

Gynzy – IFPD-utdanningsprogramvare

IFPD-programvaren fra Gynzy er et kraftig, lærersentrert verktøy som er utviklet for sømløst integrering i klasserommet. Den er skreddersydd for bruk på interaktive flatskjermer (IFPD-er) eller interaktive tavler (IWB-er), og ble utviklet i nært samarbeid med lærere for å samsvare med de reelle kravene til undervisning. Denne intuitive programvaren støtter lærere gjennom hele dagen, fra morgensamtale til endelig oppsummering.

Med programvaren til Gynzy kan lærere enkelt utnytte berøringsskjermt teknologi for undervisning foran klasserommet. Enten det gjelder å bygge tilpassede leksjoner, bruke ferdige planer eller administrere klasseromsaktiviteter, forenkler plattformen undervisningen samtidig som den forsterker engasjementet.

Fleksibilitet er et kjennetegn ved Gynzy s tilnærming. Lærere kan få tilgang til programvaren direkte fra skjermene sine (via Windows OPS eller som en Android-app), installere den på datamaskinen eller den bærbare datamaskinen sin, eller bruke nettversjonen – noe som gjør Gynzy til en allsidig partner i ethvert læringsmiljø.

Funksjoner

Hvit tavle

- **Blyant** – Blyanten lar brukeren tegne i forskjellige farger (både forhåndsinnstilte og egendefinerte) og tykkelser.
- **Markeringspenn** – Når du velger en halvgjennomsiktig farge i blyanten, kan den brukes til markering. Når du markerer PDF-dokumenter, festes markeringene automatisk til tekstinnholdet.
- **Håndskriftgjenkjenning** – I håndskriftgjenkjenningsmodus konverteres all håndskrevet tekst til maskinskrevet tekst. Denne funksjonen er tilgjengelig for alle støttede språk.
- **Slett** – Viskelærfunksjonen lar brukere slette innhold fra tavlen, slette alle merknader samtidig og tømme siden samtidig.
- **Objektmanipulering** – Programvaren lar objekter flyttes, endres i størrelse, roteres, grupperes, låses, klippes ut, kopieres, dupliseres, limes inn, kobles, flyttes fremover eller bakover, eller gjøres om til et «uendelig klon»-objekt.
- **Formgjenkjenning** – I formgjenkjenningsmodus vil alle håndtegnede former automatisk bli konvertert til faktiske formobjekter.
- **2D-former** – Brukere kan legge til 2D-former fra et bibliotek med former.
- **3D-figurer** – Brukere kan legge til 3D-figurer fra et bibliotek med figurer.
- **Tekst** – Brukeren kan legge til tekstbokser på tavlen. Dette inkluderer funksjoner som fet skrift, kursiv, understreking, gjennomstreking, justering, sorterte lister, farger, fonter, lenker og formler.
- **Ubegrenset lerret (vertikalt)** – Lerretet kan utvides vertikalt uten begrensninger.
- **Objektjustering** – Objekter kan enkelt justeres i forhold til andre objekter.
- **Objektgruppering** – Objekter kan grupperes slik at de kan flyttes/manipuleres sammen.
- **Låsing av objekter** – Objekter kan låses på plass, slik at elevene ikke flytter dem ved et uhell under aktiviteter.
- **Markør** – Markøren kan brukes til å velge ett eller flere objekter, og den kan brukes til å samhandle med interaktive objekter/verktøy.
- **Dokumentannotering** – Du kan importere en rekke dokumenter og annotere dem med blyanten (skrive og/eller utheve).
- **Angre/gjør om** – Angre enkelt feil med angre-/gjør om-knappene som er lett tilgjengelige.
- **Uendelig kloning** – Når et objekt er satt til uendelig kloningsmodus, kan brukere opprette en kopi ved å klikke og dra på objektet.
- **Stavekontroll** – Tekst i tekstbokser kan kontrolleres for stavefeil. Forslag gis når feil oppdages.
- **Stempler / klistremerker** – Bildebiblioteket inneholder også bilder i klistremerkeformat som enkelt kan legges til tavlen.

AI-verktøy

- **AI-bildegenerator** – Brukere kan generere et bilde med AI basert på spørsmålet.
- **Tekst-til-tale** – Skriftlig tekst kan konverteres til muntlig tekst med dette verktøyet.
- **Tekst-til-tale** – Skriftlig tekst kan konverteres til muntlig tekst med dette verktøyet.

