

Gynzy - IFPD Uddannelsessoftware

Gynzy's IFPD-software er et kraftfuldt, lærercentreret værktøj, der er designet til problemfri integration i klasseværelset. Det er skræddersyet til brug på interaktive fladskærme (IFPD'er) eller interaktive whiteboards (IWB'er) og blev udviklet i tæt samarbejde med undervisere for at imødekomme de reelle krav i undervisningen. Denne intuitive software støtter lærerne gennem hele dagen, fra morgensamtale til den endelige afslutning.

Med softwaren fra Gynzy kan lærere nemt udnytte touchscreen-teknologi til undervisning foran klassen. Uanset om det drejer sig om at opbygge brugerdefinerede lektioner, udnytte færdige planer eller administrere aktiviteter i klasseværelset, forenkler platformen undervisningen, samtidig med at den øger engagementet.

Fleksibilitet er et kendetegn ved Gynzy's tilgang. Lærere kan få adgang til softwaren direkte fra deres skærme (via Windows OPS eller som en Android-app), installere den på deres computer eller bærbare computer eller bruge onlineversionen – hvilket gør Gynzy til en alsidig partner i ethvert læringsmiljø.

Funktioner

Whiteboarding

- **Blyant** - Blyanten giver brugeren mulighed for at tegne i forskellige farver (både forudindstillede og brugerdefinerede) og tykkelser.
- **Overstregningstusch** - Når du vælger en halvtransparent farve i blyanten, kan den bruges til at fremhæve. Når du fremhæver PDF-dokumenter, fastgøres fremhævningslinjerne automatisk til tekstindholdet.
- **Håndskriftgenkendelse** - I håndskriftgenkendelsestilstanden konverteres al håndskrevet tekst til maskinskrevet tekst. Denne funktion er tilgængelig for alle understøttede sprog.
- **Slet** - Viskelæderfunktionen giver brugerne mulighed for at slette indhold fra tavlen, slette alle annotationer på én gang og tømme siden på én gang.
- **Objektmanipulation** - Softwaren gør det muligt at flytte, ændre størrelse på, rotere, gruppere, låse, klippe, kopiere, duplikere, indsætte, linke, flytte frem eller tilbage eller lave om til et "uendelig klon"-objekt.
- **Formgenkendelse** - I formgenkendelsestilstanden konverteres alle hånd tegnede former automatisk til faktiske formobjekter.
- **2D-figurer** - Brugere kan tilføje 2D-figurer fra et bibliotek af figurer.
- **3D-figurer** - Brugere kan tilføje 3D-figurer fra et bibliotek af figurer.
- **Tekst** - Brugeren kan tilføje tekstbokse til tavlen. Dette inkluderer funktioner som fed, kursiv, understregning, gennemstregning, justering, sorteret liste, farver, skrifttyper, links og formler.
- **Ubegrænset lærred (lodret)** - Lærredet kan udvides lodret uden begrænsninger.
- **Objektjustering** - Objekter kan nemt justeres i forhold til andre objekter.
- **Objektgruppering** - Objekter kan grupperes, så de kan flyttes/manipuleres sammen.
- **Låsning af objekter** - Objekter kan låses fast, så eleverne ikke ved et uheld flytter dem under aktiviteter.
- **Markør** - Markøren kan bruges til at markere et eller flere objekter og kan bruges til at interagere med interaktive objekter/værktøjer.
- **Dokumentannotering** - Du kan importere en række forskellige dokumenter og annotere dem med blyanten (skrive og/eller fremhæve).
- **Fortryd/fortryd** - Fortryd nemt fejl med de tilgængelige fortryd/fortryd-knapper.
- **Uendelig kloning** - Når et objekt er indstillet til uendelig kloningstilstand, kan brugerne oprette en kopi ved at klikke og trække i objektet.
- **Stavekontrol** - Tekst i tekstfelter kan kontrolleres for stavefejl. Der gives forslag, når der opdages fejl.
- **Stempler / Klistermærker** - Billedbiblioteket indeholder også billeder i klistermærkeformat, der nemt kan tilføjes til tavlen.

AI-værktøjer

- **AI-billedgenerator** - Brugere kan generere et billede med AI baseret på deres prompt.
- **Tekst-til-tale** - Skrevet tekst kan konverteres til talt tekst med dette værktøj.
- **Tekst-til-tale** - Skrevet tekst kan konverteres til talt tekst med dette værktøj.

