

Gynzy - IFPD Utbildningsprogramvara

Gynzy s IFPD-programvara är ett kraftfullt, lärarcentrerat verktyg utformat för att sömlöst integreras i klassrummet. Den är skräddarsydd för användning på interaktiva platta skärmar (IFPD) eller interaktiva whiteboardtavlor (IWB) och utvecklades i nära samarbete med lärare för att anpassa sig till undervisningens verkliga krav. Denna intuitiva programvara stöder lärare under hela dagen, från morgonens upprop till den slutliga avslutningen.

Med Gynzy s programvara kan lärare enkelt utnyttja pekskärms teknik för undervisning inför klassrummet. Oavsett om det gäller att skapa anpassade lektioner, utnyttja färdiga planer eller hantera klassrumsaktiviteter, förenklar plattformen undervisningen samtidigt som den ökar engagemanget.

Flexibilitet är ett kännetecken för Gynzy s tillvägagångssätt. Lärare kan komma åt programvaran direkt från sina skärmar (via Windows OPS eller som en Android-app), installera den på sin dator eller bärbara dator, eller använda onlineversionen – vilket gör Gynzy till en mångsidig partner i alla lärmiljöer.

Funktioner

Whiteboarding

- **Penna** – Pennan låter användaren rita i olika färger (både förinställda och anpassade) och tjocklekar.
- **Överstrykningspenna** – När du väljer en halvtransparent färg i pennan kan den användas för att markera. När du markerar PDF-dokument fästs markeringarna automatiskt mot textinnehållet.
- **Handskriftsigenkänning** – I handskriftsigenkänningsläget konverteras all handskriven text till maskinskriven text. Den här funktionen är tillgänglig för alla språk som stöds.
- **Radera** – Raderingsfunktionen låter användare radera innehåll från tavlan, radera alla anteckningar samtidigt och tömma sidan på en gång.
- **Objektmanipulation** – Programvaran gör det möjligt att flytta, ändra storlek på, rotera, gruppera, låsa, klippa ut, kopiera, duplicera, klistra in, länka, flytta fram eller bak, eller omvandla objekt till "oändliga kloner".
- **Formigenkänning** – I formigenkänningsläget konverteras alla handritade former automatiskt till faktiska formobjekt.
- **2D-former** – Användare kan lägga till 2D-former från ett bibliotek med former.
- **3D-former** – Användare kan lägga till 3D-former från ett bibliotek med former.
- **Text** – Användaren kan lägga till textrutor på tavlan. Detta inkluderar funktioner som fetstil, kursiv stil, understrykning, genomstrykning, justering, sorterade listor, färger, teckensnitt, länkar och formler.
- **Obegränsad arbetsyta (vertikal)** – Arbetsytan kan expanderas vertikalt utan begränsningar.
- **Objektjustering** – Objekt kan enkelt justeras i förhållande till andra objekt.
- **Objektgruppering** – Objekt kan grupperas så att de kan flyttas/manipuleras tillsammans.
- **Låsning av föremål** – Föremål kan låsas på plats så att eleverna inte av misstag flyttar dem under aktiviteter.
- **Markör** – Markören kan användas för att markera ett eller flera objekt och kan användas för att interagera med interaktiva objekt/verktyg.
- **Dokumentanteckningar** – Du kan importera en mängd olika dokument och anteckna dem med pennan (skriva och/eller markera).
- **Ångra/gör om** – Ångra enkelt misstag med de tillgängliga ångra/gör om-knapparna.
- **Oändlig kloning** – När ett objekt är inställt på oändligt klonläge kan användare skapa en kopia genom att klicka och dra på objektet.
- **Stavningskontroll** – Text i textrutor kan kontrolleras för stavfel. Förslag ges när fel upptäcks.
- **Stämplor / Klistermärken** – Bildbiblioteket innehåller även bilder i klistermärkesformat som enkelt kan läggas till på tavlan.

AI-verktyg

- **AI-bildgenerator** – Användare kan generera en bild med AI baserat på sin prompt.
- **Text-till-tal** – Skriven text kan konverteras till talad text med det här verktyget.
- **Text-till-tal** – Skriven text kan konverteras till talad text med det här verktyget.