Bakgrunner

- **Håndskriftark** – Programvaren inneholder forskjellige håndskriftark, i tråd med den lokale læreplanen.
- **Matematikkark** – Programvaren inneholder diverse ark beregnet på matematikkundervisning.
- **Bakgrunnsfarger** – Brukere kan velge en bakgrunnsfarge de liker.
- **Bildebakgrunner** – Brukere kan angi en bildebakgrunn fra et bibliotek med vakre bakgrunnsbilder.
- **Ark med høy kontrast** – Arkene for håndskrift, matematikk og musikk er tilgjengelige i varianter med høy kontrast for bedre lesbarhet.
- **Oppsett** – Brukere kan velge et oppsett for å strukturere informasjonen enklere.
- **Noteark** – Denne bakgrunnen lar lærere tegne noter på blanke systemer ved hjelp av pennverktøyet for interaktive musikktimer.
- **Egne bakgrunner** – Brukere kan bruke sine egne bilder som bakgrunn.
- **Idrettsbaner** – Brukeren kan bruke en idrettsbane som bakgrunn, ideelt for tematisk innhold eller sportstrenere.

Filer

- **Filimport – Notatbok** – Importer Smart Notebook-filer uten å miste funksjonalitet. Brukere kan fortsette å redigere filen sin.
- **Filimport – Flipchart** – Importer Promethean Flipchart-filer uten å miste funksjonalitet. Brukere kan fortsette å redigere filen sin.
- **Filimport – IWB** – Importer .iwb-filer uten å miste funksjonalitet. Brukere kan fortsette å redigere filen sin.
- **Lagre leksjonsfiler** – Du kan lagre leksjoner for senere bruk. Filer kan lagres i (under)mapper. Filer lagres som standard i skyen, men kan også lastes ned som en .lesson-fil.
- **Deling av leksjoner** – Leksjonsfiler kan deles med andre brukere (lærere eller elever). Den andre brukeren vil motta en kopi av leksjonen som de kan lagre på sin egen konto. Du trenger ikke en konto for å åpne den delte leksjonen.
- **Fil-/mappehåndtering** – Brukere kan opprette sin egen mappestruktur for å lagre leksjonsfiler. Mapper har sine egne farger og ikoner for enklere navigering.
- **Ubegrenset lagring av leksjoner** – Lagringen av leksjonsfiler i skyen er ubegrenset, både i antall filer og filstørrelse.
- **Delt mappe** – Innenfor skolen eller distriktet kan leksjonsfiler enkelt deles i en delt mappe. Dette er ideelt for å distribuere leksjoner innenfor skolen/distriktet.
- **Eksporter** – Eksporter tavlefiler i forskjellige filformater. Brukeren kan velge å bare eksportere gjeldende side eller hele filen.
- **Filimport** – Importer et bredt utvalg av filer, inkludert Microsoft Office-filer, bilder og PDF-filer.
- **Flerlysbilder** – Lærere kan legge til opptil 200 lysbilder i en undervisningsfil.

Generell

- **Zoom** – Brukere kan zoome inn på siden for å gjøre mindre elementer bedre synlige på siden. Brukere kan bruke zoom-berøringsbevegelsen slik de er vant til fra smarttelefonen sin.
- **Fullskjermmodus** – Fullskjermmodus viser programvaren ved å bruke hele skjermen og reduserer distraksjoner fra andre programmer.
- **Glassplate** – Dette lar lærere bruke programvarens merknadsverktøy oppå andre programmer som kjører på datamaskinen.
- **Maskinvareuavhengig** – Programvaren er maskinvareuavhengig og fungerer på interaktive skjermer fra alle produsenter.
- **Frakoblet støtte** – Programvaren fungerer uten internettforbindelse, slik at lærere kan bruke programvaren når tavlen ikke er tilkoblet eller forbindelsen er avbrutt.
- **Skriv ut** – Skriv ut alle lysbildene i leksjonsfilen.
- **Studentlistebehandling** – Opprett forskjellige lister med studentnavn som kan brukes på nytt i forskjellige verktøy som krever studentnavn.
- **QR-kodepålogging** – Logg enkelt på den interaktive tavlen via en smarttelefon, slik at du ikke trenger å skrive inn et passord foran klasserommet.