Baggrunde

- **Håndskriftsark** - Softwaren indeholder forskellige håndskriftsark, der er i overensstemmelse med den lokale læseplan.
- **Matematiske ark** - Softwaren indeholder forskellige ark beregnet til matematikundervisning.
- **Farvebaggrunde** - Brugere kan vælge en farve efter eget valg til baggrunden.
- **Billedbaggrunde** - Brugere kan indstille en billedbaggrund fra et bibliotek med smukke baggrundsbilleder.
- **Ark med høj kontrast** - Arkene til håndskrift, matematik og musik fås i varianter med høj kontrast for bedre læsbarhed.
- **Layouts** - Brugere kan vælge et layout for nemmere at strukturere information.
- **Nodeark** - Denne baggrund giver lærere mulighed for at tegne noder på blanke noder ved hjælp af penværktøjet til interaktive musiklektioner.
- **Egne baggrunde** - Brugere kan bruge deres egne billeder som baggrund.
- **Sportsbaner** - Brugeren kan bruge en sportsbane som baggrund, ideel til tematisk indhold eller sportstrænere.

Filer

- **Filimport - Notesbog** - Importer Smart Notebook-filer uden at miste funktionalitet. Brugere kan fortsætte med at redigere deres fil.
- **Filimport - Flipchart** - Importer Promethean Flipchart-filer uden at miste funktionalitet. Brugere kan fortsætte med at redigere deres fil.
- **Filimport - IWB** - Importer .iwb-filer uden at miste funktionalitet. Brugere kan fortsætte med at redigere deres filer.
- **Lagring af lektionsfiler** - Du kan gemme lektioner til senere brug. Filer kan gemmes i (under)mapper. Filer gemmes som standard i skyen, men kan også downloades som en .lesson-fil.
- **Lektionsdeling** - Lektionsfiler kan deles med andre brugere (lærere eller elever). Den anden bruger modtager en kopi af lektionen, som de kan gemme på sin egen konto. Du behøver ikke en konto for at åbne den delte lektion.
- **Fil-/mappehåndtering** - Brugere kan oprette deres egen mappestruktur til at gemme lektionsfiler. Mapper har deres egne farver og ikoner for nemmere navigation.
- **Ubegrænset lektionslagerplads** - Lagringen af lektionsfiler i skyen er ubegrænset, både i antal filer og filstørrelse.
- **Delt mappe** - Inden for skolen eller distriktet kan lektionsfiler nemt deles i en delt mappe. Dette er ideelt til distribution af lektioner inden for skolen/distriktet.
- **Eksportér** - Eksportér whiteboardfiler i forskellige filformater. Brugeren kan vælge kun at eksportere den aktuelle side eller hele filen.
- **Filimport** - Importer en bred vifte af filer, herunder Microsoft Office-filer, billeder og PDF-filer.
- **Flere slides** - Lærere kan tilføje op til 200 slides til en lektionsfil.

Generelt

- **Zoom** - Brugere kan zoome ind på siden for at gøre mindre elementer bedre synlige på siden. Brugere kan bruge zoom-berøringsbevægelsen, som de er vant til fra deres smartphone.
- **Fuldskærmstilstand** - Fuldskærmstilstand viser softwaren ved hjælp af hele skærmen og reducerer distraktioner fra andre programmer.
- **Glasplade** - Dette giver lærerne mulighed for at bruge softwarens annotationsværktøjer oven på andre applikationer, der kører på computeren.
- **Hardwareuafhængig** - Softwaren er hardwareuafhængig og fungerer på interaktive skærme fra enhver producent.
- **Offline support** - Softwaren fungerer uden internetforbindelse, hvilket giver lærerne mulighed for at bruge softwaren, når tavlen ikke er tilsluttet, eller forbindelsen afbrydes.
- **Udskriv** - Udskriv alle slides i lektionsfilen.
- **Elevlisteadministrator** - Opret forskellige lister med elevnavne, som kan genbruges i forskellige værktøjer, der kræver elevnavne.
- **QR-kodelogin** - Log nemt ind på den interaktive whiteboard via en smartphone, så du ikke behøver at skrive en adgangskode foran klasseværelset.

Integrationer

- **Geogebra** - Geogebra er direkte integreret i softwaren, så det kan inkluderes i lektionsfiler.
- **Google Drev** - Filer kan importeres direkte fra Google Drev.
- **Microsoft OneDrive** - Filer kan importeres direkte fra OneDrive.
- **Classlink** - Brugere kan registrere sig og logge ind med deres Classlink-konto.