Bakgrunder

- **Handskriftsblad** – Programvaran innehåller olika handskriftsblad, anpassade till den lokala läroplanen.
- **Matematiska ark** – Programvaran innehåller olika ark avsedda för matematikundervisning.
- **Färgbakgrunder** – Användare kan välja en bakgrundsfärg de vill ha.
- **Bildbakgrunder** – Användare kan ställa in en bildbakgrund från ett bibliotek med vackra bakgrundsbilder.
- **Ark med hög kontrast** – Arken för handstil, matematik och musik finns i varianter med hög kontrast för bättre läsbarhet.
- **Layouter** – Användare kan välja en layout för att enklare strukturera information.
- **Notblad** – Den här bakgrunden låter lärare rita noter på tomma systemlinjer med hjälp av pennverktyget för interaktiva musiklektioner.
- **Egna bakgrunder** – Användare kan använda sina egna bilder som bakgrund.
- **Idrottsplaner** – Användaren kan använda en idrottsplan som bakgrund, perfekt för tematiskt innehåll eller idrottstränare.

Filer

- **Filimport - Anteckningsbok** - Importera Smart Notebook-filer utan att förlora funktionalitet. Användare kan fortsätta redigera sina filer.
- **Filimport - Flipchart** - Importera Promethean Flipchart-filer utan att förlora funktionalitet. Användare kan fortsätta redigera sina filer.
- **Filimport - IWB** - Importera .iwb-filer utan att förlora funktionalitet. Användare kan fortsätta redigera sina filer.
- **Spara lektionsfiler** - Du kan spara lektioner för framtida åtkomst. Filer kan lagras i (under)mappar. Filer lagras som standard i molnet, men kan också laddas ner som en .lesson-fil.
- **Lektionsdelning** - Lektionsfiler kan delas med andra användare (lärare eller elever). Den andra användaren får en kopia av lektionen som de kan lagra på sitt eget konto. Du behöver inget konto för att öppna den delade lektionen.
- **Fil-/mapphantering** - Användare kan skapa sin egen mappstruktur för att spara lektionsfiler. Mappar har sina egna färger och ikoner för enklare navigering.
- **Obegränsad lektionslagring** - Lagringen av lektionsfiler i molnet är obegränsad, både vad gäller antal filer och filstorlek.
- **Delad mapp** - Inom skolan eller distriktet kan lektionsfiler enkelt delas i en delad mapp. Detta är idealiskt för att distribuera lektioner inom skolan/distriktet.
- **Exportera** - Exportera whiteboardfiler i olika filformat. Användaren kan välja att bara exportera den aktuella sidan eller hela filen.
- **Filimport** - Importera en mängd olika filer, inklusive Microsoft Office-filer, bilder och PDF-filer.
- **Flera bilder** - Lärare kan lägga till upp till 200 bilder i en lektionsfil.

Allmänt

- **Zooma** - Användare kan zooma in på sidan för att göra mindre element tydligare synliga på sidan. Användare kan använda zoompekgesten som de är vana vid från sina smartphones.
- **Helskärmsläge** - Helskärmsläge visar programvaran med hjälp av hela skärmen och minskar distraktioner från andra program.
- **Glasplatta** - Detta gör det möjligt för lärare att använda programvarans anteckningsverktyg ovanpå andra program som körs på datorn.
- **Maskinvaruoberoende** - Programvaran är maskinvaruoberoende och fungerar på interaktiva skärmar från alla tillverkare.
- **Offline-stöd** - Programvaran fungerar utan internetanslutning, vilket gör att lärare kan använda programvaran närhelst tavlan inte är ansluten eller anslutningen avbryts.
- **Skriv ut** - Skriv ut alla bilder i lektionsfilen.
- **Studentlisthanterare** - Skapa olika listor med studentnamn som kan återanvändas i olika verktyg som kräver studentnamn.
- **QR-kodsanloggning** - Logga enkelt in på den interaktiva whiteboarden via en smartphone, så att du inte behöver skriva in ett lösenord framför klassrummet.

Integrationer

- **Geogebra** - Geogebra är direkt integrerat i programvaran, så att det kan inkluderas i lektionsfiler.
- **Google Drive** - Filer kan importeras direkt från Google Drive.
- **Microsoft OneDrive** - Filer kan importeras direkt från OneDrive.
- **Classlink** - Användare kan registrera sig och logga in med sitt Classlink-konto.

