

Gynzy - IFPD-onderwijssoftware

De IFPD-software van Gynzy is een krachtige, op de leerkracht gerichte tool die naadloos in de klas kan worden geïntegreerd. De software is speciaal ontwikkeld voor gebruik op interactieve flatpaneldisplays (IFPD's) of interactieve whiteboards (IWB's) en is ontwikkeld in nauwe samenwerking met docenten om aan te sluiten bij de werkelijke eisen van het lesgeven. Deze intuïtieve software ondersteunt leerkrachten de hele dag, van het ochtendappèl tot de eindbespreking.

Met de software van Gynzy kunnen docenten moeiteloos touchscreentechnologie inzetten voor lessen in de klas. Of het nu gaat om het samenstellen van lessen op maat, het gebruik van kant-en-klare plannen of het beheren van klasactiviteiten, het platform vereenvoudigt het lesgeven en vergroot de betrokkenheid.

Flexibiliteit is een kenmerk van de aanpak van Gynzy. Docenten kunnen de software rechtstreeks vanaf hun beeldscherm benaderen (via Windows OPS of als Android-app), installeren op hun computer of laptop, of de online versie gebruiken. Dit maakt Gynzy een veelzijdige partner in elke leeromgeving.

Functies

Whiteboarden

- **Potlood** - Met het potlood kan de gebruiker in verschillende kleuren (zowel vooraf ingestelde als aangepaste) en diktes tekenen.
- **Markeerstift** - Wanneer u een semi-transparante kleur in het potlood kiest, kunt u deze gebruiken om te markeren. Bij het markeren van PDF-documenten worden de markeringen automatisch aan de tekstinhoud gekoppeld.
- **Handschriftherkenning** - In de handschriftherkenningsmodus wordt alle handgeschreven tekst omgezet naar getypte tekst. Deze functie is beschikbaar voor alle ondersteunde talen.
- **Wissen** - Met de wisfunctie kunnen gebruikers inhoud van het bord wissen, alle aantekeningen in één keer wissen en de pagina in één keer leegmaken.
- **Objectmanipulatie** - Met de software kunt u objecten verplaatsen, de grootte ervan wijzigen, ze roteren, groeperen, vergrendelen, knippen, kopiëren, dupliceren, plakken, koppelen, naar voren of naar achteren verplaatsen of ze omzetten in een "oneindige kloon"-object.
- **Vormherkenning** - In de vormherkenningsmodus worden alle met de hand getekende vormen automatisch omgezet in daadwerkelijke vormobjecten.
- **2D-vormen** - Gebruikers kunnen 2D-vormen toevoegen uit een vormenbibliotheek.
- **3D-vormen** - Gebruikers kunnen 3D-vormen toevoegen uit een vormenbibliotheek.
- **Tekst** - De gebruiker kan tekstvakken aan het bord toevoegen. Dit omvat functies zoals vet, cursief, onderstrepen, doorhalen, uitlijning, gesorteerde lijsten, kleuren, lettertypen, links en formules.
- **Limitless Canvas (verticaal)** - Het canvas kan onbeperkt verticaal worden uitgebreid.
- **Objectuitlijning** - Objecten kunnen eenvoudig worden uitgelijnd ten opzichte van andere objecten.
- **Objecten groeperen** - Objecten kunnen worden gegroepeerd, zodat ze samen kunnen worden verplaatst/gemanipuleerd.
- **Objectvergrendeling** - Objecten kunnen worden vergrendeld, zodat leerlingen ze tijdens activiteiten niet per ongeluk verplaatsen.
- **Cursor** - Met de cursor kunt u één of meerdere objecten selecteren en kunt u met interactieve objecten/hulpmiddelen communiceren.
- **Documentannotaties** - U kunt verschillende documenten importeren en er met het potlood aantekeningen in maken (schrijven en/of markeren).
- **Ongedaan maken/Opnieuw uitvoeren** - Maak fouten eenvoudig ongedaan met de direct beschikbare knoppen voor ongedaan maken/opnieuw uitvoeren.
- **Oneindig klonen** - Wanneer een object is ingesteld op de modus voor oneindig klonen, kunnen gebruikers een kopie maken door op het object te klikken en te slepen.
- **Spellingcontrole** - De tekst in tekstvakken kan worden gecontroleerd op spelfouten. Er worden suggesties gegeven wanneer er fouten worden gedetecteerd.
- **Stempels / Stickers** - De afbeeldingenbibliotheek bevat ook afbeeldingen in stickerformaat, die eenvoudig aan het bord kunnen worden toegevoegd.