Interaktivitet

- **Klassequiz** - Brugere kan oprette (valgfrit med AI) interaktive quizzer med multiple choice-spørgsmål, som eleverne kan deltage i fra deres internetforbundne enhed.
- **Alpakaløb** - Et interaktivt matematikspil mellem to hold (alpakaer). Eleverne er opdelt i to grupper og skal løse matematikopgaver. Den hurtigste alpaka vinder.
- **Åbent spørgsmål** - Eleverne sender svar på et åbent spørgsmål fra deres enhed til whiteboardet.
- **Interaktiv session** - Opret en forbindelse mellem whiteboardet og elevernes enheder, der kan bruges til en række forskellige aktiviteter. Et ubegrænset antal elever kan deltage fra deres internetforbundne enheder. Eleverne behøver ikke en konto for at deltage.
- **Livelektion** - Del whiteboard-indholdet med elevernes enheder i realtid, og giv eleverne mulighed for at redigere whiteboard-indholdet og vise deres redigeringer på whiteboardet i realtid.

Bibliotek

- **Bibliotek / Lektionsmaterialer** - Et bibliotek med færdiglavede lektionsmaterialer. Biblioteket er tilgængeligt på flere sprog. Indholdet er kategoriseret efter emne og aldersgruppe.

Licensering

- **Dækning af licens til ledsagende enheder** - Softwarelicensen til det interaktive display dækker også brugen af softwaren på lærerens bærbare computere og elevernes enheder.
- **x-årig licens (til IFPD)** - Licensen til softwaren dækker X år.
- **Skolelicens** - En skolelicens giver adgang til alle interaktive whiteboards, lærere og elever på skolen.

Lokalisering

- **Sprogunderstøttelse** - Softwaren er tilgængelig på flere sprog: kroatisk, tjekkisk, dansk, hollandsk, engelsk, estisk, finsk, fransk, tysk, græsk, ungarsk, italiensk, lettisk, litauisk, norsk, polsk, portugisisk, rumænsk, slovakisk, slovensk, spansk, svensk og ukrainsk.
- **Lokale valutaer** - Pengeaktiviteterne er tilgængelige i flere valutaer.

Medier

- **Egen lyd** - Brugere kan tilføje lyd fra deres system til whiteboard-filen. Når de er online, gemmes lydfilerne i brugerens personlige mediebibliotek til senere brug.
- **Egne videoer** - Brugere kan tilføje videoer fra deres system til whiteboard-filen. Når de er online, gemmes videoer i brugerens personlige mediebibliotek til senere brug.
- **YouTube-videosøgning** - Søg direkte i YouTube-søgemaskinen. "SafeSearch"-filtrering er aktiveret. Videoer kan nemt tilføjes til whiteboard-filen. Videoerne er fri for reklamer.
- **Online billedsøgning** - Søg direkte i online billedsøgemaskiner. "SafeSearch"-filtrering er aktiveret. Billeder kan nemt tilføjes til whiteboard-filen.
- **Creative Commons-billeder** - Søg direkte i Creative Commons-billedsøgemaskinen. Billeder kan nemt tilføjes til whiteboard-filen.
- **Billedbibliotek** - Softwaren indeholder et bibliotek med over 20.000 billeder, der er håndplukkede eller designet til at være sikre til undervisning.
- **Lydoptager** - Brugere kan optage deres mikrofoninput direkte fra whiteboard-softwaren. Optagelserne vil blive tilføjet til whiteboard-filen og gemt i brugerens personlige mediebibliotek til senere brug.
- **Billedredigering (spejling, beskæring)** - Billeder kan redigeres indefra softwaren.
- **Afspilning af Vimeo-video** - Brugere kan tilføje Vimeo-videoer til deres lektioner.
- **Personligt mediebibliotek** - Alle medier, som brugerne tilføjer til deres filer, gemmes i et personligt online mediebibliotek, så det nemt kan hentes senere. Der er ingen lagringsgrænse for dette personlige bibliotek.
- **Egne billeder** - Brugere kan tilføje billeder fra deres system til whiteboard-filen. Når de er online, gemmes billederne i brugerens personlige mediebibliotek til senere brug.