Interaktivitet

- **Klassrumsquiz** - Användare kan skapa (valfritt med AI) interaktiva quiz med flervalsfrågor som eleverna kan delta i från sina internetanslutna enheter.
- **Alpackalopp** - Ett interaktivt mattespel mellan två lag (alpackor). Eleverna delas in i två grupper och ska lösa matteproblem. Den snabbaste alpackan vinner.
- **Öppen fråga** - Eleverna skickar svar på en öppen fråga från sin enhet till whiteboarden.
- **Interaktiv session** - Upprätta en anslutning mellan whiteboardtavlan och elevens enheter som kan användas för en mängd olika aktiviteter. Ett obegränsat antal elever kan delta från sina internetanslutna enheter. Eleverna behöver inget konto för att delta.
- **Livelektion** - Dela whiteboardinnehållet med elevernas enheter i realtid och låt eleverna redigera whiteboardinnehållet och visa sina redigeringar på whiteboarden i realtid.

Bibliotek

- **Bibliotek / Lektionsmaterial** - Ett bibliotek med färdigt lektionsmaterial. Biblioteket finns tillgängligt på flera språk. Innehållet är kategoriserat efter ämne och åldersgrupp.

Licensiering

- **Licens för tillhörande enheter** - Programvarulicensen för den interaktiva skärmen täcker även användning av programvaran på lärares bärbara datorer och elevs enheter.
- **x-årslicens (för IFPD)** - Licensen för programvaran täcker X år.
- **Skollicens** - En skollicens ger åtkomst till alla interaktiva whiteboardtavlor, lärare och elever inom skolan.

Lokalisering

- **Språkstöd** - Programvaran finns tillgänglig på flera språk: kroatiska, tjeckiska, danska, nederländska, engelska, estniska, finska, franska, tyska, grekiska, ungerska, italienska, lettiska, litauiska, norska, polska, portugisiska, rumänska, slovakiska, slovenska, spanska, svenska, ukrainska.
- **Lokala valutor** - Pengaaktiviteterna är tillgängliga i flera valutor.

Media

- **Eget ljud** - Användare kan lägga till ljud från sitt system till whiteboardfilen. När de är online lagras ljudfilerna i användarens personliga mediebibliotek för framtida hämtning.
- **Egna videor** - Användare kan lägga till videor från sitt system till whiteboardfilen. När de är online lagras videor i användarens personliga mediebibliotek för framtida åtkomst.
- **YouTube-videosökning** - Sök direkt i YouTubes sökmotor. ""SafeSearch""-filtrering är aktiverad. Videor kan enkelt läggas till i whiteboardfilen. Videorna är reklamfria.
- **Bildsökning online** - Sök direkt i bildsökmotorerna online. ""SafeSearch""-filtrering är aktiverad. Bilder kan enkelt läggas till i whiteboardfilen.
- **Creative Commons-bilder** - Sök direkt i Creative Commons-bildsökmotorn. Bilder kan enkelt läggas till i whiteboardfilen.
- **Bildbibliotek** - Programvaran innehåller ett bibliotek med över 20 000 bilder som är handplockade eller utformade för att vara säkra för utbildning.
- **Ljudinspelare** - Användare kan spela in sin mikrofoninmatning direkt från whiteboard-programvaran. Inspelningarna läggs till i whiteboard-filen och lagras i användarens personliga mediebibliotek för framtida åtkomst.
- **Bildredigering (spegling, beskärning)** - Bilder kan redigeras inifrån programvaran.
- **Uppspelning av Vimeo-video** - Användare kan lägga till Vimeo-videor i sina lektioner.
- **Personligt mediebibliotek** - All media som användare lägger till i sina filer lagras i ett personligt online-mediebibliotek för enkel framtida hämtning. Det finns ingen lagringsgräns för detta personliga bibliotek.
- **Egna bilder** - Användare kan lägga till bilder från sitt system till whiteboardfilen. När de är online lagras bilderna i användarens personliga mediebibliotek för framtida hämtning.