AI-hulpmiddelen

- **AI-afbeeldingenerator** - Gebruikers kunnen op basis van hun prompt een afbeelding met AI genereren.
- **Tekst-naar-spraak** - Met deze tool kunt u geschreven tekst omzetten in gesproken tekst.
- **Tekst-naar-spraak** - Met deze tool kunt u geschreven tekst omzetten in gesproken tekst.

Achtergronden

- **Handschriftbladen** - De software bevat verschillende handschriftbladen, afgestemd op het lokale curriculum.
- **Wiskundige bladen** - De software bevat verschillende bladen die bedoeld zijn voor wiskundeonderwijs.
- **Kleurachtergronden** - Gebruikers kunnen een gewenste kleur voor de achtergrond kiezen.

- **Afbeeldingsachtergronden** - Gebruikers kunnen een afbeeldingsachtergrond instellen uit een bibliotheek met prachtige achtergrondaafbeeldingen.
- **Hoogcontrastbladen** - De handschrift-, reken- en muziekbladen zijn verkrijgbaar in varianten met hoog contrast voor een betere leesbaarheid.
- **Lay-outs** - Gebruikers kunnen een lay-out kiezen om informatie eenvoudiger te structureren.
- **Muziekbladen** - Met deze achtergrond kunnen docenten met behulp van de pen muzieknoden op lege notenbalken tekenen voor interactieve muzieklessen.
- **Eigen achtergronden** - Gebruikers kunnen hun eigen afbeeldingen gebruiken voor de achtergrond.
- **Sportvelden** - De gebruiker kan een sportveld als achtergrond gebruiken, ideaal voor thematische inhoud of sportcoaches.

Bestanden

- **Bestand importeren - Notebook** - Importeer Smart Notebook-bestanden zonder functionaliteit te verliezen. Gebruikers kunnen hun bestand blijven bewerken.
- **Bestand importeren - Flipchart** - Importeer Promethean Flipchart-bestanden zonder functionaliteit te verliezen. Gebruikers kunnen hun bestand blijven bewerken.
- **Bestand importeren - IWB** - Importeer .iwb-bestanden zonder functionaliteit te verliezen. Gebruikers kunnen hun bestand blijven bewerken.
- **Lesbestanden opslaan** - U kunt lessen opslaan voor later gebruik. Bestanden kunnen in (sub)mappen worden opgeslagen. Bestanden worden standaard in de cloud opgeslagen, maar kunnen ook als .lesbestand worden gedownload.
- **Lessen delen** - Lesbestanden kunnen worden gedeeld met andere gebruikers (docenten of leerlingen). De andere gebruiker ontvangt een kopie van de les die hij of zij in zijn of haar eigen account kan opslaan. Je hebt geen account nodig om de gedeelde les te openen.
- **Bestands-/mapbeheer** - Gebruikers kunnen hun eigen mappenstructuur maken voor het opslaan van lesbestanden. Mappen hebben hun eigen kleuren en pictogrammen voor eenvoudigere navigatie.
- **Onbeperkte opslag voor lessen** - De opslag van lesbestanden in de cloud is onbeperkt, zowel wat betreft het aantal bestanden als de bestandsgrootte.
- **Gedeelde map** - Binnen de school of het district kunnen lesbestanden eenvoudig worden gedeeld in een gedeelde map. Dit is ideaal voor het verspreiden van lessen binnen de school/het district.
- **Exporteren** - Exporteer whiteboardbestanden in verschillende bestandsformaten. De gebruiker kan ervoor kiezen om alleen de huidige pagina of het hele bestand te exporteren.
- **Bestand importeren** - Importeer een breed scala aan bestanden, waaronder Microsoft Office-bestanden, afbeeldingen en PDF's.
- **Meerdere dia's** - Docenten kunnen maximaal 200 dia's aan een lesbestand toevoegen.