Integrasjoner

- **Geogebra** – Geogebra er direkte integrert i programvaren, slik at det kan inkluderes i leksjonsfiler.
- **Google Disk** – Filer kan importeres direkte fra Google Disk.
- **Microsoft OneDrive** – Filer kan importeres direkte fra OneDrive.
- **Classlink** – Brukere kan registrere seg og logge inn med sin Classlink-konto.

Interaktivitet

- **Klasseromsquiz** – Brukere kan lage (valgfritt med AI) interaktive quizer med flervalgsspørsmål som elevene kan delta i fra sine internettilkoblede enheter.
- **Alpakkaløp** – Et interaktivt mattespill mellom to lag (alpakaer). Elevene deles inn i to grupper og må løse matteproblemer. Den raskeste alpakaen vinner.
- **Åpent spørsmål** – Elevene sender svar på et åpent spørsmål fra enheten sin til tavlen.
- **Interaktiv økt** – Opprett en forbindelse mellom tavlen og elevenes enheter som kan brukes til en rekke aktiviteter. Et ubegrenset antall elever kan bli med fra sine internettilkoblede enheter. Elevene trenger ikke en konto for å bli med.
- **Live-leksjon** – Del tavleinnholdet med elevenes enheter i sanntid, og la elevene redigere tavleinnholdet og vise endringene sine på tavlen i sanntid.

Bibliotek

- **Bibliotek / Leksjonsmaterie** – Et bibliotek med ferdiglaget leksjonsmaterie. Biblioteket er tilgjengelig på flere språk. Innholdet er kategorisert etter emne og aldersgruppe.

Lisensiering

- **Lisensdekning for tilhørende enheter** – Programvarelisensen for den interaktive skjermen dekker også bruk av programvaren på lærernes bærbare datamaskiner og elevenes enheter.
- **x-årslisens (for IFPD)** – Lisensen for programvaren dekker X år.
- **Skolelisens** – En skolelisens gir tilgang til alle interaktive tavler, lærere og elever på skolen.

Lokalisering

- **Språkstøtte** – Programvaren er tilgjengelig på flere språk: kroatisk, tsjekkisk, dansk, nederlandsk, engelsk, estisk, finsk, fransk, tysk, gresk, ungarsk, italiensk, latvisk, litauisk, norsk, polsk, portugisisk, rumensk, slovakisk, slovensk, spansk, svensk og ukrainsk.
- **Lokale valutaer** – Pengeaktivitetene er tilgjengelige i flere valutaer.

Media

- **Egen lyd** – Brukere kan legge til lyd fra systemet sitt i tavlefilen. Når de er online, lagres lydfilene i brukerens personlige mediebibliotek for senere henting.
- **Egne videoer** – Brukere kan legge til videoer fra systemet sitt i tavlefilen. Når de er online, lagres videoene i brukerens personlige mediebibliotek for senere henting.
- **YouTube-videosøk** – Søk direkte i YouTube-søkemotoren. «SafeSearch»-filtrering er aktivert. Videoer kan enkelt legges til tavlefilen. Videoene er fri for reklame.
- **Bildesøk på nett** – Søk direkte i bildesøkemotorene på nett. «SafeSearch»-filtrering er aktivert. Bilder kan enkelt legges til tavlefilen.
- **Creative Commons-bilder** – Søk direkte i Creative Commons-bildesøkemotoren. Bilder kan enkelt legges til tavlefilen.
- **Bildebibliotek** – Programvaren inneholder et bibliotek med over 20 000 bilder som er håndplukket eller designet for å være trygge for utdanning.
- **Lydoptaker** – Brukere kan ta opp mikrofoninnspillingen sin direkte fra tavleprogramvaren. Opptakene legges til tavlefilen og lagres i brukerens personlige mediebibliotek for senere bruk.
- **Bilderedigering (spelling, beskjæring)** – Bilder kan redigeres fra programvaren.
- **Avspilling av Vimeo-video** – Brukere kan legge til Vimeo-videoer i timene sine.
- **Personlig mediebibliotek** – Alle medier som brukere legger til i filene sine, lagres i et personlig mediebibliotek på nett for enkel fremtidig gjenfinning. Det er ingen lagringsgrense for dette personlige biblioteket.
- **Egne bilder** – Brukere kan legge til bilder fra systemet sitt i tavlefilen. Når de er online, lagres bildene i brukerens personlige mediebibliotek for senere henting.

