichtseinheiten und Mediendateien in der Cloud zu speichern. Benutzerkonten können auch vom Administrator erstellt und verteilt werden.
- **Admin-Portal** - Administratoren erhalten Zugriff auf ein Verwaltungsportal, von dem aus das Schulkonto verwaltet werden kann (Benutzer, Lizenzen usw.).

Support &

- **Updates** - Die Software wird regelmäßig aktualisiert und umfasst neue Funktionen, neue Inhalte sowie Leistungsverbesserungen.

- **Vom Hersteller entwickelt** – Die Software wurde in direkter Zusammenarbeit mit dem Hersteller entwickelt, der aktiv an den Design-, Validierungs- und Testprozessen beteiligt war.
- **Entspricht den Datenschutzgesetzen** – Die Software entspricht den lokalen Datenschutzgesetzen und die Einhaltung wird ständig überwacht.
- **Server in der EU** – Die Software läuft auf Servern, die sich in der EU (in den Niederlanden) befinden.
- **Kundensupport (Chat)** – Benutzer können über den Live-Chat direkt im Produkt Support erhalten.
- **Kundensupport (Allgemein)** – Benutzer können Support per Live-Chat oder E-Mail erhalten.
- **Hilfe-Center** – Ein Online-Hilfe-Center bietet hilfreiche Artikel zu den Funktionen der Software.
- **Onboarding-Materialien** – Benutzern und Schulen werden Onboarding-Materialien zur Verfügung gestellt, um ein reibungsloses Onboarding in die Software zu gewährleisten.

Werkzeuge

Eine umfangreiche Bibliothek mit interaktiven Unterrichtstools für verschiedene Zwecke, darunter Klassenführung, Mathematikunterricht, Sprachunterricht usw. Nachfolgend finden Sie eine Auswahl der fast 100 interaktiven Tools, die in der Software enthalten sind:

- **Screenshot** – Ein einfaches Tool für den Benutzer, um einen Screenshot auf dem IFPD zu erstellen und das Bild in der Whiteboard-Software zu öffnen.
- **Bildschirmrekorder** – Der Lehrer kann eine Videoaufzeichnung des Bildschirms inklusive Audio erstellen, um die Videodatei mit anderen zu teilen.
- **Integrierter Webbrowser** – Öffnen Sie Websites aus der Whiteboard-Software heraus und machen Sie sie zu einem Teil der Unterrichtsdateien.
- **Lineal** – Ein digitales Lineal, mit dem der Benutzer gerade Linien zeichnen und/oder Objekte messen kann. Die Einheiten können auf Zentimeter oder Zoll eingestellt werden.
- **Winkelmesser (Dreieck)** – Der Dreieckswinkelmesser kann am Whiteboard angebracht werden. Er ermöglicht es Lehrern, gerade Linien zu zeichnen oder Winkel zu messen. Die Größe des Winkelmessers ist verstellbar.
- **Winkelmesser (Vollkreis)** – Der Vollkreis-Winkelmesser kann am Whiteboard angebracht werden. Er ermöglicht es Lehrkräften, gerade Linien zu zeichnen oder Winkel zu messen. Die Größe des Winkelmessers ist verstellbar.
- **Winkelmesser (Halbkreis)** – Der Halbkreis-Winkelmesser kann am Whiteboard angebracht werden. Er ermöglicht es Lehrern, gerade Linien zu zeichnen oder Winkel zu messen. Die Größe des Winkelmessers ist verstellbar.
- **Zeichenzirkel** – Mit dem Zeichenzirkel können Lehrer ihren Schülern die Verwendung eines Zirkels beibringen. Er ermöglicht es Lehrern, einen Kreis auf das Whiteboard zu zeichnen. Zusätzlich ist der Mittelpunkt sichtbar.
- **Kamera-Feed** – Verbessern Sie Ihren Unterricht, indem Sie eine Dokumentenkamera oder Webcam nahtlos in die Unterrichtsfolien integrieren.
- **Geografische Karten** – Nutzen Sie geografische Karten zur Unterstützung Ihres Geografieunterrichts. Die Software enthält Länder-, Regional- und Weltkarten mit Ländern, Bundesländern, Städten, Gewässern und Bergregionen.
- **Spotlight** – Nutzen Sie den Spotlight, um Schüler auf Ihrem interaktiven Whiteboard suchen zu lassen. Der Spotlight verdunkelt die gesamte Seite mit Ausnahme des beleuchteten Bereichs. Ziehen oder skalieren Sie den Spotlight, um zu entdecken, was auf der Seite verborgen ist.
- **Mind Maps** – Mit diesem interaktiven Unterrichtstool können Benutzer schnell und einfach Mind Maps erstellen.
- **Taschenrechner** – Auf dem Whiteboard kann ein Taschenrechner geöffnet werden, sodass der Lehrer den Schülern die Verwendung eines Taschenrechners erklären kann.
- **Lehruhr** – Mit diesem Tool können Sie verschiedene Aspekte der digitalen und analogen Uhr lehren, beispielsweise das Ablesen der Uhrzeit oder das Berechnen von Zeitunterschieden.
- **Tabellen-Editor** – Mit diesem Tool erstellen Sie ganz einfach eine Tabelle. Bestimmen Sie die Anzahl der Zeilen und Spalten sowie den gewünschten Tabellentyp.
- **Schaltfläche** – Fügen Sie der Lektion eine Schaltfläche hinzu, die auf eine beliebige Seite oder Website verweist. Schaltflächen können auf verschiedene Arten formatiert werden.
- **Cover** – Inhalte in Ihren Unterrichtsfolien ausblenden und anzeigen.
- **Vorhang** – Ein skurriler, bildschirmfüllender Vorhang, um etwas Aufregendes zu verbergen und zu enthüllen!
- **Generator für mathematische Aufgaben** – Mit diesem interaktiven Unterrichtstool können Benutzer schnell und einfach grundlegende Rechenoperationen erstellen.
- **Kreisdiagramm** – Erstellen Sie ein Kreisdiagramm mit Daten aus einer Tabelle.
- **Timer** – Bietet eine visuelle Anzeige von Zeitlimits für eine effiziente Klassenraumverwaltung.
- **Länderkarten** – Eine interaktive Karte, die jeweils ein Land zeigt und etwas über die Geographie dieses Landes vermittelt.
- **Analoguhr** – Zeigen Sie die Uhrzeit an und bringen Sie jungen Schülern das Lesen einer Analoguhr bei.
- **Europakarte** – Eine interaktive Europakarte, die zum Unterrichten von Ländern, Hauptstädten, Gewässern usw. verwendet werden kann.
- **Namensauswahl** – Wählen Sie zufällige Namen mit lustigen Animationen, Sounds und anpassbaren Einstellungen.
- **Diagrammtool** – Ein Tool, mit dem der Benutzer ein Diagramm basierend auf einer Formel erstellen kann.
- **Haftnotiz** – Schreiben Sie Text auf eine Notiz und „kleben Sie sie“ auf Ihre Unterrichtsfolien!
- **Ten Frame** – Echtzeit-Schallpegelüberwachung zur Messung des Lärms im Klassenzimmer.
- **Text-to-Speech** – Mit diesem Tool kann geschriebener Text in gesprochenen Text umgewandelt werden.
- **Heutiges Datum** – Zeigt den aktuellen Tag und das aktuelle Datum an.
- **Weltkarte** – Eine interaktive Weltkarte mit integrierter Suchfunktion.