Algemeen

- **Zoom** - Gebruikers kunnen inzoomen op de pagina om kleinere elementen beter zichtbaar te maken. Gebruikers kunnen de zoom-touchbeweging gebruiken zoals ze gewend zijn van hun smartphone.
- **Volledig schermmodus** - In de volledig schermmodus wordt de software op het volledige scherm weergegeven, zodat u minder wordt afgeleid door andere toepassingen.
- **Glasplaat** - Hiermee kunnen docenten de annotatiehulpmiddelen van de software gebruiken in combinatie met andere toepassingen die op de computer draaien.
- **Hardware-onafhankelijk** - De software is hardware-onafhankelijk en werkt op interactieve displays van elke fabrikant.
- **Offline ondersteuning** - De software werkt zonder internetverbinding, waardoor docenten de software kunnen gebruiken wanneer het bord niet is aangesloten of de verbinding is verbroken.
- **Afdrukken** - Druk alle dia's van het lesbestand af.
- **Studentenlijstbeheerder** - Maak verschillende lijsten met studentnamen die opnieuw gebruikt kunnen worden in verschillende tools die studentnamen nodig hebben.
- **QR-code-inloggen** - Meld u eenvoudig aan op het interactieve whiteboard via een smartphone, zodat u geen wachtwoord hoeft in te typen in de klas.

Integraties

- **Geogebra** - Geogebra is direct geïntegreerd in de software, zodat het kan worden opgenomen in lesbestanden.
- **Google Drive** - Bestanden kunnen rechtstreeks vanuit Google Drive worden geïmporteerd.
- **Microsoft OneDrive** - Bestanden kunnen rechtstreeks vanuit OneDrive worden geïmporteerd.
- **Classlink** - Gebruikers kunnen zich registreren en inloggen met hun Classlink-account.

Interactiviteit

- **Klasquiz** - Gebruikers kunnen (optioneel met AI) interactieve quizzen met meerkeuzevragen maken waaraan studenten kunnen deelnemen vanaf hun apparaat met internetverbinding.
- **Alpaca Race** - Een interactief rekenspel tussen twee teams (alpaca's). Leerlingen worden in twee groepen verdeeld en moeten rekenopgaven oplossen. De snelste alpaca wint.
- **Open vraag** - Studenten sturen hun antwoorden op een open vraag vanaf hun apparaat naar het whiteboard.
- **Interactieve sessie** - Maak verbinding tussen het whiteboard en de apparaten van de studenten, zodat deze voor diverse activiteiten gebruikt kunnen worden. Een onbeperkt aantal studenten kan deelnemen vanaf hun apparaat met internetverbinding. Studenten hebben geen account nodig om deel te nemen.

- **Live les** - Deel de inhoud van het whiteboard in realtime met de apparaten van studenten en laat studenten de inhoud van het whiteboard bewerken en hun bewerkingen in realtime op het whiteboard weergeven.

Bibliotheek

- **Bibliotheek / Lesmateriaal** - Een bibliotheek met kant-en-klaar lesmateriaal. De bibliotheek is beschikbaar in meerdere talen. De inhoud is gecategoriseerd op onderwerp en leeftijdscategorie.

Licentieverlening

- **Licentiedekking voor bijbehorend apparaat** - De softwarelicentie voor het interactieve display dekt ook het gebruik van de software op laptops van docenten en apparaten van leerlingen.
- **x-jaar licentie (voor IFPD)** - De licentie voor de software geldt voor X jaar.
- **Schoollicentie** - Met een schoollicentie krijgt u toegang tot alle interactieve whiteboards, docenten en leerlingen binnen de school.

Lokalisatie

- **Taalondersteuning** - De software is beschikbaar in meerdere talen: Kroatisch, Tsjechisch, Deens, Nederlands, Engels, Estisch, Fins, Frans, Duits, Grieks, Hongaars, Italiaans, Lets, Litouws, Noors, Pools, Portugees, Roemeens, Slowaaks, Sloveens, Spaans, Zweeds en Oekraïens.
- **Lokale valuta** - De geldactiviteiten zijn beschikbaar in meerdere valuta.