Plattformstøtte

- **Android-app** – Programvaren er pakket som en Android-app og kan være forhåndsinstallert på IFPD-en.
- **Windows-app** – Programvaren leveres som et Windows-program (både .exe og .msi). Programvaren kan forhåndsinstalleres på en Windows OPS-modul eller på en lærers Windows-datamaskin/bærbar PC.
- **Nettapp** – Programvaren er tilgjengelig via en nettleser. Alle moderne nettlesere støttes.
- **Skybasert** – Programvaren kjører i skyen. Skoler trenger ikke å være vert for sin egen versjon av programvaren.
- **iOS-app** – Programvaren er tilgjengelig som en iOS-app for iPad.
- **PWA** – Programvaren er tilgjengelig som en PWA, slik at den kan installeres på ChromeOS.
- **Mac-app** – Programvaren kan installeres som et Mac-program.

Skoleadministrasjonen

- **Ubegrensede brukerkontoer** – En skolekonto kan ha et ubegrenset antall brukerkontoer for lærere.
- **Brukerkontoer** – Hver bruker kan opprette sin egen brukerkonto for å lagre leksjoner og mediefiler i skyen. Brukerkontoer kan også opprettes og distribueres av administratoren.
- **Administrasjonsportal** – Administratorer får tilgang til en administrasjonsportal hvorfra skolekontoen kan administreres (brukere, lisenser osv.).

Støtte &

- **Oppdateringer** – Programvaren oppdateres jevnlig, inkludert nye funksjoner, nytt innhold samt ytelsesforbedringer.
- **Utviklet av produsent** – Programvaren er utviklet i direkte samarbeid med produsenten, som deltok aktivt i design-, validerings- og testprosessene.
- **Samsvar med personvernlovgivningen** – Programvaren er i samsvar med lokal personvernlovgivning, og samsvar overvåkes kontinuerlig.
- **Servere i EU** – Programvaren kjører på servere som befinner seg i EU (i Nederland).
- **Kundestøtte (chat)** – Brukere kan få støtte ved å bruke live chat direkte fra produktet.
- **Kundestøtte (generell)** – Brukere kan få støtte via live chat eller e-post.
- **Hjelpesenter** – Et nettbasert hjelpesenter tilbyr nyttige artikler om programvarens funksjoner.
- **Introduksjonsmaterieell** – Brukere og skoler får tilgang til introduksjonsmaterieell for å sikre en smidig introduksjon til programvaren.

Verktøy

Et bredt bibliotek med interaktive klasseromsverktøy for en rekke formål, inkludert klasseromsledelse, matematikkundervisning, språkundervisning osv. Nedenfor er et utvalg av de nesten 100 interaktive verktøyene som er inkludert i programvaren:

- **Skjerm bilde** – Et enkelt verktøy for brukeren å lage et skjerm bilde på IFPD-en. Åpne bildet i tavleprogramvaren.
- **Skjermopptaker** – Læreren kan lage et videoopptak av skjermen, inkludert lyd, for å dele videofilen med andre.
- **Integrert nettleser** – Åpne nettstedet fra tavleprogramvaren og gjør dem til en del av leksjonsfiler.

