



# TEAMCAPTAIN TIPS

Tips en tricks voor de captain van het bedrijfsteam.

pagina 1 van 2

## TEAM OUTFIT EN MASCOTTE!

Dit jaar draait alles om het thema **Disco Derby**. Zorg voor je **eigen mascotte** en maak kans op de **prijs voor de beste mascotte** van het toernooi! Laat je creativiteit de vrije loop!

## VOORBEREIDING TEAMINDELING

**Kies alvast teamleden** uit die aan de verschillende onderdelen gaan deelnemen. Later kun je deze keuze nog aanpassen en **er mag gewisseld worden**.

## WAAR MOETEN WE ZIJN?

Kijk op de **plattegrond** waar welk veld van het spel is.

## HOE LAAT MOETEN WE ONS MELDEN VOOR EEN ONDERDEEL?

Bij Ronde 1 staat 15:30 - 15:50 uur. Het startsein voor het spel is om 15.30 uur zorg dat je er op tijd staat.

## WAT BETEKENT draai 03 van 01 ?

Een spelronde kan uit meerdere beurten bestaan. Als er in jullie schema "draai 03 van 01" staat, betekent dit dat jouw team de derde beurt van de spelronde heeft. Zorg dat je team aanwezig is aan het begin van de spelronde.

## Samengevat:

- Zorg dat je team aanwezig is bij de start van de spelronde.
- Controleer in het schema wanneer jullie aan de beurt zijn.
- Sta klaar zodat jullie direct kunnen beginnen zodra het jullie beurt is.



# TEAMCAPTAIN TIPS

Tips en tricks voor de captain van het bedrijfsteam.

pagina 2 van 2

## SCOREKAART

**Alleen de winnaar** van een spel levert de scorekaart direct na de ronde in bij de jurywagen! Omcirkel welk spel en welke ronde je hebt gespeeld, noteer je **teamnummer**, **teamnaam** en uitslag en lever de scorekaart in!

## SPELREGELS

Download ook alvast de spelregels: <https://t-tournament.strijp-t.nl/play-the-games>