

# Regulamin konkursu „Zostań programistą Ruby on Rails edycja III”.

## 1. Postanowienia ogólne

1.1. Organizatorem Konkursu „Zostań programistą Ruby on Rails edycja III” (dalej „Konkurs”) jest **Selleo Labs sp. z o.o. (dawniej Selleo sp. z o.o. sp.k.)**, ul. Powstańców Śląskich 3, 43-300 Bielsko-Biała, NIP: PL5472145694, REGON 243189012 zarejestrowaną przez Sąd Rejonowy w Bielsku-Białej, Wydział VIII Gospodarczy KRS pod numerem 0000452102, zwaną dalej „Organizatorem”.

1.2. Niniejszy regulamin (dalej „Regulamin”) reguluje zasady i warunki uczestnictwa w Konkursie, prawa i obowiązki Organizatora oraz Uczestników Konkursu.

1.3. Treść Regulaminu została przesłana przez Organizatora na adresy e-mail uczestnikom Konkursu.

1.4. Konkurs obejmuje obszar Rzeczypospolitej Polskiej.

1.5. Konkurs objęty niniejszym Regulaminem nie jest „grą losową”, w tym w szczególności „loterią pieniężną”, „loterią promocyjną”, ani też „loterią fantową”, których wynik zależy od przypadku (przeprowadzenia losowania) w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.

## 2. Warunki udziału w Konkursie

2.1. W Konkursie mogą wziąć udział osoby wybrane przez Organizatora, które otrzymały zaproszenie do wzięcia udziału w warsztatach Ruby on Rails organizowanych przez Organizatora w dniach od 28 marca - 8 kwietnia 2022 r. („Uczestnicy”).

2.3. Uczestnictwo w Konkursie ma charakter dobrowolny i bezpłatny.

## 3. Zasady Konkursu i Nagrody

3.1. Uczestnicy Konkursu będą brać udział w warsztatach Ruby on Rails na zasadach wskazanych na stronie: <https://selleo.com/ruby-on-rails-workshop>.

3.2. Zadaniem Uczestnika jest wzięcie udziału w warsztatach zgodnie z planem warsztatów.

3.3. Każdy Uczestnik, który ukończy warsztaty biorąc udział w całym ich programie i otrzyma Certyfikat Ukończenia Warsztatów otrzyma nagrodę w wysokości 500,00 zł.

3.4. Trzem najlepszym Uczestnikom warsztatów zostaną przyznane dodatkowe nagrody w postaci: nagród pieniężnych w wysokości 2.500,00 zł oraz otrzymania ofert współpracy z Organizatorem.

3.9. Przystąpienie do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją warunków zapisanych w niniejszym Regulaminie.

## 4. Czas trwania Konkursu

4.1. Konkurs jest prowadzony w dniach 28 marca - 8 kwietnia 2022 r.

## 5. Wybór laureatów Konkursu

5.1. Wybór laureatów nastąpi do dnia 8 kwietnia 2022 r.

5.2. Werdykt jury jest ostateczny i nie podlega procedurze odwoławczej.

## **6. Podatek od Nagrody**

6.1. Nagroda podlega opodatkowaniu zgodnie z ustawą o podatku dochodowym od osób fizycznych.

6.2. Organizator oświadcza, że kwoty nagród nie zawierają podatku. Organizator pokryje koszty opodatkowania we własnym zakresie.

## **7. Reklamacje**

7.1. Wszelkie reklamacje i zastrzeżenia dotyczące przebiegu Konkursu muszą być składane wyłącznie przez Uczestników w formie mailowej na adres [accounts@selleo.com](mailto:accounts@selleo.com). przez cały czas trwania Konkursu oraz przez 7 dni po przekazaniu Uczestnikowi informacji o przyznaniu nagrody. Reklamacje wpływające po powyższych terminach nie będą rozpatrywane.

7.2. Skutecznie złożone reklamacje będą rozpatrywane niezwłocznie, jednakże nie później niż w terminie 14 dni od daty otrzymania reklamacji.