Plattformsstöd

- **Android-app** - Programvaran är paketerad som en Android-app och kan vara förinstallerad på IFPD:n.
- **Windows-app** - Programvaran är paketerad som en Windows-applikation (både .exe och .msi). Programvaran kan förinstalleras på en Windows OPS-modul eller på en lärares Windows-dator/bärbara dator.
- **Webbapp** - Programvaran är tillgänglig via en webbläsare. Alla moderna webbläsare stöds.
- **Molnbaserat** - Programvaran körs i molnet. Skolor behöver inte ha sin egen version av programvaran.
- **iOS-app** - Programvaran finns tillgänglig som en iOS-app för iPad.
- **PWA** - Programvaran är tillgänglig som en PWA, vilket gör att den kan installeras på ChromeOS.
- **Mac-app** - Programvaran kan installeras som en Mac-applikation.

Skoladministration

- **Obegränsade användarkonton** - Ett skolkonto kan ha ett obegränsat antal användarkonton för lärare.
- **Användarkonton** - Varje användare kan skapa sitt eget användarkonto för att lagra lektioner och mediefiler i molnet. Användarkonton kan också skapas och distribueras av administratören.
- **Administratörsportal** - Administratörer får tillgång till en administrationsportal från vilken skolkontot kan hanteras (användare, licenser etc.).

Support & utbildning

- **Uppdateringar** - Programvaran uppdateras regelbundet, inklusive nya funktioner, nytt innehåll samt prestandaförbättringar.
- **Utvecklad av tillverkare** - Programvaran har utvecklats i direkt samarbete med tillverkaren, som aktivt deltagit i dess design-, validerings- och testprocesser.
- **Uppfyller sekretesslagstiftningen** - Programvaran följer lokal sekretesslagstiftning och efterlevnaden övervakas ständigt.
- **Servrar i EU** - Programvaran körs på servrar som finns i EU (i Nederländerna).
- **Kundsupport (chatt)** - Användare kan få support via livechatten direkt i produkten.
- **Kundsupport (allmän)** - Användare kan få support via livechatt eller e-post.
- **Hjälpcenter** - Ett online-hjälpcenter tillhandahålls med användbara artiklar om programvarans funktioner.
- **Introduktionsmaterial** - Användare och skolor får introduktionsmaterial för att säkerställa en smidig introduktion till programvaran.

Verktyg

Ett brett bibliotek med interaktiva klassrumsverktyg för en mängd olika ändamål, inklusive klassrumshantering, matematikundervisning, språkundervisning etc. Nedan följer ett urval av de nästan 100 interaktiva verktyg som ingår i programvaran:

- **Skärmdump** - Ett enkelt verktyg för användaren att skapa en skärmdump på IFPD:n, öppna bilden i whiteboard-programvaran.
- **Skärminspelare** - Läraren kan skapa en videoinspelning av skärmen, inklusive ljud, för att dela videofilen med andra.
- **Integrerad webbläsare** - Öppna webbplatser inifrån whiteboard-programvaran och gör dem till en del av lektionsfiler.
- **Linjal** - En digital linjal som låter användaren rita raka linjer och/eller mäta objekt. Enheterna kan ställas in på antingen centimeter eller tum.