Media

- **Eigen audio** - Gebruikers kunnen audio van hun systeem toevoegen aan het whiteboardbestand. Wanneer ze online zijn, worden de audiobestanden opgeslagen in de persoonlijke mediabibliotheek van de gebruiker voor later gebruik.
- **Eigen video's** - Gebruikers kunnen video's vanuit hun systeem toevoegen aan het whiteboardbestand. Wanneer ze online zijn, worden de video's opgeslagen in de persoonlijke mediabibliotheek van de gebruiker voor later gebruik.
- **YouTube-video's zoeken** - Zoek direct in de YouTube-zoekmachine. "SafeSearch"-filtering is ingeschakeld. Video's kunnen eenvoudig aan het whiteboardbestand worden toegevoegd. De video's zijn advertentievrij.
- **Online afbeeldingen zoeken** - Zoek direct in online zoekmachines voor afbeeldingen. "SafeSearch"-filtering is ingeschakeld. Afbeeldingen kunnen eenvoudig aan het whiteboardbestand worden toegevoegd.
- **Creative Commons-afbeeldingen** - Zoek direct in de Creative Commons-zoekmachine. Afbeeldingen kunnen eenvoudig aan het whiteboardbestand worden toegevoegd.
- **Afbeeldingenbibliotheek** - De software bevat een bibliotheek met meer dan 20.000 afbeeldingen die handmatig zijn geselecteerd of veilig zijn ontworpen voor gebruik in het onderwijs.
- **Audiorecorder** - Gebruikers kunnen hun microfooninput rechtstreeks vanuit de whiteboardsoftware opnemen. Opnamen worden toegevoegd aan het whiteboardbestand en opgeslagen in de persoonlijke mediabibliotheek van de gebruiker voor later gebruik.
- **Beeldbewerking (spiegelen, bijsnijden)** - Afbeeldingen kunnen vanuit de software worden bewerkt.
- **Vimeo-video afspelen** - Gebruikers kunnen Vimeo-video's toevoegen aan hun lessen.
- **Persoonlijke mediabibliotheek** - Alle media die gebruikers aan hun bestanden toevoegen, worden opgeslagen in een persoonlijke online mediabibliotheek voor eenvoudig later gebruik. Er is geen opslaglimiet voor deze persoonlijke bibliotheek.
- **Eigen afbeeldingen** - Gebruikers kunnen afbeeldingen vanuit hun systeem toevoegen aan het whiteboardbestand. Wanneer ze online zijn, worden de afbeeldingen opgeslagen in de persoonlijke mediabibliotheek van de gebruiker voor later gebruik.

Platformondersteuning

- **Android-app** - De software is verpakt als een Android-app en kan vooraf op de IFPD worden geïnstalleerd.
- **Windows-app** - De software wordt geleverd als een Windows-applicatie (zowel .exe als .msi). De software kan vooraf worden geïnstalleerd op een Windows OPS-module of op de Windows-computer/laptop van een docent.
- **Webapp** - De software is beschikbaar via een webbrowser. Alle moderne webbrowsers worden ondersteund.
- **Cloudgebaseerd** - De software draait in de cloud. Scholen hoeven geen eigen versie van de software te hosten.
- **iOS-app** - De software is beschikbaar als iOS-app voor iPad.
- **PWA** - De software is beschikbaar als PWA, waardoor deze op ChromeOS kan worden geïnstalleerd.
- **Mac-app** - De software kan worden geïnstalleerd als een Mac-applicatie.

Schooladministratie

- **Onbeperkt aantal gebruikersaccounts** - Een schoolaccount kan een onbeperkt aantal gebruikersaccounts voor docenten hebben.
- **Gebruikersaccounts** - Elke gebruiker kan een eigen gebruikersaccount aanmaken om lessen en mediabestanden in de cloud op te slaan. Gebruikersaccounts kunnen ook door de beheerder worden aangemaakt en gedistribueerd.
- **Beheerdersportaal** - Beheerders krijgen toegang tot een beheerdersportaal van waaruit het schoolaccount kan worden beheerd (gebruikers, licenties, enz.).