7.3. Zainteresowani zostaną powiadomieni o sposobie rozpatrzenia reklamacji na adres e-mail, najpóźniej w ciągu 10 dni roboczych od daty rozpatrzenia reklamacji.

7.4. Decyzje jury w postępowaniu reklamacyjnym są ostateczne.

## **8. Przeniesienie praw autorskich majątkowych na Organizatora**

8.1 Uczestnik oświadcza, że z chwilą wypłaty Nagrody, przenosi na Organizatora całość autorskich praw majątkowych do wszystkich dzieł, które Uczestnik stworzy w ramach Konkursu, w tym podczas warsztatów Ruby on Rails, o których mowa w punkcie 3.1.

8.2. Przeniesienie autorskich prawa majątkowych do dzieł, o których mowa w punkcie 8.1, następuje na następujących polach eksploatacji:

1) utrwalania, powielania, zwielokrotniania w całości lub w części, jakimikolwiek środkami i w jakiegokolwiek formie, na wszelkich nośnikach, bez jakichkolwiek ograniczeń ilościowych,

2) wprowadzenia do obrotu, udzielania licencji, w tym niewyłącznych,

3) wprowadzania do pamięci komputera,

4) przystosowywania, zmiany układu lub dokonywania jakichkolwiek innych modyfikacji, zmian, poprawek,

5) rozpowszechniania, w tym użyczenia, najmu lub dzierżawy,

6) o ile znajduje zastosowanie - modyfikacji kodu, w tym dla celów osiągnięcia współdziałania niezależnie stworzonego programu komputerowego; także tłumaczenie na inne języki programowania,

7) tłumaczenia na języki naturalne,

8) zmiany oprawy graficznej lub układu graficznego bądź funkcjonalnego,

9) tworzenia opracowań,

10) prawo zezwalania na wykonywanie zależnego prawa autorskiego,

11) publicznego wykonania albo publicznego odtwarzania, wystawiania, wyświetlania, odtwarzania oraz nadawania i reemitowania, a także publicznego udostępniania wszelkich dzieł, w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, a także nadania za pomocą wizji lub fonii przewodowej albo bezprzewodowej przez stację naziemną, nadania za pośrednictwem satelity,

8.3. Wykorzystanie wszelkich dzieł, może nastąpić w całości, jak i w części – Uczestnikowi nie przysługuje w żadnym zakresie prawo do ochrony integralności któregośkolwiek z wymienionych dzieł.

8.4. Dla uniknięcia wątpliwości Uczestnik oświadcza, że prawo Organizatora do korzystania z dzieł, będzie wyłączone i będzie obejmować nieograniczoną liczbę użytkowników na nieograniczonej liczbie stanowisk, przez czas nieograniczony oraz bez jakichkolwiek ograniczeń terytorialnych.

8.5. Uczestnik przenosi na Organizatora prawo zezwalania na wykonywanie zależnych praw autorskich w odniesieniu do wszelkich dzieł. W szczególności Uczestnik oświadcza, że Organizator będzie uprawniony do przenoszenia praw, o których mowa w pkt. 8.1-2 na jakiekolwiek osoby fizyczne lub prawne, a także do udzielania licencji do korzystania z ww. dzieł, jakimkolwiek osobom trzecim, w takim zakresie, w jakim uzna za stosowne i na ustalonych przez siebie warunkach.

8.6. W przypadku wyodrębnienia nowego pola eksploatacji, Uczestnik zobowiązuje się do zawarcia z Organizatorem, odrębnej umowy, na mocy, której przeniesie na Organizatora prawa autorskie na owym nowym polu eksploatacji.

8.7. Z chwilą przejścia na Organizatora majątkowych praw autorskich do dzieł, następuje też przeniesienie na niego praw do nośnika, na jakim zostały zapisane.

8.9. Uczestnik oświadcza, że Organizator wraz z nabyciem autorskich praw majątkowych do dzieł, uzyskuje wyłączone i nieograniczone prawo do dowolnego przetwarzania kodu źródłowego na jakąkolwiek inną postać oraz na dokonywanie w nim wszelkich zmian.