- **Linjal** – En digital linjal som lar brukeren tegne rette linjer og/eller måle objekter. Enhetene kan settes til enten centimeter eller tommer.
- **Vinkelmåler (trekant)** – Trekantvinkelmåleren kan legges til tavlen. Den lar lærere tegne rette linjer eller måle vinkler. Vinkelmåleren kan justeres i størrelse.
- **Vinkelmåler (full sirkel)** – Helsirkelvinkelmåleren kan legges til tavlen. Den lar lærere tegne rette linjer eller måle vinkler. Vinkelmåleren kan justeres i størrelse.
- **Vinkelmåler (halvsirkel)** – Halvsirkelvinkelmåleren kan legges til tavlen. Den lar lærere tegne rette linjer eller måle vinkler. Vinkelmåleren kan justeres i størrelse.
- **Tegnekompas** – Tegnekompasset lar lærere instruere elevene i hvordan de bruker et kompass. Det lar lærere tegne en sirkel på tavlen. I tillegg er midtpunktet også synlig.
- **Kamerafeed** – Forbedre undervisningen din ved å sømløst integrere et dokumentkamera eller webkamera i lysbildene i undervisningen.
- **Geografiske kart** – Bruk geografiske kart som støtte i geografitimen dine. Programvaren inneholder kart over land, regioner og verden med land, stater, byer, vann og fjellregioner.
- **Spotlight** – Bruk spotlighten til å la elevene søke på den interaktive tavlen. Spotlighten mørkner hele siden bortsett fra den opplyste delen. Dra eller endre størrelsen på spotlighten og finn det som er skjult på siden.
- **Tankekart** – Dette interaktive klasseromsverktøyet lar brukere lage tankekart raskt og enkelt.
- **Kalkulator** – En kalkulator kan åpnes på tavlen, slik at læreren kan instruere eleven i hvordan man bruker en kalkulator.
- **Instruksjonsklokke** – Med dette verktøyet kan du lære bort ulike aspekter ved både digital og analog klokke, som å fortelle tid eller beregne tidsforskjell.
- **Tabellmaker** – Med dette verktøyet kan du enkelt lage en tabell. Bestem antall rader og kolonner, og hvilken type tabell du vil lage.
- **Knapp** – Legg til en knapp i leksjonen som lenker til en hvilken som helst side eller et nettsted. Knapper kan formateres på flere måter.
- **Dekk til** – Skjul og avslør innhold i lysbildene i leksjonen.
- **Gardin** – Et lunefullt helskjermgardin for å skjule og avsløre noe spennende!
- **Matematikkproblemgenerator** – Dette interaktive klasseromsverktøyet lar brukere lage grunnleggende aritmetiske operasjoner raskt og enkelt.
- **Kakediagram** – Lag et kakediagram ved hjelp av data fra en tabell.
- **Timer** – Gir en visuell indikasjon på tidsfrister for effektiv klasseromsledelse.
- **Landskart** – Et interaktivt kart som viser ett land om gangen og lærer om geografi for det landet.
- **Analog klokke** – Vis tiden og lær unge elever å lese en analog klokke.
- **Kart over Europa** – Et interaktivt kart over Europa som kan brukes til å lære om land, hovedsteder, farvann osv.
- **Navnevelger** – Velg tilfeldige navn med morsomme animasjoner, lyder og tilpassbare innstillinger.
- **Grafverktøy** – Et verktøy som lar brukeren lage en graf basert på en formel.
- **Klistrelapp** – Skriv tekst på en lapp og «klistre den» på lysbildene i leksjonen!
- **Ten Frame** – Sanntids lydnivåovervåking for å måle støy i klasserommet.
- **Tekst-til-tale** – Skriftlig tekst kan konverteres til muntlig tekst med dette verktøyet.
- **Dagens dato** – Vis gjeldende dag og dato.
- **Verdenskart** – Et interaktivt verdenskart med en integrert søkefunksjon.

Berøringsgrensesnitt

- **Håndflateavvisning** – Hvis brukeren plasserer håndflaten (med skrivehånden) på tavlen mens han skriver, vil programvaren avvise inndataene fra håndflaten.
- **Håndavvisning** – Hvis brukeren plasserer sin ikke-skrivende hånd på tavlen mens han skriver (for stabilitet), vil programvaren avvise input fra den hvilende hånden.
- **Slett med knyttneven** – Brukere kan slette innhold på tavlen ved å bruke knyttneven eller håndflaten. Funksjonen kan kalibreres etter brukerens preferanser.
- **Flerberøring** – Programvaren støtter et ubegrenset antall berøringspunkter. Det faktiske maksimale antallet berøringspunkter avhenger av kombinasjonen av maskinvare/nettleser.
- **Bevegelser (bla, side, zoom)** – Du kan navigere (panorere/zoome) på lerretet ved hjelp av berøringsbevegelser.
- **Flermodus** – Ulike moduser kan tilordnes fingerinndata kontra pekepenninndata. På den måten kan lærere enkelt bytte mellom funksjoner uten å måtte velge funksjonen på verktøylinjen.

Brukergrensesnitt

- **Justerbar verktøylinje** – Brukere kan aktivere/deaktivere bestemte knapper på verktøylinjen for å gjøre den til sin egen. Disse innstillingene lagres i brukerprofilen deres.
- **Flyttbar verktøylinje** – Verktøylinjen kan flyttes til et annet sted.
- **Tastatursnarveier** – De viktigste funksjonene kan aktiveres ved hjelp av en hurtigtast.

Programvareoppdateringer

Programvaren Gynzy oppdateres automatisk og kontinuerlig. Brukeren trenger ikke å starte programmet på nytt for å bruke den nyeste versjonen.

Funksjonsutvikling

Programvaren Gynzy utvides og forbedres kontinuerlig med nye funksjoner basert på tilbakemeldinger vi mottar fra lærere, skoler og partnere.