- **Gradskiva (triangel)** - Triangelgradskivan kan läggas till whiteboardtavlan. Den låter lärare rita raka linjer eller mäta vinklar. Gradskivan kan justeras i storlek.
- **Gradskiva (helicirkel)** - Helcirkelgradskivan kan läggas till whiteboardtavlan. Den låter lärare rita raka linjer eller mäta vinklar. Gradskivan kan justeras i storlek.
- **Gradskiva (halvcirkel)** - Halvcirkelgradskivan kan läggas till whiteboardtavlan. Den låter lärare rita raka linjer eller mäta vinklar. Gradskivan kan justeras i storlek.
- **Ritkompass** - Ritkompassen låter lärare instruera eleverna i hur man använder en kompass. Den låter lärarna rita en cirkel på whiteboardtavlan. Dessutom syns även mittpunkten.
- **Kameraflöde** - Förbättra dina lektioner genom att sömlöst integrera en dokumentkamera eller webbkamera i lektionsbilderna.
- **Geografiska kartor** - Använd geografiska kartor som stöd i dina geografielektioner. Programvaran innehåller lands-, region- och världskartor med länder, delstater, städer, vatten och bergsområden.
- **Spotlight** - Använd spotlighten för att låta eleverna söka på din interaktiva whiteboardtavla. Spotlighten mörklägger hela sidan förutom den upplysta delen. Dra eller ändra storlek på spotlighten och hitta det som är dolt på sidan.
- **Tankekartor** - Det här interaktiva klassrumsverktyget låter användare snabbt och enkelt skapa tankekartor.
- **Kalkylator** - En kalkylator kan öppnas på whiteboardtavlan, vilket gör det möjligt för läraren att instruera eleven i hur man använder en kalkylator.
- **Instruktionsklocka** - Med det här verktyget kan du lära ut olika aspekter av både digital och analog klocka, som att avläsa tid eller beräkna tidsskillnad.
- **Tabellskapare** - Med det här verktyget kan du enkelt skapa en tabell. Bestäm antalet rader och kolumner och vilken typ av tabell du vill skapa.
- **Knapp** - Lägg till en knapp i lektionen som länkar till valfri sida eller webbplats. Knappar kan formateras på flera sätt.
- **Täck över** - Dölj och visa innehåll i dina lektionsbilder.
- **Ridå** - En fantasifull helskärmssidå för att dölja och avslöja något spännande!
- **Matematisk problemgenerator** - Detta interaktiva klassrumsverktyg låter användare snabbt och enkelt skapa grundläggande aritmetiska operationer.
- **Cirkeldiagram** - Skapa ett cirkeldiagram med hjälp av data från en tabell.
- **Timer** - Ger en visuell indikation på tidsgränser för effektiv klassrumshantering.
- **Landskartor** - En interaktiv karta som visar ett land i taget och lär ut om geografi för det landet.
- **Analog klocka** - Visa tiden och lär unga elever att läsa en analog klocka.
- **Karta över Europa** - En interaktiv karta över Europa som kan användas för att lära ut länder, huvudstäder, vatten etc.
- **Namnväljare** - Välj slumpmässiga namn med roliga animationer, ljud och anpassningsbara inställningar.
- **Grafverktyg** - Ett verktyg som låter användaren skapa ett diagram baserat på en formel.
- **Fästlapp** - Skriv text på en lapp och "klistra fast" den på dina lektionsbilder!
- **Tio Frame** - Ljudnivåövervakning i realtid för att mäta ljud i klassrummet.
- **Text-till-tal** - Skriven text kan konverteras till talad text med det här verktyget.
- **Dagens datum** - Visa aktuell dag och datum.
- **Världskarta** - En interaktiv världskarta med en integrerad sökfunktion.

Pekgränssnitt

- **Handflateavvisning** - Om användaren placerar handflatan (på sin skrivande hand) på tavlan medan han skriver, kommer programvaran att avvisa inmatningen från handflatan.
- **Handavvisning** - Om användaren placerar sin icke-skrivande hand på tavlan medan han skriver (för stabilitet), kommer programvaran att avvisa inmatningen från den vilande handen.
- **Radera med knytnäven** - Användare kan radera innehåll på tavlan med hjälp av knytnäven eller handflatan. Funktionen kan kalibreras efter användarens önskemål.
- **Multitouch** - Programvaran stöder obegränsat antal pekpunkter. Det faktiska maximala antalet pekpunkter beror på kombinationen av hårdvara/webbläsare.
- **Gester (skrolla, sida, zooma)** - Du kan navigera (panorera/zooma) på arbetsytan med hjälp av pekgesten.
- **Flerläge** - Olika lägen kan tilldelas fingerinmatning kontra penninmatning. På så sätt kan lärare enkelt växla mellan funktioner utan att behöva välja funktionen i verktygsfältet.

Gräns-snittet

- **Justerbar verktygsfält** - Användare kan aktivera/avaktivera vissa knappar i verktygsfältet för att göra det till sitt eget. Dessa inställningar lagras i deras användarprofil.
- **Flyttbar verktygsfält** - Verktygsfältet kan flyttas till en annan plats.
- **Kortkommandon** - De viktigaste funktionerna kan aktiveras med ett kortkommando.

Programuppdateringar

Programvaran Gynzy uppdateras automatiskt och kontinuerligt. Användaren behöver inte starta om programmet för att använda den senaste versionen.

Funktionsutveckling

Programvaran Gynzy utökas och förbättras kontinuerligt med nya funktioner baserat på den feedback vi får från lärare, skolor och partners.