8.10. Na Organizatora przeniesione zostaje prawo udzielania zezwoleń na korzystanie i rozporządzanie opracowaniami dzieł. Organizator ma w szczególności prawo do dalszej odsprzedaży dzieł, lub ich opracowań w zakresie nabytych praw autorskich majątkowych bez uzyskania zgody Uczestnika.

8.11. Uczestnik oświadcza, iż nie będzie wykonywał swoich autorskich praw osobistych w stosunku do dzieł, w sposób uniemożliwiający Organizatorowi ich wykorzystywanie.

8.12. Uczestnik upoważnia Organizatora do korzystania z dzieł, bez oznaczania ich autorstwa.

## **9. Postanowienia końcowe**

9.1. Wszelkie spory i roszczenia związane z Konkursem rozstrzygać będzie sąd powszechny właściwy dla siedziby Organizatora.

9.2. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy prawa, w szczególności zaś przepisy Kodeksu Cywilnego.

9.3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany warunków Konkursu, w tym jego zakończenia, w

każdym terminie, bez podania przyczyny.

9.4. Postanowienia Regulaminu są wyłączną podstawą przeprowadzenia Konkursu, a ich wykładnia i interpretacja należy wyłącznie do Organizatora.

9.5. W przypadku stwierdzenia nadużyć ze strony Uczestnika, w tym w szczególności złamania przez Uczestnika zasad Regulaminu, Organizator ma prawo nieodwołalnie wykluczyć danego Uczestnika z Konkursu informując o tym Uczestnika.

9.6. Organizator ma prawo do dokumentowania przebiegu imprezy oraz wykorzystywania nagranych lub utrwalonych materiałów w mediach elektronicznych, prasie, broszurach, ulotkach, itp. na podstawie udzielonej zgody na wykorzystanie wizerunku.

## **10. Informacja o przetwarzaniu danych osobowych**

10.1. W ramach Konkursu stosuje się zapisy Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) nr 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) „Rozporządzenie”.

10.2. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator.

10.3. Z Administratorem można się kontaktować:

- pisemnie, na adres: Selleo Labs sp. z o.o., ul. Powstańców Śląskich 3, 43-300 Bielsko- Biała
- za pomocą poczty elektronicznej, na adres: [the@selleo.com](mailto:the@selleo.com)

10.4. Administrator nie wyznaczył Inspektora Ochrony Danych

10.5. Uczestnik podaje na etapie przystąpienia do Konkursu dane osobowe w zakresie imienia, nazwiska, adresu e-mail, wizerunku oraz nr konta bankowego.

10.6. Przetwarzanie danych osobowych Uczestników odbywa się na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) Rozporządzenia P, tj. na podstawie zgody.

10.7. Będziemy przetwarzać dane osobowe przez okres niezbędny do realizacji celów, o których mowa w zgodach tj.:

- a) do czasu wycofania zgody na adres e-mail [staffing@selleo.com](mailto:staffing@selleo.com) ;
- b) w braku wycofania zgody – przez okres trwania Konkursu.

10.8. W związku z przetwarzaniem Pani/Pana danych osobowych przysługują Pani/Panu następujące uprawnienia:

- a) prawo dostępu do danych osobowych, w tym prawo do uzyskania kopii tych danych; b) prawo do żądania sprostowania (poprawiania) danych osobowych – w przypadku gdy dane są nieprawidłowe lub niekompletne;
- c) prawo do żądania usunięcia danych osobowych (tzw. prawo do bycia zapomnianym),
- d) prawo do żądania ograniczenia przetwarzania danych
- e) prawo do przenoszenia danych
- f) prawo sprzeciwu wobec przetwarzania danych

10.9. W przypadku powzięcia informacji o niezgodnym z prawem przetwarzaniu w Selleo Labs sp. z o.o. (dawniej Selleo sp. z o.o. sp.k.), Pani/Pana danych osobowych, przysługuje Pani/Panu prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego właściwego w sprawach ochrony danych osobowych.