Platformsupport

- **Android-app** - Softwaren er pakket som en Android-app og kan være forudinstalleret på IFPD'en.
- **Windows-app** - Softwaren leveres som et Windows-program (både .exe og .msi). Softwaren kan forudinstalleres på et Windows OPS-modul eller på en lærers Windows-computer/bærbar computer.
- **Webapp** - Softwaren er tilgængelig via en webbrowser. Alle moderne webbrowsere understøttes.
- **Cloudbaseret** - Softwaren kører i skyen. Skoler behøver ikke at hoste deres egen version af softwaren.
- **iOS-app** - Softwaren er tilgængelig som en iOS-app til iPad.
- **PWA** - Softwaren er tilgængelig som en PWA, hvilket gør det muligt at installere den på ChromeOS.
- **Mac-app** - Softwaren kan installeres som et Mac-program.

Skoleadministrationen

- **Ubegrænsede brugerkonti** - En skolekonto kan have et ubegrænset antal brugerkonti til lærere.
- **Brugerkonti** - Hver bruger kan oprette sin egen brugerkonto for at gemme lektioner og mediefiler i skyen. Brugerkonti kan også oprettes og distribueres af administratoren.
- **Adminportal** - Administratorer får adgang til en administrationsportal, hvorfra skolekontoen kan administreres (brugere, licenser osv.).

Support & træning

- **Opdateringer** - Softwaren opdateres regelmæssigt, inklusive nye funktioner, nyt indhold samt forbedringer af ydeevnen.
- **Udviklet af producent** - Softwaren er udviklet i direkte samarbejde med producenten, som har deltaget aktivt i design-, validerings- og testprocesserne.
- **Overholder lovgivningen om beskyttelse af personlige oplysninger** - Softwaren overholder den lokale lovgivning om beskyttelse af personlige oplysninger, og overholdelsen overvåges konstant.
- **Servere i EU** - Softwaren kører på servere, der er placeret i EU (i Holland).
- **Kundesupport (chat)** - Brugere kan få support via livechatten direkte fra produktet.
- **Kundesupport (generel)** - Brugere kan få support via livechat eller e-mail.
- **Hjælpecenter** - Et online hjælpecenter tilbyder nyttige artikler om softwarens funktioner.
- **Onboardingmaterialer** - Brugere og skoler får udleveret onboardingmaterialer for at sikre en problemfri onboarding af softwaren.

Værktøjer

Et bredt bibliotek af interaktive klasseværktøjer til en række forskellige formål, herunder klasseledelse, matematikundervisning, sprogundervisning osv. Nedenfor er et udvalg af de næsten 100 interaktive værktøjer, der er inkluderet i softwaren:

- **Skærbillede** - Et nemt værktøj for brugeren til at oprette et skærbillede på IFPD'en. Åbn billedet i whiteboard-softwaren.
- **Skærmoptager** - Læreren kan lave en videooptagelse af skærmen, inklusive lyd, for at dele videofilen med andre.
- **Integreret webbrowser** - Åbn websteder fra whiteboard-softwaren og gør dem til en del af lektionsfiler.
- **Lineal** - En digital lineal, der giver brugeren mulighed for at tegne lige linjer og/eller måle objekter. Enhederne kan indstilles til enten centimeter eller tommer.
- **Vinkelmåler (trekant)** - Trekantvinkelmåleren kan tilføjes til whiteboardet. Den giver lærerne mulighed for at tegne lige linjer eller måle vinkler. Vinkelmåleren kan justeres i størrelse.
- **Vinkelmåler (fuld cirkel)** - Vinkelmåleren til fuld cirkel kan tilføjes til whiteboardet. Den giver lærerne mulighed for at tegne lige linjer eller måle vinkler. Vinkelmåleren kan justeres i størrelse.
- **Vinkelmåler (halvcirkel)** - Halvcirkelvinkelmåleren kan tilføjes til whiteboardet. Den giver lærerne mulighed for at tegne lige linjer eller måle vinkler. Vinkelmåleren kan justeres i størrelse.
- **Tegnekompas** - Tegnekompaset giver lærerne mulighed for at instruere eleverne i, hvordan man bruger et kompas. Det giver lærerne mulighed for at tegne en cirkel på tavlen. Derudover er midtpunktet også synligt.
- **Kamerafeed** - Gør dine lektioner bedre ved problemfrit at integrere et dokumentkamera eller webcam i lektionens slides.
- **Geografiske kort** - Brug geografiske kort til at understøtte dine geografitimer. Softwaren indeholder lande-, regionale og verdenskort med lande, stater, byer, farvande og bjergregioner.
- **Spotlight** - Brug spotlightet til at få eleverne til at søge på din interaktive whiteboard. Spotlightet mørklægger hele siden undtagen den oplyste del. Træk eller tilpas størrelsen på spotlightet, og find det, der er skjult på siden.
- **Mindmaps** - Dette interaktive værktøj til klasseværelset giver brugerne mulighed for hurtigt og nemt at oprette mindmaps.
- **Lommeregner** - En lommeregner kan åbnes på tavlen, så læreren kan instruere eleven i, hvordan man bruger en lommeregner.
- **Instruktionsur** - Med dette værktøj kan du undervise i forskellige aspekter af både det digitale og analoge ur, f.eks. at se tiden eller beregne tidsforskellen.
- **Tabelværktøj** - Med dette værktøj kan du nemt oprette en tabel. Bestem antallet af rækker og kolonner, og hvilken type tabel du vil lave.
- **Knap** - Tilføj en knap til lektionen, der linker til en hvilken som helst side eller hjemmeside. Knapper kan formateres på flere måder.
- **Dæk** - Skjul og afslør indhold i dine lektionssides.
- **Forhæng** - Et finurligt fuldskræmsgardin til at skjule og afsløre noget spændende!
- **Matematisk problemgenerator** - Dette interaktive klasseværelsesværktøj giver brugerne mulighed for hurtigt og nemt at oprette centrale aritmetiske operationer.
- **Cirkeldiagram** - Opret et cirkeldiagram ved hjælp af data fra en tabel.
- **Timer** - Giver en visuel indikation af tidsfrister for effektiv klasseledelse.
- **Landekort** - Et interaktivt kort, der viser ét land ad gangen og underviser i geografi for det pågældende land.
- **Analogt ur** - Vis tiden og lær unge elever at aflæse et analogt ur.
- **Kort over Europa** - Et interaktivt kort over Europa, der kan bruges til at undervise i lande, hovedstæder, farvande osv.
- **Navnevælger** - Vælg tilfældige navne med sjove animationer, lyde og brugerdefinerede indstillinger.
- **Grafværktøj** - Et værktøj, der lader brugeren oprette en graf baseret på en formel.
- **Sticky Note** - Skriv tekst på en seddel og "sæt den fast" på dine lektionssides!
- **Ten Frame** - Overvågning af lydniveau i realtid til måling af støj i klasseværelset.
- **Tekst-til-tale** - Skrevet tekst kan konverteres til talt tekst med dette værktøj.
- **Dagens dato** - Viser den aktuelle dag og dato.
- **Verdenskort** - Et interaktivt verdenskort med en integreret søgefunktion.

Touch-grænseflade

- **Håndfladeafvisning** - Hvis brugeren placerer håndfladen (af sin skrivehånd) på tavlen under skrivning, vil softwaren afvise inputtet fra håndfladen.
- **Håndafvisning** - Hvis brugeren placerer sin ikke-skrivende hånd på tavlen, mens de skriver (for stabilitet), vil softwaren afvise inputtet fra den hvilende hånd.
- **Slet med knyttæve** - Brugere kan slette indhold på tavlen ved at bruge deres knyttæve eller håndflade. Funktionen kan kalibreres efter brugerens præference.
- **Multi-touch** - Softwaren understøtter et ubegrænset antal berøringspunkter. Det faktiske maksimale antal berøringspunkter afhænger af hardware-/browserkombinationen.
- **Bevægelser (rul, side, zoom)** - Du kan navigere (panorere/zoome) på lærredet ved hjælp af berøringsbevægelser.
- **Multitilstand** - Forskellige tilstande kan tildeles fingerinput versus peninput. På den måde kan lærere nemt skifte mellem funktioner uden at skulle vælge funktionen på værktøjslinjen.

Brugergrænseflade

- **Justerbar værktøjslinje** - Brugere kan aktivere/deaktivere bestemte knapper på værktøjslinjen for at gøre den til deres egen. Disse indstillinger gemmes i deres brugerprofil.
- **Flytbar værktøjslinje** - Værktøjslinjen kan flyttes til en anden placering.
- **Tastaturgenveje** - De vigtigste funktioner kan aktiveres ved hjælp af en tastaturgenvej.

Softwareopdateringer

Softwaren Gynzy opdateres automatisk og løbende. Brugeren behøver ikke at genstarte applikationen for at bruge den nyeste version.

Funktionsudvikling

Softwaren Gynzy udvides og forbedres løbende med nye funktioner baseret på den feedback, vi modtager fra lærere, skoler og partnere.