Ondersteuning & training

- **Updates** - De software wordt regelmatig bijgewerkt, met nieuwe functies, nieuwe inhoud en prestatieverbeteringen.
- **Ontwikkeld door de fabrikant** - De software is ontwikkeld in directe samenwerking met de fabrikant, die actief heeft deelgenomen aan de ontwerp-, validatie- en testprocessen.
- **Voldoet aan de privacywetgeving** - De software voldoet aan de lokale privacywetgeving en de naleving hiervan wordt voortdurend gecontroleerd.
- **Servers in de EU** - De software draait op servers die zich in de EU (in Nederland) bevinden.
- **Klantenondersteuning (chat)** - Gebruikers kunnen ondersteuning krijgen via de livechat rechtstreeks vanuit het product.
- **Klantenondersteuning (Algemeen)** - Gebruikers kunnen ondersteuning krijgen via livechat of e-mail.
- **Helpcentrum** - Een online helpcentrum met nuttige artikelen over de functies van de software.
- **Onboarding-materialen** - Gebruikers en scholen krijgen onboarding-materialen om een soepele onboarding in de software te garanderen.

Hulpmiddelen

Een uitgebreide bibliotheek met interactieve hulpmiddelen voor in de klas voor uiteenlopende doeleinden, zoals klassenmanagement, wiskundeonderwijs, taalonderwijs, enzovoort. Hieronder vindt u een selectie uit de bijna 100 interactieve hulpmiddelen die in de software zijn opgenomen:

- **Screenshot** - Een eenvoudig hulpmiddel waarmee de gebruiker een screenshot op de IFPD kan maken en de afbeelding in de whiteboardsoftware kan openen.
- **Schermrecorder** - De docent kan een video-opname van het scherm maken, inclusief audio, om het videobestand met anderen te delen.
- **Geïntegreerde webbrower** - Open websites vanuit de whiteboardsoftware en maak ze onderdeel van lesbestanden.
- **Liniaal** - Een digitale liniaal waarmee de gebruiker rechte lijnen kan tekenen en/of objecten kan meten. De eenheden kunnen worden ingesteld op centimeters of inches.
- **Gradenboog (driehoek)** - De driehoekige gradenboog kan aan het whiteboard worden toegevoegd. Hiermee kunnen leerkrachten rechte lijnen tekenen of hoeken meten. De grootte van de gradenboog kan worden aangepast.
- **Gradenboog (volledige cirkel)** - De volledig cirkelvormige gradenboog kan aan het whiteboard worden toegevoegd. Hiermee kunnen leerkrachten rechte lijnen tekenen of hoeken meten. De grootte van de gradenboog kan worden aangepast.
- **Gradenboog (halve cirkel)** - De halve cirkelvormige gradenboog kan aan het whiteboard worden toegevoegd. Hiermee kunnen leerkrachten rechte lijnen tekenen of hoeken meten. De grootte van de gradenboog kan worden aangepast.
- **Tekenpasser** - Met de tekenpasser kunnen leerkrachten leerlingen leren hoe ze een passer moeten gebruiken. Hiermee kunnen leerkrachten een cirkel op het bord tekenen. Bovendien is het middelpunt zichtbaar.
- **Camerafeed** - Verbeter uw lessen door naadloos een documentcamera of webcam te integreren in de lesdia's.
- **Geografische kaarten** - Gebruik geografische kaarten ter ondersteuning van je aardrijkskundelessen. De software bevat land-, regio- en wereldkaarten met landen, staten, steden, wateren en berggebieden.
- **Spotlight** - Gebruik de spotlight om leerlingen te laten zoeken op je interactieve whiteboard. De spotlight verduistert de hele pagina, behalve het verlichte gedeelte. Versleep of vergroot of verklein de spotlight om te vinden wat er verborgen is op de pagina.
- **Mind Maps** - Met dit interactieve hulpmiddel in de klas kunnen gebruikers snel en eenvoudig mindmaps maken.
- **Rekenmachine** - Op het whiteboard kan een rekenmachine worden uitgekapt, zodat de docent de leerlingen kan uitleggen hoe ze een rekenmachine moeten gebruiken.
- **Instructieklok** - Met deze tool kunt u verschillende aspecten van de digitale en analoge klok aanleren, zoals het aflezen van de tijd of het berekenen van het tijdsverschil.
- **Tabelmaker** - Met deze tool kunt u eenvoudig een tabel maken. Bepaal het aantal rijen en kolommen en het type tabel dat u wilt maken.
- **Knop** - Voeg een knop toe aan de les die linkt naar een pagina of website. Knoppen kunnen op verschillende manieren worden geformatteerd.
- **Omslag** - Verberg en toon inhoud in uw lesdia's.
- **Gordijn** - Een speels, beeldvullend gordijn om iets spannends te verbergen en onthullen!
- **Generator van wiskundige problemen** - Met deze interactieve tool in de klas kunnen gebruikers snel en eenvoudig rekenkundige basisbewerkingen uitvoeren.
- **Cirkeldiagram** - Maak een cirkeldiagram met behulp van gegevens uit een tabel.
- **Timer** - Biedt een visuele indicatie van tijdslimieten voor efficiënt klassenmanagement.
- **Landkaarten** - Een interactieve kaart waarop telkens één land wordt weergegeven en informatie wordt gegeven over de geografie van dat land.
- **Analoge klok** - Geeft de tijd weer en leert jonge leerlingen hoe ze een analoge klok kunnen aflezen.
- **Kaart van Europa** - Een interactieve kaart van Europa die gebruikt kan worden om landen, hoofdsteden, wateren, etc. te leren kennen.
- **Naamkiezer** - Kies willekeurige namen met leuke animaties, geluiden en aanpasbare instellingen.
- **Grafiektool** - Een tool waarmee de gebruiker een grafiek kan maken op basis van een formule.
- **Plaknotitie** - Schrijf tekst op een briefje en plak het op uw lesdia's!
- **Tien Frame** - Realtime geluidsniveaubewaking om het lawaai in het klaslokaal te meten.
- **Tekst-naar-spraak** - Met deze tool kunt u geschreven tekst omzetten in gesproken tekst.
- **Vandaag's datum** - Geeft de huidige dag en datum weer.
- **Wereldkaart** - Een interactieve wereldkaart met een geïntegreerde zoekfunctie.