Touch-Oberfläche

- **Handflächenablehnung** – Falls der Benutzer beim Schreiben die Handfläche (seine Schreibhand) auf die Tafel legt, lehnt die Software die Eingabe aus der Handfläche ab.

- **Handabweisung** - Falls der Benutzer beim Schreiben seine nicht schreibende Hand auf die Tafel legt (aus Stabilitätsgründen), weist die Software die Eingabe der ruhenden Hand zurück.
- **Mit der Faust löschen** - Benutzer können Inhalte auf dem Board mit der Faust oder der Handfläche löschen. Die Funktion kann nach Belieben des Benutzers kalibriert werden.
- **Multi-Touch** - Die Software unterstützt eine unbegrenzte Anzahl an Berührungspunkten. Die tatsächliche maximale Anzahl an Berührungspunkten hängt von der Hardware-/Browserkombination ab.
- **Gesten (Scrollen, Seite, Zoomen)** - Sie können mithilfe von Touch-Gesten auf der Leinwand navigieren (schwenken/zoomen).
- **Multi-Modus** - Der Fingereingabe können verschiedene Modi zugewiesen werden, im Gegensatz zur Stifteingabe. So können Lehrer einfach zwischen Funktionen wechseln, ohne die Funktion in der Symbolleiste auswählen zu müssen.

Benutzeroberfläche

- **Anpassbare Symbolleiste** - Benutzer können bestimmte Schaltflächen der Symbolleiste aktivieren/deaktivieren, um sie individuell anzupassen. Diese Einstellungen werden in ihrem Benutzerprofil gespeichert.
- **Verschiebbare Symbolleiste** - Die Symbolleiste kann an eine andere Position verschoben werden.
- **Tastenkombinationen** - Die wichtigsten Funktionen können über eine Tastenkombination aktiviert werden.

Software-Updates

Die Gynzy -Software wird automatisch und kontinuierlich aktualisiert. Der Benutzer muss die Anwendung nicht neu starten, um die neueste Version zu verwenden.

Funktionsentwicklung

Die Software Gynzy wird basierend auf dem Feedback, das wir von Lehrern, Schulen und Partnern erhalten, kontinuierlich erweitert und um neue Funktionen verbessert.