Aanraakinterface

- **Palm rejection** - Als de gebruiker tijdens het schrijven de palm van zijn hand op het bord legt, zal de software de invoer vanuit de palm van zijn hand weigeren.
- **Handafwijzing** - Als de gebruiker zijn niet-schrijvende hand op het bord legt tijdens het schrijven (voor stabiliteit), zal de software de invoer van de rustende hand afwijzen.
- **Wissen met de vuist** - Gebruikers kunnen inhoud op het bord wissen met hun vuist of handpalm. Deze functie kan naar wens worden aangepast.
- **Multi-touch** - De software ondersteunt een onbeperkt aantal touchpoints. Het daadwerkelijke maximum aantal touchpoints is afhankelijk van de hardware/browsercombinatie.
- **Gebaren (scrollen, pagina, zoomen)** - U kunt door het canvas navigeren (pannen/zoomen) met behulp van aanraakgebaren.
- **Multi-mode** - Er kunnen verschillende modi worden toegewezen aan invoer met de vinger versus invoer met de stylus. Zo kunnen docenten gemakkelijk schakelen tussen functies zonder de functie op de werkbalk te hoeven selecteren.

Gebruikersinterface

- **Aanpasbare werkbalk** - Gebruikers kunnen bepaalde knoppen op de werkbalk in- of uitschakelen om deze naar eigen wens aan te passen. Deze instellingen worden opgeslagen in hun gebruikersprofiel.
- **Verplaatsbare werkbalk** - De werkbalk kan naar een andere locatie worden verplaatst.
- **Sneltoetsen** - De belangrijkste functies kunnen worden ingeschakeld met behulp van een sneltoets.

Software-updates

De software Gynzy wordt automatisch en continu bijgewerkt. De gebruiker hoeft de applicatie niet opnieuw op te starten om de nieuwste versie te gebruiken.

Functieontwikkeling

De software Gynzy wordt voortdurend uitgebreid en verbeterd met nieuwe functies op basis van de feedback die we ontvangen van docenten, scholen en partners.